

Та же проблема с тем же результатом. После тщательного рассмотрения, семь гильдий решили исключить третий вариант.

Действуя согласно третьему варианту они подвергались слишком большому риску. Не беря в расчет оказываемое на них давление, перед ними открывалась суровая реальность. Любая гильдия альянса могла перевернуться на сторону Мрачного Лорда, и тогда против остальных гильдий выступит объединенный альянс четырех гильдий, включая Счастливую гильдию.

Не стоило обращать внимание на всеобщее презрение к поступку Синего Ручья и Амбиций Тирана. Любая из семи гильдий, оказавшись она на их месте, поменяла бы сторону быстрее, чем перевернула бы страницу книги, в особенности в виртуальном окружении. Этот поступок не принес бы ей никакого неудобства.

Не существовало такого понятия как вечная дружба, вечными бывают только интересы. Гильдии рассуждали под каким огромным давлением они окажутся, если вдруг кто-нибудь из них перевернется на сторону Мрачного Лорда. Ни одна гильдия не желала растрачивать свои ресурсы подобным образом.

Следующим пунктом в обсуждении стоял вопрос об отступлении или выплате репарации.

При отступлении им пришлось бы покинуть Озеро Тысячи Волн, а при выплате репарации расстаться с драгоценными материалами. В первом случае они потеряют опыт, во втором – материалы. Они могли выбрать лишь одну опцию из двух. С эмоциональной точки зрения второй вариант более угнетающе действовал на семь гильдий. Несмотря на то, что лидеры гильдий в первую очередь ставили свои интересы, они также не могли забывать об чувствах членов своих гильдий.

В данный момент факт о том, что Мрачным Лордом был Е Цю, играл только им на руку. Исключив третий вариант, отступление или выплата репарации больше не рассматривались в виде преимуществ или недостатков. Теперь важны были чувства самих гильдий. Семь гильдий понимали, что они ничего не добьются затягиванием резины, поэтому вскоре пришли к определенному решению. Вскоре пять из семи гильдий связались с Е Цю и спросили у него, что им надо было сделать, если они больше не хотели, чтобы все и дальше продолжалось в таком духе.

Е Сю не стал ничего им объяснять и просто отправил список с материалами.

Лидеры пяти гильдий были заранее готовы к этому шагу. Однако когда они увидели список, то невольно сжали зубы от злости. По сравнению с предыдущим списком, новый содержал большее количество материалов. Тем не менее они ничего не могли с этим поделать. Времена изменились. Они предполагали, что такое может произойти.

Пять гильдий могли лишь проклинать Е Цю в своих сердцах, однако никто не стал в открытую возражать против его требований. Таким образом все согласились с его условиями.

Вскоре обе стороны выбрали локацию для обмена. Эта локация находилась в городе, в безопасной зоне. Подобная предосторожность помогала избежать каких-либо ловушек и засад. На место прибыли представители пяти гильдий. Все эти персонажи входили в список топ 100 персонажей. Хотя у них и был непростой день, который перемешал места в списке, тем не

менее ни один из их ников его не покинул. Если бы они продолжили сопротивляться, было трудно сказать, не появились бы новые имена в списке топ 100 персонажей.

- Это был действительно долгий день, - поприветствовал всех Е Сю. Хотя у другой стороны было больше игроков, они уже признали поражение. Никто ему не ответил, поэтому Е Сю приступил к делу.

- Кто будет первым? - спросил он.

- Я пойду... - один из игроков шагнул к Мрачному Лорду. Хотя это была всего лишь игра, тем не менее ребята выглядели довольно удрученными. Они поймали себя на мысли, что всерьез воспринимают свою сдачу и выплату репарации.

- О, это ты, - Е Сю пробежал глазами по нику подошедшего игрока, после чего заглянул в свою записную книжку. - Ты умер четыре раза! Должно быть для тебя это все непросто.

Умерший четыре раза игрок Туманного Замка поспешил закончить обмен, после чего убежал «в слезах».

- Ты умер три раза! Это непросто, непросто, - Е Сю прокомментировал второго подошедшего игрока из Травяного Сада. Совершив обмен, тот также поспешил удалиться.

- Четыре раза.

- Два раза.

- Ого, не плохо. Ты ни разу не умирал? Не хочешь ли присоединиться к нашей Счастливой гильдии? Нам нужны такие удачливые игроки как ты, - рядом с ником вышедшего игрока не стояло ни одного крестика. Е Сю даже попытался завербовать его, однако тот быстро закончил обмен и обуреваемый злобой ушел, так ничего и не ответив.

- Ты слишком злой, - все это время Чень Го наблюдала за тем как Е Сю получал материалы. Она знала, что Е Сю не был искренен, пытаясь заполучить этого игрока. Он просто над ним издевался. Говоря игровыми терминами, это была своего рода трэш болтовня. Она рассмеялась, видя каким бесстыдным был Е Сю.

- Пять гильдий... Осталось две гильдии. Видимо они еще не готовы, - Е Сю посмотрел в свои записи. Ответ двух гильдий был практически идентичным. Они собирались прятаться.

- Жаль, - вздохнул Е Сю. Он предпочел бы, чтобы они дали ему материалы. Хотя при своем отступлении те снизят свою скорость прокачки, Счастливая гильдия ничего из этого не выиграет. Они были на совершенно другом уровне, нежели гильдия Е Сю. Их отступление должно обрадовать другие гильдии с поддержками клубов. Что касается Е Сю, то он бы предпочел получить материалы.

- Мы получили довольно неплохую награду! - в целом Е Сю был удовлетворен наличием материалов в своем инвентаре. Хотя не все из них шли на усовершенствование его зонта тысячи вероятностей, тем не менее, он мог обменять их на нужные ему материалы. Таким образом, не считая парочки очень редких материалов, он получил все, что хотел. Е Сю теперь мог улучшить свой зонт до 50 уровня без всяких проблем.

Более важный вопрос заключался в том, как он будет улучшать его в будущем? Е Сю попросту не знал, какие потребуются материалы для его дальнейшего улучшения. Ему нужно будет

много думать и тестировать. Вполне возможно, что в ходе своих экспериментов он выберет не тот материал, в результате чего зонты тысячи вероятностей будет уничтожен. Если подобное все же произойдет, ему придется начинать все сначала. Вот почему он уже сейчас запасался материалами. Е Сю не был уверен, что преуспеет с первого раза улучшая зонт на отрезке 50-70 уровней. Даже если зонт останется цел, Е Сю допускал, что полученный результат его не удовлетворит.

Улучшение зонты тысячи вероятностей до 50 уровня требовало наличия известных ему материалов. После 50 уровня все только начиналось.

Поразмыслив обо всем этом, Е Сю положил ненужные ему сейчас материалы в хранилище. Вначале он получал материалы за свою помощь. После этого материалы доставались ему за сражения с подручными Ван Екси. Следом за этим он начал продавать свои гайды по прохождению подземелий. И наконец он получил репарации от сдачи топовых гильдий. Таким образом на данный момент его хранилище было забито материалами под завязку. Более того, все это были редкие материалы. Глаза Чень Го загорелись от вида подобных сокровищ. Она была обычным игроком, поэтому количество полученных ею за многие годы игры редких материалов не в шло ни в какое сравнение с коллекцией материалов Е Сю.

- Как ты играешь в эту игру ?! – Чень Го готова была разрыдаться.

Покинув хранилище Е Сю получил сообщение от Холодной Ночи. Тот сообщал о местонахождение какого-то игрока из семи топовых гильдий.

- Спасибо, но больше не надо мне об этом сообщать! – ответил ему Е Сю.

- Что? – спросил Холодная Ночь.

- Они больше не собираются доставлять неприятности, - пояснил Е Сю.

- Аа... - тут же все понял Холодная Ночь. Он не мог не подумать об одной вещи: разве это не Е Сю доставляет всем неприятности?

Таким образом все было решено. 301 команда и Воющие Высоты уже покинули Озеро Тысячи Волн. Конечно, они могли потом попытаться скрытно вернуться, но гильдии были не в том настроении, чтобы делать это. Им надоело прокачиваться в условиях повышенной бдительности.

Ответив Холодной Ночи, Е Сю сообщил Лазурному Потoku, чтобы он также прекратил снабжать его сведениями.

- Почему? – поинтересовался Лазурный Поток.

- Они больше не собираются доставлять неприятности, - ответил Е Сю тем же образом, что и Холодной Ночи.

- Разве не ты первым все это начал? – Лазурный Поток отличался от Холодной Ночи. Он напрямую высказал Е Сю то, что он думает.

- Нет, это вы были первыми! – ответил Е Сю.

- Подожди, но ты первым украл наших игроков! – напомнил ему Лазурный Поток.

- Это не правда. Я всего лишь сказал им, что я Е Цю. Ушли они сами. Ты можешь хотя бы иногда говорить правду?

Лазурному Поток захотелось расплакаться. Он опять проиграл.

- Мы собираемся в подземелье. Есть одно свободное место, не желаешь присоединиться? – спросил Е Сю у Лазурного Потока. К этому времени остальные гильдии уже завершили все свои прохождения. На часах было 2 ночи. У Су Мученг был назначен матч на этот день, поэтому она пошла спать пораньше.

- ... - ответил Лазурный Поток.

- Если вы собирали команду из пяти человек, тогда трое игроков оставались не у дел. Хочешь я возьму с собой одного из этих игроков? – продолжил допытываться Е Сю.

- Если ты возьмешь одного, тогда как насчет оставшихся двух ?! – зло бросил Лазурный Поток.

- Аа...погоди. Мы оба ошиблись. После того как пять игроков объединятся в команду, у вас останется всего два игрока.

Лазурный Поток был сбит с толку. После этого до него наконец-то дошло, что из-за того что Тысяча Созданий покинул их гильдию, у них на самом деле оставалось два свободных игрока.

- Два игрока ведь не могут пройти подземелье, не так ли? Мы можем взять с собой одного, - сказал Е Сю.

- Что насчет оставшегося игрока? – спросил Лазурный Поток.

- Спроси другие гильдии, может у них будет для него местечко? – предложил Е Сю.

По правде говоря игроки, имевшие наибольшие уровни, зачастую сбивались не в очень сбалансированные команды. Это было из-за того, что каждая гильдия имела всего 8 таких игроков. Оставшаяся не задействованной троица могла своими силами пройти подземелье, хотя это и было для них не просто. Поэтому они могли собрать группу из таких игроков других гильдий и уже в полном составе не напрягаясь, пройти подземелье. В предложении Е Сю не было ничего не обычного. Просто Лазурный Поток ощущал, что вступление в группу с игроками Счастливой гильдии будет плохим примером для остальных.