

Город Греа окрасился в цвета огня и крови. Запах крови смешивался с водяным паром и дымом, вызывая тошнотворное чувство у тех, кто находился там.

Тем не менее, это принесло особенно приятные ощущения некоторым людям, тем, кто жаждал запаха победы.

Монтра был безразличен к ситуации, разворачивающейся перед ним. Он взглянул на свое системное окно и с невероятной скоростью набрал слова. Вскоре он поднял голову, оглядев открывающийся перед ним вид на Греа.

- Похоже, Кросс лично командует армией. К тому же это всё тот же старина Кросс. Будет нелегко.

Монтра не недооценивал врага. На самом деле, в его глазах, несмотря на способность сражаться один на один, Кросс являлся очень опасным человеком, особенно Кросс из эпохи, когда он только что основал Королевскую Гильдию Вооружения.

Монтра видел возможности Кросса и его потенциал в течение длительного времени. Он также полагал, что такой человек не подчинится и не уступит кому-то другому. И все же, поскольку Кросс был для него бесполезен, Монтра вынужден был избавиться от него прежде, чем его потенциал расцветет.

Поначалу Королевская Гильдия Вооружения была Гильдией с прочным фундаментом и структурой, с превосходным командиром в качестве лидера и двумя надежными и сильными вице-лидерами. И если его не остановить, Гильдия вырастет и превратится в столп, который

будет нелегко разрушить.

Поскольку "тянуть" не получится, вместо этого Монтра будет "толкать" их.

Монтра тайно помогал Кроссу из-за кулис. Он убрал потенциальные угрозы его Гильдии и уничтожил все их препятствия, избегая прямого столкновения между Гильдией Небесного Дракона и Гильдией Королевского Вооружения.

Он косвенно поддерживал их, чтобы они стали знаменитой и большой гильдией за год, что довольно короткий срок, учитывая размер гильдии.

В результате Кросс приобрел больше власти, богатства, людей и влияния, чем ожидал. И в конце концов, он стал одержим властью и жадностью. Его характер сильно изменился, он превратился в совершенно другого человека.

Структура гильдии в значительной степени опиралась на денежные выгоды. У членов гильдии редко появлялся шанс объединиться в действиях и духе, поэтому они не умели справляться с проблемами и их можно было купить за деньги. Самое главное, что у лидера гильдии не было шанса преодолеть кризис, потому что он был пьян от фальшивого успеха и превосходства.

Остальное легко. Монтра просто должен был воспользоваться подходящим моментом, чтобы сокрушить их полностью.

- Хм. Честно говоря, я не думал, что он сможет восстановить свою гильдию снова, так как у него нет финансирования и его репутация плоха. Я не ожидал, что найдутся люди, готовые вступить в его новую гильдию. Похоже, здесь действует Лига Горных Воров. Белуга - известный человек, который знаком со всеми типами людей. Возможно он протянул Кресту руку. К

сожалению, он крепкий орешек.

Белуга был еще одним человеком, которого Монтра считал опасным. Тем не менее, если бы Белугу можно было легко победить, Лига Горных Воров не дожидаясь до наших дней, даже несмотря на то, что они явно демонстрировали враждебность к Гильдии Небесных Драконов.

Белуга был харизматичным и прямолинейным человеком. У него было много друзей. Некоторые из них являлись высоконравственными людьми, другие - наоборот. Он стал одним из самых влиятельных людей, обладающих большой сетью в Monster Soul. Если бы кто-нибудь захотел причинить вред Белуге без должной причины, то легко мог произойти переворот.

Поэтому, если это не было абсолютно необходимо или он не был уверен в своей победе, Монтра не нападет на Белугу, по крайней мере открыто.

Все было именно так, как думал Монтра; только Лига Горных Воров могла убедить людей вступить в Королевскую Гильдию, даже когда репутация Кросса была в грязи.

Лига Горных Воров славилась своим девизом "достичь невозможного".

Остальные четыре военачальника по-прежнему не двигались. Они молча ждали приказаний Монтры.

- Все, идите вперед и ждите меня на втором месте встречи. Я скоро последую за вами. - После того, как Монтра закончил фразу, все четыре военачальника немедленно отправились на новое место.

Вскоре переодетый Заза вернулся к Монтре.

- Я отступил, как вы и приказали, сэр Монтра, - доложил Заза.

- Хорошо. Я приготовил для тебя еще несколько заданий.

- Да, сэр. Тем не менее, Кросс все еще доставляет нам трудности. Я думаю, что мы должны решить эту проблему в первую очередь.

Монтра покачал головой. - Нет, я сам с ним справлюсь. Эти задачи чрезвычайно важны, и ты единственный, кому я могу доверить их выполнение.

- Просто скажите, сэр, и я выполню все, о чем вы меня попросите.

- Тогда сначала убей меня, - решительно заявил Монтра. Заза был ошеломлен.

Заза снял маску, показав четко очерченные черты лица и большой шрам, пересекающий все лицо. Он показывал свое лицо только тем, кому доверял. Так он выражал свою преданность Монтре.

- ...Что вы только что сказали, сэр? - Заза спросил, чтобы удостовериться.

- Я сказал "убей меня". Такова твоя первая задача. Сделай это сейчас. - Глаза Монтры говорили, что он не шутил.

Заза остановился в нерешительности. Он рубанул Монтру клинком, который держал в руке. Из раны хлынула кровь. Монтра не оказал ни малейшего сопротивления.

Из-за Сердца Дракона белое сияние на мгновение окутало тело Монтры, и его рана мгновенно закрылась.

Вы были убиты другим игроком драконьей расы. Вы потеряли расовый навык (А) Сердце Дракона.

Вы успешно убили нынешнего сильнейшего игрока драконьей расы. Вы приобрели расовый навык (А) Сердце Дракона.

В рейтинге сильнейших драконов произошли изменения, хотя Монтре было все равно. Он так долго держался на самом верху, что люди перестали это проверять.

В ближайшем будущем никто не заметит, что высшее мастерство расы драконов уже перешло из рук в руки.

- Следующее задание. Я хочу, чтобы ты отправился в Долину Безумцев и завершил там квест, чтобы еще больше отточить свои духовные способности. Это место недалеко отсюда, и скоро

наступит ночь полнолуния.

Заза все еще пребывала в оцепенении от обретения навыка, который принадлежал Монтре. Он быстро спросил: - Могу я спросить, почему?

- Ты - одно из величайших достояний Гильдии Небесных Драконов. Твоя сила сравнима с двумя Монархами, и твоя преданность искренна. Ты заслуживаешь того, чтобы тебя вырастили.

- Вырастили... меня?

- Да. Карта Зависти имеет хорошую совместимость с тобой. Теперь, когда ты скопировал силы Креста и Одинокого Волка, ты больше, чем просто сила, с которой нужно считаться. Однако, даже если ты можешь скопировать силу, ты не можешь развить ее. В любом случае, с Сердцем Дракона вероятность того, что ты потеряешь карту, будет ниже.

Сразу же после получения отчета от пяти военачальников о набеге на Секту Победоносных Волков, Монтра заметил слабые стороны навыка Зависти, который позволял пользователю копировать базовую силу любого, кто сражался с ними.

Карта, которая на первый взгляд казалась мошеннической, имела по меньшей мере три больших недостатка. Во-первых, владелец не может развивать энергию вне своего типа энергии. Во-вторых, пользователь не мог скопировать силу от одного и того же противника дважды. Наконец, последней и самой большой слабостью было то, что способность Зависти всегда была активна.

Это означало, что Заза мог все время пользоваться чужими способностями. С другой стороны, как только он умрет, то тут же потеряет карточку.

Монтра уменьшил вероятность того, что Заза проиграет карту, передав ему Сердце Дракона. С его помощью Заза получит второй шанс, если допустит ошибку. Он мог использовать этот второй шанс, чтобы либо продолжить бой, либо бежать.

Кроме того, Монтра планировал послать Заза на выполнение задания, которое позволит ему раскрыть способность использовать двойную энергию, открыв возможность развивать духовную силу.

- Но без Сердца Дракона, - с беспокойством спросил Заза, - Ритуал Дракона сэра Монтры...

Кожа Монтры мягко засветилась белым, освещая пространство вокруг. Он высвободил свою магическую силу, чтобы ускорить исцеляющую силу Небесной Драконьей Чешуи. Вскоре оставшиеся очки здоровья восполнились.

Он ответил на вопрос Зазы скорее действием, чем словами.

- ...Небесная Драконья Чешуя. Сэр Монтра, значит, вы уже завершили свой Ритуал...

- Правильно. Теперь идти. Свяжись со мной, когда закончишь. У меня есть еще одно последнее задание для тебя.

Заза кивнул и снова надел маску. Он снял с себя полный комплект брони Кросса и облачился в одежду убийцы, которую всегда носил. Заза приподнял шарф на шее, чтобы прикрыть маску, и быстро прыгнул на северо-запад, направившись к Однороговому Драконьему лесу.

Монтра подождал минуту, чтобы убедиться, что вокруг него никого нет, кроме Рамиила. Он распечатал левую руку Запечатанного, которая находилась на четвертой стадии. Рука почернела и стала уродливой, словно рука демона.

- Изменить навык в слоте, - приказал Монтра.

[Пожалуйста, выберите один навык магического типа, у которого вы хотели бы игнорировать перезарядку и задержку.]

Монтра выбрал навык на замену Сердцу Дракона. Для справки, левая рука Запечатанного открыла другую способность, когда достигла четвертой стадии. В дополнение к слоту навыка, для игнорирования перезарядки и задержки, появился еще один слот для навыка магического типа, который владелец хотел бы усилить в двое. Кроме того, пользователь не может выбрать один и тот же навык для обоих слотов.

[Левой руке Запечатанного требуется час, чтобы обработать новую установку. Вы не можете использовать навык, который обрабатывается в течение этого периода.]

- Печать. - Монтра активировал навык, чтобы вернуть левую руку в нормальное состояние.

- Рамиил. Пойдем. Надеюсь, ты достаточно долго копил свою силу. Следующий этап плана в значительной степени зависит от тебя.

- Я готов, мастер Монтра.

- Хорошо. Пойдем.

Монтра применил заклинание левитации и взлетел. Его целью было второе место встречи, где происходило большинство сражений. Члены Гильдии Небесного Дракона делали все возможное, чтобы помочь раненым игрокам и безопасно вывести их. Очевидно, что их действия доставляли большую радость рядовым игрокам.

Пока бежал, Монтра заметил небольшую группу игроков, окруженных пламенем, и группу бандитов, которые воспользовались хаосом, чтобы грабить слабых.

Монтра призвал посох с головой дракона. Вокруг пламени появилось несколько синих магических кругов, охватывающих по сотне метров в каждом направлении. Драконьи глаза на посохе мага сверкнули один раз.

- Призыв Дождя.

Вода дождем полилась с неба, гася огонь и понижая температуру. Те, кого коснулся дождь, почувствовали, что их очки здоровья слегка восстанавливаются.

- Тысячелетняя Ледяная Печать.

Монтра взмахнул своим магическим посохом, и лужа дождевой воды на улице мгновенно затвердела. Лед сковал нижние части тел бандитов, ограничив их движения.

Монтра стоял на крыше здания. Он посмотрел вниз и обнаружил, что в живых осталось всего несколько человек.

Молодая девушка, одна из выживших, посмотрела на Монтру и сказала: - Спасибо.

Монтра не ответил. Вместо этого он применил исцеляющую магию, чтобы полностью пополнить очки здоровья выживших.

- С остальным ты справишься, верно? - Не дожидаясь ответа, Монтра продолжил свой путь ко второму месту встречи.

- Вау. Император Магии в действии - сказал один из выживших.

- А? Этот человек - Император Магии?- спросила молодая девушка.

- Совершенно верно. Пока сэр Император Магии помогает нам лично, мы, несомненно, будем в безопасности. Злая Королевская Гильдия Вооружения сегодня прекратит свое существование. Черт. Такая гильдия не заслуживает места в Monster Soul.

Оставшиеся в живых согласились. Они быстро разбили разбойников во льду и продолжили путь к выходу из города через переулок, который Гильдия Небесных Драконов расчистила для них.

Игровой форум был заполнен темами, приветствующими праведные действия Гильдии Небесных Драконов по оказанию помощи людям безвозмездно.

Люди начали видеть жестокую сторону войны. Некоторые из них надеялись, что если все злые гильдии, которые принесли вред людям, играющим в Monster Soul, будут уничтожены до начала войны, то есть шанс, что эта ужасная война не состоится.

Кто знает? Может быть, эпоха, когда все игроки соберут войска и объединятся как один, ближе, чем все себе представляли.

Пока новость распространялась, Монтра и Рамиил добрались до места встречи и встретились с четырьмя военачальниками и остальными членами гильдии, прибывшими до них.

Монтра начал отдавать приказы, как только прибыл.

- Кросс ведет против нас партизанскую войну. Количество людей на его стороне меньше, поэтому он полагается на мобильность и скрытные атаки. Вполне возможно, что его люди уже проникли в нашу группу.

- Меньшая команда имеет преимущество в том, что движется быстро, но большая команда не бесполезна. Отныне мы больше не будем идти вперед, а будем окружать их, удерживая их базу под контролем. Более того, отдайте приказ всем, что мы будем использовать резервный символ вместо первого. Те, у кого его нет, должны быть убиты на месте.

Один из членов гильдии быстро послал приказ через свое системное окно, передавая команду Монтры.

Вскоре вспыхнуло несколько сражений. У тех, кто проник внутрь, не было запасного символа, поэтому у них не оставалось выбора, кроме как отступить на базу Королевской Гильдии Вооружения.

- Если бы это была настоящая война, мы могли бы просто окружить их. Однако на этот раз мы должны продвинуться вперед. У них меньше игроков, поэтому мы выиграем, если столкнемся с ними напрямую.

Тело Рамиила засветилось белым светом, и появился полупрозрачный гигантский белый куб с Гильдией Королевского Вооружения в центре, похожий на барьер.

- Мы будем использовать тот же метод, что и Злой Союз против нас. Мы заставим их встретиться с нами, сражаясь по отдельности. Однако на этот раз именно мы будем выбирать битвы.

Закончив говорить, Монтра подошел к четверем военачальникам.

Он протянул Шурану листок бумаги. - Потушивший Солнце Военачальник, вы остаетесь за барьером и придерживаетесь приказа, который я написал на этой бумаге.

Шуран прочитал записанное; речь шла о том, когда он должен стрелять, о приоритетных целях, и о некоторых сигналах связи. Он запомнил все это, а затем уничтожил лист.

- Рамиил, вторая стадия. - Монтра отдал приказ, даже не оглянувшись.

Лицо Рамиила промокло от пота. Он высвободил еще больше магической силы, и цвет барьера изменился с белого на бело-голубой. За исключением цвета, казалось, что больше ничего не изменилось.

- Рамиил только что перевернул барьер. Таким образом, люди снаружи могут атаковать тех, кто внутри, но люди внутри не смогут выйти.

Шуран понял. С этим барьером он мог сосредоточиться на стрельбе, не беспокоясь о контратаке. Он прыгнул на крышу самого высокого здания поблизости и активировал Божий Собор, чтобы покрыть весь барьер. Он был готов стрелять в соответствии с инструкциями Монтры.

- Все, кроме военачальников, ждите снаружи. По умолчанию приказ - убить все, что выходит из барьера, даже если это питомец или я сам. Шуран принимает командование. Слушайте его. Он будет тем, кто решит, нападать ли на тех, кто выходит, или нет.

Члены гильдии начали понимать. На бумаге, которую только что прочитал Шуран, должен быть символ, известный только Монтре и Шурану.

- Военачальник Погасшей Звезды, Военачальник Иллюзионист, Военачальник Черной Звезды и Рамиил, пойдете со мной внутрь. Рамиил, будь готов к третьей стадии.

Когда все пятеро проследовали дальше и собрались перед барьером, Потерянный Призрак спросил: - Неужели мы действительно войдем только впятером? Хотя это правда, что Королевская Гильдия Вооружения насчитывает всего несколько сотен членов, внутри должно быть около десяти опытных экспертов.

Монтра проигнорировал вопрос и достал три листа бумаги. Он вручил по одному каждому военачальнику. - Следуйте инструкциям, написанным на бумаге. Уничтожьте его, как только запомните.

Три военачальника сделали, как он велел, уничтожив листы после прочтения. Они недоумевали, почему Монтра просто не объяснил им инструкции. Зачем было их записывать

Мастер Трюков спросил: - Эти инструкции...

Монтра поднял руку, чтобы остановить его. - Содержание одно и то же, но не произноси его вслух. Мы должны принять меры предосторожности на случай, если наши враги подслушивают нас.

Все трое кивнули. Город Греа являлся городом машин и технологий. Нетрудно поверить, если существовали машины или предметы, способные подслушивать разговоры людей.

Монтра направился внутрь, за ним последовали остальные. Они смогли легко проникнуть через барьер. Вот-вот должна была развернуться великая битва, подобная той, что произошла в городе Чжунсуюань. Как и в тот раз, никто не мог предсказать её исход.

П/П: Я опять как-то пропустил место, на котором закончился очередной том.

Специальная глава: Крылья Эго

(Конец Тома №6: "История Сотни мечей")

"Неудача" неизбежна. Жизнь - это смесь успеха и неудач. Это обычная концепция, с которой приходится сталкиваться каждому.

Причина, по которой "неудача" похожа на "падение", заключается в том, что они тесно связаны. Когда люди падают, некоторые плачут, другие ворчат, третьи не двигаются с места, а остальные снова встают и делают шаг вперед.

Они выступают как новая версия самих себя, более сильная, чем предыдущая.

В своем долгом жизненном пути Люцифер не то чтобы никогда не проигрывал. Однако он гордился тем, что никогда не проигрывал одному и тому же сопернику дважды. К сожалению, сегодня этот рекорд был побит, и Люцифер был отправлен в ад, место, где собирались проигравшие.

Его обычные очаровательные золотистые волосы увяли, а двенадцать черных крыльев исчезли. Ранее блестящие золотые глаза помрачнели и потеряли свой блеск, оставив только точку света, которая была маленькой, как песчинка. Даже его ноги, которые никогда не касались земли, не имели другого выбора, кроме как соприкоснуться с горячей каменной поверхностью.

Внутри Ада Люцифер ничем не отличался от тех монстров, что появились до него. В этом месте, за исключением Богов Смерти, у всех монстров запечатывались силы и возможности.

Его сильное тело намокло от пота из-за жары. Оглядевшись, он увидел лишь расплывчатые фигуры из-за пара. Люцифер потерял счет тому, сколько раз он был в этом месте. Однако на этот раз он потерял нечто важное.

Его Скрытый Дар, "Совершенное Телосложение", который давным-давно был украден дьявольским принцем. Если бы он все еще обладал этой способностью, его тело было бы невосприимчиво ко всем ненормальным состояниям, позволяя ему использовать всю свою силу независимо от места и времени.

- Я опять пал? - Спросил себя Люцифер и сделал первый шаг.

После падения Люцифер лишь на мгновение остановился, чтобы задать себе этот единственный вопрос, и затем двинулся вперед по месту, где не мог ориентироваться.

То, что Люцифер, символ гордости и эго—и абсолютный монстр в ци в Monster Soul - обладал тем, чего ни у кого не было, тем, что называлось непоколебимой решимостью превзойти все препятствия. Он осмелился бросить вызов всем, даже тому, кто носил титул "мастер".
Непобедимому человеку.

Чтобы преодолеть препятствие, Люцифер не задумался о его размере или величии. Все зависело от решимости, времени и усилий.

Он верил, что нет такой задачи, которую невозможно выполнить—просто она еще не была выполнена.

Каждый его шаг был тверд и решителен. Единственная мысль в его голове была о том, как преодолеть свои предыдущие ошибки в битве с Джошуа минуту назад и использовать их как опыт, чтобы у него появилось больше шансов победить в следующий раз.

Почему я проиграл? Почему я потерпел неудачу? Учиться на прошлых ошибках - вот истинная ценность и польза неудачи.

Ноги Люцифера замерли, когда он подошел к ответу. Он пробормотал несколько слов, но они были адресованы не кому-нибудь, а ему самому .

"Я учил мальчишку Сайла не быть дураком, как та змея. Оказывается, я ничем не отличаюсь от змеи, которая проглатывала свой собственный хвост. Я был слишком высокомерен и слишком заиклен на так называемом титуле "Существо типа ци номер один" и забыл, что я Люцифер; у меня много сильных сторон, а не только ци."

Ци являлось частью силы Люцифера, но это не означало, что это единственное, чем он обладал. Просто за последние несколько тысяч лет Люцифер ни разу не положился ни на что, кроме своего ци. У него еще оставалось множество неиспользованных навыков.

Не раскрыть в полной мере свои способности это его собственная глупость. Люцифер не винил никого, кроме самого себя.

Он выигрывал слишком много раз и забыл, что есть другие способности, кроме ци.

- Ад ограничивает только все виды наступательной силы, так что мой уникальный навык, Крылья Эго, все еще должен быть доступен.

Уникальное умение Люцифера - Крылья Эго.

Искусство Чудес - Священная Магия - Направляющее Видение.

Двенадцать черных крыльев выросли из спины Люцифера, и перед ним образовался легкий след, простирающийся за пределы его видимости. Люцифер пошел по следу, не раздумывая ни секунды. Он знал, что в конце, наверняка будет выход.

На самом деле Люцифер родился не в Царстве Монстров. Он не родился в новом мире, где все игроки начинали своё путешествие. Он родился в третьем мире, таинственном и отдельном, который существовал между двумя другими. Именно после какого-то события он оказался в Царстве Монстров и стал одним из Великих Ангелов.

Он обладал кое-какими способностями с самого рождения. Люцифер не мог стереть их, сколько бы ни пытался. В конечном счете, Люцифер решил никому не показывать эту часть себя, поскольку отказался полагаться на что-либо, кроме своего ци.

Существовало высшее искусство творения чудес: Искусство Чудес, сила, способная выполнить задачу с малыми шансами на успех или сделать что-то, казалось бы, невозможное.

Естественно, чудо - это то, что редко случается. Поэтому, даже если бы кто-то другой обладал этой способностью, он смог бы сотворить только одно чудо в любой момент времени.

Однако, из-за уникального мастерства Люцифера, Крылья Эго, он мог творить двенадцать чудес одновременно.

Достижение задачи с коэффициентом успеха всего 1%? Избежать атаки, когда имелся только 0,1% шанс увернуться от нее? Все было возможно перед силой Люцифера.

В прошлом он не думал использовать эту силу против кого-либо. Однако падение в ад на этот раз заставило его передумать.

- Бойтесь сильнее, обитатели Царства Монстров. С моим приходом Ад содрогнется. Если ты не подчинишься мне, даже если тебя зовут Мастером или как-то еще, я заставлю тебя опуститься на один уровень с моими ногами. Пришло время научить всех, что я - существо, стоящее в Зените трех миров.

Его цель была великой и могущественной. Даже бесконечного количества времени и трансцендентальных усилий может оказаться недостаточно для достижения такой цели.

Для других его цель - не более чем несбыточная мечта. Однако для Люцифера цель - это просто реальность в процессе становления.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/986729>