

Четыре гильдии.

Несмотря на смерть одной группы Парада, гильдия проявила себя с героической стороны, продолжив сражаться с боссом. По сравнению с остальными тремя гильдиями, у них в живых осталось меньше игроков, тем не менее, игра последних нисколько им не уступала. К тому же у них всё равно было больше людей, чем у группы Е Сю. У Е Сю в группе было всего четыре человека.

При виде восторженных и ликующих взглядов игроков других гильдий, Чень Го всё больше начинала чувствовать, что им нужно создать свою гильдию. Загибая пальцы, она начала подсчитывать людей, которых она сможет пригласить для создания гильдии. Нужно было 20 человек. Чень Го по своему опыту знала, что это было вполне достижимое число. К сожалению после просмотра списка друзей, её охватило разочарование. Все её друзья уже находились в той или иной гильдии. Никто не желал упускать дополнительных очков характеристик, которые предоставлял гильдейский страж. Даже одиночки по своей натуре всё равно вступали в гильдии. Довольно часто такие люди сетовали игровой компании на то, что их буквально принуждали вступать в гильдии, чтобы получить дополнительные очки характеристик.

Тем не менее, сменить гильдию было довольно просто. Чень Го не стала по-отдельности уговаривать каждого своего друга. Вместо этого она отправила сообщение в группу, в котором попросила своих друзей протянуть ей руку помощи.

Чень Го хорошо ладила с людьми. Помимо нескольких человек, которые на самом деле были преданы своим гильдиям, остальные состояли в своих гильдиях только ради очков характеристик. Не имея крепких связей со своими гильдиями, они отвечали: - Если ты планируешь создать гильдию, мы конечно тебе поможем.

Таким образом, Чень Го с лёгкостью смогла набрать группу из 20 человек. Тем не менее, она также прекрасно понимала, что её друзья только помогали ей создать гильдию, и вряд ли можно было рассчитывать на их преданность. Это означало, что их не будут интересовать гильдейские мероприятия различного рода. Друзья Чень Го относились к тому типу людей, которые предпочитали играть со своими близкими друзьями. Для них гильдия была лишь источником халявных очков характеристик. Поэтому, несмотря на помощь своих друзей, Чень Го нужно было позаботиться о вопросе убийства гильдейских стражей.

Однако тут появлялась загвоздка. Чтобы получить благословение стражей, нужен был определённый уровень гильдии, который в свою очередь должен был прокачиваться обычными игроками. Друзья Чень Го вряд ли станут участвовать в прокачке гильдии. Что же касается Е Сю, Танг Ро и Булочки, то Чень Го не хотела, чтобы они тратили своё время на выполнение гильдейских квестов. Получается, что ей придётся делать всё самой? При одной мысли об этом Чень Го начала потеть. Это была невыполнимая задача для одного человека. Всё указывало на то, что ей придётся набрать людей со стороны.

Пока Чень Го обдумывала всё это, Е Сю вёл разговор с лидерами четырёх гильдий по поводу их дальнейшего великого плана. Игроки чувствовали, что теперь в их альянсе было достаточно людей. В конце концов, с диких боссов в среднем падало 20 вещей. Если в альянсе будет состоять двадцать гильдий, это будет означать, что каждая из них будет получать всего по одному материалу после убийства каждого дикого босса. Это было довольно проблематично. Более того, будут моменты, когда с боссов будет выпадать меньшее количество вещей. В таком случае какая-то гильдия может вообще не получить никакой добычи.

Таким образом, было решено провести эксперимент с четырьмя гильдиями и если ничего не выйдет, добрать дополнительных участников в альянс. Это не будет тяжело сделать, потому что существовало не так уж и много больших гильдий, которые были способны в одиночку справляться с дикими боссами. Хватало и тех, кто не получал вообще ничего!

Парни продолжали обсуждать насущные вопросы, параллельно с этим ожидая появления новостей о новом боссе. Дойдя до той точки, когда все темы уже были исчерпаны, они почувствовали, что что-то было не так.

Разве именно так они должны были охотиться на боссов? Находиться в игре и ждать новостей? Они должны рационально использовать свободное время! И только после новостей о появлении босса, они должны собираться вместе.

Придя к подобному выводу, игроки начали готовиться к уходу. Обзаведясь союзниками, Е Сю попросил каждого из них обращать внимание на перемещения Обмана.

- Бог, ты на самом деле хочешь продолжить за ним охоту? Нужно ли заходить так далеко? – спросил у Е Сю Рубака Лоулань. Узнав его получше, Рубака Лоулань понял, что Е Сю не был тем человеком, который мог долго таить злобу, и тем более не тем, кто будет раз за разом убивать одного и того же человека!

- Я считаю, что у него довольно неплохие навыки. Поэтому мне хотелось бы заполучить его в свою команду, - ответил Е Сю.

- Ээ? – Рубака Лоулань и сам хотел завербовать этого парня. Но какое отношение имеют бесконечные убийства к вербовке? Если Е Сю хотел заполучить Обмана, то не должен ли он был быть с ним более любезен?

Таковы были мысли Рубаки Лоуланя. Несмотря на неприятие методов ведения дел Е Сю, ему нечего было против них возразить. Так как Бог решительно настроился заполучить Обмана, Рубака Лоулань решил сдаться. Его Небесные Мечи уже готовы были войти в Альянс. Также были совершены все нужные приготовления. Несмотря на то, что у Рубаки Лоуланя не было много игроков уровня Обмана, их было и не так уж и мало, поэтому он не сильно расстроился его потере.

После расхода гильдий, Е Сю снова повёл Танг Ро и Булочку на тёмный промысел сбора остатков. Чень Го сообщила Е Сю о ситуации с гильдией. Е Сю не стал возражать против её затеи. Чень Го тут же собрала в группу девятнадцать своих друзей. Пока что они все состояли в гильдиях, поэтому им нужно было их покинуть. Новую же гильдию можно будет создать только через пять дней.

Время шло, а группа Е Сю всё ещё продолжала заниматься сбором остатков. Четыре гильдии альянса всё так же молчали. Ранее ребята жили в весьма упорядоченном режиме. Сегодня им пришлось подзадержаться, поэтому вскоре Е Сю сообщил лидерам четырёх гильдий, что они отправляются спать.

Конечно, лидеры гильдий были огорчены. Им бы хотелось, чтобы Бог был роботом, который находится в игре 24/7, однако они знали, что это было невозможно. Во всяком случае, их текущий альянс уже и так был гармоничным и единым. Пока что большие гильдии не станут выяснять с ними отношения. Четыре объединённые гильдии были весьма грозной силой. Они не собирались воздерживаться от убийства боссов, пока Е Сю не было в игре. Если же он не будет участвовать в сражениях, тогда и добычи он не получит. У Е Сю не было на этот счёт претензий. Это была одна из причин, побудившей Чень Го поскорее создать гильдию. Если они

будут рассчитывать только на Е Сю, тогда они упустят множество возможностей, потому что он не мог всё время оставаться в игре.

На протяжении всего этого времени Вэй Чэнь был полностью сфокусирован на своём мониторе. Уже глубокой ночью ему сказали, что он может пойти отдохнуть. На это Вэй Чэнь выдал два непонятных хмыка. Никто не знал, пойдёт он спать или нет.

Когда на следующее утро ребята вернулись в тренировочную комнату, они застали Вэй Чэня игравшим в Славу. По сравнению со вчерашним днём, его внешний вид несколько не изменился.

- Тц тц тц, ты постарел, но твоя способность играть всю ночь напролёт никуда не делась, - покачал головой Е Сю.

- Иди в жопу, - дёрнул плечом Вэй Чэнь. Создавалось впечатление, что он находится в центре напряжённого сражения.

- Как проходит битва? - с зажатой в зубах сигаретой спросил вставший позади него Е Сю.

Вэй Чэнь так же подкурил сигарету, после чего с лёгкой ухмылкой ответил: - Как ещё она может проходить? Это пустая трата времени.

- Но она тебя увлекла, - возразил ему Е Сю.

- Неплохо ощутить себя снова в строю, - ответил Вэй Чэнь.

- Что насчёт диких боссов прошлой ночью? - спросил Е Сю.

- Три объявления, - ответил Вэй Чэнь.

- О? И кому они достались? - продолжил допытываться Е Сю.

- Небесное Правосудие, Покорители Облаков и Лучезарные, - Вэй Чэнь запомнил их все.

Все гильдии из их альянса. Е Сю понял, что ребята хорошо поработали. Как и следовало ожидать, после того как он вошёл в игру, лидеры четырёх гильдий начали с энтузиазмом докладывать ему о своих успехах. Вот только ребята ночью убили не трёх, а четырёх боссов. Вэй Чэнь был слишком занят сражением и поэтому пропустил одно системное объявление.

- Не плохо, очень даже неплохо! - похвалил лидеров гильдий Е Сю.

- Хаха, это вчерашняя добыча. Посмотри, может тебе что-нибудь нужно? - Рубака Лоулань отправил Е Сю список с выпавшими из боссов предметами. Это было нормально, если бы тот ничего не получил, ведь он не участвовал в сражениях, но гильдии альянса решили пойти Богу на уступки. Отправленный Рубакой Лоуланем список содержал большое количество предметов. Очевидно, там находились не только предметы из его части добычи. Так как он не мог сам принять подобного решения, это означало, что лидеры четырёх гильдий заранее об этом договорились.

- Хаха, в этом нет необходимости. Я не участвовал в сражениях и поэтому не могу ни на что рассчитывать, - отказался Е Сю. Он не хотел, чтобы к нему относились как-то по-особенному. Он не мог полностью сосредоточиться на внутриигровых событиях. Когда гильдия в руках Чень Го немного разовьётся, они могут переложить его обязанности на кого-то другого. Поэтому

будет лучше, если он с самого начала будет иметь одинаковый со всеми статус.

- Кто-нибудь этой ночью видел Обмана? - спросил у лидеров гильдий Е Сю.

- Нет, - ответили те. Е Сю знал, из какого места Обман вышел из игры и передал эти сведения лидерам гильдий. Тогда те уверили его, что ему не нужно об этом беспокоиться, потому что они приставят людей, которые будут наблюдать за этим местом.

- Парни, вы не собираетесь пойти отдохнуть? - после этого спросил у них Е Сю.

- Мы совершенно не устали! - четверо дали один и тот же ответ. Они были слишком воодушевлены. Они никогда раньше не убивали диких боссов с таким восторгом. Несмотря на то, что каждая гильдия получала лишь часть добычи, им очень нравилось наблюдать за тем, как на ТиВи снова и снова появляются названия их гильдий. Сейчас для них материальная прибыль отошла на второй план.

Закончив курить, Вэй Чэнь, наконец, решил отдохнуть. Он ведь был не железным. Когда ночной энтузиазм сошёл на нет, его энергия так же подошла к концу, отражаясь на его лице печатью усталости.

Были ещё люди подобные Вэй Чэню, которые проиграли всю ночь и только потом решили пойти отдыхать. Однако были и те, кто отдыхал ночью и с наступлением утра с новыми силами снова вступали в бой. По сравнению с прошлой ночью большинство горящих энтузиазмом игроков уже были истощены. Когда они успокаивались и просматривали свои горящие красным цветом характеристики и пустые слоты снаряжения, они начинали недоумённо качать головами по поводу испытанного ими вчера восторга.

После напряжённых сражений последних дней абсолютное большинство игроков не могло восполнить свои потери. С наступлением утра было видно, что мировая война начинает идти на убыль. Множество игроков бродило по локациям с неполными наборами снаряжения и совершенно не знало, что им было делать.

В это время игроки больших гильдий начали ощущать, как их плечи потихоньку начинают расслабляться от сковавшего их напряжения. Каждое их сражение было наполнено единением и дисциплиной. Несмотря на свои потери, они так же добывали трофеи из убитых ими игроков. Впоследствии гильдии распределяли их между ними.

Тем не менее, никто не мог избежать штрафа на потерю опыта после смерти персонажей. В этот момент характеристики большинства игроков Небесной Сферы светились красным цветом, будто их искупали в крови.