

Через два часа Сайл впервые ожил в зоне возрождения города Чжунсуюань. Рядом с ним стоял еще один человек, который только что ожил перед ним. Этот мужчина проверял свое системное окно в данный момент.

- Здравствуйте, Мистер Ломьёк. Вы тоже умерли? Мне и в голову не приходило, что умирать так уж надоедает; мне пришлось целых два часа просидеть в пустой комнате. Хорошо, что это не заняло больше времени.

Ломьёк не обращал на Сайла никакого внимания. Он тупо уставился на свое системное окно. Его красивое лицо побледнело.

- Ч-что случилось? Восемь моих навыков исчезли. Все мои деньги пропали. Даже моей Белой Одежды Виверны нигде не видно. А? Мой ранг упал до Оруженосца 1-го уровня?! О! Неужели Бог так завидует моей красоте? Хмм... что же это такое? Навык Лени? Как я его получил? И что еще важнее, почему я ничего не помню? Как я умер?

Сайл только сейчас заметил, что Ломьёк почти голый. На нем были только белые трусы, с которых свисал складной веер. Но Ломьёк, похоже, не возражал. Вместо этого юноша запаниковал и немедленно проверил своё тело, опасаясь, что тоже полуголый.

Поняв, что это не так, юноша вздохнул с облегчением. Затем он на мгновение задержался, чтобы посмотреть, что на нем надето: темно-серая одежда уся с широкими рукавами. Золотые линии были вышиты по всей поверхности. Если бы Сайл мог видеть свою спину, то увидел бы большой круг с четырьмя меньшими кругами внутри.

Что касается четырех внутренних кругов, то тот, что находился посередине, был окружен тремя другими так, что они образовывали перевернутый треугольник. Средний круг изображал красно-золотую корону с улыбкой под ней. В левом кружке было изображено черное яйцо, которое светилось зеленым. Справа виднелся металлический кулак с электрическими цепями за ним. Что же касается последнего круга внизу, то он был пуст.

- Какое облегчение. Я думал, что буду полуголым. А? Моя правая рука вернулась.

Сайл посмотрел на свою настоящую человеческую правую руку. Благодаря системе возрождения отсутствующая рука восстановилась.

Пока юноша делал все это, Ломьёе все еще поднимал шум и только становился громче. - А! Мой самый важный навык пропал! Нееет! Что же мне теперь делать?

- Что за навык пропал, господин Ломьёк? - спросил Сайл. - Одно из Ци маленьких Божественных Существ?

Ломьёк нахмурился и ответил: - Ци Маленькой Рыбы тоже исчезло, но это не так важно, как этот навык.

Сайл заинтересовался. - Даже важнее, чем Ци Маленькой Рыбы? Могу я спросить, что это за умение?

- Это особый навык, Удаление Шрамов. Знаешь ли ты, сколько сотен или тысяч Косметических Случайных Коробок мне пришлось купить, чтобы приобрести его? - Спросил мужчина, стиснув зубы. Его глаза наполнились слезами. Похоже, ему было очень грустно из-за потери навыка.

Для справки, Косметическая Случайная Коробка была предметом, популярным среди женщин. Цена была дешевой - всего 1000 серебряных. После открытия она случайным образом давала игроку один кусок косметического продукта, варьирующегося от очень дешевого до дорогого, или свиток для изучения не боевого навыка. Женщины, как правило, покупают их оптом, чтобы испытать свою удачу, стремясь к ценному, топовому косметическому набору. Между тем, поскольку мужчины не хотели тратить свои деньги на покупку дорогого макияжа, они, как правило, покупали и дарили его своим подругам, чтобы те смогли насладиться его открытием сами.

Удаление Шрамов - навык, который искали большинство женщин, даже если он не был полезен в драках. В Monster Soul, если игроки поверхностно залечивали повреждения (с помощью таких методов, как питье зелий), рана оставляла шрам. Если рана была смертельной и привела к смерти, то после того, как игрок ожил, не оставалось никаких следов. Некоторые игроки мужского пола, возможно, хотели бы получить классный шрам. Однако для женщин шрамы являлись заклетыми врагами. Обладая этим пассивным навыком, независимо от того, насколько небрежно и поверхностно они лечили свои раны, шрамы никогда не появлялись на их коже.

Сайл не знал, как помочь, но изо всех сил старался подсказать решение. - Хм... в Секте Победоносных Волков много добрых членов. Может быть, они смогут вам помочь.

- Да, наверное, ты прав, мне все равно нужно спросить их, что случилось. Может быть, они скажут мне, почему я не помню, что случилось перед смертью.

Закончив говорить, Ломьёк пошел к месту, где проводилось собрание, в одних трусах и со складным веером. Многие игроки продолжали указывать на него.

Сайл не мог не восхититься мужеством Ломьёка, которое превосходило обычных людей.

- Полагаю, мне следует сначала посетить особняк, прежде чем идти туда.

Юноша активировал пригласительный билет и телепортировался в прекрасный особняк. Там никого не было. Судя по тому, что прошло два часа, они все вернулись на место, где проводилась встреча.

- Эх, я лучше изучу свои новые навыки. Давай посмотрим...

Сайл открыл системное окно и проверил свои новые навыки.

(S) Ци Всеведущего Злого Бога - Уровень 0

Особая Ци Люцифера. Его истинная мощь во многом зависит от враждебности объекта к пользователю. Чем больше цель оказывает сопротивление, тем сильнее ци становится. С другой стороны, если цель позволяет ци свободно перемещаться, оно будет безвредно.

+ Обладает способностью прослеживать происхождение любого вида силы.

[Не доступно, пока уровень навыка не достигнет 1-го.]

Специальный навык: Сущность Злого Бога

Высвободите сущность Злого Бога Люцифера, чтобы поднять уровень навыка.

Для активации не требуется никаких ресурсов. Можно использовать только один раз в день. Вы можете активировать его только после полуночи.

+ Сущность Злого Бога может поднять один из Ваших не-особый навык до Трансцендентного ранга на пять секунд.

Специальный Навык: Наследник Монстра

Пассивный навык.

+ Монстры будут проявлять больше уважения к вам и станут более дружелюбными.

+ Эффективность всех ваших расовых навыков удваивается.

Особый навык: Королевская Казна

Пассивный навык.

+ Вы зарабатываете в два раза больше денег, победив противника.

+ Удваивает вероятность падения всех предметов.

+ У вас есть права на все предметы и деньги, которые падают в радиусе двадцати метров.

- Хм... Ци Всеведущего Злого Бога - это потрясающе, но мне интересно, когда я смогу его использовать. Культивировать должно быть безумно трудно даже по сравнению с ци Тигра-Дракона. Сущность Злого Бога также велика, но пять секунд кажутся слишком короткими. Наследник Монстров - лучший; это пассивный навык без каких-либо недостатков. О Королевской Казне... это вызовет проблемы? Значит ли это, что я стану магнитом, крадущим вещи, даже если они принадлежат другим?

Сайл проверил слот для карт в своем системном окне и обнаружил, что все семь слотов были пусты; все его карты были потеряны. Он вздохнул. Больше всего он сожалел о потере карты Облачного Тигра. Даже при том, что её способность не была напрямую связана с боем, это была, безусловно, самая полезная карта; помогающая ему выжить и победить большинство его врагов.

- Люцифер мог оставаться в воздухе, даже если он чистое существо типа ци. Это означает, что даже без предметов у меня есть способ сделать то же самое. Я должен выяснить, как,

поскольку большинство мощных монстров либо способны летать, либо имеют большие тела. Умение сражаться в воздухе - это очень важно. К сожалению, это не так просто. Неудивительно, что тип ци не пользуется популярностью.

Сайл посмотрел на окно экипировки и обнаружил нечто шокирующее. У него была только одна часть экипировки - Механическая Защита Злого Бога, но она занимала все другие слоты, включая слоты оружия и аксессуаров.

- Ах, я зря радовался. А я подумал, что наконец-то смогу вооружиться мечом, используя слот для основного оружия. Оказывается, эта броня еще более жестока, мешает мне оборудовать какое-либо другое снаряжение. Подожди, она даже забрала все слоты для карт? А где же правая рука Запечатанного? В последний раз, когда я её видел, она впиталась в черный шелк... Может... была поглощена...?

Сайл осмотрел инвентарь и обнаружил, что потерял все деньги, которые были при нем, но все предметы остались, и добавилась карта Громового Дракона.

Однако юноша не мог найти правую руку Запечатанного, и волновался всё больше. Неужели его действительно поглотили и она стала частью брони?

Сайл начал читать информацию о Механической защите Злого Бога, чувствуя беспокойство.

(S) Механическая Защита Злого Бога [Орфей][Мамон]

Броня, изготовленная Королем Андроидов, использующим орихалк в качестве основного материала и одиннадцатый Камень Катастрофы, Вечный Оникс, в качестве генератора энергии.

Позже она была изменена Принцем Дьявола, который является специалистом по предметам. Так вот, дух Князя обитает в доспехах.

- Вы не можете экипировать другое снаряжение или карты.

* Броня открывает три слота для регистрации и хранения предметов или питомцев внутри. Владельцу брони будут предоставлены скрытые подарки, основанные на том, что зарегистрировано.

Скрытые подарки - это нераскрытые пассивные навыки, которые обычно не отображаются в системном окне. Для получения дополнительной информации, пожалуйста, спросите Принца Дьявола, который изменил броню.

*Отныне 10% всех очков опыта будет отдаваться Мамону.

* Создана из орихалка, но не может собирать очки опыта.

+ Она автоматически повысит ваш ранг один раз, когда вы достигнете максимального уровня. (Исключение составляет повышение с ранга Лорд до ранга Император.)

*Не может быть снята, продана, передана или потеряна.

[Главный Подарочный Слот: Инновационный Принц]

Слот, в котором обитает Мамон, Дьявольский Принц ада. Этот слот предназначен исключительно для Мамона. Вы можете вызвать Мамона. Вы приобрели следующие скрытые подарки:

"Мастер Предметов": вы можете понять структуру и способности предмета, просто прикоснувшись к нему.

"Деньги наше все": ваши способности становятся сильнее, чем больше денег у вас есть.

"Должно же быть что-то!" - Когда вы убиваете монстра или игрока, по крайней мере один предмет гарантированно падает.

"Я не потерплю, чтобы меня обманывали!" - Если ваше окно предметов заполнено, все предметы, которые вы не можете взять, не упадут, а будут конвертированы в эквивалентную сумму денег.

"Падальщик": сломанные предметы в радиусе пятидесяти метров от вас не исчезнут.

[Первый Подарочный Слот: Яйцо Перепелятника]

Слот, где в настоящее время зарегистрировано яйцо перепелятника ранга Лорд, Луукхин. Вы можете вызвать яйцо перепелятника. Вы приобрели следующий скрытый дар:

"Инкубатор" - как только вы прикоснетесь к яйцу, яйцо немедленно вылупится.

[Второй Подарочный Слот: Легендарная Правая Рука Андроида]

Слот, где в настоящее время находится Иллюминус, заключительная стадия легендарной правой руки повелителя Monster Soul. Раньше она принадлежала Джошуа как высшая форма защиты. Вы можете призвать Иллюминус. Вы приобрели следующие скрытые подарки:

"Третья рука" - Вы можете контролировать Иллюминус так же легко, как вы контролируете свои собственные руки.

"Более сильные кости" - ваши кости становятся более изученными. Уменьшает весь

физический урон на 20%.

"Предмет из Чужой Страны" - вы можете чувствовать проходы, ведущие в Царство Монстров.

"Одышка": вы устаете в три раза быстрее.

"Мазохист": ваш уровень боли установлен на 100%.

[Третий Подарочный Слот: Нет]

Слот, в котором в данный момент ничего не зарегистрировано. Вы можете положить предмет или питомца в этот слот, чтобы получить скрытые подарки. Вы приобрели следующий скрытый дар:

"Бездарный" - вам в три раза труднее использовать свою силу.

Сайл почесал в затылке, почти чрезвычайно длинное описание предмета. Способность брони была еще труднее понять по сравнению с четырьмя новыми навыками, которые он получил.

- Какого черта? Так много... У меня голова раскалывается от одного лишь чтения. Неудивительно, что я не могу экипировать ничего другого. Просто её способность сама по себе лучше, чем вся моя предыдущая экипировка вместе взятая... Короче говоря, я могу вызвать Луукхина. В таком случае...

- Выпустить Луукхина.

Но ничего не произошло. Сайл удивился, почему. Он попробовал еще раз.

- Выходи, Луукхин.

По-прежнему ничего не происходило. Но юноша продолжил свои попытки. Он говорил то, что, по его мнению, должно было сработать, например: "яйцо перепелятника", "яйцо", "ястреб-перепелятник", "воробей", "Ястреб-Лорд" и так далее. Однако все это не удалось.

Позже он попытался призвать правую руку Запечатанного. Он попробовал произнести "правая рука запечатанного", "Иллюминус" или "рука защиты", но результат не изменился.

- Что же такое? Ничего не получается. Что за кусок хлама. А как насчет духа брони? Еще раз назовите его имя...?

Сайл еще раз проверил имя духа и был удивлен, увидев, что его зовут Мамон, а не Маммон, как он намеревался.

- Выходи, Мамон.

На этот раз что-то произошло. Из области груди доспеха вылетел красный огонек, и появился малыш.

Мальчику было около пяти лет. Его растрепанные черные волосы закрывали большую часть лица, а на макушке красовалась небольшая корона. Он был одет в свободный серый лабораторный халат, производя впечатление зрелого ученого.

- Чтооооо?!!! Почему я стал таким крошечным?!!!

Малыш завопил, как только увидел свое нынешнее "я". А еще он как будто проверял свои способности.

Увидев по-детски плачущего ребенка, Сайл тайком усмехнулся.

- Все мои боевые навыки пропали!! Неужели Ци Всеведущего Злого Бога повлияло на меня?!! Этот глупый Люцифер! Этот мускулистый ублюдок!!

Малыш продолжал реветь, а потом повернул голову и ткнул пальцем в сторону Сайла.

- Это твоя вина! У тебя была хорошая карта и хороший навык. Почему ты не использовал их чаще? Ты заколебался, когда я сказал тебе использовать мое умение. Если бы ты действовал медленнее, я бы уже умер. ААА!! Мой ранг упал до Маркиза?!

- Ты Мамон? - Спросил юноша, хотя он твердо верил, что малыш - это Мамон.

- Имя мое - Маммон!! Величайший принц из ада! Демон Жадности! Я не ребенок! Как ты смеешь называть меня этим детским именем! Умри!!

Мамон наделил свое тело духовной силой. Его глаза горели красным огнем. Несмотря на то, что он сказал, что больше не обладает боевыми навыками, он все еще был одним из демонов Семи Смертных Грехов. Поэтому Сайл не посмел недооценивать Мамона и решил защищаться.

Юноша без труда распространил Энергию Инь-Ян и использовал Боевой Бесформенный, чтобы ударить Мамона, который бросился на него. Его кулак легко ударил демона по голове.

Лицо Мамона упало в землю. Он подтянулся, потирая голову. - Ой, как больно.

Сайл почувствовал, что просто издевается над ребенком, поэтому опустил руку. - Ты в порядке, Мамон?

- Маммон!! Дьявольский Принц!! Обращайся ко мне как следует, - возразил Мамон, все еще потирая голову.

Обычно Мамон не участвовал в драках. Поскольку его боевые навыки отсутствовали, а тело уменьшилось, сила Мамона в ранге Маркиз была на одном уровне с большинством монстров ранга Рыцарь. В результате Сайл смог победить его относительно легко.

- Мн, неважно. Имя в любом случае не имеет значения... Ты ведь в порядке, правда? У меня есть к тебе несколько вопросов. Похоже, ты имеешь отношение к тому, как изменилась моя броня. Я хочу знать, почему она не может функционировать.

Мамон показал усмешку, которая легко могла вызвать раздражение у людей. - Я вижу, у тебя мускулистая голова, как у Люцифера. Такое простое знание, но ты не понимаешь. Я подозреваю, что все питательные вещества в пище, которую ты ел, идут в мышцы, а не в мозг.

Сайл недовольно нахмурился. Этот парень явно обозвал его тупицей. Однако Сайл больше интересовался тем, как использовать доспехи, поэтому он простил Мамона и спросил снова, на этот раз вежливее.

- Так почему же я не могу использовать доспехи?..Ваше Высочество?

- Хм. Это просто потому, что броня еще не работает. Посмотри на скрытый дар, который ты получил от меня. Мастер Предметов. Несмотря на это, даже несмотря на то, что ты носишь броню, ты все еще не знаешь, как ее использовать, верно? Это чертовски очевидно.

Сайл еще раз перечитал описание доспехов. Скрытые дары, похоже, были своего рода навыками.

- Вы совершенно правы. Но что такое скрытые дары?

- Скрытые дары - это тайные пассивные навыки, о которых большинство людей не знает. Никто не может проверить их, кроме великого меня. Большинство живых существ обладают одним или двумя скрытыми дарами, которые даются при рождении. Однако доспехи, которые я модифицировал, могут давать до пяти скрытых даров. Смотря что ты зарегистрируете в трех слотах. Кроме того, ты даже можешь поменять местами предметы или питомца, чтобы изменить скрытые дары. В общем, это вершина брони, которая превосходит все остальные!

Для справки, скрытые дары система случайным образом назначала каждому игроку, когда они создавали свои аватары. Некоторые из них были хорошими, а некоторые - плохими. В результате некоторые игроки думали, что они лучше или хуже в чем-то по сравнению с другими. Разница, как правило, неуловима, поэтому они часто думали, что им это только кажется.

Главная способность Маммона позволяла ему видеть все скрытые дары, которыми кто-либо обладал. Он мог давать и брать их, то есть он мог выхватить хорошие скрытые дары для себя, и в то же время сбрасывая плохие на других. Таким образом, он был провозглашен самым хитрым монстром. Когда кто-либо сражался против Маммона, он чувствовал, что ему очень не везет и ничего не мог сделать во время боя. Чем дольше противник сражался, тем невыгоднее становилась битва.

Именно по этой причине его считали Демоном Жадности. Его жадность заставляла его грабить все, что было у других, включая скрытые дары. В результате он был запечатан вместе с другими демонами, которые составляют Семь Смертных Грехов, несмотря на то, что его боевые способности сильно отставали.

- Это удивительно. Я не знал, что существует понятие скрытого дара.

- Хм. Глупый. Если все о них узнают, как их можно назвать скрытыми дарами? Это знание - только верхушка айсберга, понимаешь? Есть также Постоянные дары, которые...

Мамон уже собирался продолжить хвастаться своими знаниями, когда Сайл перебил его:

- Тогда почему броня не работает?

- Не... расскажу... тебе!!

Хотя Мамон сейчас был разговорчив, он вдруг отказался отвечать на вопрос силы.

- Ты мне не скажешь?

Мамон показал свою любимую отвратительную улыбку и, задрав подбородок, презрительно посмотрел на юношу сверху вниз.

- Ну, если ты встанешь на четвереньки, будешь лизать мне сапоги, ползать у меня между ног и просить милостыню, я подумаю над тем, чтобы ответить на твой вопрос.

- ... - Сайл задумчиво смотрел на Мамона.

- А как насчет такого? Ты можешь начать с того, что встанешь на четвереньки. Я просто обожаю, когда это происходит...

- Запечатать Мамона.

Сайл и так уже потратил слишком много времени. Для такого рода вещей он мог просто попросить Джулию. Ему было интересно, что же произошло на встрече.

Красный свет окутал тело Мамона. Он попытался сопротивляться, но у него ничего не вышло. Броня молча поглотила его.

- Эй!! Подожди! Не сажайте меня в тюрьму! Броня не работает, так что внутри темно и...!

Сайл не знал, но без контекста всё выглядело так, будто он издевается над ребенком, хотя сам демон сказал, что он не ребенок.

Проведя в особняке минут десять, тело Сайла засияло и исчезло. Он снова появился в городе Чжунсуюань и взмыл к месту, где проходила встреча.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/967001>