Глава 677 Просто убьём больше.

Отставим босса в сторону…

Даже если бы Парад захотел остановиться, босс тоже должен был дать своё согласие! К сожалению, с боссами нельзя было просто взять и поговорить по душам. Под голодными взглядами игроков из трёх гильдий, Парад продолжил обороняться от босса. По спинам игроков гильдии струился холодный липкий пот. Познавший Войну знал, что на этот раз они проиграли.

Им не помогло преимущество местности. Противник моментально добрался до их основной группы. Познавший Войну прекрасно понимал, что его гильдия не была способна соперничать с объединённым альянсом трёх гильдий, который к тому же возглавлял один из Богов. Что на самом деле здесь происходит?

- Чего вы хотите? – хрипло прокаркал Познавший Войну. В подобной ситуации он должен был отступить, однако гордость лидера гильдии не позволяла ему этого сделать. Другая сторона была слишком прямолинейна и жестока. Вряд ли она позволит им беспрепятственно покинуть ущелье. «После убийства моих людей, он хочет сесть и поговорить? О чём тут можно говорить? Ладно, не похоже, что у меня есть другой выбор».

- Будем союзниками! А добычу с босса разделим поровну, - произнёс Е Сю.

- Хм? – Познавшему Войну показалось, что он ослышался. Что это была за ситуация? Они могли просто пройтись по трупам игроков его гильдии и забрать босса себе. Почему этот парень говорит о заключении союза и разделении добычи?

Может это какой-то трюк? Но разве в этой ситуации другой стороне нужны какие-то трюки? Очевидно нет.

Более того… Стоявшие позади Мрачного Лорда гильдии уже представляли собой довольно странное зрелище. Если Бог Е Цю возглавляет их… Познавший Войну внезапно осознал, что это может быть и не шутка вовсе.

- Не только сейчас. Мы будем убивать всех возможных диких боссов, и разделять между собой добычу, - Е Сю перешёл к сути.

- О? – теперь Познавший Войну всё понял. Получается, что это будет долгосрочный альянс. Звучит неплохо!

- Скорее решай! Босс вот-вот умрёт. Если ты не согласен, нам придётся забрать его у вас, - произнёс Е Сю.

Так прямолинейно и властно… после демонстрации силы, Е Сю продемонстрировал подобное отношение. Был ли у Познавшего Войну выбор? Нет. Даже если он не был уверен, сейчас ему нужно было согласиться. Будущее расставит всё по своим местам.

- Хорошо, я согласен, - быстро ответил Познавший Войну.

- Тогда добыча из этого босса будет распределена между пяти участниками, - произнёс Е Сю.

- Пяти… - после повторения этого числа Познавший Войну осознал, что Е Сю считал себя в качестве отдельного участника альянса.

- Да. Вам нужна помощь с убийством босса? – спросил Е Сю.

- Нет. Дополнительные люди внесут лишний беспорядок, - ответил Познавший Войну. Несмотря на то, что внезапная атака босса убила нескольких их игроков, они быстро сумели прийти в себя. Текущей группе Парада не составит проблем добить Фехтовальщика Кайо. Если же в сражение вступят дополнительные группы, то им придётся следить за тем, чтобы не пострадали другие игроки. Работа нескольких групп была возможна только в том случае, если они обе находились в одной гильдии и хорошо понимали схему действий друг друга.

- Хорошо, тогда мы просто посмотрим, - произнёс Е Сю. Как и следовало ожидать, три гильдии не стали помогать группе Парада. Также они не стали их окружать и перекрывать им пути побега. Они на самом деле просто стояли на месте и наблюдали за тем, как те добивают босса.

«Они и правда очень самоуверенны!» - подумал Познавший Войну. Они позволили ему добить босса. После смерти босса он мог быстро подобрать дроп. Даже если потом он погибнет, сколько из подобранных им вещей выпадет на землю? Познавший Войну мог вообще ничего не потерять.

Всё было очень просто, однако другая сторона всё равно позволяла существовать подобной возможности. На что они рассчитывают?

В этот момент Познавший Войну испытывал смешанные чувства. Так как босс находился на последнем издыхании, ему больше не нужно было управлять группой. Игроки могли справиться и без его указок. Задумавшись, Познавший Войну быстро понял причину подобного поведения другой стороны.

Они хотели, чтобы он показал свою искренность!

Альянс для убийства боссов не был ловушкой! Всё это было на самом деле. «После убийства босса мне придётся разделить дроп между другими участниками альянса. Если я заберу добычу себе, то тем самым потеряю шанс стать частью этой красивейшей сцены».

Да, красивейшей сцены. Альянс четырёх гильдий под предводительством Бога Е Цю. Если они присоединятся к гонке по убийству диких боссов, какая это будет сцена? Познавшему Войну не терпелось её увидеть. Всем были нужны дикие боссы, однако для маленьких гильдий их убийство превращалось в браконьерство!

Не соревнования или честные сражения, но браконьерство. Абсолютно презренное воровство.

С другой стороны, что им ещё оставалось делать? Они хотели соревноваться с большими гильдиями, однако те полностью их уничтожали. Это уже нельзя было назвать соперничеством. Они просто дарили им своё снаряжение.

Таким образом, маленьким гильдиям приходилось избегать соперничества с большими гильдиями. Быстро убить никем не обнаруженного босса: разве это было не браконьерство?

Однако альянс из четырёх гильдий уже мог оказать достойный отпор всем остальным. Не то что бы маленькие гильдии никогда об этом не думали, просто их взаимоотношения были настолько запутаны, что создание альянса было весьма непростым делом. Они постоянно вынашивали против друг друга какие-то схемы. Разве в подобной среде возможно хоть какое-то сотрудничество? Таким образом, они не могли соперничать с большими клубными гильдиями. Прецеденты уже были.

Но на этот раз всё было по-другому. Познавший Войну обернулся и посмотрел на вызывающего тяжёлое чувство парня. На этот раз с ними был Бог.

Бог Е Цю имел неоспоримый статус старшего. Может им это и не нравилось, но они не могли отрицать того факта, что уровень его навыков наголову превосходил таковой уровень у них. Они могли встать под знамёна только такого человека. Только такой человек заслуживал доверия.

И что более важно… Дикие боссы были монополизированы большими клубными гильдиями. Маленькие гильдии продолжали пичкать мёртвого коня лекарствами в попытках сломать эту монополию. Если существовал приемлемый способ, они готовы были попытаться воплотить его в жизнь.

Хорошенько надо всем подумав, Познавший Войну решил, что он не будет тем, кого впоследствии назовут недальновидным человеком. Он разделит добычу между всеми остальными и его Парад войдёт в альянс.

Битва с боссом приближалась к завершению. Когда здоровье Фехтовальщика Кайо опустилось до 10%, он вошёл в режим неистовства. Из-за этого ситуация немного смешалась, однако Познавший Войну сумел её стабилизировать. Тем самым они показывали, что, несмотря на потери, они могли своими силами убить дикого босса.

Наконец Фехтовальщик Кайо погиб. Тем не менее, игроки Парада не выказывали никакой радости. За ними наблюдали шесть сотен игроков. Разве они могли радоваться в подобной обстановке? Босс погиб, но в любой момент они могли отправиться за ним следом.

- Хорошо, вот вещи, - Познавший Войну не стал сразу подбирать выпавшие из босса вещи. Вместо этого он подозвал Е Сю и остальных лидеров гильдий.

Познавший Войну был весьма осмотрителен в своих действиях. Если бы он сразу подобрал дроп, тогда только бы он знал, что из него выпало. В таком случае Познавший Войну мог скрыть часть добычи. Из одного и того же дикого босса каждый раз выпадало разное количество вещей. Если удача была на стороне игроков, тогда могло выпасть больше вещей. Плохая удача могла привести к уменьшению дропа. Разница между плохой и хорошей удачей колебалась в пределах десяти вещей.

Познавший Войну находился на некотором отдалении от дропа. Несмотря на то, что другие не могли его поднять, они могли подсчитать его количество и прочитать наименования выпавших вещей. Познавший Войну был весьма щепетилен в этом вопросе.

- Хорошо, - ответили остальные и направились к дропу.

- Всего 21 вещь, - произнёс Познавший Войну.

- Удача на нашей стороне! Из прошлого босса выпало только 19 вещей, - ответил Е Сю.

Лесной Хранитель Вич. Познавший Войну знал, о каком боссе тот говорил. После смерти дикого босса появлялось системное сообщение. Познавший Войну испытывал радость от того, что маленькие гильдии убивали диких боссов, пока большие гильдии оказались скованны войной. Он снова и снова открывал глобальный чат, чтобы насладиться системным сообщением: «Гильдия Парад убила Фехтовальщика Кайо».

- 21 вещь будет распределена на пять частей. Парад может взять дополнительную вещь. В

конце концов, именно они убили босса, - произнёс Белый Поток. Его гильдия ничего не получила из Лесного Хранителя Вича. При виде лежавших на земле вещей его всё больше затапливало чувство предвкушения.

- Дополнительную вещь? Тебе не стыдно? Они проделали всю работу. Мы же ничего не сделали и при этом собираемся отдать им одну дополнительную вещь? Я считаю, что это неправильно, - Юэ Цзыцинь не был жадным человеком и при этом он любил открыто высказывать свои мысли.

При виде их небольшого спора, Познавший Войну подумал о будущем. После этого он рассмеялся и произнёс: - Для вас, вероятно, было утомительно проделать весь этот путь. Не переживайте. Я согласен с предложением лидера Лучезарных!

- Что ты об этом думаешь? – Рубака Лоулань ещё помнил о своей прошлой оплошности. Теперь он хотел услышать мнение Е Сю.

- Думаю не нужно быть такими придирчивыми. В игре есть множество боссов. Мы можем просто пойти и убить ещё парочку, - ответил Е Сю.

«Как властно!» - подумали лидеры четырёх гильдий.

В Славе успешное убийство диких боссов представляло собой весьма нетривиальную задачу, а Е Сю просто предложил «убить ещё парочку». Это как если бы они сидели в ресторане, и кто-то предложил «просто есть побольше». Из-за подобных простых и беспечных слов лидеры четырёх гильдий ещё больше зауважали Е Сю. Вокруг него витала аура Бога!

- Хорошо! Тогда мы поровну разделим добычу, а Парад возьмёт себе одну дополнительную вещь! – подвёл итоги Рубака Лоулань.

Остальные ничего на это не ответили. После слов Бога, Познавший Войну поднял причитающиеся ему вещи. После этого настала очередь остальных. Игроки не спорили по поводу мелких деталей. Почему? Потому что слова Е Сю вывели их из равновесия. После убийства босса не имело смысла спорить о том, кому досталось больше добычи или наоборот. Чем больше боссов они убьют, тем большей будет общая прибыль. В итоге разница в полученной добыче будет нивелирована количеством убитых боссов.

http://tl.rulate.ru/book/173/230349