

Глава 1117 Поимка Тёмного Леса.

- Быстрее! – приказал Хань Вэньцин. Три игрока Королевского Стиля облегчённо вздохнули. Пока что всё указывало на то, что они были спасены. Они могли подождать окончания сражения между Счастьем и Тиранией. Возможно, это будет разрушительное сражение, которое сможет предоставить им возможность.

Однако вскоре игроки осознали, что они не так поняли Хань Вэньцина.

Своим поторапливанием он подгонял игроков Тирании разобраться с недобитками Королевского Стиля.

Это имело смысл. Тянь Шэнь признался, что их осколок был украден Счастью, но Тирания никак не могла проверить правдивость этой информации, если только они не убьют всех игроков Королевского Стиля. Они уже долго сражаются, поэтому Тирании не потребуется много времени, чтобы с ними разобраться.

Игроки Королевского Стиля полагали, что они могут расслабиться, но в итоге они стали первыми жертвами разъярённой обманом Счастья Тирании.

Тянь Шэнь был беспомощен. После смерти трёх персонажей команда Королевского Стиля выбыла из ивента.

Тянь Шэнь не соврал, говоря, что у них нет осколка. Их осколок на самом деле был у Нежного Ангела, которого убила Счастливая команда.

Игроки Тирании немного расстроились, но они не были раздражены. Им нельзя было оставлять позади себя команду, которая потом могла их укусить. Их убийство можно было назвать превентивным ударом.

Теперь пришло время отправиться в погоню за Счастью.

Счастье заявило, что они отправятся в погоню за Туманным Дождём, но теперь Тирания знала, что это был обычный предлог для побега. Хотя Тирания и не знала, у кого из персонажей Туманного Дождя был осколок, исходя из поведения Счастья, они могли сделать вывод, что его владельцем был Ветреный Дождь. Получив заветный осколок, зачем Счастью было продолжать причинять проблемы Туманному Дождю?

Счастье и не собиралось этого делать. С другой стороны игроки Туманного Дождя вряд ли собирались их отпускать. Туманный Дождь не мог сражаться против альянса Тирании и Счастья, но если это будет одно Счастье, тогда их шансы на успех повышались. Потеря одного игрока вовсе не означала, что они не могли сражаться. Если бы это было так, то они бы вместе вышли из ивента.

Тирания была обманута, но это произошло из-за того, что им не хватало информации. Логика этого ивента была проста как $2 \times 2 = 4$. Позаботившись об играх Королевского Стиля, команда Тирании отправилась вслед за Счастью и Туманным Дождём. Они надеялись, что между двумя сторонами завяжется бой, а им останется только подобрать осколки.

Ход мыслей Тирании был абсолютно логичен.

Туманный Дождь убегал, Счастье преследовало. Когда игроки Туманного Дождя обнаружили, что их преследует только Счастливая команда, они изменили ход своих мыслей. Персонажи

Счастья получили немало урона, когда убивали Нежного Ангела и Ветреный Дождь. Эта ситуация походила на ситуацию с убийством Покорителя Демонов Тан Хао.

К сожалению, Туманный Дождь не имел целителя, поэтому персонажам было трудно восстановить здоровье во время сражения. У Счастья тоже не было целителя, зато у них был Мрачный Лорд, способный немного подлечить своих товарищей. Туманному Дождю было невыгодно растягивать эту ситуацию.

В итоге они перестали убегать. Развернувшись, они направились ту сторону, из которой прибежали.

Их действия не застали Счастье врасплох. Они очень гладко вошли в битву.

- Атакуем Тёмный Лес, - Е Сю заранее отдал приказ в командном канале. После начала сражения все игроки Счастья сосредоточили свои атаки на Тёмном Лесе.
- Они догадались? - видя, что он стал единственной целью Счастья, сердце Ли Хуа отправилось вскачь.

Да, Е Сю обо всём догадался. В Туманном Дожде Ветреный Дождь Чу Юньсю был не единственным носителем осколка. Тёмный Лес Ли Хуа тоже имел осколок. Два осколка Туманного Дождя объясняли, почему Тирания не смогла найти ни одного осколка. В подземелье было только пять осколков, которые поделили между собой четыре команды. Тирания осталась с носом.

Тёмный Лес имел осколок? Е Сю не был в этом на сто процентов уверен. После тщательного изучения поля боя, он пришёл к подобному выводу. Теперь пришло время проверить эту теорию на практике.

Разрушающий ранги дракон!

Мягкая Мгла быстрее всего отделилась от своей команды. Ли Хуа быстро приказал своему персонажу увернуться, однако в итоге оказалось, что не он стал целью её атаки. Проскочив мимо него, Туманная Мгла оказалась между тремя Снайперами. Счастье сосредоточилось на Тёмном Лесе, но им нельзя было оставить без внимания Снайперов Туманного Дождя. Им всё равно нужно было оказать им определённую порцию внимания.

Булочка поддержал Мягкую Мгу в её наступлении.

Несмотря на то, что неистовости Танг Ро и странности Булочки было недостаточно, чтобы разобраться с тремя Снайперами, посеванный ими хаос был не тем, из чего те могли быстро выбраться. Пока они развлекали Снайперов Туманного Дождя, Е Сю, Су Мученг и Мо Фань окружили Тёмный Лес.

Ниндзя специализировались на скрытых атаках, поэтому их было тяжело поймать. К сожалению для Ли Хуа, в составе Счастливой команды был свой Ниндзя.

Возможно техничность Мо Фаня и не была так отполирована, как техничность Ли Хуа, но его опыт сборщика остатков многое ему давал. К примеру, во время выслеживания цели он вёл себя невероятно терпеливо. Он был полностью на ней сконцентрирован, принимал правильные решения и точно контролировал свои действия.

Во время сбора остатков Мо Фаню приходилось следить за своими целями в больших

скоплениях игроков. В данной же ситуации ему нужно было следить всего за одной целью. Для него это была невероятно простая задача.

Ли Хуа считался первым Ниндзя Славы, поэтому он быстро почувствовал навыки Мо Фаня. Он не собирался его недооценивать только из-за того, что тот был новичком. Помимо Мо Фаня ему противостояли ещё два оппонента: Е Сю и Су Мученг, самые сыгранные партнёры в Славе. Ли Хуа не осмеливался легко относиться к создаваемой ими угрозе. В итоге он решил отступить.

Вероятно, Туманный Дождь чаще всего критиковали за их трусливое поведение в критических ситуациях. Люди говорили, что команда не хватает свирепости. Когда нужно было преследовать свою цель, они всегда демонстрировали намёк на слабость. Со временем подобная оценка закрепилась за командой Туманного Дождя.

Ниндзя обладали большим количеством техник побега. Так как Ли Хуа являлся первым Ниндзя Славы, вряд ли стоило говорить о его уровне владения навыками своего класса. Тёмный Лес взорвал о землю дымовую бомбу, которая не замедлила выпустить в воздух клубы фиолетового дыма. Тёмный Лес скрылся в тумане, но он ещё не закончил. Оппоненты больше не могли его видеть, но Ли Хуа не собирался просто менять направление и убегать. Вместо этого, используя дым как прикрытие, он активировал технику теневого клона, оставив на своём прежнем месте клона, в то время как его настоящее тело...

Его настоящее тело также скрылось в клубах фиолетового дыма.

Ли Хуа хотелось заплакать. Это был не его дым. Этот дым был создан дымовой бомбой Обмана. Ли Хуа не мог сказать, в каком месте была взорвана бомба, он лишь знал, что дым полностью его поглотил. Дымовая бомба в большинстве случаев использовалась для отступления, но Обман использовал её для того чтобы не дать Ли Хуа сбежать. В данный момент Ли Хуа понятия не имел, что его окружает. Он не осмеливался блуждать по сторонам на авось. Что если он сделает несколько шагов и попадёт в объятия Мрачного Лорда?

Тем не менее, это положение было временным.

Как первый Ниндзя, Ли Хуа мог по плотности дыма определить место детонации бомбы. После этого он мог проложить самый короткий маршрут наружу.

Но короткий маршрут может оказаться ловушкой. Ли Хуа чувствовал, что его схватит Счастливая команда, если он выберет короткий маршрут.

Тогда что насчёт прямо противоположного направления? А вдруг это была обратная психология?

Отлично! Существовало больше двух путей для побега. Он выберет не короткий и не длинный путь. Счастье ведь не сможет предсказать маршрут побега, который он выбрал наугад?

Да, игроки Счастья не были провидцами, поэтому после того как Обман взорвал дымовую бомбу, пятёрка игроков взяла клубы дыма в кольцо. Из какой бы точки дыма не вышел Тёмный Лес, они моментально его атакуют. Хотя в таком случае им не хватит моши, чтобы его убить, но они хотя бы смогут его задержать.

Поэтому когда Тёмный Лес выбрался из дыма, в его сторону полетел меч.

Вашей защиты не достаточно!

Ли Хуа моментально пришёл к этому выводу. Если его атаковали под одним углом, даже если атакующим был Е Сю, Ли Хуа был уверен в своей способности спастись. К сожалению, в момент удара меча он услышал взрыв над головой. Подняв голову, он обнаружил взорвавшийся в воздухе стингер, чья шрапнель обрушилась вниз смертоносным дождём.

Танцующий Дождь.

Су Мученг.

Су Мученг, разумеется, была не единственным Лаунчером в Альянсе, но она была лучшей в проведении подобных поддерживающих атак. Выбираемое ей время для атаки и её контроль были выдающимися.

Су Мученг была настоящим экспертом по ограничениям. Она ограничивала не только какого-то конкретного игрока, но и всё поле боя. Её стиль игры на полную использовал большую дальности атаки Лаунчеров.

Если игрок играл в похожем стиле, но своими навыками уступал Су Мученг, то мощь и эффективность их атак будет абсолютно разной. Су Мученг была лучшей в Славе в использовании стиля экранной пушки.

Великолепная Эра вылетела из Альянса в прошлом году. Про-сцена уже почти забыла мощь её экранной пушки. По факту после ухода Е Сю всем начало казаться, что Су Мученг заметно ослабла. Тот, кто ничего не понимал, полагал, что на неё так повлиял уход Е Сю, но тот, кто был в теме, знал, что собой представлял ограничивающий стиль игры. Су Мученг должна была не единственная взаимодействовать со своими товарищами по команде, тем нужно было использовать создаваемые ею ограничения для убийства своих оппонентов.

Су Мученг могла взаимодействовать со своими товарищами по команде, но получаемая ею отдача была недостаточной. Из-за этого создавалось впечатление, что она уже была не так сильна как раньше.

Сколько прошло времени с того момента, как они в последний раз видели идеальную координацию между Е Сю и Су Мученг? Ли Хуа не имел времени, чтобы обдумать этот вопрос, потому что эта идеальная координация в данный момент угрожала его жизни.

Командная работа между персонажем ближнего и дальнего боя обездвижила его. Секундой позже к ребятам присоединился Мо Фань. При столкновении с тремя игроками, Ли Хуа не смог найти пути к спасению. Также игроки Туманного Дождя не привыкли в критических ситуациях раскрывать свой потенциал на 110%. Три Снайпера попытались спасти Тёмный Лес, но тот находился под полным контролем Счастья. Ребята не возражали подставиться под парочку атак.

Убить!

В этот момент Танг Ро и Булочка также переключились на Тёмный Лес. У Туманного Дождя не было целителя, а Ниндзя не был прочным классом. Тёмному Лесу отрезали все пути к отступлению, а сам Ли Хуа был неспособен взорваться и внезапно перевернуть ситуацию. В итоге Тёмный Лес погиб. Как Е Сю и предполагал, из него выпал осколок.

- Отступаем!

Счастье получило все пять осколков, поэтому им не имело смысла продолжать сражаться с

оставшимися в живых персонажами Туманного Дождя. Е Сю моментально начал уводить свою команду.

<http://tl.rulate.ru/book/173/417554>