

На сцене в две линии выстроились игроки обеих команд для проведения церемонии рукопожатий.

- До сих пор не страшно? – спросил Е Сю у Юй Вэньчжоу во время рукопожатия.

- Почему нам должно быть страшно? – вмешался Хуан Шаотян. Он так и пылал боевым духом, словно недавнее поражение никак на него не повлияло.

- Почему ты постоянно служишь затычкой в каждой бочке? – беспомощно произнёс Е Сю, пожимая руку Хуан Шаотяну.

- Скоро ты ощутишь на себе нашу мощь, - ответил Хуан Шаотян.

- Почему я не увидела её несколько минут назад? – с улыбкой произнесла идущая следом за Е Сю Су Мученг. Её слова имели большой вес, потому как она только что победила Хуан Шаотяна на групповой арене, хотя они и начали матч с разным здоровьем.

- Кажется, пришло время для мести! – вздохнул Хуан Шаотян.

- Для вас это обычная история, не так ли? Такие чувствительные. Вам приходится мстить довольно часто, хех. – Фан Жуй пожал руку Хуан Шаотяну.

- Что это? Вы решили по очереди меня достать? – произнёс разозлившийся Хуан Шаотян. Каждый игрок Счастья старался его ужалить! Его товарищи по команде посмеивались в стороне. Они явно не собирались помогать ему в этой вербальной войне.

- Ты такой свирепый! Ты был таким же, когда мы устанавливали рекорды в подземельях. Не удивительно, что ты лев. – Булочка был четвёртым игроком Счастья. Когда в прошлом он устанавливал рекорды с ребятами, он понятия не имел, что собой представляет про-сцена, поэтому ему была не известна подноготная Текущего Древа. После слов своих товарищей он наконец-то всё понял. Во время рукопожатия с Хуан Шаотяном он решил вспомнить время, проведённое ими вместе в игре. Когда его слова услышали остальные игроки Синего Дождя, у них удивлённо поднялись брови.

Установление рекордов подземелий? Когда это было? Товарищи Хуан Шаотяна бросили на него подозрительные взгляды.

- Чёрт, ты ублюдок! Подожди, я вскоре тебя убью! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Тогда тебе придётся убить меня первым, - произнёс Ань Вэньи, пятый игрок Счастья. Его замечание пришлось к месту. Если целитель будет жив, то Хуан Шаотяну будет проблематично кого-то убить.

- Даже если он умрёт, есть всё ещё я! – На этот раз Хуан Шаотяну даже не дали времени ответить. Слово взяла Танг Ро, любительница быстрой и агрессивной игры.

- Да пошли вы все! – После Танг Ро никого не было. Когда Хуан Шаотян сподобился ответить, шесть игроков Счастья уже направлялись к своим кабинкам. В стороне над ним посмеивались его товарищи.

- Даже я не смог бы этого стерпеть, будь я на твоём месте, Хуан Шао! – добавил соли в

открытую рану обычно безынициативный Чжэн Сюань.

Хуан Шаотян скрежетнул зубами.

- Приготовьтесь! – хмыкнул Юй Вэньчжоу. Он наблюдал за развернувшейся сценой, но не вмешивался. Он знал, что это были дружеские подколки, которые не могли вывести из себя Хуан Шаотяна. В мире трэш болтовни тот частенько стреляя себе в ногу, но он никогда не позволял подобным вещам влиять на свою игру. Иногда он ломал комедию, но он делал это тогда, когда могла позволить ситуация. При выборе возможностей Хуан Шаотян выбирал наиболее подходящие варианты.

- Я буду следить за твоей игрой! – Когда команда Синего Дождя уже собралась уходить, Е Сю издалека бросил эту ремарку. Обернувшись, Хуан Шаотян показал ему средний палец.

Обе команды разошлись по своим кабинкам. Вскоре их персонажи были загружены на карту, и матч начался.

Карта: ветреный сад.

Эта карта имела форму ромба. По карте были равномерно распределены девять источников ветра. Каждый источник случайным образом формировал один из типов ветра: вихри, штормы, ледяные ветра и т.д., которые оказывали влияние на персонажей и в теории могли решить исход битвы.

Карты с дополнительными свойствами нравились обычным игрокам, потому что на них было весело играть, но для про-игроков подобные карты добавляли сложности. Домашние команды обычно выбирали карты, на которых они практиковали какие-то уникальные стратегии. Это делалось для того, чтобы их оппонентам было сложнее подстроиться.

Пан Линь и Ли Ибо коротко обсудили особенности ветреного сада. Обе команды, как обычно, появились на северной и южной сторонах карты. Счастью выпал юг, а Синему Дождю, соответственно, север. Команда Синего Дождя мгновенно выдвинулась в путь. С другой стороны Счастливая команда явно начала колебаться.

- Очевидно, Синий Дождь хорошо знает карту, но Счастливая команда явно испытывает затруднения. Сперва им нужно будет выяснить положение девяти источников ветра. Если мне не изменяет память, ветреный сад был выпущен в прошлом году. Даже если Е Сю видел множество вещей, эта карта может быть ему незнакома, - произнёс Ли Ибо.

- Синий Дождь мог выбрать эту карту для того чтобы Е Сю не мог использовать свой ужасающий объём игровых знаний, - произнёс Пан Линь.

- Да, хотя Синий Дождь и проиграл на групповой арене, они на полную использовали преимущество карты. Я уверен, что они так же хорошо подготовились и к этой карте, - произнёс Ли Ибо.

- Синий Дождь выбрал центральный путь. Хуан Шаотян всё ещё находится вместе с командой. Счастливая команда выдвинулась на северо-восток. Кажется, они пытаются отыскать источники ветра, - произнёс Пан Линь.

После его слов оператор отдалил карту и отметил на ней девять источников ветра. После этого стало видно положение Счастливой команды.

- Счастливая команда движется очень... избирательно! - заметил Пан Линь.

- Создаётся впечатление, что они знают о том, где находятся источники ветра. Что ж, это не удивительно. Вполне возможно, что они кратко осматривали эту карту ранее, отметив её ключевые особенности, - произнёс Ли Ибо.

- Они ведь не могут хорошо знать эту карту, не так ли? - спросил Пан Линь.

- Это... - Ли Ибо не был уверен. Если Синий Дождь решил выбрать эту карту, они должны были убедиться, что Счастье её не использовало. Может ли быть так, что Счастье планировало в будущем использовать эту карту? Шанс подобного совпадения был невероятно мал. Если это на самом деле было так, тогда можно было только посочувствовать плохой удаче Синего Дождя.

Счастливая команда одной группой продвигалась вперёд. Вскоре ребята услышали завывание ветра впереди. После того как на проекционной технологии показали этот регион, можно было услышать только звук ветра.

Однако, несмотря на громкие завывания ветра, персонажи явно не испытывали особого давления.

Это был один из девяти типов ветра: громкий ветер. Его особенностью был звук. В подобных условиях было невозможно использовать звук для принятия решений.

Так как команды находились далеко друг от друга, игроки Счастья не обратили внимания на эффект громкого ветра. Изменив направление, они продолжили свой путь.

По маршруту их движения можно было сделать вывод, что они знают расположение источников ветра. Сейчас им нужно было выяснить природу источников, потому что с каждой новой игрой эффекты источников менялись. Синий Дождь действовал аналогичным образом. Сперва они направились в центр, но не для того, чтобы найти своих оппонентов. Они так же направлялись в сторону источника ветра. Выяснив, каким эффектом тот обладал, они свернули в другом направлении.

Обе команды имели одну цель. Их маршруты движения различались, но при этом каждый из них выбрал наиболее эффективный маршрут в зависимости от их начальной точки.

К этому моменту Пан Линь и Ли Ибо уже обзавелись кое-какой информацией. Любой игрок мог выяснить наиболее эффективный маршрут в зависимости от своей начальной точки. Счастье и Синий Дождь не изобретали велосипед. Они выбрали наиболее практичные маршруты.

Просто, если они продолжат по ним идти...

После выяснения их маршрутов, Пан Линь и Ли Ибо могли сказать, что после того как команды найдут четвёртый источник ветра, они встретятся друг с другом в центре.

Прогресс матча двигался в этом направлении.

Посетив юг, юго-запад, запад и северо-запад, команда Синего Дождя направилась к центру карты. Счастливая команда поступила аналогичным образом после посещения северо-востока, востока, юго-востока и юга.

Из-за того, что обе команды знали расположение источников ветра, после обнаружения нового источника ветра, они сразу выдвигались к следующему источнику.

- Команды должны предполагать, что это может случиться, не так ли? – спросил Пан Линь. Так как команды двигались по популярным маршрутам, они должны были предполагать, что их оппоненты поступят аналогичным образом.

Когда Пан Линь произнёс эти слова, команда Синего Дождя произвела изменения. На подходе к центру они начали перестраиваться в другое построение. Счастье сделало то же самое. Исходя из построения Счастья, можно было сделать вывод, что те знают, где находится команда Синего Дождя.

- Хотя обе команды уже забрались так далеко, они могут и не встретиться, - внезапно произнёс Ли Ибо.

- О?

- По их маршрутам кажется, что они направляются в сторону источников ветра, но в реальности их не интересуют сами источники. Им достаточно зайти на край региона, чтобы выяснить природу ветра, после чего они направляются в другой регион. Вот почему Счастье направляется к центру с юга. Это более короткий маршрут. После выяснения природы источника ветра, они, вероятно, направятся на юго-запад.

- О, о... - Пан Линю потребовалось какое-то время, чтобы переварить слова Ли Ибо.

- Но из-за ветра в центральном регионе могут произойти изменения, - добавил Ли Ибо.

- О? – Пан Линь недоумённо захлопал ресницами.

К этому моменту обе команды уже проверили по четыре источника ветра. С другой стороны зрители знали о результатах исследований обеих команд, поэтому им были известны эффекты семи источников ветра. Они могли определить эффект источника ветра в центральном регионе при помощи метода исключения. Вероятно, Ли Ибо догадался о возможных изменениях на основе двух оставшихся вариантов.

В этот момент обе команды выяснили источник ветра в центре карты.

Шторм!

Среди девяти типов ветра, штормовой ветер считался самым сильным. Персонажи, идущие навстречу ветру, будут испытывать сопротивление и наоборот.

Исходя из текущего положения команд, попутный ветер сопровождал Синему Дождю.

Использовать ветер!

Команда Синего Дождя не стала менять направления, продолжив идти прямо. Благодаря попутному ветру персонажи развили скорость, которая была им недоступна при обычных обстоятельствах.