Глава 151: Коварный План

Вы достигли определенного состояния: сражение в смертельной схватке против того, кто владеет другой частью Запечатанного. Левая рука Запечатанного достигла четвертой стадии и вошла в запечатанное состояние. Вы сможете распечатать её через семь дней.

Система сообщила об этом Монтре сразу же после того, как он и его друзья прибыли в штаб-квартиру Гильдии Небесных Драконов, используя заранее подготовленное заклинание мгновенной телепортации. Монтра рухнул на пол и начал кашлять кровью, которая собралась в небольшую лужицу.

Кавин оставил Ревина и пошел поддержать тело друга. - Монтра, как ты себя чувствуешь?

Монтра оттолкнулся вверх и сел на пол. - Не проблема. Я просто слишком долго поддерживал Искусство Боевого Сияния. Кроме того, ци Сайла вторглась в мое тело.

Ревин подошел и сел на стул. - Опять Искусство Боевого Сияния? Почему бы тебе не научить нас? Мы сможем помочь больше, чем сейчас, если ты это сделаешь.

Монтра был невероятно истощен, что было видно по его мертвенно-бледному лицу, поэтому он сначала сосредоточился на восстановлении своей внутренней силы, а Рамиэль продолжал накладывать на него исцеляющие заклинания без подсказок. Похоже, такая ситуация случалась регулярно.

Пока Рамиэль лечил Монтру, он подтолкнул световую сферу с раненым Фенриром к центру комнаты, привлекая всеобщее внимание. Он не давал его жизни закончиться, а также давил на него достаточно сильно, чтобы монстр не мог восстановить свою силу. - Что нам делать с ним, мастер Монтра?

- Сохранить его живым. После его истощения, запечатай его в аксессуар для питомцев. Монстры ранга лорда редки. Вероятно, мы сможем использовать его позже, - безразлично сказал Монтра, а затем повернулся к Ревину.

- Не то чтобы я был собственником этого искусства, Ревин, но Искусство Боевого Сияния не подходит вам двоим. Наказание от его использования столь же велико, как и его польза. Я тот, кто изобрел его, поэтому я знаю, как правильно управлять им, но если вы двое используете его, это может поставить под угрозу вашу жизнь, если что-то пойдет не так.

Ревин не мог придумать ответа, вспомнив, что Монтра уже говорил ему об этом раньше, поэтому сменил тему. - А что насчет драки? Почему ты был так ранен?

- Все шло по плану; мы получили свою руку на Облачную Жемчужину и сумели убить много игроков. Несмотря на множество неожиданных факторов, наш план все равно удался. Что еще важнее, у меня была возможность изучить нынешние способности Сайла.

- Неужели Сайл настолько силен? Мне он кажется слабаком, - сказал Ревин.

- Он сильный. Его скорость роста ужасает; он в несколько раз сильнее, чем когда я встретил его две или три недели назад. Сила его ци, похоже, подскочила на уровень, - ответил Кавин вместо Монтры.

К бледному лицу Монтры начала возвращаться жизненная сила. - Да, особенно его ци. Ци Сайла сильнее моей внутренней силы, даже если я смогу использовать всю свою силу. Что еще более важно, его ци является подлинной, а не внутриигровой. Это делает его еще более опасным.

- Подлинная Ци?! Это ведь не может быть правдой, верно? Как может тот, кто раньше не тренировал внутреннюю силу, через месяц вдруг овладеть ци такого калибра?

- Оно точно подлинное. Я владею Боевым Искусством Сияния, которое также является подлинным искусством Ци, так что я могу это понять. Конкретным доказательством этого является тот факт, что его ци все еще находится в моем теле даже после моей смерти.

*

Перевод: https://tl.rulate.ru/book/17182

Если читаете его на другом сайте, скорей всего перевод украден.

Переводчик: Xataru

*

Все трое погрузились в молчание. Был простой способ отделить подлинные искусства ци от игровых искусств - смерть. Когда игрок оживал, система восстанавливала его аватар до нормального состояния. Однако система не могла сказать, что внутренняя сила была в ненормальном состояние, поэтому не вмешивалась в эту информацию. Именно по этой причине Монтра страдал от наказания за использование Искусства Боевого Сияния, несмотря на то, что уже умер; просто потому, что система подразумевала, что наказание Искусства Сияния являлось частью его собственной силы, и в результате она не перезаписывала эту информацию.

- Это означает, что кто-то помогает Сайлу в тени, - заключил Монтра.

- Старейшины? Но ведь это против правил, разве нет? - спросил Ревин.

- Весьма вероятно. Основываясь на информации, которую мы получали, Сайл обладает частью Запечатанного, имеет необычно сильных монстров под своим контролем и сумел завоевать Потерянный город Греа только с двумя игроками. Последнее невозможно, если только он не получил помощи извне.

- Это правда. Мы вторглись в город вместе, но только смогли наладить хорошие отношениях с королем. Тот факт, что он завоевал город, означает, что он победил монстра ранга Император, управляемого независимым NPC. Он никак не мог сделать это с двумя игроками.

- Разве нет правила, гласящего, что старейшины не могут помочь преемнику, кроме как давать указания? Но ведь они все еще учили Сайла своим боевым искусствам, не так ли?- спросил Кавин.

Монтра покачал головой. - Обучение не считается. Старейшины, вероятно, считали это просто способом для него завоевать общественное признание. Если я провалю миссию, и они внезапно выберут кого-то другого в качестве Лорда, многие могут усомниться в их решении. В такое время, если Сайл сможет показать свое искусство, люди поймут, что его мастерство достойно, и сопротивление уменьшится... Кстати, Кавин, что ты думаешь о Шести Когтях Сайла?

Кавин на мгновение задумался. - Некоторые характеристики схожи, но это не Шесть Хватающих Луну Когтей.

Монтра кивнул. - Это разумно. Шесть лунных когтей - это не то искусство, которым можно овладеть за короткий промежуток времени. Однако, если просто запомнить одно или два хода, любой сможет подобное сделать. Это означает, что цель старейшин состоит в том, чтобы Сайл мог показать боевые приемы, а не в том, чтобы он овладел ими.

- В заключение, кто помог Сайлу выйти из тени?

- Если я правильно догадался, то это, должно быть, старейшина Мора, учитель Сайла.

Кавин нахмурился. - Но ведь Сайл не вступал в контакт со своим учителем, разве нет? По крайней мере, до недавнего времени.

Монтра покачал головой. - Старейшина Мора мог помочь ему, даже если они не встречались лично. Более того, он единственный, кто мог помочь Сайлу, не нарушая правил. Вот почему я сделал все возможное, чтобы предотвратить их встречу.

- Как он мог помочь Сайлу, не нарушая правил? Правила недвусмысленно гласят, что старейшины не имеют права помогать преемнику, - возразил Ревин.

- Старейшина Мора может утверждать, что он помогает Сайлу кк учитель и ученику. Кроме того, многие независимые NPC лично знают друг друга, поэтому вполне возможно, что старейшина Мора попросил своих друзей помочь ему. Например, если Орфей его друг, он мог попросить его намеренно проиграть Сайлу.

Ревин хлопнул ладонью по столу. - Это несправедливо!! Мы играли в эту игру, не получая помощи от нашего учителя и не использовали его имя. Насколько они бесстыдны?!

- Это всего лишь мои предположения, хотя я думаю, что правда не так уж далека. Что же касается его ци, то кто-то, должно быть, передал ее ему, возможно, сам старейшина Мора.

- Неужели учитель Сайла настолько силен? - спросил Кавин. Его больше всех интересовал рост юноши.

- Да. Среди трех старейшин старейшина Мора самый сильный, за ним следует старейшина Вишин, отец и учитель Сангдао, и последний - наш учитель.

Это было одной из причин, почему Монтра хотел стать следующим Лордом Кунг-Фу; он хотел показать всем, что его отец, нет, его додзе номер один.

- Но, насколько я знаю, у додзе Пылающее Облако было всего около дюжины учеников, не так ли? Это просто маленькое додзе. Для сравнения, у нашего додзе небесного дракона пять филиалов по всей стране и сотни учеников, - сказал Ревин.

- Причина, по которой наше додзе больше, просто потому, что наш учитель отлично справляется с ним. По правде говоря, все три старейшины являлись учениками предыдущего Лорда, который был владельцем додзе Пылающего облака. Как только положение владельца перешло к старейшине Море, два других старейшины покинули додзе. Наш учитель основал свое собственное додзе, а старейшина Вишин - нет. Даже предыдущий преемник, который умер, был близким другом старейшины Моры. Кроме того, Сайл - главный ученик старейшины Моры, так что он может сказать Сайлу, какие искусства лучше всего подходят для него и какой программе обучения лучше всего следовать.

Ревин и Кавин закрыли рты. Они понятия не имели, что старейшина Мора настолько силен. Даже их учитель, которого они считали очень сильным, был самым слабым среди трех старейшин.

Ревин встал. - Хех, неважно. Каким бы сильным ни был его учитель, Сайл мне не ровня. Я пойду к нему прямо сейчас и заберу свой меч.

- Не надо, Ревин. Я намеренно передал этот меч Сайле. Что же касается меча, то я приготовил для тебя новый.

- Что? Как ты мог?! Это мой любимый меч. Почему ты просто отдал его нашему врагу? - Завопил Ревин.

- Из моей битвы с ним я узнал больше о способностях Сайлы. Его способность к возрождению слишком обманчива; перезарядки не было, так что ее недостаток, скорее всего, связан с продолжительностью. В следующий раз я продлю бой и посмотрю, поможет ли это. Что касается его ци, я уже придумал контрмеры, хотя мне понадобится ваша помощь, чтобы подготовить их. Насчет его техники в боевых искусствах, то он намного слабее меня. Если я использую копье, он будет далеко от меня...

- О. А что насчет меча? Как это связано с моим мечом?

- Во-первых, додзе Пылающее Облако учит только боевым приемам голыми руками; нет таких боевых искусств, как наше, так что Сайл более искусен в бою голыми руками. Однако после того, как он сразился со мной, он должен был понять, что борьба голыми руками против того, кто владеет оружием, дает противнику преимущество. Я дал ему меч, чтобы он заинтересовался в том, чтобы опробовать его. Тем не менее, Искусство меча - это не то, что каждый может освоить за короткое время, поэтому он потратит свое время, отказавшись от своих рукопашных методов, чтобы научиться пользоваться мечом. До начала войны осталось меньше двух месяцев; его навыки владения оружием никак не смогут сравниться с нашими, которые мы оттачивали годами.

- О, какой глубокий план, сэр Монтра. Но что, если он им не воспользуется?! А что, если он просто продаст его? Это мой меч! - Ревин продолжил спорить.

- Вот почему это должен быть твой Меч Черного Дракона. Далее, мы объявим, что наша Гильдия всерьез займется охотой на того, кто наложит лапу на Меч Черного Дракона. Со своим характером Сайл не станет продавать его другим. Даже лучше, он будет держать его при себе с намерением заманить тебя. Конечно, даже если он попытается продать, ни один здравомыслящий торговец не захочет его купить. Хотя он может продать его в магазин NPC, шансы на то, что это произойдет, невелики, так как Сайл не получит достаточно денег.

Наконец, даже если он просто проигнорирует его и сохранит в системном окне, мы можем приказать одному из наших людей, который обладает высокоуровневым навыком отслеживания, найти местонахождение Сайла в любое время, когда захотим.

Ревин вздохнул. В Монтре была одна вещь, о которой он абсолютно точно знал: если Монтра принял какое-то решение, то это решение уже тщательно продумано.

- Надеюсь, мой новый меч не разочарует меня.

Монтра кивнул. - Конечно. Я приказал одному из наших людей запросить производство в Потерянного городе Греа. Он лично произведен самим Королем Андроидов, и его уровень равен Мечу Черного Дракона, который был выкован легендарным оружейником.

Кавина не слишком волновал новый меч Ревина. - Каков будет наш следующий план действий?

- Старейшины уже сделали свой ход, так что мы начнем использовать наш запасной план. Мы перестанем собирать драгоценные камни катастрофы и будем использовать только те восемь, которые у нас есть. Задание не требует, чтобы мы собрали все, просто чем больше мы получим, тем лучше, поэтому семи или восьми должно быть достаточно. Особенно эта Облачная Жемчужина, она по-своему особенная среди остальных. Если использовать её хорошо, это даст нам особое преимущество над нашими противниками.

- Под резервным планом ты подразумеваешь тот план, который, как ты сказал, "Не хочу использовать, если можно выбирать", верно? Помнится, ты говорил мне что-то о том, что это может заставить многих игроков бросить игру, - небрежно сказал Ревин, все еще скучая по своему Мечу Черного Дракона.

- Да, этот. Я лично не хочу его использовать, но у нас нет другого выбора. В любом случае, нам не нужно беспокоиться о проблемах других людей; наша цель - выиграть предстоящую войну. Тот факт, что такой вид предметов существует, означает, что мы можем использовать их. Если создатель игры не хотел, чтобы мы использовали их, он не должен был создавать их с самого начала. Продолжать играть или бросить - решать игрокам, а не нам.

Кавин напомнил Монтре о ци Сайла.

- А как насчет контрмеры для его ци? Ты сказал, что тебе нужна наша помощь.

- Насчет этого, ци Сайла может быть мощной, но ему не хватает опыта и знаний о меридианах, которые есть у нас. Отныне мы изолируем себя от мира и начнем практиковаться вместе. Я солью свое Искусство Боевого Сияния с твоими внутренними силами и соединю с ними ци силы, чтобы создать новый вид циркуляции ци. Когда я закончу, я передам его вам двоим. Поскольку он возникнет из наших внутренних сил, не должно быть никакого отторжения. С помощью этого метода не только я, но и вы оба получите новое мощное искусство ци. Затем Ревин будет тренироваться атаковать Кавина, а Кавин будет тренироваться защищаться от Ревина. Что касается меня, то я сам буду тренироваться, приводя план в действие.

Ревин нахмурился. - Мы используем ци Сайла как одну из основ нашей новой силы? Я думал, ты его ненавидишь. Будет ли это хорошим выбором?

- Если отбросить мою ненависть к нему, то единственный человек, который слишком упрям, чтобы учиться у своего противника, - это глупец. Если это может сделать меня сильнее, мне все равно. Я готов использовать ли силу моего врага как базу или учиться на его опыте.

***

Небо сменилось днем, и кровавая луна сменилась ярким солнцем. Как только Король исчез, все оборотни стали заметно слабее и умерли под атаками игроков.

Сайл использовал меч Черного Дракона, чтобы разрубить последнего оборотня, стоящего на ногах. Он никогда раньше не пользовался мечом, но его борьба с Монтрой заставила его понять, что борьба голыми руками против кого-то с оружием не принесет ему никакой пользы. Вари даже однажды предупредила его, что если оба бойца будут равны по силе базы, то тот, кто использует оружие, будет в три раза сильнее того, у кого его нет.

"Он довольно тяжелый, но я вполне могу им пользоваться. Раньше я всегда думал, что правая рука Запечатанного мешает мне владеть оружием, поэтому я не стал утруждать себя попытками. Может, мне стоит спросить об этом Мистера Орфея?"

Раньше меч принадлежал Ревину, и Сайл решил оставить его у себя. Он боялся, что если отдаст его кому-то другому, то этот человек может стать мишенью Гильдии Небесных Драконов. Кроме того, держа его при себе, он мог использовать его как приманку, чтобы заманить Ревина на дуэль в любое время, когда захочет.

Если ты знаешь врага и знаешь себя, тебе не нужно бояться результатов сотен сражений; Монтра видел ход мыслей Сайла так, словно она был пешкой на доске.

- Старший брат Сайл, ты пользуешься мечом? - Задал вопрос Эйк, увидев, что парень впервые воспользовался мечом,.

- Я думаю попробовать использовать оружие, и меч - интересный выбор, - ответил Сайл, убрав Меч Черного Дракона в свое системное окно. Похоже, он не мог использовать команду "экипировать" на главном оружии, поэтому ему пришлось вручную делать это. К счастью, с Метанием Скрытого Оружия, он мог непосредственно вытащить меч из окна системы, не открывая само окно.

Со стороны игроков в живых осталось всего около двадцати человек. Один из них подошел к Сайлу.

- Здравствуйте, я игрок без гильдии по имени Безумный Меч. Я хочу поблагодарить вас за все, что вы сделали, чтобы помочь нам, мистер Сайл. Я поговорил со своими друзьями, и мы договорились, что обязательно ответим взаимностью, если представится такая возможность.

- В этом нет необходимости. - Сайл почувствовал себя виноватым. Если задуматься над источником проблемы, можно сказать, что именно он навлек беду на всех жителей города.

Потратив некоторое время на болтовню, все попрощались друг с другом, чтобы отдохнуть после долгого дня, хотя многие остались в городе, ожидая, пока их друзья придут в себя. Тем временем Сайл, Ярдпирун и члены команды Тигра вошли в ближайший чайный домик. Луукхин израсходовал всю свою силу, поэтому вернулся в кольцо, чтобы отдохнуть, а Себастьян ушел, чтобы позаботиться о чем-то.

- Что собираетесь делать дальше? Вы все? - спросил Сайл.

Тигр улыбнулся. - Корабль на Главный Континент отправится через три дня. В течение этих трех дней мы будем тренировать наш строй, а затем отправимся на Главный Континент.

- Наконец-то!! - Тод хлопнул ладонью по столу.

- В таком случае, если вам что-нибудь понадобится, не стесняйтесь обращаться ко мне. Или вы можете прямо пойти ко мне домой... Вот, пригласительные билеты.

Парень раздал всем черные билеты.

- Монтра, возможно, следит за вами всеми, так что вам следует попытаться связаться с Сектой Победоносных Волков и сказать им, что вы мои друзья. Я думаю, что мистер Одинокий Волк сможет оказать вам некоторую помощь, - сказал Сайл, хотя и не знал, есть ли у него такая связь. И все же он чувствовал бы себя спокойнее, если бы Тигр и его товарищи по команде находились под защитой Секты Победоносных Волков.

- Не волнуйтесь. Мы можем сами о себе позаботиться. Хотя, если мы почувствуем, что нам угрожает опасность, мы немедленно свяжемся с Сектой Победоносных Волков, как ты и предлагаешь, - ответил Тигр.

- Прекрасно. А теперь мне пора уходить. Есть много вещей, которые мне нужно сделать. - Сайл встал и вышел из чайного домика. Внезапно он увидел проходящую мимо Вату.

- Мисс Вата!! - Крикнул Сайл, на что Вата остановилась и повернулась к нему. - Мисс Вата, как вы? Вы только что ожили?

- Ожила? Ты произнес это так, будто я умерла, - сказала Вата с явным замешательством на лице.

Сайл смутился еще больше. - А?... Мисс Вата, вы не умерли?

- А? Нет? Я вышла из системы, чтобы поговорить со своим другом. Я попросила твоего друга рассказать тебе об этом.

- Мой друг?

- Да. Разве твое системное окно не разбито? Когда я вышла из леса, то наткнулась на кое-кого. Поговорив с ним немного, он сказал, что он твой друг и собирается встретиться с тобой в лесу. Я попросила его передать тебе, что выйду из системы на некоторое время, и он согласился передать сообщение. И что это значит? Разве ты с ним не встретился?

Юноша нахмурился. - А как выглядит мой друг? Как его зовут?

- На нем была магическая мантия, но он должен быть бойцом. У него длинные рыжие волосы, и он очень разговорчив. Сначала я не думала, что он твой друг, но он хорошо поладил со мной и много знал о тебе. Так что...

- Ревин, - закончил фразу Сайл.

- Ах. Именно. Так ты с ним встретился?

Репутация Ревина и Кавина была не так известна, как репутация Монтры, о них знали только игроки, заинтересованные в балансе сил Monster Soul, так что не было ничего странного в том, что Вата их не знала.

- Я с ним встретился. - В конце концов Сайл понял, что Монтра снова играет с ним. - Хорошо, что Мисс Вата в безопасности.

- Хм... Мне очень жаль, но я очень спешу. Я собираюсь идентифицировать оставшиеся карты и сразу же после этого вернусь на Главный Континент. Тебе что-нибудь нужно?..?

- А, нет. Я не буду больше задерживать вас. Удачи. - Сайл помахал рукой, попрощавшись с Ватой.

Ярдпирун подошла к Сайлу сзади. - Монтра опять обманул, верно?

Сайл повернул голову. - Вы... Ярдпирун. Вы можете наконец сказать мне, кто вы?

Ярдпирун похлопала юношу по локтю. - Мистер Сайл узнает об этом, как только мы прибудем в Потерянный город Греа. Ну что, пойдем?

Сайл был готов сойти с ума от общения с этой девушкой. Он активировал пригласительный билет в Сиаферию, и оба исчезли из города Новичков, вновь появившись в королевском дворце Потерянного Города Греа.

На троне восседал Король Андроидов. Его, похоже, раздражала безостановочная болтовня Блуберда. Заметив Сайла, он тут же встал, подошел к нему и протянул руку.

- Вечный Оникс!! - Восторженное отношение Короля помешало Сайлу объяснить, почему он опоздал. Как только Орфей получил в свои руки Вечный Оникс, то убежал. Ему было наплевать даже на Ярдпирун, которая стояла позади юноши.

Вскоре к нему подошел Блуберд. - Ой. Тебя не было очень долго. Знаешь что? Я так много времени провел здесь, что теперь это место как мой задний двор. Знаете ли ты, что самая оживленная часть жилого района - это казино? Хочешь пойти туда поиграть?

- Казино? Ты имеешь в виду игорное заведение? Разве там не теряешь больше денег, чем получаешь?

- О, все в порядке. Есть такая штука, как расходы на сбор информации; я могу просто попросить компенсацию от моей гильдии. Это естественно, что мне нужно потратить немного денег, подружиться с людьми в казино и только затем выудить информацию, не так ли? - Блуберд подмигнул Сайлу, а затем заметил женский силуэт позади него, и хотя он удивился, почему не заметил ее раньше, он слегка толкнул Сайлалоктем.

- Ого, а ты сам игрок, да? Тебя не было некоторое время, но ты вернулся с девушкой, - он понизил голос. - Не волнуйся, я никому не скажу. Я сохраню твою тайну. Кстати, кто она такая? Скажи мне, парень.

Ярдпирун шагнула вперед. На ее лице играла улыбка. - Меня зовут Ярдпирун. Приятно познакомиться, Мистер Блуберд. Судя по тому, что вы сказали, Похоже, что вы так же усердно работаете, как и раньше. Я должна подумать о том, чтобы дать вам прибавку к жалованью.

Когда Блуберд ясно разглядел женщину перед собой, его глаза расширились, а ноги затряслись.

- Б-Б-Босс!! Как вы сюда попали?..? Я... я очень много работал. Я не расслаблялся, даже чуть-чуть!! Пожалуйста, не убивайте меня~

Заявление Блуберда открыло Сайлу истинную личность Ярдпирун. Как оказалось, она являлась главой Гильдии Голубых Голубей, столь же таинственная, как и Зеро. Лишь горстка игроков, большинство из которых являлись ее заместителями, знали как она выглядит.

Блуберд уже упоминал о своем боссе Сайлу, но тот не знал, что глава Гильдии Блуберда была женщиной, или что она не слишком уступала четырем Императорам.

http://tl.rulate.ru/book/17182/926619