Глава 204: Верхом на слухах

Сайл, Себастьян и Кросс разместились на временной смотровой вышке из дерева. Они следили за несколькими сражениями, происходившими по всему городу.

В полночь в городе стало светло из-за огня, вспыхнувшего во время боев. Даже если пламя и не охватило весь город, этого было достаточно, чтобы люди запаниковали и всё пришло в хаос.

Поскольку размеры деревянной башни были невелики, только трое смогли подняться наверх и увидели самый широкий вид на город.

Сайл ясно видел, что происходит. Члены Королевской Гильдии Вооружения использовали партизанскую тактику; они лишь ненадолго вступали в бой, затем отступали, ведя врагов в ловушки или туда, где они могли использовать местность.

В Греа было много переулков и узких улочек, так что те, кто знал местность, имели подавляющее преимущество.

Теперь юноша понимал, почему Кросс сумел выжить после краха своей гильдии.

- Может, пойдем им помогать? - спросил Сайл.

Кросс спокойно наблюдал за ситуацией. - Нет, мы подождем. Основные силы противника еще не явились. Эта группа просто хочет поднять шум. Мои люди смогут справиться с ними.

Сайл снова посмотрел на сражения. Несмотря на то, что люди Кросса действительно отбивались от противников, число врагов было слишком велико. Среди всех происходящих сражений многие шли не в их пользу.

- Я могу помочь вон там. Они больше не справляются. - Парень указал пальцем на одно из сражений внизу и уже собирался спрыгнуть. Однако Себастьян не согласился.

- Вам не следует уходить, сэр. Заманить нас в нынешние бои - одна из целей противника.

- Но... они действительно не справляются. Они умирают.

Даже если члены гильдии полагались на ловушки, их было не так уж много. И поскольку они продолжали использовать их, естественно, что ловушки заканчивались. Кроме того, противники привыкали к тому, как сражаются люди Кросса, и могли избежать некоторых их трюков.

Некоторые вражеские группы преследовали небольшое количество членов Королевской Гильдии Вооружения и загнали их в угол.

Вскоре раздался громкий взрыв, и пламя охватило всех в переулке, мгновенно уничтожив как друзей, так и врагов. Это было кошмарное зрелище.

Сайл озадаченно смотрел на происходящее. - Ч-что это было?

- Смертник. Я приказал своим подчиненным собрать врагов в одном месте и сжечь их, - спокойно объяснил Кросс.

- Там были твои люди! Я не могу поверить, что ты так поступаешь с ними!

Кросс холодно посмотрел на Сайла. - Ты хочешь сказать, что я жесток? Представь себя в смертельном поединке один на один. Пожертвовал бы ты одной рукой, чтобы одержать полную победу?

- Думаю, что да, но это не одно и то же. Это часть моего тела, так что это мой выбор. Но здесь жизни других людей.

- Моя армия - часть моего тела! Война - это этап, на котором армии убивают друг друга! Везде одно и то же, независимо от того, утверждаешь ли ты, что ты великодушен или жесток! Чтобы выиграть войну, мы должны взглянуть на общую ситуацию и сделать все возможное, чтобы в конце концов победить, даже если это означает пойти на жертвы. Невозможно выиграть войну совершенно невредимым!!

- А как насчет невиновных игроков? Некоторые из них умерли.

- Наши противники пытаются заставить нас думать так. Вот почему они поднимают шум там, где собирается большинство людей. Они хотят, чтобы мы заботились об обычных игроках и разделили наши силы.

Кросс бросил взгляд на свое системное окно. Он читал входящее сообщение, не хмурясь.

Закончив читать, мужчина сказал:

- Есть новости о том, что Император Мечей сходит с ума и убивает игроков на юге.

- А? Как такое возможно? Мистер Кросс здесь, - сказал Сайл.

- Ясно, что это самозванец. Всё нормально. Будь я на его месте, я бы сделал то же самое. Это означает, что они хотят, чтобы я пошел помогать людям, пытаясь опровергнуть слухи. Весьма вероятно, что они устроили мне ловушку или приготовились напасть на нас с другой стороны.

- В таком случае, как мы можем пойти и помочь им, не попав в их ловушку?

- Мы не пойдем. Я больше не завоеватель этого города. Моя гильдия - это всего лишь небольшая организация, расположенная в городе. Эти игроки не платили мне налоги или оказывали помощь. Почему я должен беспокоиться о помощи им? Это их собственная жизнь, они должны защищать ее сами.

- А?! И это нормально? Можно ли позволять самозванцу делать все, что ему заблагорассудится?

- Ничего страшного. Плохая репутация полезна сама по себе. Эти игроки ненавидели меня с самого начала, и мне все равно, если их ненависть ко мне усилится. Я просто буду полагаться на слухи, которые они распространяют обо мне.

Юношав наконец-то понял, почему Монтра больше боится Кросса, чем Одинокого Волка. Что касается личной силы, то Кросс, возможно, был самым слабым из четырех Императоров. Однако, если речь шла о способности принимать решения под давлением, Кросс был таким же решительным, как Монтра, и полностью превосходил Одинокого волка.

Он не боялся быть непонятым и превратиться в злодея. Он не боролся за добродетель. Он боролся, чтобы победить.

- Всё и правда хорошо? - И все же Сайл не мог не волноваться.

Кросс повернул голову к нему. - Ты думаешь, мне лучше пойти и помочь им? Послушай. Даже если я уйду, ничего не изменится. В море слухов и запутанных новостей люди будут помнить только: "Кросс сошел с ума и убивал игроков". Если я попытаюсь объясниться, это будет выглядеть так, будто я оправдываюсь. В такое время, лучше дать слухам понести себя куда следует и добавить немного специй, чтобы сделать их более запутанными.

Кросс открыл множество экранов системы и отдал команду по каналу гильдии.

- Всем на юге немедленно отступить. Не вступайте в бой с поддельным Императором Меча и никому не помогайте. И добавьте еще больше слухов на форуме о том, что Гильдия Небесных Драконов прибыла. Даже Император Магии Монтра прибыл лично. Однако они ничего не делают и оставили Императора Меча и его людей убивать беззащитных граждан.

Кросс закрыл два экрана, оставив некоторые открытыми, чтобы проверить общую ситуацию.

Сайл не был уверен, сработает ли план Кросса. Однако он получил ответ менее чем через три минуты. Сражения стали затихать, и враги перестали убивать обычных игроков. Вместо этого

их цель изменилась и они направились к новой базе Королевской Гильдии Вооружения.

Издалека юноша увидел, как тысячи игроков в белых одеждах с символом Гильдии Небесных Драконов входят в город.

- Как я и ожидал. Поскольку они использовали самозванца, а их армия притворялась моей, это означало, что они подготовили другую армию, чтобы положить конец первой, заявив, что они праведны и помогают людям. Кукуку. Играть на стороне правосудия тяжело, не так ли, Монтра?

Сайл увидел Кросса под другим углом. В будущем некоторые игроки будут видеть в Кроссе злодея, ненавидя его до мозга костей, но мало кто узнает, что именно решение Кросса спасло большинство игроков здесь.

Попытка помочь усилила бы уровень сражений. И вместо этого, взять на себя вину, пусть и ложную, оказалось наилучшим выбором.

Несмотря на то, что истинной целью Кросса была победа, его решение принесло хороший результат, который предотвратил бессмысленную гибель людей.

В прошлом у Сайла имелись предубеждения против него. Однако теперь он понял, что у каждого человека есть как хорошие, так и плохие стороны. Сегодня он стал свидетелем хорошей стороны Кросса.

"А как же Монтра?" - Не удержался и спросил сам себя Сайл. Может, он просто настроен предвзято и не замечал других его сторон?

Кросс отдал еще одну команду и закрыл системное окно. Он позвал одного из своих подчиненных на башню, чтобы его заменили, а сам спустился вниз. Увидев это, Сайл и Себастьян тоже спрыгнули вниз.

Все трое по-прежнему находились внутри временного лагеря. Находящиеся здесь люди бегали вокруг, выполняя поручения. Некоторые исцеляли раненых. Другие командовали своими подчиненными. Третьи раздавали оружие другим. Несмотря на полный хаос, все знали, что делают.

Юноша огляделся и увидел, что все знакомые ему люди все еще находились здесь. Примечательным было то, что Шуерия и Фарго зафиксировали руки некоего игрока, который в данный момент лежал без сознания.

Судя по тому, что видел Сайл, этот игрок был вполне нормальным и не казался сильным. Он недоумевал, почему Фарго и Шуерия не спускают с него глаз.

- Вражеские силы состоят из тех, кто притворяется нами, и тех, кто появился позже как армия Гильдии Небесных Драконов. Какое-то время им придется притворяться, что они сражаются друг с другом. Кроме того, последняя должна помогать людям и демонстрировать свою праведность. И  так же они все вынуждены опасаться наших ловушек и взрывов. Должно быть, они очень заняты. За это время мы должны выяснить, какой символ используют эти две группы, чтобы отличить друзей от врагов. Если мы это выясним, у нас будет способ использовать эту информацию, - сказал Кросс.

Сайл нахмурился. - Обе являются силами Монтры. Может они просто узнают друг друга в лицо?

- Это было бы возможно, если бы речь шла о небольших силах. Однако, учитывая их

численность и хаотичность поля боя, они никак не смогут узнать друг друга. Они обязательно должны иметь какой-то символ, знак или сигнал.

С рациональным объяснением Кросса Сайл согласился. Независимо от того, насколько хорошо люди запоминали людей, это армия из более чем тысячи игроков, и они просто не могли узнать друг друга посреди поля боя.

- Разбудить его. - Кросс отдал приказ, и один из его людей вылил мужчине в лицо ведро холодной воды.

- Кхе, кхе, кхе. - Мужчина поперхнулся водой, которая попала ему в нос. Он устало и смущенно поднял голову.

- Какой символ? - спросил Кросс.

Мужчина все еще пребывал в растерянности. Он огляделся и обнаружил, что находится в самом центре вражеского лагеря. Первое действие, которое он предпринял - высвобождение своей силы и попытка совершить самоубийство.

Шуерия и Фарго ждали этого момента. Оба влили свои силы в этого человека. Один - для исцеления, другой - для разрушения. Боль оказалась настолько сильной, что мужчина закричал.

- Аргхххх! Убей меня! Убей меня сейчас же!

- Это было бы слишком удобно для тебя. Ответь мне. Какой символ вы используете, чтобы определять своих союзников? - Снова спросил Кросс.

- Фу! - Мужчина выплюнул слюну и кровь в лицо Кроссу. Меч в руке Кросса мгновенно пронзил его живот.

- Аргхxx!!

- Я добавлю еще несколько мечей, один за другим. Энергия, заключенная в них, будет мучить тебя изнутри. Даже если ты чувствуешь меньшую боль по сравнению с реальностью, это не значит, что будет просто щекотно.

- Я... не буду...

В тело мужчины воткнутся еще один меч. Женщины в лагере начали отводить глаза от этой адской сцены.

- Символ. Скажи мне, и я дам тебе спокойно умереть.

- Что бы вы ни делали, я никогда не предам сэра Монтру...

- Никогда не предашь? Как хорошо. Принесите мне еще одного! - крикнул Кросс.

Вскоре еще одного человека вынесли и бросили на землю. У него было несколько порезов и синяков по всему телу, очевидно, вызванных ударами и пытками.

Кросс повернул голову и обратился к вновь прибывшему: - Этот молодой человек признал свое поражение и признался нам, что такое "символ". А теперь умри.

Человек, который только что прибыл, пристально и сердито смотрел на предателя, глубоко запечатлев его лицо в своей памяти. - Ты! Зачем ты это сделал?! Мы...!

Это все, что он успел сказать, и затем Кросс разрубил его на две части. Бездыханное тело упало на землю и осталось там, в виде отвратительного трупа.

Обычно игроки превращались в свет и исчезали через три секунды после смерти. Однако из-за пассивных способностей Джундтратеп те, кто умирал в радиусе километра вокруг нее, оставляли свой труп с возможностью воскреснуть.

- Я не сознался...? - Пробормотал оставшийся мужчина, чувствуя себя сбитым с толку.

- Конечно... Но другие этого не узнают. Кукуку, поскольку ты так предан Монтре, я не могу дождаться, чтобы увидеть выражение твоего лица после того, как этот парень оживет и расскажет остальным о твоем предательстве, - апатично сказал Кросс.

- Хм! Ты даже не знаешь символа. Как ты можешь утверждать, что я предал его?

- Неужели? Что ты думаешь, Фарго? - Кросс повернул голову к Фарго.

- Браслет для хранения питомцев на правом запястье, - небрежно ответил тот.

Услышав это, мужчина побледнел. Кросс снова повернул к нему голову. - Теперь ты действительно бесполезен.

- Как...?

- Почему я должен тебе это говорить, ублюдок? Эй... Отведите его в тюрьму. Посадите его в тюрьму на два-три дня, а потом отпустите невредимым.

Под командованием Кросса Шуерия приложил больше усилий и лишил человека сознания. Затем один из членов гильдии потащил его прочь.

- Откуда вы узнали? - Сайл не мог не выразить своего сомнения.

Заметив, что Кросс замолчал, Фарго пояснил: - На самом деле мы искали возможные символы на их телах. Поскольку они должны отличать друзей от врагов на поле боя, мы полагали, что символ должен быть чем-то легко заметным; довольно распространенным, но не слишком бросающимся в глаза. Мы сузили круг поисков, осмотрев только экипировку, и заметили, что все они носят от шести до семи подозрительных предметов.

- Когда появился второй человек, все переключили внимание на него, а я внимательно наблюдал за первым, проверив, куда упал его взгляд. Для него естественно попытаться найти символ, чтобы увидеть, был ли этот человек его товарищем или нет.

Фарго, Кросс, и Шуерия были друзьями целую вечность. Они втроем придумали несколько секретных сигналов, которые известны только им одним. Только что Кросс послал один такой сигнал, сообщив Фарго, чтобы тот тайно присматривал за первым мужчиной.

Кросс открыл системное окно и проверил описание предмета. - Хм. Это обычный браслет, но они не продаются в Греа. Монтра спланировал всё так, что мы не сможем найти их за короткое время, даже когда узнали об этом... Черт. Похоже, мы просто зря потратили время.

Джулия шагнула вперед. - Если вы говорите о предыдущем браслете для хранения питомцев класса "С", то я хотела бы сообщить вам, что мастер Сайл имеет в своем распоряжении тридцать пять, но двадцать пять из них были повреждены взрывом Мистера Мамона. И только десять функционируют нормально.

- Они у меня есть? - воскликнул парень, чувствуя замешательство. В последнее время у него появилось слишком много вещей. Поскольку он не использовал большинство из них, было естественно, что он не мог вспомнить всего.

- Да, Господин. Вы хотите, чтобы Джулия вызвала их?

- Мн, конечно. Но будет ли их достаточно? Их только десять, - сказал Сайл Кроссу.

- Отправьте сюда все тридцать пять, - резко приказал Кросс. - Нам просто нужно их надеть. Их функциональность не важна.

Джулия взмахнула рукой, и перед ней появилось тридцать пять браслетов.

Кросс приказал своим людям взять их и поручил им определенное задание.

- Возьмите двадцать мундиров Гильдии Небесных Драконов в хранилище гильдии. Передайте их двум нашим небольшим подразделениям, специализирующимся на мобильности. Идите и провоцируйте междоусобицы, и ищите возможность убивать одиночек.

- Вас понял, Командир. - Члены гильдии начали делать то, что им было приказано.

Сайл повернул голову к Кроссу и спросил: - Мистер Кросс, у вас есть форма Гильдии Небесных Драконов?

- Кукуку. И не только. У меня также есть форма секты Победоносных Волков, Лиги Горных Воров и Ассоциации Торговцев. И даже одеяние уся Зеро и Одежда Новичка. Монтра не единственный, кто додумался использовать самозванцев.

"У него даже есть Одежда Новичка? Намеревался ли он притвориться мной?" - Сайл сухо кашлянул.

-Тогда каков наш следующий план действий? - спросила юноша. С самого начала сражения Кросс посылал только своих людей и держал в резерве тех, кто обладал высокой квалификацией.

- Мы будем ждать и поменяем нашу стратегию в зависимости от действий противника. Мы - обороняющаяся сторона. Чем дольше мы будем продолжать битву, тем лучше. Мы отправим опытных игроков, когда это будет абсолютно необходимо.

Сайл начал понимать, что на самом деле означает война. "Мы убили некоторых из них, а они убили некоторых из нас. Иногда мы проигрываем, но иногда выигрываем. Только последняя, финальная битва решит абсолютного победителя. До этого произойдет еще несколько менее важных сражений. Нет такой вещи, как благородная война. Обе стороны охотно клевещут, убивают, деморализуют противника, разрабатывают стратегию или укрепляют моральный дух своих команд. Даже если мы находимся в невыгодном положении, мы не должны проявлять слабость."

Сейчас поток битвы был на стороне Сайла и его команды. Однако кто знает, как долго это продлится? В конце рейда какая сторона выйдет победителем?

http://tl.rulate.ru/book/17182/985378