

Дпс чарт был разбит на различные секции. Обычно, при оценке возможностей, игроки обращали внимание на секцию, которая относилась к сражению с боссами, и игнорировали урон, нанесённый по обычным монстрам. Если для убийства обычных монстров требовался определённый уровень командной работы, то при оценке уровня игроков его также можно было брать в расчёт.

Е Сю вставил в чат секцию, которая относилась к нанесённому урону во время сражения с Песчаным Леопардом. На этот раз на первом месте шёл Стрелок Рассвета, а второе и третье место занимали Мягкая Мгла и Булочка. Мрачный Лорд, полагавшийся на свой урон, чтобы контролировать агрессию босса, находился лишь на четвёртом месте. Первая тройка игроков не смогла сорвать с него босса, из-за того что их уровень агрессии был недостаточно высок. Если бы Е Сю мог, то он бы увеличил свой урон. Тем не менее, большую часть сражения босс прятался за щитом, усложняя Мрачному Лорду задачу по нанесению урона. Однако это не помешало Е Сю держать стабильный уровень агрессии, поэтому он не стал говорить остальным, чтобы они сдерживали свой урон. При взгляде на статистику дпс чарта У Чэнь ощутил укол беспокойства. Его урон подобрался к той черте, перейдя за которую он бы сорвал с Мрачного Лорда босса. Е Сю ничего ему не говорил, а он сам не обращал на это внимания. Возможно, их лидер заранее высчитал, что босс с него не сорвётся? Осознанность и способности к вычислению у этого Бога находились на ужасающем уровне.

Е Сю не стал заострять на этом вопросе внимания. Вместо этого он снова обратился к Мо Фаню.

- Кхм, что это? Обман, твой дпс даже хуже, чем в прошлый раз!

И он был на самом деле хуже. На этот раз Обман сумел на немного перегнать Туманную Мглу, но при этом Скрытый Свет уже на немного перегнал его самого.

Все хорошо знали об уровне навыков Ло Цзи. Каким бы ужасным не был Мо Фань, он не мог быть настолько плох. При виде статистики дпс чарта на лицах всех игроков отобразился шок. Вэй Чэнь, привыкший видеть в Е Сю только самое плохое, даже отправил ему приватное сообщение.

«Что ты сделал?» - написал он.

«Иди в задницу!» - без колебаний ответил Е Сю.

- Это невозможно! - воскликнул с недоверием обычно молчаливый Мо Фань.

- Можешь сам посмотреть, - не стал с ним спорить Е Сю. Он был не единственным, кто мог просматривать статистику дпс чарта. Эта игровая опция была доступна и для всех остальных. После его слов все открыли дпс чарт, после чего выбрали секцию сражения с Песчаным Леопардом, чтобы убедиться, что Е Сю предоставил им правдивую информацию. Обман находился на восьмом месте, он даже не смог перегнать Скрытого Света. Несмотря на минимальную разницу, в прошлый раз он хотя бы находился над Скрытым Светом и Туманной Мглой, хотя и считался таким же вагоном. После убийства первого босса Мо Фань попытался увеличить свой урон, однако в итоге у него ничего не получилось! Не удивительно, что он выглядел таким недоверчивым. К сожалению, системной статистике не было дела до чувств игроков.

- Ты не можешь продолжать играть одиночкой! Тебе нужно найти способ улучшиться, - с

намёком на насмешку произнёс Е Сю. Любой человек с мозгами мог её уловить. Одиночкой? Не говорил ли он, что Мо Фань был не способен взаимодействовать с командой?

После слов Е Сю такой опытный ветеран как Вэй Чэнь моментально понял, что происходит. Причина, по которой он не заметил этого раньше, заключалась в том, что он не обращал на этот вопрос внимания.

«Вот значит как» - Вэй Чэнь отправил очередное приватное сообщение Е Сю.

«Именно так» - ответил тот.

Мо Фань не был глупым парнем. Когда Е Сю окрестил его «одиночкой», он остановился. В этом и заключалась истинная причина? Из-за этого он не мог наносить достойный урон, хотя и старался изо всех сил?

- Давайте продолжим, - Е Сю опустил вопрос с дпс чартом и продолжил вести группу вглубь убежища. По дороге к третьему боссу ребятам встретились лишь обычные монстры, которые не доставили им особых проблем. Третьего босса звали Снежным Орлом, Тактиком Запечатанного Горного Убежища Воров. Длинный плащ босса трепетал на ветру. Его руки были пусты, не давая ребятам возможности определить его класс. Тем не менее, судя по его одежде, можно было предположить, что он обладал навыками какого-то магического класса.

Все уже изучили схему действия группы. Они больше не нуждались в команде Е Сю. Ребята отошли на безопасное расстояние, предоставляя Мрачному Лорду возможность протестировать возможности босса.

Е Сю не подвёл их ожиданий. Стоило Мрачному Лорду войти в зону агрессии босса, как тот тут же тепло его поприветствовал. Взмахнув рукавами робы, при этом, не показывая рук, Снежный Орёл создал в небе звезду, которая росчерком света устремилась к Мрачному Лорду. Навык Ведьм, носящий официальное название магический луч, перед ударом создавал в небе звезду, именно поэтому игроки прозвали его звёздным лучом.

Маг, как и ожидалось.

Приближаясь к боссу, Е Сю пребывал на стороже. Несмотря на скорость магического луча, он не нанёс ему никакого урона. Мрачный Лорд просто развернул тело, и магический луч пролетел мимо него.

Ускорившись, Мрачный Лорд быстро приблизился к Снежному Орлу. Следующее действие босса всех шокировало. Он снова взмахнул рукавами, не показывая при этом рук, что-то достал из-под своего плаща, и в следующее мгновение оторвался от земли. Со стороны было видно, что он взгромоздился на метлу.

Метла искрилась, давая понять, что она была не обычной метлой, но самым важным инструментом Ведьм.

Оставляя позади себя след из искр, Снежный Орёл развернулся и улетел.

- Какого чёрта? - недоумённо воскликнули игроки.

- Вы сами всё видели, - ответил Е Сю.

- Мы всё ещё в бою? - спросил Вэй Чэнь.

- Да.

- Это подозрительно, - прокомментировал их текущую ситуацию Вэй Чэнь.

- Конечно, - ответил Е Сю.

- Но что мы можем сделать?

- Это самая бесстыдная часть подземелий. Они силой заставляют игроков идти вперед, даже если последние знают, что впереди их ожидает засада. Иначе как ещё они могут пройти подземелье? - произнёс Е Сю.

- Иди вперед, мы тебя поддержим, - Вэй Чэнь был прямолинеен в своих высказываниях.

Е Сю согласился с его прямым предложением, заставив Мрачного Лорда последовать за Снежным Орлом. Остальные игроки последовали за ним на некотором расстоянии.

Вскоре Снежный Орёл снова дал о себе знать. Он привёл игроков в лесистую местность, которая отлично подходила для организации засад. Система пользовалась невозможностью игроков сменить маршрут, делая свои схемы грубыми и неизящными. Снежный Орёл повернул голову, увидел Мрачного Лорда, после чего взмахнул рукавами и отправил в воздух магический фейерверк. Из леса тут же раздались громкие крики, а в следующее мгновение на подмогу боссу выбежала группа воров.

Мрачный Лорд начал поспешно отступать. Он не хотел в одиночку сражаться со всеми этими ворами. Используя для отступления воздушный огонь, Е Сю насчитал целых десять воров! Они ещё ни разу не встречались с такой большой группой монстров в этом подземелье. Более того, эта группа воров имела хорошо подобранный классовый состав. Она состояла из бойцов ближнего и дальнего боя, лидер группы носил щит, а в арьергарде товарищей прикрывал Клерик, державший в руках крест.

Клерик-вор... Это звучало абсурдно, но так как первое определение служило описанием класса, а второе призвания, то никто не возмущился подобной логике.

Целитель всегда был важной частью команды, неважно, шла речь о пвп или пве составляющей игры. Даже без команды Е Сю, остальные моментально сосредоточили взгляды на вражеском Клерике.

В пве Е Сю не нужно было напрягать мозги, чтобы придумывать изощрённые тактики. Вместо этого он сосредоточился на раздаче приказов, которые могли улучшить взаимодействие и командную работу между членами группы. Несмотря на то, что ребята пока не имели дела с волной из десяти монстров, их навыки были очевидны. Хорошо зная свои возможности, команда действовала в слаженной гармонии. Хотя Мо Фань и не был привычен к командной работе, он привык вести жизнь одиночки, которому довелось пройти через хаос многочисленных сражений. Поэтому никто о нём особо не переживал.

- Мягкая Мгла, на тебе два стрелка; Булочка, займи этих двух мечников; Старина Вэй, прикрой нас вратами смерти; Скрытый Свет, призови двух существ, пусть займут вражеских ренжеевиков; Один Дюйм Пепла, поставь ледяную границу; Лаунчеры, подавляйте их огнём издалека, а я займусь Клериком, - выдал быструю череду приказов Е Сю. В это время его Мрачный Лорд уже начал действовать. Разбираться по отдельности с каждым монстром группы было слишком утомительно. Поэтому Е Сю решил на полную использовать особенности их группы, чтобы каждый её член мог сам о себе позаботиться. В таком случае ему не

придётся держать всех монстров на себе. Игроки со способностями могли примерить на себя роль главного танка, сдерживая в одиночку нескольких монстров. Е Сю же решил лично заняться вражеским Клериком.

После нескольких навыков Клерик-вор был выброшен из построения своей группы, тем самым лишившись всяческой поддержки.

В следующее мгновение на нём сосредоточился концентрированный огонь Счастливой группы, который быстро опустил его здоровье до нуля. После этого самыми неприятными противниками остались воры дальнего боя. Мрачный Лорд побежал в их направлении, после чего отправил двух воров в сторону своей команды. Расправившись с наиболее проблематичными противниками, ребята могли заняться оставшейся семёркой монстров в произвольном порядке. Самых рьяных воров привечали первыми. Спустя какое-то время вся вражеская группа была уничтожена. При виде этой картины Снежный Орёл снова взобрался на свою метлу и улетел прочь. Ребятам снова пришлось отправляться за ним в погоню. Е Сю отслеживал статусы персонажей, не забывая остальных напоминать, чтобы те следили за своей выносливостью.

Никто не знал, что произойдёт в следующий раз при остановке Снежного Орла. Если они продолжат попадать в засады, тогда их текущее потребление расходников может даже превысить потребление расходников во время их прошлого боя с Песчаным Леопардом.

- Как думаешь, это как-то связано с той сигнальной ракетой, которую выпустил в воздух первый босс перед своей смертью? – спросил Вэй Чэнь.

- Да, это вполне логично, но это также может быть обычный набор ивентов, - ответил Е Сю.

Говоря о наборе ивентов, Е Сю имел в виду ситуацию, произошедшую с первым боссом. Если выпущенная им сигнальная ракета была защищена системой, тогда игроки никак не могли изменить последующей цепочки событий, произошедшей в подземелье. Подобные наборы ивентов наделяли подземелья своей сюжетной линией.

Каждое подземелье было тем или иным образом связано с сюжетными линиями мира Славы, а не только вмещало в себя кучку монстров, которые только и ждали, пока придут игроки и истребят их. Тем не менее, многие игроки воспринимали их именно в подобном свете, не заморачиваясь с сюжетными линиями.

Е Сю с ребятами также относились к этой группе игроков. Е Сю и Вэй Чэнь стали анализировать текущую ситуацию не из-за того, что им был интересен сюжет, просто они хотели узнать, возможно, они могли не дать первому боссу выпустить в воздух сигнальную ракету, чтобы изменить ход прохождения подземелья. Логически размышляя, не дав первому боссу выпустить сигнальную ракету, они могли снизить сложность подземелья.