

Придя в себя после трехчасового сна, Сайл обнаружил, что лежит на валуне. Перед ним горел небольшой костер, а время приближалось к вечеру.

Открыв глаза, он с ужасом увидел лежащего на земле пятиметрового белого тигра, который пристально смотрел на него. Парень немедленно начал свою циркуляцию ци.

- Ничего не бойся. Это мой питомец.

Повернувшись в ту сторону, откуда доносился звук, Сайл увидела человека в серебряных доспехах с повязкой на глазах. Его правая рука слегка дрожала.

- Я не ожидал, что у тебя будет часть Запечатанного. Неудивительно, что ты был так силен, несмотря на то, что только начал играть.

Мужчина подошел к Белому Тигру и оперся на него. Свет от костра заставил Сайлу ясно рассмотреть лицо этого человека.

- Мистер Шуерия? - Сайл издала удивленный возглас. Шуерия был противником, с которым ему было трудно бороться, поэтому он хорошо его помнил.

- Давненько мы не виделись, Сайл.

Похоже, Шуэрия не питал к нему злых намерений, поэтому юноша ослабил свою бдительность. Тем не менее, какое-то подозрение все еще оставалось в его сердце. Шуэрия сегодня выглядел совершенно другим человеком по сравнению с тем Шуэрией, против которого он сражался.

- Вы помогли мне сбежать? - Сайл смутно припомнил, что перед тем, как потерять сознание, он видел Шуэрию.

- Я тебе ничем не помог. Я нашел тебя только потому, что у меня есть просьба.

- Просьба? Какая?

- Не могли бы ты, пожалуйста, провести со мной еще один бой? - без тени колебания спросил Шуэрия.

Сайл нахмурился, так как не ожидал, что Шуэрия попросит его об этом одолжении. - Но почему?

- Я не стану оправдываться тем, что проиграл тебе, не показав всего, на что способен; проигрыш есть проигрыш. Я просто хочу провести матч-реванш. Здесь нет никакого скрытого мотива. Я хочу провести честный, официальный матч, в котором ты будешь моим противником.

Официальный матч. Это слово напомнило Сайле Монтру, так как его последним официальным матчем стал тот, который он проиграл ему.

Парень глубоко погрузился в свои мысли. В данный момент его волновало многое: Монтра, учитель и Ассоциация мастеров Вулина, о которой он ничего не знал.

Шуерия увидел, что Сайл колеблется, поэтому спросил: - Это проблема?

Вырвавшись из беспокойства, юноша поспешно объяснил: - Просто... прошло слишком много времени с тех пор, как кто-то в последний раз просил меня о официальном матче.

Шуерия кивнул. - Monster Soul именно такова. Не многие люди склонны бросать вызов другим в официальном матче. В любом случае, каков твой ответ?

Сайл на некоторое время задумалась. - У меня нет причин отказываться, но сейчас не самое лучшее время. У меня много не решенных проблем, и я должен как можно скорее отправиться в Долину Безумцев.

- Если у тебя будет что-то на уме, ты не сможешь бороться со мной на полную катушку. Давай тогда позже, когда ты будешь готов.

Таков был ответ Шуерии, так как он не хотел заставлять парня. Он хотел доказать, что может победить в честном поединке, не полагаясь ни на какие внешние факторы.

Поскольку Шуерия уже давно играл в Monster Soul, Сайл решил, что это его шанс спросить у Шуерии о том, что его беспокоит.

Кавин и Сангдао, по-видимому, были связаны с Ассоциацией мастеров Вулина, и решили держать это в секрете от Сайлы. Таким образом, Шуерия стал самым подходящим человеком, которого юноша мог спросить об этом.

- Господин Шуерия, вы слышали об Ассоциации мастеров Вулина ?- Спросил Сайл, изо всех сил стараясь не выдавать своего любопытства.

Шуерия покачал головой. - Нет, а почему ты спрашиваешь? Название звучит величественно и..... а что я должен был сказать? Высокомерно?... Мастера Вулина, да? Это название новой гильдии?

Даже Шуерия не знал об этом, так что весьма вероятно, что это вопрос реального мира. По крайней мере, Сайл сумел сузить круг своих сомнений.

- Лично я тоже ничего об этом не знаю. Я просто слышал это от других.

Прежде чем открыть рот, Шуерия о чем-то задумался. - Может... это связано с недавними странными движениями Гильдии Небесных драконов?

- Какие еще движения? - С большим интересом спросил парень. Ассоциация мастеров Вулина должна быть связана с Монтрой, поэтому она также может быть связана с Гильдией Небесных драконов.

- Есть три странных слуха, которые сейчас стали горячими темами на игровых форумах. Один из них может быть связан с Ассоциацией мастеров Вулина, о которой ты упомянул.

Шуерия мог сказать, что Сайл был очень заинтересован в том, о чем он говорил, поэтому продолжил.

- Во-первых, последние месяцы появилось много групп игроков, которые вошли в Monster Soul. То время, когда они начали, не должно сильно отличаться от твоего, Сайл. Примечательно было то, что эти игроки оказались сильны и практиковали боевые искусства в реальной жизни. Причина, по которой эта тема стала большой новостью, заключалась в том, что эти группы, похоже, присоединились к Гильдии Небесных Драконов, поскольку Гильдия помогала им стать сильнее. Ходят слухи, что это специальные подразделения, которые Гильдия Небесных Драконов подготовила к предстоящему военному событию. Кстати, пользователь меча, с которым ты только что сражался, скорее всего, один из них.

Этот разговор напомнил Сайле о Пайюане. Мужчина сказал, что являлся владельцем додзе. Если додзе существует в реальной жизни, это означает, что Монтра сделал что-то, и смог успешно пригласить людей такого калибра играть в Monster Soul.

Что еще более важно, судя по тому, что сказал Шуерия, Пайюань был лишь одним из многих таинственных игроков. И значит, подобных ему еще больше.

- Итак, если я правильно понял, Ассоциация мастеров Вулина, о которой ты упомянул, возможно, относится к этой группе игроков.

Сайл решил подумать об этом позже. - А как насчет других слухов?

- Остальные два не должны быть связаны. Они больше похожи на тайны Monster Soul. Ходят слухи, что вокруг Горного Перевала Черепа, расположенного к северу от города Колоссия, появился мощный, своеобразный босс-монстр. Это место, где всегда собираются бандиты, поэтому многие игроки не заботятся о них. Вместо этого они обрадовались, что эти бандиты

наказаны, и благодарны, что босс-монстр появился там. Из-за этого потребуется некоторое время, прежде чем игроки начнут действовать и соберут команду для рейда на него. Основываясь на показаниях тех, кто умер, они сказали, что встретились с Мрачным Жнецом.

- Мрачный жнец?

Честно говоря, Сайлу было все равно, как и Шуерии. Таким образом, они не слишком углублялись в эту тему.

- Это должно означать, что у монстра, появившегося там, есть свойство души или что-то в этом роде, я полагаю. Ну, последняя горячая новость сосредоточена вокруг города Новичков. Похоже, там появился еще один могущественный монстр. Считается, что он из расы слизи.

- Раса слизи?

- О, ты тоже принадлежишь к этой расе, разве нет? Теперь, когда я думаю об этом, ты сам можешь быть причиной этих слухов, Сайл.

- Я?

- Да. После того, как боевой турнир города Колоссии закончился, игроки начали охотиться за картами слизи. Как ни странно, скорость падения карт внезапно стала ниже, чем раньше. Тем не менее, слизь все еще слаба, поэтому её быстро отслеживали группы игроков, собирающиеся в городе новичков. Однако три дня назад вся слизь внезапно пропала.

- Вся слизь куда-то пропала?

- Совершенно верно. За одну ночь все монстры вокруг города исчезли, ничего не оставив после себя. В то же самое время у западных ворот города появился гигантский камень с выгравированной на нем фразой. На нем была выгравирована надпись: "Приди в Каменный лес и приготовься к настоящему испытанию" .

Сайл нахмурил брови. Почему эта фраза показалась ему такой знакомой? - И что же? Кто-нибудь направился в Каменный лес?

- Так оно и есть. Каждый божий день там кто-нибудь да и появляется. Но никто никогда не возвращался живым. Все, кто оживал в городе, делали одно из двух: бормотали проклятия и заявляли, что больше не будут заниматься делом о расе слизи, или собирали своих товарищей, чтобы подготовиться к набегу на что-то. Итак, город новичков в настоящее время оживлен. Появилось много умных торговцев, продающих Кристалл связи, который связывает игроков, проживающих в городе Новичков, с другими игроками по всему Главному Континенту. Мы до сих пор не знаем, является ли это каким-то особым событием или нет, но, похоже, многие игроки пытаются поучаствовать в этой тайне.

- Камень с выгравированным на нем загадочным предложением и пропавшая слизь. Возможно, эти две темы никак не связаны между собой, разве нет?

Шуерия покачал головой. - Вряд ли это так. Потому что этот камень... А! Теперь, когда я подумал об этом... Вполне возможно, что камень означает...

- Что насчет камня?

Шуерия изобразил улыбку в уголке рта. - Фуфу. Я все понял. Какой хитрый каламбур! Я думаю, что фраза на том камне - послание для тебя, Сайл.

- Для меня? Почему вы так думаете?

- Этот камень похож на слизь. Подумай об этом, о камне и слизи...

Парень задумался, и в его мозгу зажглась лампочка. - Камень и слизь! Камень означает Сайл. Меня зовут Сайл, и я принадлежу к расе слизи. Так что это сообщение, скорее всего, адресовано мне.

П/А: если вы забыли "Сайл" по-тайски означает "камень" или "скала".

- Вполне вероятно, что так. В данном случае этот вопрос может быть связан с другим.

- А есть еще одна тема?

- Новости об этом деле уже пошли на убыль, но в один прекрасный день это может стать для тебя проблемой. Дело в том, что два месяца назад была предпринята успешная попытка вызвать Пифию, и это нанесло огромный ущерб многим группам людей.

- Пожалуйста, подождите, - перебил его юноша. - Что такое Пифия?

- Ах, Пифия - ветряной Дракон. Это один из стихийных драконов, которых относительно легко вызвать. Все, что нужно сделать - уничтожить все четырнадцать столпов ветра, рассеянных по всему Главному континенту.

- Проблема в том, что владения Дракона Пифии имеют очень широкую область влияния, охватывающую почти половину всего Главного континента. У игроков была договоренность не вызывать его.

- Что касается этих четырнадцати столпов ветра, то некоторые из них были расположены в пустынных районах, а некоторые - в городах. Некоторые из них даже по очереди защищались группами игроков.

- Тем не менее, два месяца назад столбы ветра разрушились один за другим. Считается, что преступник был только один. Свидетели на месте преступления показали, что они смогли лишь мельком увидеть преступника перед смертью. Стоит отметить, что каждый раз, когда разрушался столб ветра, преступник оставлял после себя небольшой камень в форме слизи. Эти камни на первый взгляд казались обычными, но, похоже, в них была заложена особая магическая сила, так что люди не могли их сломать.

- И как же это поставит меня в затруднительное положение? - Слушая рассказ Шуэрии, Сайл мог догадаться, кто являлся преступником.

- Дело в том, что в то время люди еще не знали, что ты принадлежишь к расе слизи, поэтому они не знали, что скрывается за этими камнями. Однако, если кто-то свяжет их с тобой, вполне возможно, что они попытаются выследить тебя.

Парень почесал в затылке. - У меня и так уже столько врагов. Не имеет значения, если их станет больше.

Шуерия покачал головой. - Все гораздо сложнее, чем ты думаешь. Те, кто умер, принадлежат ко многим фракциям: большие гильдии, малые гильдии, игроки без гильдий. Один из столпов ветра располагался в середине основания торгового объединения. Ты должен принять во внимание, что после того, как столб ветра снимается, область вокруг него также разрушается. В заключение следует отметить, что разрушение столпов привело к серьезным негативным изменениям в экономике игры. Цены на многие предметы завышены, и люди осуждают преступника. Представь себе, что произойдет, если кто-то вдруг скажет им, что ты виноват.

Сайл разинул рот. - Но ведь это не я его уничтожил.

- В ситуации, когда преступник не может быть определен, массы направят ненависть на возможного подозреваемого.

Старые проблемы все еще оставались незаконченными, но новые продолжали приходить. У юноши разболелась голова. Заполучить ненависть всех игроков в Monster Soul слишком для него.

Системное окно Шуерии начало мигать. Мужчина снял повязку с глаз и взглянул на сообщение, и закрыл экран.

- А теперь мне пора идти. Позволь мне добавить тебя в мой список контактов.

Не найдя никакого смысла давить на себя из-за того, что уже произошло, Сайл отмахнулся от того, что услышал от Шуерии. Для него было более плодотворным сосредоточиться на одной

задаче за раз, начав с путешествия в Долину Безумцев. Затем он вернется в Греа, а затем снова посетит город Новичков.

Как только они добавили имена друг друга в списки контактов, Шуерия бросил Сайлу карточку.

Взглянув на карточку, парень обнаружил, на ней изображен белый тигр, стоящий на облаках.

(А) Карта Облачного Тигра

- Сайл, ты ведь собираешься отправиться в Долину Безумцев? В таком случае эта карта будет полезна. Считай это моей благодарностью за то, что ты принял вызов на официальный матч.

Юноша поспешно вернул ему карточку. - Вам и нужно этого делать. Я не смогу этого принять.

- Даже если я буду держать её при себе, я не смогу её воспользоваться. Сердце Запечатанного не позволяет мне использовать карты. Это просто бесполезный предмет для меня, так что тебе лучше взять его. Я гарантирую, что ты найдешь его полезным, когда прибудете в Однорогий Дракониий лес.

Услышав это от Шуерии, Сайл просто понял, что у Шуерии есть сердце Запечатанного. Если подумать об этом, то его правая рука не позволяла ему использовать основное оружие. Видимо каждая из частей Запечатанного связана с различными ограничениями.

Не дожидаясь ответа, Шуерия запечатал облачного тигра в свой браслет и на большой скорости умчался прочь.

Парень смутился, глядя в ту сторону, куда улетел Шуерия. - Ци? Это очень странно. Я помню, что мистер Шуерия использовал духовную энергию.

Лес наполнился тишиной. До того, как отправиться в Долину Безумцев, Сайл решил немного отдохнуть, чтобы восстановить силу. Отдыхая, он достал карту тигра, чтобы прочитать ее описание, и вставил ее в свое системное окно.

Поскольку Сайл потратил всю свою силу, вступив в напряженную битву, его тело должно было приспособиться, чтобы уравновесить всё. В результате, когда юноша снова открыл глаза, было уже четыре часа утра следующего дня.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/797741>