Глава 175: Пять Драконьих Военачальников

На встрече не было никого, кто вел бы себя подозрительно. Некоторые обсуждали только что увиденную битву со своими друзьями, дугие подходили к другим столам, чтобы поприветствовать знакомых, а третьи деловито набирали сообщения в своих системных окнах. Бурафа сумел пройти и добраться до места между главным столом и столами для особых гостей, не привлекая к себе никакого внимания.

Он взглянул на две бутылки, которые держал в руках. Открыв крышку одной из них, он почувствовал, как в нос ему ударил запах лекарства, и закашлялся. Бурафа высыпал немного порошка себе на ладонь, лизнул языком, но его чуть не вырвало от его вкуса.

Члены Секты Победоносных Волков преградили ему путь, но Бурафа находился в поле зрения Одинокого Волка, поэтому их попросили отступить и пропустить его.

Он прошел мимо охранников и приблизился к столу. Бурафа понял, что все обсуждали что-то важное, так как воздухе витало напряжение. Тема, по видимому, была очень серьезной, так как даже Блуберд сидел с суровым выражением лица.

- О, разве это не Бурафа? Иди сюда. Мы сейчас обсуждаем кое-какие важные вопросы, - поприветствовал его Белуга.

- Здравствуйте, Мистер Белуга. Я до сих пор не поблагодарил вас за помощь в прошлый раз.

- Хаха. Ты не должен быть так благодарен за что-то столь тривиальное. Вообще-то, Элсо тоже помог тебе. Я не могу взять на себя всю ответственность. - Белуга познакомил Элсо с Бурафой.

Прежде чем поставить две бутылки на стол, Бурафа поблагодарил Элсо. Хотя он изо всех сил старался сохранять невозмутимое выражение лица, все заметили, что что-то случилось.

- Что случилось, брат Бурафа? - спросил Одинокий волк.

- У нас большая проблема. Дело вот в чем...

Бурафа спокойно объяснил ситуацию, которую узнал от Себастьяна и его банды другим.

Выслушав эту историю, выражение лиц у всех изменилось. Тем не менее, все они были достаточно умны, чтобы не вести себя странно. Они исподтишка использовали энергетическое усиление и обнаружили, что их действительно отравили.

- Этот флакон для старшего брата Сайла, а другой - для всех.

Бурафа был так обеспокоен ситуацией, что совершенно забыл о том, что нужно взять с них плату за второй флакон, как велел Себастьян. Но даже Сайл поделился своим флаконом с другими.

Количество порошка во флаконе оказалось меньше, чем люди думали. После того, как все за столом приняли немного, осталось меньше половины флакона. И этого хватило бы только на трех-четырех человек.

- Нед, где враг? - Спросил Белуга с напряженным выражением лица.

- Если я не знаю направления, это займет некоторое время...

- Лес на юге. Там должно находиться около пяти тысяч игроков, - сказал Бурафа. Он повторил то, что ему сказали.

Неднафа закрыла глаза, и, к удивлению, Сайл сделал то же самое.

Из них двоих первым заговорил юноша. - Красный флаг с символом ящерицы. К какой гильдии принадлежит эта армия?

Неднафа открыла глаза и ответила: - Это не ящерица, а что-то вроде дракона. Символ, представляющий Пять Драконьих Военачальников. Похоже, Гильдия Небесных Драконов начала действовать.

Причина, по которой Сайл смог разглядеть армию далеко от себя, заключалась в третьем навыке, который он выбрал в Потерянной Городе - Дальнозоркость. Он вспомнил то время, когда Неднафа выстрелила в Дикаря-Убийцу во время похода Гильдии Небесных Драконов на город Колоссия. В то время Сайл почувствовал направление атаки, но не смог увидеть Неднафу. Поэтому его заинтересовало умение, которое она использовала.

На самом деле, юноша усилил ци, и сейчас был в состоянии расширить свои чувства и достичь такого же расстояния. Однако ощущение с помощью ци отличалось от видения Дальнозоркостью. Обладая им, он мог видеть своими собственными глазами, наблюдая за всеми деталями, такими как цвет, форма и размер. Это был полезный навык для шпионажа и отдачи приказов.

- Мы должны подготовить армию, чтобы дать отпор? - предположил Элсо.

- Не надо, это излишне встревожит врага и заставит его насторожиться. Мы до сих пор не знаем, где находится вдохновитель, который распространяет яд.

Бурафа снова встрял. - Насчет этого, Мистер Себастьян и его друзья сказали, что позаботятся об этих людях, когда примут дальнейшие меры.

- Как насчет того, чтобы смешать Очищающее Противоядие с напитками? - Я уже испытал его, - предположил Отшельник, - и оно все еще действует, когда смешиваешь его с другими жидкостями. Так, враг не заметит этого.

- Но у нас не так уж много Очищающих Противоядий.

Джулия шагнула вперед. - Извините. Мистер главный Дворецкий приготовил целых 40 000 флаконов. Я могу вызвать их из сокровищницы в любое время.

- В таком случае наша Гильдия купит их все. Ратри, пожалуйста, обменяйся и проводи Джулию на кухню.

Ратри возразила. - Постой. Мы не можем позволить себе купить всё. Каждое стоит 5 золотых, это очень много...

- Лига Горных Воров заплатит половину этой суммы. Нед, поторопись и переведи деньги.

Поскольку сейчас шла гонка со временем, Белуга быстро принял решение и приступил к обмену.

Джулия прервала его, чтобы сообщить хорошие новости. - При таком большом заказе Мистер старший Дворецкий позволил мне сделать двадцатипроцентную скидку. Общая сумма составляет 160 000 золотых, а разделив это всего лишь 80 000 для обеих сторон.

Все почувствовали себя лучше. Трат денег до начала войны они хотели избежать любой ценой. И для неизбежных расходов, подобных этому, любая скидка была благословением.

Ратри и Джулия ушли, чтобы продолжить выполнение плана, а остальные продолжали обсуждать контрмеры.

- Если там действительно флаг пяти драконьих военачальников, это означает, что Гильдия Небесных Драконов хочет воспользоваться этой возможностью, чтобы уничтожить нас до того, как будет сформирован альянс. Если они преуспеют, наши люди пострадают от потери уровней, и наш моральный дух упадет на дно. У Монтры и так слишком много преимуществ, но он хочет подорвать еще и нашу власть до начала войны.

- Кто такие Пять Драконьих Военачальников? - спросил Сайл. В этой игре он, скорее всего, единственный игрок, который не обращал внимания на эту тему, даже несмотря на то, что являлся одним из важных врагов Гильдии Небесных Драконов.

Блуберд нахмурился. - Эта информация уже была включена в сообщение, которое мы тебе отправили. Разве ты не читал ее?

- В этом послании слишком много всего. В последнее время я был занят другими делами, так что у меня не осталось времени прочитать его.

Большую часть времени Сайл проводил, изучая Искусство Меча "Небесный Указ". И хотя юноша только начал, он уже выгравировал каждую букву книги в своей памяти.

Одинокий Волк начал объяснять.

- Пять Драконьих Военачальников являются вице-лидерами Гильдии Небесных Драконов. В своей гильдии они должны быть сильнейшими, кроме Монтры и двух Монархов. После последнего Военного События каждый из них оставался в уединении и посылал своих подчиненных выполнять всю работу.

- Во-первых, Военачальник Черной Звезды, Потерянный Призрак. Мужчина - игрок духовного типа, и использует в качестве оружия черное копье, созданное из духовной силы. Как только его копье пронзает что-то, его нельзя извлечь, пока он не пожелает этого. Он силен в ближнем бою и на средних дистанциях. Его боевой стиль довольно жесток, похож на стиль Кросса. Пять лет назад он лишь немного уступал ему .

- Военачальник Погасшей Звезды Черис - единственная женщина среди Ппяти Драконьих Полководцев. Она также игрок духовного типа. Ее оружие - двойные мечи, а скорость атаки пугающе высока. Если сравнивать, я бы сказал, что она владеет мечом так же быстро, как Вари, но так же незаметно, как Элсо.

- Потушивший Солнце Военачальник Шуран - игрок типа ци. Его дальность атаки сравнима с дальностью атаки Неднафы, хотя у них разные стили боя. В то время как Неднафа - хитрая, и потихоньку уменьшает силу противника, Шуран - чисто наступательный тип. Большую часть времени он выпускает только одну мощную стрелу в битве, но она может изменить

направление в любой момент. Если он нападет на нас издалека, нам будет трудно противостоять ему.

- Военачальник Иллюзионист, Мастер Трюков, - игрок магического типа. Он - заклинатель, у которого есть способности нескольких элементов. Самое страшное в нем, это не грубая сила его заклинаний, а его техника. Он может произносить два заклинания одновременно. Принимая во внимание его мастерство в задержке магии, он может непрерывно произносить заклинание за заклинанием. Люди даже дали ему другой титул - Король Отсроченных Заклинаний. Я должен признать, что он один из самых грозных врагов.

- Последний - Военачальник Трех Звезд, Заза, еще один игрок типа ци. У нас мало информации об этом человеке. Мы знаем только слухи о нем, утверждающие, что он убивает свою цель не более чем тремя ходами и ни разу не было промашек. В последнем военном событии он появился только на более поздней стадии и из-за него пала Лига Горных Воров.

- Вот все пять Драконьих Военачальников Гильдии Небесных Драконов. Все они знамениты, но, похоже, не имеют каких-либо важных активных обязанностей в гильдии. Их основной вклад заключается в вербовке людей, обучении членов и принятии мер по призыву Монтры.

- Хех, - добавил Белуга. - Только такая богатая Гильдия, как Гильдия Небесного Дракона, может позволить вице-лидерам наслаждаться жизнью без работы. В случае нашей гильдии, все мы, будь то лидер или свинья, должны выполнять даже самую простую работу.

Сайл изо всех сил постарался запомнить слова Одинокого Волка. Он вспомнил, что впервые услышал об Военачальнике Черной Звезды, когда начал играть. Что же касается Военачальника Погасшей Звезды, то это на самом деле была Ярдпирун, которая шпионила для своей гильдии. Что касается Потушившего Солнце Военачальника, то юноше показалось, что он слышал это имя дважды. Во-первых, когда Сангдао упомянула его имя как одного из лучших бойцов дальнего боя в Monster Soul, а во-вторых, когда Пайюань пытался выяснить его настоящую личность.

Он был совершенно уверен, что никогда раньше не слышал о Военачальнике-Иллюзионисте, но немного удивительно слышать, что кто-то может творить заклинания бесконечно. Когда Сайл задумался о том, как победить его, все, что он смог придумать, это либо быстро закончить бой, либо продлить его, чтобы у противника закончилась магическая сила.

Что же касается последнего человека, Военачальника Трех Звезд, то и о нем он впервые слышал. Тем не менее, этот мужчина мог убить всех врагов за три хода, а значит он ужасно силен. Даже Сайл не был уверен, что сможет каждый раз совершать такой подвиг, даже если его противники - безымянные игроки, особенно если танки.

- Мы должны ожидать, что в худшем случае на нас нападут все Пять Драконьих Военачальников. В таком случае, что же нам делать? - спросил Отшельник.

- Все очень просто, правда? Мы разделяемся и либо возьмем их на себя, либо с партнером, - просто высказал свое мнение Сайл.

За столом воцарилась тишина, а затем Одинокий Волк и Белуга разразились взрывами смеха. Даже Элсо, который всегда сохранял торжественное выражение лица, слегка улыбнулся.

- Хахаха. Это действительно так просто. Знаешь, Сайл, ты очень смешной. Послушай, даже Элсо, который всегда старается сохранять хладнокровие, улыбнулся твоему предложению.

Бегула от души рассмеялся и поддразнил своего подчиненного, заставив Элсо вернуть невозмутимость.

- План Сайла звучит неплохо, но не забывайте, что наши противники - не только эти пятеро. Если не считать пяти тысяч игроков, которые устроят нам засаду позже, их люди уже должны

были пробраться на встречу

Одинокий Волк выразил свое беспокойство, и Белуга подвел итог их плану.

- В основном давайте придерживаться идеи Сайла. Большинство из нас будут сражаться против Пяти Драконьих Военачальников. Отшельник, Ратри и Неднафа останутся контролировать наших союзников и будут бороться против скрывающихся.

- В таком случае, Вари и Сангдао могут помочь. Обе искусны в борьбе с группами противников, - предложил юноша.

Сангдао кивнула, а Вари продолжила спорить.

- Как получилось, что ты сражаешься с одним из пяти военачальников, а я нет? Неужели ты думаешь, что я проиграю? Я играю в эту игру дольше, чем ты.

Одинокий Волк попытался объяснить: - Я думаю, что Сайл не имел этого в виду. Просто общая ситуация важнее. Пока мы держим пять военачальников в узде, опытные игроки на нашей стороне получат столь же трудную задачу - победить скрытых врагов как можно скорее, до того, как их подкрепление прибудет.

Поскольку Одинокий Волк так сказал, Вари больше не возражала против этой идеи. Она прекрасно понимала, что ситуация очень срочная, и было бы глупо спорить о том, какую работу ей поручили.

- Пожалуйста, позволь Луукхину помочь. Луукхин тоже блистает в групповых боях - попросил Сайл.

- Предоставьте мне Военачальника Погасшей Звезды Черис. Я справлюсь с ней один.

Внезапно Блуберд вызвался сразиться один на один с одним из Пяти Драконьих Военачальников. Все посмотрели на него.

Отшельник попытался воспротивиться этой идее. - По крайней мере, позвольте кому-нибудь сопровождать вас. Черис - грозный противник. Боюсь, что мистер Блуберд...

Блуподнял руку, чтобы остановить спор. - У меня есть один-два трюка в рукаве. Уверяю вас, что я сам смогу позаботиться о Черис.

Остальные все еще не решались позволить Блуберду сражаться в одиночку. В это время, вмешался Сайл. - Я уверен, что одного Блуберда достаточно. Нам не о чем беспокоиться.

И тут все помнили, что Блуберд являлся вице-лидером одной из самых важных гильдий. Несмотря на то, что он до сих пор не продемонстрировал миру свои навыки, вполне возможно, что он был, по сути, высшей силой, чем-то вроде секретного оружия Гильдии Голубых Голубей. Услышав уверенные слова Сайла, они больше не возражали против этого решения и с восхищением посмотрели на Блу.

Хотя на самом деле Сайл просто знал, что настоящая личность Черис - Ярдпирун. По этой причине, Блуберду ничего не угрожало.

На самом деле, существовал еще один человек, который знал об этом - Белый Лебедь. Она знала, что стоит за храбростью Блуберда, но не могла открыть ему правду. Все, что она могла, это мысленно отругать его: "ты чертов мошенник!"

Белуга принялся распределять роли между остальными участниками.

- Вряд ли Шуран появится. Он издалека выстрелит в нас, когда мы покажем слабину. Единственный, кто может справиться с ним, - это ты, Неднафа. Ты должна поддерживать всех из-за кулис. Держаться в безопасном месте, найти Шурана, и атаковать, чтобы помочь нашей команде; это будут твои задачи. Делай все возможное, чтобы занять его.

Неднафа кивнула. - А как насчет остальных?

Белуга продолжил. - Одинокий Волк, тебе придется справиться с Зазой в одиночку. Что касается меня, то я танк, поэтому я буду сотрудничать с Элсо, чтобы победить Мастера Трюков.

Одинокий Волк покосился на Белугу. По его мнению, даже одного Белуги должно быть достаточно, чтобы сдержать в узде одного из Пяти Драконьих Военачальников.

Получив этот взгляд, Белуга понял, о чем думает Одинокий волк, и с улыбкой честно ответил:

- Зачем повышать уровень сложности, если мы можем сделать всё легко? Если мы с Элсо будем работать вместе, у нас появится шанс справиться быстро, и еще останется свободное время.

- В таком случае нам со старшим братом Сайлой придется сражаться с Потерянным Призраком, верно?

Юноша покачал головой. - Нет, я справлюсь с Потерянным Призраком сам. Что касается тебя, Бурафа, то твоя задача такова...

Пока Бурафа слушал план Сайла, члены Секты Победоносных Волков начали подавать напитки всем гостям на вечеринке вместе с восхитительным блюдом. Естественно, люди начали есть и пить, наслаждаясь вечеринкой в полной мере. В результате прежнее напряжение, которое накапливалось, постепенно исчезало.

*

Перевод: https://tl.rulate.ru/book/17182

Если читаете его на другом сайте, скорей всего перевод украден.

Переводчик: Xataru

*

Если все пойдет по плану, то даже Пять Драконьих Военачальников, несомненно, проиграют. Тем не менее, глубоко в сознании каждый размышлял, почему Монтра решил вторгнуться именно сейчас, когда здесь присутствовали все люди, враждебные Гильдии Небесных Драконов.

Прошло пятнадцать минут, и наконец наступил решающий момент, которого все так ждали. Один из игроков встал на стол, привлекая внимание всех присутствующих. Этот человек был в капюшоне, но его телосложение выдавало, что он, несомненно, мужчина.

В то же время из нескольких мест начало исходить намерение убивать. Часть высвобождаемой силы могла угрожать даже Себастьяну. Дворецкий нахмурился и воскликнул:

- Эй, эй. Неужели это правда? Совершенно неожиданно. Похоже, этот малыш Монтра таит в себе больше опасностей, чем я мог себе представить. Он еще более ужасен, чем мистер Сайл.

Точно так же Асура и Франц почувствовали странные силы из пяти разных точек. Катастрофическая мощь сферы, которую человечество не могло достичь.

Мужчина, стоявший на столе, снял капюшон. Его лицо узнало большинство присутствующих. Веном.

- Одинокий Волк и все вы!! Кучка людей, осмелившихся стать врагами великой Гильдии Небесного Дракона. Группа наглых ублюдков, которые даже не могут отличить добро от зла! Сегодня я, Веном, как представитель Императора Магии Монтры, вызвался прийти и наказать нелепую банду мерзких людей!! Скоро мир узнает, какая судьба ждет глупцов, которые осмеливаются противиться воле небес!!

Как только люди увидели лицо Венома, первое слово, которое пришло им в голову, было "яд". Все попытались высвободить свои силы, но тщетно. Их тела обмякли и упали. Пройдет еще какое-то время, прежде чем противоядие покажет свое действие. Большинство игроков начали проклинать Венома, однако некоторые из них встали как ни в чем не бывало и обнажили оружие. Это была группа из пятисот человек из Гильдии Небесных Драконов, которые вскоре нанесут смертельные удары всем глупцам, осмелившимся сопротивляться воле небес.

Одинокий Волк прыгнул на сцену. - Использовал яд, ослабив людей, прежде чем начать действовать, и ты все еще имеешь мужество называть себя праведной стороной?

- Да, мы используем яд, и что с того? На войне все средства хороши. Историю пишет победитель. Сегодня вы увидите демонстрацию нашей мощи!

Все, кто сидел за главным столом, встали и разбежались. Веном понял, что ни один из них не был отравлен, и щелкнул пальцами, подавая сигнал.

- Похоже, вы, дураки, каким-то образом можете противостоять моему яду. Однако это только усугубит ваши страдания. У вас нет ни единого шанса против нынешних Пяти Драконьих Военачальников.

Четыре человека поднялись со своих стульев. Силы, излучаемые их телами, были невероятно устрашающими. Сайл и Одинокий волк почувствовали странную ностальгию, что-то, что они почти забыли.

- Осторожно. В них есть что-то странное... Бурафа, не забывай, что я тебе говорил, - сказал Сайл.

Голоса парализованных игроков наполнились страхом и негодованием. Часы тикали, и Белуга, Элсо, Одинокий волк, Бурафа, Сайл, Сангдао, Вари и Блуберд быстро устремились к назначенным им противникам.

Они думали, что все пойдет по плану. С Сайлом и остальными силами, даже Пять Драконьих Военачальников им не соперники. Однако вскоре произошла резкая перемена, когда все четверо военачальников, исключая Шурана, вытянули вперед руки.

Четыре стеклянные карты, которые выглядели очень знакомо, появились над их правыми руками. Из уст военачальников раздались нечеловеческие голоса, которые звучали так, словно они пришли со дна бездны, предвещая начало кошмара.

- Чревоугодие! / Похоть! / Зависть! /Лень!

Их голоса отдались эхом, как симфония ада, и карты рассыпались на мелкие кусочки.

Теперь, когда все карты из серии "Семь Смертных Грехов" собрались так близко друг к другу, солнце потеряло свой свет, и тьма начала покрывать весь Главный Континент.

Это было начало Великого Шторма в городе Чжунсуюань. У Себастьяна больше не было ни времени, ни роскоши следовать своему первоначальному плану. В этом месте только он был хорошо осведомлен об ужасах каждой из карт.

http://tl.rulate.ru/book/17182/950737