

- Это плохо!! – взвыл Редкий Аромат. Сердца ребят начали выбивать бешеное стаккато, когда они обернулись посмотреть на скрытую травой собачью дыру.

- Давайте скорее смываться! – предложил один из игроков.

- Снаружи могут быть люди! – в целом, Редкий Аромат выглядел довольно спокойным, учитывая в какой непростой ситуации он оказался. Однако уже следующие слова показали его настоящие чувства:

- Мы трупы... - этот парень не то чтобы был спокоен, он просто потерял всяческую надежду.

- Трупы? Нам хватит времени выйти из игры? – спокойно спросил Е Сю.

- Черт, я совсем об этом забыл, скорее, выходим из игры! – поспешно заявил Редкий Аромат.

- Тогда я не буду тебя останавливать, - сказал Е Сю.

- Чего? – Редкий Аромат уже готов был нажать на кнопку выхода, когда до него наконец начал доходить смысл слов Е Сю.

- Ты не собираешься выходить? – спросил он.

- Я никуда не тороплюсь... - всё также спокойно ответил Е Сю. Он повернул камеру Мрачного Лорда и начал наблюдать за стеной под углом в 45 градусов.

- Эта стена довольно высока. К тому же, учитывая сопротивление босса 65 уровня, им потребуется очень точно взаимодействовать друг с другом, чтобы отправить его сюда, - после тщательного осмотра комнаты пришёл к подобному заключению Е Сю.

- Да? – Редкий Аромат остановил своих друзей от выхода из игры. Мрачный Лорд был признанным экспертом, поэтому Редкий Аромат почувствовал, что впереди показался лучик надежды.

- Поэтому если они всё же захотят отправить сюда босса, тогда проще всего это будет сделать при помощи низких атак. Они могут попытаться протолкнуть босса через собачью дыру, - произнёс Е Сю.

- Чего? – Редкий Аромат всё ещё не понимал к чему клонит Е Сю.

- Мы можем заблокировать их потуги с нашей стороны, - пояснил Е Сю.

- Большой брат, если они перепрыгнут через стену, то мы будем обнаружены, - возразил ему Редкий Аромат.

- Братец, если ты посмотришь в эту щель в стене, то обнаружишь, что они не станут этого делать, - ответил Е Сю.

Редкий Аромат тут же прильнул к указанной трещине. Как и следовало ожидать, никто из пришедших игроков и не думал о том, чтобы перепрыгнуть через стену. Для того чтобы перепрыгнуть стену, Е Сю пришлось обходить её сзади. Он сделал это, потому что боялся привлечь к себе внимание босса. Но у пришедших людей не было такой проблемы. Они уже сагрили на себя босса и поэтому им нужно было торопиться. Составив план, они тут же

приступили к его реализации.

- Слушайте внимательно! – написал Е Сю в групповой чат.

Из трещины в стене больше ничего нельзя было разглядеть, тем не менее, со стороны собачьей дыры раздавались всевозможные звуки.

- Как мы будем её блокировать? – на самом деле Редкий Аромат совершенно не знал, что ему делать.

- Если вы хорошо знаете свои навыки, тогда с этим не возникнет проблем, - ответил Е Сю. В это время его Мрачный Лорд двинулся в сторону собачьей дыры.

- Но если мы заблокируем дыру, то те ребята определённо поймут, что что-то идёт не так. Что им после этого помешает забраться к нам? – хорошенько обо всём поразмыслив Редкий Аромат пришёл к выводу, что им всё же было лучше поскорее выйти из игры.

- Нужно сделать так, чтобы они о нас не узнали. Пусть думают, что это их собственная ошибка, - ответил Е Сю.

- И как нам всё это провернуть? – непонимающе спросил Редкий Аромат.

- Просто смотрите, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Будьте готовы в любой момент выйти из игры, - предупредил друзей Редкий Аромат.

По ту сторону стены всё отчётливее были слышны звуки приближающейся битвы. Лишь пустынный босс мог издавать столько шума своей стрельбой. Несмотря на то, что атаки игроков сливались в причудливую какофонию звуков, Е Сю сумел даже из них вычленить полезную для себя информацию. Самая чёткая информация, очевидно, приходила из разговоров игроков.

- Тащи его сюда, сюда!!!

- Клерик, не надо так сильно лечить! Смотри не переагри на себя босса!

- Если не буду лечить, то они все умрут! – возразил Клерик.

- Нарращивайте агро! Не бегите сломя голову! Или вы можете быть быстрее пули? – получали нагоняй игроки ответственные за пул босса. Опираясь на эти крики можно было примерно представить, что происходило снаружи. Очевидно игроки сагрили босса и тут же бросились в сторону стены. К сожалению для них Пустынный Конвоир был бойцом дальнего боя! Как бы быстро они не убегали, его атаки по-прежнему добирались до них. В итоге Клирику приходилось их постоянно подлечивать. Таким образом возникала вероятность того, что он перетянет на себя агро босса из-за того что остальные игроки просто убегали, даже не пытаясь атаковать босса.

- Тупицы, пусть Клерик просто отойдёт к стене... - беспомощно произнёс Е Сю. – С какой гильдии эти ребята?

- Я не смог разобрать. Может кто-нибудь видел? – спросил Редкий Аромат.

Как оказалось, остальные также этого не знали. Через трещины в стене ребята видели, что снаружи были какие-то игроки, но они представлялись им лишь неясными силуэтами. Если

игрок не будет стоять прямо напротив трещины, тогда нельзя будет увидеть ни его ник, ни значок гильдии. В итоге никто не знал, кем были эти ребята.

- Внимательно следите за этой стеной. Дайте знать, если кто-то попытается перепрыгнуть через неё, - произнёс Е Сю.

- Понял, - Редкий Аромат приказал двум своим людям сосредоточиться на стене, а сам в это время обратил всё своё внимание на собачью дыру.

Казалось, что выстрелы приближаются к ним всё ближе и ближе. Это означало, что Пустынный Конвоир скоро должен был подобраться вплотную к собачьей дыре. Внезапно ребята услышали громкий крик:

- Твою мать, он сорвался!

- Клерик, скорее иди сюда!

- Он же дальнобойник... Сможет достать меня в любом месте... - Клерику хотелось разрыдаться.

Помимо криков и атак игроков, Е Сю также прислушивался к стрельбе Пустынного Конвоира. Ему нужно было знать, когда тот вплотную приблизится к собачьей дыре.

Ближе. Он приближался всё ближе...

Е Сю мог сказать, что эти парни были не так уж и плохи. В итоге они смогли подвести босса к дыре.

- Занимаем позиции! - отдал приказ один из игроков.

- Готовы! - раздались подтверждающие крики.

После этого раздалась череда звуков означающих последовательное применение навыков. В конце очереди был слышен ясный звук громкого взрыва.

Касание падающего цветка! Е Сю быстро определил завершающий навык. Он тут же лёг на живот прямо напротив собачьей дыры и осторожно раздвинул траву. Прямо в его направлении несло тёмное пятно. Е Сю не стал колебаться. Лёжа прямо на животе, он отправил атаку в сторону собачьей дыры.

Никто кроме Е Сю не знал, куда направилась его атака. Все ребята, включая Чень Го, напряжённо ждали развязки. Они не могли видеть, что происходило снаружи. Вот только у Чень Го было преимущество! Она повернула голову и посмотрела на монитор Е Сю.

Со стороны казалось, что тот использовал лишь обычную атаку по летящему в его сторону Пустынному Конвоиру. Вскоре раздался звук громкого удара. В воздух были подняты кусочки земли и травы. Сразу после этого раздался всё тот же командный голос:

- Ещё раз!

Было очевидно, что первая попытка пропихнуть босса в дыру обернулась неудачей, однако Чень Го затруднялась сказать, было это из-за вмешательства Е Сю или нет. Она понятия не имела, какой эффект был у атаки Е Сю.

- Быстро в сторону!! - написал Е Сю в групповой чат. Мрачный Лорд тут же перекатился на

несколько корпусов в сторону. Остальные не сумели так быстро среагировать. Через собачью дыру полетели пули, задев двух игроков из группы Редкого Аромата.

- Что происходит?! – испуганно воскликнули поражённые пулями игроки.

- Поднимайтесь! В следующий раз будьте осторожней, - произнёс Е Сю, возвращаясь на свою изначальную позицию.

Снаружи снова начали раздаваться звуки от применения навыков. Как и в прошлый раз всё закончилось касанием падающего цветка.

Всё так же лёжа на животе Е Сю ещё раз послал свою атаку в собачью дыру.

Со стороны его действия выглядели очень простыми. Снаружи раздался угнетённый голос:

- Ещё раз!

- Я не понимаю... - пробормотала Чень Го, наблюдая за тем, как Мрачный Лорд уклоняется от очередной порции пуль.

- Чего ты не понимаешь? Я всего лишь немного корректирую полёт босса, чтобы вместо дыры он ударялся об стену. Таким образом он не сможет в неё попасть, - ответил Е Сю.

- Это я понимаю, я не пойму другого, как ты это делаешь?! – воскликнула Чень Го.

- А вот это уже по-настоящему сложный вопрос... Единственный ответ который приходит мне в голову, я делаю это потому, что я Е Сю... - беспомощно произнёс Е Сю.

- ... - Чень Го не знала, что на это ответить. Тем временем ребята снаружи явно готовились предпринять третью попытку. На этот раз Чень Го не стала смотреть на монитор Е Сю, вместо этого она полностью сосредоточилась на его действиях.

Взрыв

Ребята снаружи полагали, что у них ничего не получалось из-за того, что они где-то допускали ошибку. Именно поэтому они раз за разом продолжали свои попытки. Навык, отвечающий за доставку босса к дыре, был навыком Боевых Магов и назывался он касанием падающего цветка.

Е Сю начинал действовать после того как слышал звук использования этого навыка.

Лечь на живот, раздвинуть траву, скорректировать взгляд персонажа напротив собачьей дыры.

Атака. Для Чень Го всё выглядело так, словно Е Сю просто использовал случайную атаку...

Вскоре она обнаружила, что Е Сю не использовал выпад. Вместо этого он молниеносным движением слегка касался босса, подправляя его траекторию.

Чень Го была изумлена. Для использования выпадов нужно было навести на цель мышкой прицел, после чего с помощью клика задействовать атаку. Что касается рубящих ударов, то для их активации нужно было использовать движение мышкой.

Атака Мрачного Лорда относилась к категории рубящих ударов, однако Чень Го не видела, чтобы Е Сю двигал рукой мышку.

Снаружи раздался яростный крик:

- ЕЩЁ РАЗ!!!

На этот раз Чень Го сосредоточилась на правой руке Е Сю.

Взрыв

После касания падающего цветка его рука слегка дернулась. При виде этого у Чень Го начали расширяться глаза.

После клика...

Чень Го наконец смогла различить движение Е Сю, однако у неё язык не поворачивался назвать это подергивание движением. После клика мыши казалось, что его рука лишь слегка вздрогнула, только и всего.

Вздрогнула... Чень Го положила руку на свою мышку и попыталась повторить действия Е Сю. Однако своим движением она передвинула мышку на слишком большое расстояние.

Это вообще можно было считать движением?!

До Чень Го внезапно дошло, почему Е Сю приходилось так изгаляться. Собачья дыра была довольна узка для того чтобы использовать в ней полноценную рубящую атаку. Для того чтобы не задеть её стенки, выполненная атака должна была быть невероятно точна. Если она всё же заденет одну из стенок дыры, тогда не будет никакой гарантии, что та сможет изменить траекторию полёта босса.

Эта была не просто обычная атака, это была невероятно точная обычная атака.

<http://tl.rulate.ru/book/173/127958>