

- Тебе нужно было раньше это сделать! – Сказал Е Сю Танг Ро после того как та спустилась со сцены и получила аплодисменты от своих товарищей.

- Хорошо, в следующий раз, - с улыбкой ответила та. Она знала, что своими словами Е Сю, скорее всего, хвалил её выдающуюся игру во второй части битвы.

Текущая Танг Ро больше не была нубом, раз за разом бросающим вызов Е Сю и раз за разом проигрывающим. Теперь она могла увидеть разницу в их навыках. Её прошлая глупая самоуверенность развеялась без следа. Она знала, какой темп ей лучше всего подходит. Чем выше она поднимала темп, тем проще ей было совершить ошибку. Это было похоже на баскетбол: чем дальше вы находитесь от корзины, тем сложнее вам будет в неё попасть. Хотя иногда в корзину залетали броски с середины поля, никто не считал их основными атакующими приёмами.

Взрывная игра Танг Ро во второй половине матча была похожа на бросок мяча с середины поля. Если бы её не вынудили сделать этот бросок, то она бы не стала его делать.

Е Сю тоже улыбнулся. Он был доволен духом Танг Ро.

- В плей-оффе все выкладываются на полную. Не колебайся, - добавил он.

- Конечно, - кивнула Танг Ро.

- Обращай внимание на тайминги, - продолжил Е Сю.

- Хорошо... - снова кивнула Танг Ро. В прошлом матче Мягкая Мгла при помощи 20% здоровья отняла у своего оппонента 60% здоровья. Что если бы она сделала это раньше? Если бы Танг Ро начала битву с взрывной серии атак, то Счастье могло победить.

«Кажется, я ещё недостаточно быстра, чтобы принимать подобные решения!» - вздохнула Танг Ро.

- Давайте заберём потерянное на групповой арене очко в командных соревнованиях! – обратился к команде Е Сю.

Хотя Счастливая команда проиграла одно очко на групповой арене, из-за того, что они победили в прошлом матче, игроки не особо нервничали. Вся команда всё ещё пребывала в приподнятом расположении духа.

С другой стороны в Тирании атмосфера не была такой оживлённой, как в Счастье, хотя Тирании и удалось победить на групповой арене. Игроки собрались вместе, начав с тревогой подготавливаться к командным соревнованиям. Будучи домашней командой, они имели более целенаправленные планы.

Перерыв быстро прошёл, и судья позвал обе команды на сцену. Составы двух команд появились на большом экране стадиона. В Счастливой команде имелся игрок не из основного состава, на которого все обращали пристальное внимание. В прошлой карте Ло Цзи уничтожил карту, что в итоге привело к поражению Тирании. Счастье заявило, что он имеет особенный талант в этой области. Появится ли он сегодня в матче?

Список с именами на большом экране дал ответ на этот вопрос.

Счастье – Е Сю. Тирания – Хань Вэньцин.

Счастье – Су Мученг. Тирания – Чжан Цзялэ.

Счастье – Фан Жуй. Тирания – Бай Яньфэй.

Счастье – Танг Ро. Тирания – Цинь Муюнь.

Счастье – Ань Вэньи. Тирания – Чжан Синьцзе.

Счастье – Бао Жунсин. Тирания – Линь Цзиньгуань.

Ло Цзи не было.

Стадион заволновался. Когда зрители не увидели в списке участников командных соревнований Ло Цзи, они почувствовали, что предыдущее заявление Счастья о том, что тот может по своему желанию уничтожить любую карту, являлось блефом. Счастье не осмелилось отправлять Ло Цзи на сцену в выездной игре.

На трансляции Пан Линь и Ли Ибо не стали сразу анализировать составы команд. Сперва они обсудили отсутствие Ло Цзи, после чего сравнили составы команд с предыдущей игрой.

В Счастливой команде Е Сю, Су Мученг, Фан Жуй и Ань Вэньи занимали самые стабильные позиции в командных соревнованиях. На этот раз в открывающий состав была добавлена Танг Ро. Булочка заменил Ло Цзи, но его поставили на позицию шестого игрока.

Состав Тирании не изменился с прошлого раза. Единственная разница заключалась в смене позиций Бай Яньфэя и Линь Цзиньгуаня. Бай Яньфэй переместился в начальный состав, а Линь Цзиньгуань на позицию запасного игрока.

- Обе команды сделали небольшие изменения в своих составах! Обычно домашние команды имеют чёткую стратегию. Тирания переместила Бай Яньфэя в начальный состав. Тренер Ли, как думаешь, почему они так поступили? – обратился к Ли Ибо Пан Линь.

- Бай Яньфэй, Чжан Цзялэ, Цинь Муюнь. В начальном составе Тирании три класса дальнего боя. Элементалиста Бай Яньфэя прозвали Пистолетной Турелью. Его специализацией являются аое атаки. Вместе с Ослепительной Сотней Цветов они смогут покрыть навыками довольно большую область. Я предполагаю, что Тирания выбрала для этого матча большую карту, - ответил Ли Ибо.

- Что ж, вскоре мы об этом узнаем. Игроки вошли в свои кабинки. Матч скоро начнётся, - произнёс Пан Линь.

Карта начала загружаться. Вот-вот должен был появиться ответ на интересовавший всех вопрос.

- Ах, это Закатные Дюны! – воскликнул Пан Линь. После этого он похвалил Ли Ибо. – Тренер Ли, ты оказался прав. Как ты и сказал, Тирания выбрала большую карту. Как и ожидалось от бывшего члена Тирании!

- Хахаха, - рассмеялся Ли Ибо. Отсмеявшись, он почувствовал, что что-то было не так. «Как и ожидалось от бывшего члена Тирании»? Пан Линь намекает, что он не мог делать точные

прогнозы по другим командам? Его уверенность недавно пошатнулась, поэтому он не мог не задаться этим вопросом. Пан Линь не это имел в виду. Он продолжил рассказывать всем о карте, понятия не имея о подозрениях своего коллеги.

Закатная Пустыня представляла собой пустыню в лучах заходящего солнца. Особенности этой карты являлись песчаные дюны и оазис в центре карты. Закатная Пустыня на самом деле была довольно большой картой.

- Счастье приняло правильное решение не отправлять в матч Ло Цзи, - полушутливо произнёс Пан Линь. Кто бы мог подумать, что сразу после начала матча Е Сю отправит в чат следующее сообщение: «Как я и думал! Я молодец, что не поставил в матч Ло Цзи!».

На этой карте не было зданий. Песчаные дюны были единственными не плоскими объектами на карте. Оазис в центре карты представлял собой небольшую лужу. Одинокое дерево около оазиса и кактусы, разбросанные по карте, являлись единственными объектами Закатной Пустыни.

На этой карте «разрушительный стиль» Ло Цзи был бы бесполезен.

Команды появились на северной и южной частях карты. Тирания действовала более активно, сразу выдвинувшись вперёд. Счастливая команда немного задержалась в начале, но потом быстро отправилась в путь.

Обе команды не стали выбирать окружных маршрутов: их путь лежал к оазису в центре. Тирания не остановилась после преодоления песчаной дюны. С другой стороны Счастливая команда ненадолго замедлилась. Пять персонажей начали осматриваться по сторонам.

Песчаные дюны не были высокими горами. Тем не менее, с вершины дюн открывался довольно хороший обзор. В итоге Счастливой команде удалось заметить несколько расплывчатых фигур на севере.

- Кажется, на этой карте мало мест для установления хорошей засады... - Игроки Счастья начали обсуждать свой следующий шаг. Первым высказал своё мнение Фан Жуй.

- Есть несколько хороших мест для меня, - отметила Су Мученг.

- Песок влияет на наши перемещения. - Ань Вэнь опустил камеру себе под ноги. Его ноги немного погрузились в песок, оставляя в нём глубокие отпечатки.

- Они идут прямо на нас. - Танг Ро в основном следила за действиями оппонентов.

- Давайте отыщем дюну повыше, чтобы иметь лучший обзор, после чего определимся с планом! - произнёс Е Сю. Счастливая команда не стала спускаться вниз. Под руководством Е Сю игроки начали забираться на одну из песчаных дюн. Когда пять игроков Тирании поднялись на дюну, они тоже смогли увидеть игроков Счастья. Они без колебаний направились в их сторону.

- Кажется, они хотят открыто на нас напасть, - произнёс Фан Жуй.

Счастье не любило открытые сражения. Будучи новой командой, они во многих аспектах уступали старой команде Тирании в открытых сражениях. Более того, на этой карте была особенная местность. Ань Вэнь отметил, что песок влияет на их перемещения. Речь шла не только об обычной ходьбе или беге: прыжки, кувырки и другие движения тоже подвергнутся влиянию песка. Песок даже повлияет на их атаки. Так как Тирания выбрала эту карту, её

игроки определённо успели привыкнуть к воздействию песка. Но Счастье? С Е Сю всё было понятно. За свою карьеру он сыграл во множестве матчей и поэтому мог быстро подстроиться к любой местности. Су Мученг и Фан Жуй тоже были опытными игроками. С другой стороны Танг Ро, Ань Вэнь и Булочка являлись новичками. Песок до определённой степени повлияет на их игру.

- Ветер что-нибудь делает? – внезапно спросил Е Сю.

- Да, но он постоянно меняет направление, поэтому им трудно воспользоваться, - ответил Фан Жуй. Сильный ветер мог повлиять на атаки Мастера Ци.

Счастливая команда продолжила внимательно изучать своё окружение. Очевидно, Тирания хотела при помощи особенностей карты их ограничить.

Закатное солнце... тоже нельзя было использовать.

Е Сю посмотрел на солнце. Оно вот-вот должно было сесть за горизонт. Лучи солнца были достаточно тусклыми, чтобы он мог смотреть на них прямо. Будет солнце находиться впереди них или позади: не будет никакой разницы.

- Стойте здесь, - обратился к ребятам Е Сю. Он использовал свой зонт, чтобы указать им на нужное место.

Четыре персонажа Счастья переместились туда.

- Выстройтесь в линию, - продолжил Е Сю.

- Мы собираемся сделать групповое фото? Мне кажется, что это плохая идея. Это плей-офф, давайте будем более серьезными, - заявил Фан Жуй, но при этом его Безграничное Море начал позировать перед камерой.

- Стойте прямо, - произнёс Е Сю. Мрачный Лорд стал отступать.

Четыре персонажа Счастья выстроились в одну линию. Отойдя на определённое расстояние, Е Сю обернулся к ним.

Начальный период был довольно скучным, так как стороны ещё не встретились друг с другом. Комментаторы пытались угадать намерения команд.

Тирания продвигалась вперёд. Их намерения были весьма очевидными.

Счастливая команда просто перемещалась по вершине песчаной дюны, но благодаря их общению в чате, их перемещения не выглядели особо скучными. Е Сю начал приказывать команде делать разные вещи. Всем было интересно, что он задумал. На трансляции проворно переключились на показ матча от его лица.

Четыре персонажа Счастья стояли в центре заходящего солнца. Со стороны они выглядели очень внушительно.

Они на самом деле... делают групповое фото? Все были сбиты с толку.