

Нельзя было добиться приемлемой скорости восстановления маны лишь при помощи одной или двух частей снаряжения. В данный момент Мрачный Лорд имел много частей серебряного снаряжения 80 уровня, чьи характеристики были невидны, но эффект от восстановления маны или здоровья можно было увидеть невооружённым глазом. Текущее снаряжение Мрачного Лорда явно не имело подобных эффектов.

Уже очень давно никто не берёт с собой в матчи комплекты дополнительного снаряжения. Дополнительное снаряжение повышает вес персонажа, а вес персонажа может стать критичным в профессиональных сражениях, особенно в высокоуровневых сражениях плей-оффа.

Однако Ли Ибо не осмеливался использовать общепринятые принципы, когда речь шла о Счастливой команде.

Е Сю смог вернуться с новой командой на про-сцену: этого никто от него не ожидал. В его случае нельзя было исключать самые нелепые возможности. Возможно, персонаж без специализации был способен каким-то образом избавиться от веса дополнительного снаряжения?

Ли Ибо ничего не сказал. Все ждали начала третьего матча.

Спустившись со сцены, Лу Ханьвэнь вернулся к своей команде.

В первом матче Сун Сяо отнял у Мрачного Лорда 30% здоровья. Казалось, что во втором матче Лу Ханьвэнь справляется лучше, но в итоге ему удалось отнять у Мрачного Лорда только 26% здоровья.

Из этого можно было сделать вывод, что картинка на сцене не всегда соответствовала реальным цифрам. В первом матче Е Сю полностью доминировал над Сун Сяо, однако в процессе защиты Сун Сяо удалось отнять у Мрачного Лорда немного здоровья. С другой стороны Лу Ханьвэнь очень агрессивно играл во втором матче. Ему даже удалось выступить с успешной контратакой, однако в итоге он отнял у Мрачного Лорда меньше здоровья, чем Сун Сяо.

Тем не менее, игроки Синего Дождя не стали заострять на этом вопросе внимания.

- Ты хорошо играл, - произнёс Юй Вэньчжоу.

Лу Ханьвэнь кивнул, сердечно приняв эту похвалу. Он знал, что их капитан никогда не разбрасывается вежливыми словами для утешения игроков. Был это успех или провал, победа или поражение, Юй Вэньчжоу всегда был нежен и искренен. Он никогда не выступал с жёсткой критикой, но при этом никого особо не защищал.

Хотя Лу Ханьвэнь не победил, он всё сделал правильно. Его игра заслуживала похвалы. Подумав об этом, Лу Ханьвэнь преисполнился храбрости. Ему хотелось выбежать на сцену и сыграть ещё один матч с Е Сю.

Конечно, это было невозможно. Лу Ханьвэнь обернулся и прокричал в спину поднимающемуся на сцену игроку:

- Вперёд Хуан Шао!!

Хуан Шаотян услышал его крик, но он не стал оборачиваться. Он просто поднял над плечом два пальца в форме символа «V», который, очевидно, означал победу.

- Ах, команда Синего Дождя отправила на сцену своего третьего игрока. Это Хуан Шаотян! – воскликнул Пан Линь.

На групповой арене плей-оффа простой победы было недостаточно. Команды старались заработать как можно больше очков, путём сохранения жизни своим персонажам. Многие команды ставили своих асов на третью или четвёртую позицию, потому что если тем удавалось завершить групповую арену в свою пользу, то команда зарабатывала 2-3 очка. Если же аса ставили на пятую позицию, то даже если ему удавалось победить, то он зарабатывал только одно очко. Одно очко оказывало слишком незначительное влияние в командных соревнованиях. В командных соревнованиях очень редко в живых оставался один персонаж.

- Сложившаяся ситуация невыгодна для Синего Дождя, – произнёс Ли Ибо. Хотя Счастье имело существенное преимущество, он продолжал очень осторожно подбирать слова.

У Мрачного Лорда осталось 44% здоровья и 11% маны. Этой маны ему определённо не хватит, чтобы убить такого оппонента как Хуан Шаотян. Как он поступит? Он имеет дополнительный набор снаряжения или использует желание молитвы?

Но даже если он имеет желание молитвы, оно будет только 1 уровня. При учёте интеллекта Мрачного Лорда, он сможет восстановить себе около 10% маны. 21% маны всё равно не хватит, чтобы разобраться с Хуан Шаотяном, не так ли?

Тем не менее, Е Сю уже разобрался с двумя оппонентами. Все были довольны его игрой. В этом раунде ему нужно будет отнять у Проблемного Дождя побольше здоровья. Это уже будет победа.

Поднявшись на сцену, Хуан Шаотян вошёл в игровую кабинку. После загрузки его персонажа стартовал третий матч групповой арены.

- Я удивлён, что ты так быстро пришёл. Ты должен испытывать довольно большое напряжение в этом матче, не так ли? – В момент начала матча в чате появилось сообщение от Е Сю. Зрители видели, как Мрачный Лорд поднял свой зонт, который окружил его голубым сиянием и хаотично летающими рунами. Он на самом деле использовал желание молитвы, однако восстанавливающее ману снаряжение так и не появилось. Очевидно, Е Сю не осмеливался взваливать себе на плечи такое тяжёлое бремя в матчах плей-оффа.

- У меня осталось мало маны, поэтому ты должен будешь легко подобрать этот бумажник! – продолжил общение Е Сю.

- Почему ты молчишь? Увидев, что это ты, я решил побольше пообщаться. Что с тобой случилось? Тебя замутили? Или ты так напуган, что не можешь произнести ни слова? – написал Е Сю. Он уже отправил три сообщения. Его поведение удивило многих зрителей. Что происходит? Хуан Шаотян молчал, а Е Сю фонтанировал сообщениями. Они поменялись телами?

- Чёрт возьми! Ты так раздражаешь!

Пока все пребывали в недоумении, Хуан Шаотян наконец-то взорвался.

- Кто захочет с тобой разговаривать? Сейчас мы враги, понял, враги!

- Ты стал таким высокомерным после победы над двумя нашими игроками! Сейчас ты надел снаряжение на восстановление маны или используешь желание молитвы? Доставай все свои грязные трюки!

В одно мгновение Хуан Шаотян отправил три ответных сообщения. В этой словесной битве его ритм превзошёл ритм Е Сю.

- Вот это другое дело. Если бы ты не прокричал парочку фраз, то атмосфера была бы не той, - написал Е Сю.

- Засунь себе в задницу эту атмосферу! Даже если ты что-то задумал, у тебя всё равно не осталось маны, поэтому хватит тратить время! Скорее приходи и умри!

- Имей терпение. Я восстанавливаю ману. Как ты и хотел! - ответил Е Сю.

- Как и ожидалось: грязь и бесстыдство, - написал Хуан Шаотян.

- Хехе, ты просто завидуешь! - ответил Е Сю.

Желание молитвы имело долгий каст, поэтому Е Сю активировал его с самого начала матча. Хуан Шаотян догадался о том, что он будет делать, поэтому после завершения обратного отсчёта он бесстрашно рванул вперёд.

Парни играли серьёзно, но при этом чат был наполнен их несерьёзными сообщениями. Зрители не знали, что и думать. Это был важный матч плей-оффа! В предыдущих матчах никто из игроков не был в настроении общаться в чате. Как и ожидалось от супер Бога Е Сю. Даже в подобных обстоятельствах он мог спокойно общаться с Хуан Шаотяном...

Пока все размышляли над ситуацией в матче, парни продолжали обмениваться сообщениями. Хотя желание молитвы имело долгий каст, он завершился раньше, чем Проблемный Дождь добрался до Мрачного Лорда. Возможно, Счастье выбрало маленькую карту для групповой арены именно по этой причине?

Наконец-то желание молитвы было докастовано. Мрачный Лорд восстановил 11% маны, в целом имея 22%. С 1/5 частью маны Е Сю, вероятно, смог бы убить двух или трёх обычных игроков. Но в сражении с про-игроком ситуация складывалась не такая радужная. Хуан Шаотян был сильным игроком, поэтому практически никто не надеялся на победу Е Сю. Сторонники Счастья лишь надеялись, что ему удастся отнять у Проблемного Дождя побольше здоровья. Когда Е Сю победил Сун Сяо, некоторые люди начали кричать об 1vs5, однако в данный момент никто даже не кричал об 1vs3.

Крики об 1vs5 были обычной шуткой, поэтому никто не обратил на них внимания. Но кричать сейчас об 1vs3? В теории 22% маны было достаточно, чтобы победить персонажа. Но оппонентом Е Сю был Хуан Шаотян! Тот, кто выкрикнет об 1vs3 будет выглядеть невежественным. Страстные фанаты внезапно стали очень рациональными.

После завершения каста желания молитвы Е Сю не стал отправляться вперёд. Как и в прошлом матче, он свернул направо. Это никого не удивило. Когда игрок начинал матч с неполным здоровьем, а против него выступал сильный игрок с полным здоровьем, то тактическая игра была более предпочтительна.

Пока Проблемный Дождь продолжал бежать вперёд, Мрачный Лорд обошёл карту по правому краю, после чего свернул на центральную дорогу. Видевшие его действия зрители осознали,

что это было повторение прошлого раунда. Е Сю снова хотел сзади напасть на своего оппонента!

Как и ожидалось.

На этот раз Е Сю точно высчитал скорость перемещения Проблемного Дождя. Когда Мрачный Лорд свернул на главную дорогу, ведущую к центру, его ритм полностью синхронизировался с ритмом шагов Проблемного Дождя. Разумеется, эта ситуация не могла полностью повторить ситуацию из прошлого матча, поэтому Е Сю не стал прятаться за прошлым кустом, но существовало множество других мест для укрытия.

Кувырок, скользящий пинок: снова использовались навыки перемещения на низкой высоте. Вскоре Мрачный Лорд добрался до дороги, по которой шёл Проблемный Дождь.

Тем не менее, зрители видели, что камера Хуан Шаотяня была направлена в то место, где скрывается Мрачный Лорд.

Телевизионная трансляция несколько запоздала, но вскоре оператор также вывел на экран отдельную картинку с игрой от лица Хуан Шаотяня.

- Ах, Хуан Шаотян обнаружил засаду Е Сю! – воскликнул Пан Линь.

- Теперь Синий Дождь имеет достаточное понимание этой карты. Плюс Е Сю повторяет свою стратегию из прошлого матча, - произнёс Ли Ибо.

- Он атакует? – спросил Пан Линь. Когда он произнёс эти слова, Проблемный Дождь остановился.

Тишина.

Внезапная тишина.

Раньше Е Сю слышал шаги Проблемного Дождя и по ним определял его положение. Если сейчас Мрачный Лорд выглянет из засады, то Хуан Шаотян его увидит.

Когда Хуан Шаотян внезапно остановился, Е Сю понял, что тот его раскрыл.

Он мог сказать, где остановился Хуан Шаотян, но тот уже мог перейти на медленный шаг, кувырнуться или произвести ещё какие-то действия для тихого перемещения.

Если Е Сю не сможет чётко определить его позицию и начнёт действовать вслепую, то потеряет инициативу. Е Сю не этого хотел добиться.

Определившись со своими дальнейшими планами, он начал решительно действовать.

Скользкий пинок!

Мрачный Лорд скользнул по земле, после чего два раза кувырнулся вправо. Мрачный Лорд начал удаляться от места своей засады.