

## Глава 265 - Город Грехов

Город Грехов. После входа в зону прокачки, цвет неба сменился. Небеса закрылись плотными черными облаками и заморосил дождь.

В городе царили сумерки и ощущалась зловещая атмосфера. Дождь и туман ограничивали видимость. Звуки дождя и раскаты грома снижали слышимость.

Как только Мрачный Лорд вышел на улицы города, загредел гром и сверкнувшая молния осветила небо, озарив всю улицу мертвенным бледным светом. Е Сю внезапно двинул руками. Его мышшь сдвинулась и Мрачный Лорд ткнул влево своим зонтом тысячи возможностей.

Зонт вывернулся наизнанку.

"Пу" - зуб дракона попал в цель.

Молния высветила бледное лицо, забрызганное дождем. Руки держали кинжал, ударивший Мрачного Лорда, но тот оказался быстрее.

Это был житель Города Грехов, один из мобов этой зоны прокачки. Изображения Славы были очень детализированы. Монстры НПС генерировались случайно с помощью моделей персонажей. Все модели отличались друг от друга, что позволяло им выглядеть реалистичными и живыми.

Уникальная среда и погода делали Город Грехов проблемным для игроков. Жители к тому же были крайне недружелюбны. Их лица выглядели демоническими и их атаки были внезапными. Если бы Е Сю был обычным игроком, он, скорее всего, пострадал бы от незаметной атаки.

К счастью Е Сю был Е Сю. За зубом дракона последовал небесный удар.

Е Сю был про-игрок. Он должен был знать все типы карт. Многие карты, используемые в матчах Славы, основывались на картах игры. После стольких лет игры, он конечно, был близко знаком с таким типом местности.

Город Грехов?

Новичка, скорее всего, приведут в замешательство ограниченная видимость и постоянный фоновый шум, и напугают внезапные нападения жителей. Но для Е Сю это было обыденностью.

После небесного удара, Мрачный Лорд один за другим использовал разные навыки. Высокоуровневое подавление сильно ослабляло его. Хотя бой не напрягал, он отнимал много времени.

Е Сю не хотел тратить время на этого жителя. После его убийства, он начал обращать внимание на окружение.

Жители присутствовали на 1, 9 и 11 часов. Диапазон их агра был давно изучен. И у Е Сю был хороший глазомер.

Эти трое блокировали улицу, по которой он шел. Неважно, каким путем он пойдет, он неизбежно попадет в зону агра. Е Сю видел это, но Мрачный Лорд продолжал идти.

Вперед!

Увидев что житель, на 9 часов, сделал два шага, Е Сю воспользовавшись возможностью, двинулся вперед.

Прыжок назад!

Житель на позиции 11 часов внезапно остановился и повернул обратно. Е Сю поспешно отпрыгнул Мрачным Лордом назад дважды, за предел зоны агро жителя.

Вправо на 30 градусов!

Проверив позиции жителей, Е Сю принял решение и двинулся по диагонали.

Двигаясь, он не выпускал из вида трёх жителей и готов был немедленно отреагировать на любое их перемещение. В конце концов, он проскользнул мимо них незамеченным.

Процесс был довольно сложен, но сэкономил много времени.

- Вы все уже здесь? - прорвав блокаду, Е Сю открыл список друзей и спросил Су Мученг и Танг Ро.

-Здесь. - ответили обе по очереди.

Они не объединились в группу, хотя правила позволяли. Воры станут общими и количество баллов на каждого игрока уменьшится. По наблюдениям Е Сю, группы нужны были, чтобы облегчить сражение. Но для опытного игрока было выгоднее действовать в одиночку.

Е Сю, Су Мученг и Танг Ро, без сомнений, вполне могли справиться по одному, значит пати не требовалось.

Подбодрив их, Е Сю рассказал Танг Ро места, где ей следует быть осторожнее в Городе Грехов, так, чтобы ей не сплеховать из-за отсутствия опыта.

- Ты должна внимательно слушать. Хотя здесь много фонового шума, но он не полностью заглушает звуки нападения мобов. Ты должна научиться выделять нужные звуки из общего шума. - В Славе множество опасностей за спиной могли быть услышаны. Игроку было важно уметь идентифицировать разные звуки.

- Ясно, - ответила Танг Ро.

Чень Го глянула на экран Танг Ро и тут же задохнулась от удивления: "Ты идешь в Город Грехов на этом уровне?" Затем, взглянув на экран Е Сю, сказала: "Ты тоже!"

Не ожидая ответа Е Сю, Чень Го начала волноваться в возбуждении. Ее рука указала на экран Е Сю: "Вор!!!!"

- Я вижу его! - у Е Сю не было выбора, кроме как ответить ей.

-Поспеш и атакуй его!

- Я не хочу сагрить других мобов! - сказал Е Сю. Он увидел Рождественского вора давно, но тот стоял за двумя жителями Города Грехов. Если сейчас атаковать, оба сагрятся. Е Сю хотел подождать подходящего времени.

Чень Го поняла, что имел в виду Е Сю. В результате, она забросила своего персонажа и стала

наблюдать за вором Е Сю.

Рождественский вор притаился в углу и прекратил двигаться. Двое жителей Города Грехов постоянно расхаживали взад-вперед.

- Ох, ох, ох! Поторопись и нападай! - Чень Го внезапно ударила Е Сю.

- Один из них все еще на той позиции! - Е Сю сказал.

- Правда? - проворчала Чень Го. - Вместо того, чтобы тратить свое время подобным образом, мог бы просто поубивать их всех, ты же можешь, не так ли?

- Не торопи меня, - Е Сю не двигался и смотрел так, будто это был его единственный скил.

- Посмотрим, как долго ты будешь ждать! - сказала Чень Го, когда второй житель сдвинулся на один шаг в сторону. В тот же момент, Мрачный Лорд поднял свое оружие и выстрелил.

Пуля полетела невероятно быстро. Все, что Чень Го увидела, была кровь, что расцвела, когда пуля попала в голову Рождественского вора. Тот немедленно вскочил и подался вперед.

В тот же момент два жителя обернулись, но атака закончилась, только Рождественский вор двигался в сторону Мрачного Лорда, до которого им (жителям) не было дела.

Е Сю взаправду использовал минимальную возможность. Он просчитал расстояние, скорость пули и время полета. Могла ли она сделать что-то подобное?

Чень Го давно уже поняла, что Е Сю не обычный эксперт, но наблюдая эту сцену и сравнивая его с собой, она признала свое сокрушительное поражение. Наблюдать, как он убивает вора, ей было не интересно, так как она ничего не понимала, смотря в его монитор.

<http://tl.rulate.ru/book/173/53131>