

Счастье встречалось с Тиранией у себя дома. В первом раунде групповой арены Е Сю сражался против Цинь Муюня. Матч уже находился на этапе загрузки, а толпа до сих пор не могла уgomониться. Людям было плевать на матч. Фанаты Счастья громко гудели, тем самым демонстрируя презрение к не вышедшему на сцену Хань Вэньцину, а фанаты Тирании просто не могли поднять голов. Они забыли, что, несмотря на отсутствие Хань Вэньцина на сцене, Тиранию вышел представлять другой игрок, которого все проигнорировали.

Всё это продолжалось до начала матча.

Когда Отрицательные Девять Градусов появился в виде проекции на сцене, на большом экране стадиона, а также на телеэкранах и экранах мониторов компьютеров многочисленных фанатов Тирании, те наконец-то осознали, что Тирания не сдалась. Она по-прежнему сражается.

- Ты сможешь!

В этот момент раздались крики поддержки со стороны мест фанатов приезжей команды.

Внезапные громкие крики напугали фанатов Счастья.

Фанаты Великолепной Эры были экспертами в противостоянии с фанатами Тирании. Хотя фанатская база Счастья пересекалась с фанатской базой Великолепной Эры, за них болело не так уж и много фанатов Великолепной Эры. Фанаты Счастья не могли победить фанатов Тирании в соревнованиях по крикам поддержки. Регулярный сезон доказал это.

Но это был плей-офф, соревнования, в процессе которых могла выжить только одна команда. Счастье было новой командой, создающей чудеса. Когда эта мысль появилась в головах фанатов Счастья, их кровь тоже начала закипать.

Это наш дом. Разве мы можем позволить Тирании нас подавить?

Первое напряжённое сражение второго раунда плей-оффа началось в зрительских рядах.

Тем временем два игрока на сцене спокойно отправились вперёд.

Счастье выбрало карту под названием Поместье Тэтчер. Это была ещё одна карта, созданная на основе локации в Небесной Сфере. На ней было множество элементов: озеро на западе, небольшой лес на востоке и двухэтажное поместье в центре. Помимо этого по карте были разбросаны небольшие строения, наподобие мельницы, конюшни, сада и т.д.

Персонажи появились на северной и южной частях карты. Оба игрока решили направиться в центр карты. Тем не менее, из-за препятствия в виде поместья они не могли увидеть друг друга.

Отрицательные Девять Градусов стартовал на севере карты, поэтому в центр он вышел к задней части поместья. Всё указывало на то, что Цинь Муюню была знакома эта карта. Подойдя к углу поместья, Отрицательные Девять Градусов воспользовался подоконником, чтобы запрыгнуть на крышу здания.

Прежде чем начать осматривать окрестности, Отрицательные Девять Градусов присел на корточки, чтобы отыскать подходящую позицию.

Посмотрев на юг, Цинь Муюнь никого там не увидел.

Основываясь на скорости перемещения Мрачного Лорда, можно было сделать вывод, что если тот пошёл по центральной дороге, то он уже должен быть здесь.

Но его не было видно.

Тогда слева? Справа? Или может...

Цинь Муюнь посмотрел вниз.

Поместье не было простой декорацией. В него можно было войти. Пока Отрицательные Девять Градусов запрыгивал на крышу, Мрачный Лорд вполне мог спрятаться внутри поместья.

В задней части поместья так же имелась дверь, но Цинь Муюнь не стал заходить внутрь. Снайперы имели преимущество в позиции на открытой местности. Для этого класса сражаться внутри поместья было плохой идеей.

Возможно, Е Сю решил зайти внутрь именно по этой причине?

Пока Цинь Муюнь размышлял над этим вопросом, он приказал Отрицательным Девяти Градусам сделать следующий шаг.

Бум!

В этот момент до его ушей донёлся звук взрыва. Создавалось впечатление, что тот прозвучал одновременно и близко и далеко. Взрывы продолжились. Цинь Муюнь наконец-то понял, что звуки взрывов идут снизу.

Хуа!

Отрицательные Девять Градусов лёг на крышу. Цинь Муюнь не думал, что Мрачный Лорд проделает в крыше дыру недалеко от места его лежбища.

Он быстро среагировал. Отрицательные Девять Градусов отпрыгнул в сторону и бросил гранату в образовавшуюся в крыше дыру.

В проёме дыры стоял Мрачным Лорд с раскрытым зонтом, смотря на дыру и восхищаясь проделанной им работой. В этот момент Е Сю заметил гранату, вынырнувшую из клубов дыма.

Бам, бум!

Выстрелив, он взорвал гранату в полёте. Если бы подобное провернул обычный игрок, то он бы выглядел невероятно круто, но в исполнении Е Сю эта сцена выглядела обычной.

Граната не представляла для него угрозы, но она предоставила ему пищу для размышлений. Е Сю мог взлететь на крышу при помощи вертолётных крыльев, но нужно было принять в расчёт возможную засаду Цинь Муюня.

В итоге Мрачный Лорд направился к окну. Разбив стекло, он выпрыгнул наружу.

Это был второй этаж, но Мрачный Лорд не упал. Когда он оказался снаружи его зонт превратился в ниндзято, вонзившееся в стену. Воспользовавшись им в качестве опоры для прыжка, он снова вонзил его в стену...

Е Сю был хорошо знаком с техникой скалолазания Ниндзя. Зрителям было трудно оторвать взгляд от текущих движений Мрачного Лорда.

Все видели, куда тот направляется. После нескольких взлётов и падений он наконец-то запрыгнул на крышу. Е Сю не стал отдыхать. Он тихо спрятался за укрытием, после чего высунул из-за него голову.

Никого!

Отрицательных Девяти Градусов нигде не было видно. Цинь Муюнь не стал организовывать засаду.

Е Сю не стал тратить время из-за того, что его догадка не подтвердилась. Быстро осмотрев крышу, он отметил несколько потенциальных мест для укрытий.

С момента проделывания дыры в крыше и до момента взбирания Мрачного Лорда на крышу прошло всего пять секунд.

Пять секунд. За это время Цинь Муюнь мог либо спрыгнуть с крыши, либо прыгнуть в дыру. Первый вариант был маловероятен, так как Мрачный Лорд находился снаружи здания и заметил бы его прыжок вниз.

Спокойный, собранный и отлично умеющий выбирать позицию. Именно эти качества Е Сю заметил в пятом игроке Тирании, стоявшим позади четырёх небесных королей.

Отлично умеет выбирать позицию?

Е Сю внезапно кое-что понял. Мрачный Лорд мгновенно перекатился в сторону.

Бам!

Прозвучал звук выстрела.

Пронзив крышу, в небо устремилась пуля.

- Вааа!!! - полёт пули сопровождали крики зрителей.

Благодаря своему вездесущему взору зрители могли видеть всю картину. Мрачный Лорд выпрыгнул в окно и забрался на крышу, а Отрицательные Девять Градусов спрыгнул в дыру в крыше. Как Е Сю точно определил положение Цинь Муюня, так и тот точно определил его положение.

Как они сделали это?

- Интуиция и дедукция. - Таким был комментарий Ли Ибо в момент обнаружения Е Сю позиции Отрицательных Девяти Градусов. Войдя в поместье, Мрачный Лорд незамедлительно направился на определённое место. С этого места он смог увидеть как Отрицательные Девять Градусов запрыгивает на крышу.

Это не было совпадение. Е Сю знал, что с задней части поместья можно было запрыгнуть на крышу, поэтому он нашёл место, с которого был виден этот прыжок. Но как он смог понять, в каком месте на крыше находился Отрицательные Девять Градусов?

Е Сю знал хорошее место для наблюдения на крыше. Именно это место выбрал Цинь Муюнь. В

этом и заключался секрет его точности.

И наоборот. Цинь Муюнь предсказал действия Е Сю и поэтому прыгнул в дыру в крыше. Если Е Сю хотел схватить залёгшего в засаде оппонента, то куда бы он направился? Цинь Муюнь атаковал на основе своих предположений.

Высокоуровневое противостояние и высокоуровневый уровень дедукции. Если бы оба игрока не были экспертами по выбору позиций, то они бы неправильно предсказали действия друг друга.

Ли Ибо похвалил их за это.

Скрытая атака Цинь Муюня не нуждалась в его пояснениях. Все уже всё поняли. С другой стороны всех удивил тот факт, что скрытая атака Цинь Муюня промазала. Отрицательные Девять Градусов использовал высокоуровневый снайперский выстрел, но Мрачный Лорд увернулся от него. Е Сю обладал невероятным предчувствием.

- Как он узнал? – спросил Пан Линь у Ли Ибо.

- Вероятно, Е Сю просчитал действия Цинь Муюня на шаг вперёд... - ответил тот. На этот раз он не был уверен в правильности своего ответа. В увороте Е Сю определённо имелся элемент предсказания. Мрачному Лорду удалось в последний момент выйти из-под атаки. Скорость реакции была важна, но не менее важной была удача.

Два выстрела, две смены позиции, текущие движения и глубокие игры разума. Игроки демонстрировали в этом матче очень высокий уровень игры.

- Кажется, этот матч станет блестящей игрой в прятки. – Когда Ли Ибо произносил эти слова, он слышал звук треска.

Очередная часть крыши была разрушена.

Сокрушение гор!

После уворота от выстрела Мрачный Лорд не стал отдыхать. Разрушив часть крыши, он рухнул вниз.

Один в воздухе, другой на земле.

Мрачный Лорд и Отрицательные Девять Градусов увидели друг друга.

Прятки? Ли Ибо не успел завершить свою мысль, когда две стороны уже нашли друг друга. Он слишком поспешил со своим заявлением.

Бам бам бам бам бам!

Цинь Муюнь остался спокоен. Приказав своему персонажу начать двигаться, он стал обстреливать Мрачного Лорда.

Хуа!

Раскрывшись, зонт тысячи вероятностей заблокировал пули. Сокрушение гор прекратило своё действие после разрушения крыши. В данный момент Мрачный Лорд находился в свободном падении. Если бы он подставился под пули, то Цинь Муюнь переместил бы его при помощи доставочного выстрела.

Но под защитой от щита всё изменилось. Вспыхнул свет меча. Падающий меч света!

Мрачный Лорд изменил направление в воздухе. Зонт тысячи вероятностей сменил форму, но... Отрицательные Девять Градусов? Тот ушёл.

<http://tl.rulate.ru/book/173/554618>