Глава 85: Солария

Первым ощущением, которое испытал Ноппакорн, оказалась мягкость, за которой последовал приятный запах, щекочущий нос. К сожалению, он не мог продолжать мечтать. Вскоре после этого на его лице отпечаталась подошва ноги.

- Кияяяя!! Ублюдок, что ты делаешь!? - Закричала Раттана. Ее лицо стало красным, и она непрерывно топала по Ноппакорну.

- Эйк, ург, ОУ, стой! Я сейчас умру! - Ноппакорн блокировал ноги руками.

"Оу, она даже собрала свою магическую силу в ногах. Она и правда собирается убить меня?" - Ноппакорн внутренне думал, циркулируя восстановление ци.

- Почему ты вдруг сошел с ума и обнял меня? - Спросила Раттана, ее лицо все еще оставалось красным.

- Я только что спас тебе жизнь. Посмотри на это. - Ноппакорн ткнул пальцем в сторону трибун. Раттана перевела взгляд в ту сторону и обнаружила, что все зрители лежат на полу.

- А? Что с ними?

- Они умерли. Хотя я не знаю, почему они не превратились в свет и не исчезли.

- Умерли? Но как? - Раттана оглядела трибуны и перевела взгляд на арену. Ледяное поле растаяло до жидкого состояния и начало закипать. Пар покрыл всю арену, так что она почти ничего не видела.

- Они умерли от жертвоприношения. У Феи цветов есть пассивный навык, называемый Греховной клятвой. Всякий раз, когда Фея убивается своим владельцем, ее печаль, рожденная от предательства, приведет к мести. Он заставит всех в радиусе одного километра, кто не оказал сопротивления, умереть вместе с собой. Затем вызывается случайный монстр высокого уровня. Сила монстра зависит от количества жертв.

- Существует что-то подобное? Я никогда не слышала об этом раньше.

- Об этом знают лишь немногие. Цветочная фея - скрытая раса. Кроме того, если эта способность будет активирована, она навсегда умрет и не сможет возродиться. Подобная способность была использована только один раз. Во время последнего военного события, в одном из филиалов Королевской гильдии вооружения. Большинство игроков были не там, поскольку битва между Монтрой и Одиноким волком происходила в другом городе. В то время, монстр, которого вызвали, оказался просто Циклопом, монстром ранга Маркиз 100-г уровня.

- Почему лишь циклоп?

- Ну, это потому, что большинство людей имеют укрепление энергией во время военных действий. Но число игроков, погибших в тот раз, приблизилось к тысяче. Однако на этот раз все по-другому. Многие игроки не были подготовлены. Я думаю, что погибло около десяти тысяч человек. Я понятия не имею, какое чудовище появится, - выразил свое беспокойство Ноппакорн.

Сработало системное оповещение, отвечая на вопрос, который вертелся у них в голове.

Появляется монстр Адский Огненный дракон Солария, ранг Маркиз, уровень 850.

- Дракон? Это огромная новость. Ноппакорн поспешно связался с Блубердом через системное окно. Однако, сколько бы он ни пытался, он не мог дозвониться до Блуберда, что заставляло его волноваться.

"Почему я не могу дозвониться до Блу? С ним что-то случилось?"

Разговор между Ноппакорном и Раттаной был объявлен через микрофон, так что специальные гости в VIP-зале слышали эту историю.

- А что, и правда существует что-то подобное? - Поинтересовался Бурафа.

- Гм, я слышал об этом от моего друга, - просто ответил Полук.

- Что касается меня, то я видел, как Франсин сделала это во время предыдущей войны. Но я не ожидала, что у нее будет еще одна цветочная фея, - добавила Вари.

- Но вызванное чудовище - питомец Франсин, верно? Может ли она его контролировать? - Продолжал спрашивать Бурафа.

- В этом нет необходимости. Хотя она не может контролировать его, у нее есть способ предотвратить нападение на нее саму. В конце концов, она королева монстров, - ответил Одинокий волк.

- Погоди, а это не слишком? Она просто убила всех в городе? Это не было частью военного события. Королевская Гильдия вооружений не может просто отмахнуться от этого, как от ответственности самой Франсин, - сказала Ратри.

- Кто сказал, что все погибли? Посмотри еще раз, - сказал Полук.

На трибуне оставалось меньше десяти игроков, которые все еще были в порядке. Это означало, что эти игроки укрепили себя силой как раз вовремя. Обычно, когда противник действовал подозрительно, усиление всего тела - очевидная реакция. Ну, учитывая, что эти игроки сидели здесь только в качестве зрителей, но все же сумели защитить себя, означало, что они достойными похвалы и очень осторожны.

Одинокий волк не узнал ни одного из этих игроков. Они выглядели как игроки высокого уровня, которые еще не принадлежали ни к одной гильдии. Одинокий волк быстро запомнил их лица, поскольку они могли стать либо грозными врагами, либо сильными союзниками в будущем.

Теперь же весь пар испарился. Себастьян держал тело Сайлы на краю арены. В центре на земле появился массивный пространственный портал. Был вызван гигантский темно-красный дракон. Окружающая температура стала обжигающе горячей, настолько горячей, что стало трудно просто дышать. Запах серы распространился по всей арене.

Франсин, стоявшая рядом, весело улыбнулась. Она достала нож и порезала себе руку, оставив длинную рану. Кровь начала капать на пол. Затем она взмахнула рукой так, что ее кровь брызнула на тело дракона.

- Кровный Союзник.

Франсин активировала навык, исключительный для игроков человеческой расы. Этот навык не позволяет монстру навредить ей. Но и она не могла причинить ему никакого вреда. Более того, пока этот навык активен, женщина не сможет использовать ни один из своих других навыков, кроме усиления духовной силы. Впрочем, ей было все равно. Она оставалась совершенно уверена, что Сайл ни за что не сможет победить дракона ранга Маркиз 850-го уровня. Победителем в этом матче станет она.

Солария являлась огромным драконом с огненной чешуей. На лбу у него красовался красный хрустальный рог, похожий на меч. Крылья у дракона были толстые и острые. По всему телу его многочисленные чешуйки выглядели острыми, словно шипы. Даже хвост у него был похож на меч. Его желтые глаза выглядели очень жестокими, а зубы расположены рядами, как у акулы.

Поскольку слизь являлась заклятым врагом дракона, а Солария - вспыльчивым драконом, он не подал сигнала, и сразу выдохнул огонь на юношу.

Себастьян напрягся, когда его врагом стал дракон. Драконы являлись существами высшего магического уровня. Хотя ранг Себастьяна был выше, он более опытен в обращении с армией, чем в поединке один на один, тем более с драконом. Более того, Драконьи владения Соларии с каждой секундой истощали запас здоровья своих врагов. Если Себастьян не воспользуется своей магической силой, чтобы защитить Сайла, тот умрет в мгновение ока.

- Загробный Холодный Бриз.

Себастьян щелкнул запястьем. Затем подул холодный ветер и погасил огненное дыхание дракона.

- Слушай, сосредоточься на использовании своей ледяной силы. Попробуй напасть на него, когда представится случай, - велел Себастьян Луухину. Однако, как только он обернулся и посмотрел на ястреба, он обнаружил, что появиласьеще одна проблема.

Глаза Луукхина из зеленых превратились в красные. Ци, магическая сила и духовная сила вырвались из его тела. Энергия оказалась так велика, что даже Солария переключила свое внимание на него.

В голове у Сайла зазвучал системный сигнал. Хотя Себастьян и не слышал его, он догадывался, что происходит.

Темно-коричневый ястреб-перепелятник Луукхин, ранг Маркиз, уровень 350, имеет менее 40% здоровья. Он автоматически вошел в состояние берсерка. Его уровень временно повышен до 1000-го и игрок не может контролировать его.

Не слушая никого, тело Луукхина стало бестелесным. Температура на арене понизилась на несколько градусов. Он бросился прямо на Соларию, двигаясь так быстро, как только мог.

Солярия не поддалась панике. Она повернула свое тело лицом к противнику. Затем дракон открыл рот, чтобы выдохнуть свое дыхание. Температура мгновенно снова стала горячей.

Солария топнула правой передней лапой. Земля дрожала. Горящий меч пронзил землю насквозь.

- Пылающий Клинок.

Луукхина сильно ударили кончиком лезвия. Лезвие не пробило его насквозь, но он получил сильный урон. Ястреб кашлянул кровью.

Пылающий клинок являлся атакующим навыком, но Солария использовала его как оборонительный прием. У существ магического типа, пусть каждое заклинание и имело определенную характеристику, если человек мог использовать их в нужное время и в нужный момент, магия могла стать чем угодною

Несмотря на то, что Луукхин превратился в бестелесную форму снежного духа, которая должна проходить сквозь любой объект, Солария сделала то же самое, что и Сайл. Солария усилила свой пылающий клинок магической силой, чтобы тот смог попасть на ястребу.

- Кьяяяя! - Луукхин издал очень громкий, пронзительный звук. Он сконцентрировал свою огромную магическую силу и сформировал несколько гранитных копий, чтобы атаковать дракона. К несчастью для него, Драконья чешуя Соларии оказалась слишком жесткой. Эти атаки лишь нанесли неглубокие раны.

На этом ястреб не остановился. Оба его крыла хлопали, активируя Души Запечатанных Снежных Фей. Он израсходовал почти всю оставшуюся магическую силу. Все тело солярии было покрыто льдом.

Солария даже не вздрогнула от этого нападения. Ведь это был дракон верхнего яруса, так что нападение простой птицы было незначительным.

- Пылающая Чешуя.

Чешуя дракона стала наполовину желтой, наполовину оранжевой, словно горячий металл. Шипы на его теле теперь были похожи на ужасающие горящие мечи.

Лед, покрывавший его тело, растаял. Это было очень неудачно для Луукхина. Его лед возник из магической силы. Основываясь на элементарном принципе, огонь побеждает лед. Для того, чтобы Луукхин смог подчинить противника огненной стихии с помощью магии льда, сила ястреба должна намного превосходить противника.

Не говоря уже о том, что нынешний Луукхин стал намного слабее Соларии. Вот почему Себастьян предупреждал его не действовать инстинктивно. К сожалению, ястреб впал в неистовство и не слушал его.

Себастьян наблюдал за происходящим с большим беспокойством. Если Луукхин умрет в пределах вневременной загадочной магической области Себастьяна, это станет плохой новостью.

Себастьян бросил взгляд на хозяина. Сайл попросил десять минут, чтобы провести циркуляцию ци. Однако прошло уже двадцать минут, а он все не приходил в сознание.

Дворецкий повернулся, чтобы взглянуть на Песочные Часы Суда. Они были наполнен душами всех игроков в городе. Сначала Себастьян вызвал эти песочные часы, чтобы подшутить над Франсин. Он прекрасно понимал, что не может собрать достаточно душ для совершения ритуала жертвоприношения.

Себастьян также обладал заклинанием, которое требовало жертв, хотя оно и отличалось от

феи. Способность феи приносит в жертву жизни, а заклинание Себастьяна - души. Цветочная фея только отняла жизни. Игроки не потеряют очки опыта или предметы. Однако заклинание Себастьяна было другим.

Если душа будет принесена в жертву, монстр исчезнет навсегда, не имея возможности вернуться к жизни. Между тем, если душа игрока будет принесена в жертву, принесенный в жертву игрок потеряет каждый предмет, которым владеет, а также все свои деньги. Ранг принесенного в жертву игрока также понижается на единицу.

Если бы Сайл был сейчас в сознании, он помешал бы Себастьяну сделать то, что он собирается сделать. Однако юноша находился без сознания. Себастьян ни за что не стал бы заботиться о благополучии других людей.

Впрочем, это было само собой разумеющимся, поскольку он являлся Мрачным Жнецом.

- Это их собственная проблема, разве нет? Пожалуйста, вините в этом свое невезение, - пробормотал дворецкий. Нынешний Себастьян никогда не предполагал, что его действия вызовут очень большие проблемы.

Но все было так, как он сказал. Это проблема других.

В ближайшем будущем, после того как игроки в городе оживут, они потребуют большую компенсацию от Королевской Гильдии вооружения. Тогда, как лидер гильдии, Кросс вскоре станет врагом народа. Даже Кросс сам поймет, почему он оказался в таком затруднительном положении.

- Дорогой Владыка Аид, Царь Мира мертвых. В силу договора, заключенного в древности, этот

скромный человек хотел бы принести вам в жертву эти грешные души. Пожалуйста, даруй этому ничтожному крошечную часть своей силы, чтобы он убил своего врага. Калаверас*.

*П/П: Мексиканское народное искусство. калаверас (исп. calaveras, буквально — черепа), жанр народного мексиканского искусства, связанный с древними культовыми представлениями о единстве жизни и смерти.

Песочные часы разбились вдребезги. Небо над головами потемнело, словно в беззвездную ночь.

Кстати, даже сам Себастьян не смог бы отменить эффект вневременного загадочного магического домена, если бы не прошло тридцать минут. Таким образом, лучшим вариантом действий было убить дракона за десять минут, до того, как Луукхин умрет. Что касается Франсин, то она больше не была проблемой. У нее закончились питомцы, и ее силы уже истощились. Более того, даже если Франсин погибнет, Дракон адского огня все равно останется здесь. Итак, Себастьян планировал убить дракона первым.

Прямо перед Себастьяном из воздуха возник небольшой пространственный портал. Из портала медленно вылетел человеческий череп, сплошь покрытый непонятными письменами. Себастьян взял его в руку.

- Пожалуйста, не умирайте, Мистер Сайл. - Себастьян положил тело парняна землю. Затем он вдавил человеческий череп в свое тело, заставляя его измениться.

Теперь Себастьян выглядел как человеческий череп, плавающий в темноте. При виде этого лица Франсин побледнела.

Невидимое тело с человеческим черепом быстро полетело к Соларии. Кроме Себастьяна, вокруг него плавали тринадцать Кос. Все они были черны как смоль. От них исходила магическая сила, похожая на черный туман.

Тело Себастьяна вспыхнуло один раз. Все косы вонзились в тело Соларии. Они пронзили чешую дракона и глубоко погрузились в плоть.

- Марка Проклятия Души.

Пустые глаза Себастьяна вспыхнули. Косы мгновенно исчезли. Однако, присмотревшись внимательнее, можно было заметить, что каждая рана, нанесенная косами, была выгравирована вокруг числовыми знаками. Цифры варьировались от одного до тринадцати.

Как только Себастьян активировал заклинание, первое число исчезло. Рана на Соларии потемнела. Кровь перестала течь, но дракон закричал от сильной боли.

- Коса Похитителя Душ.

В воздухе появилась фирменная коса Себастьяна.

- Пылающие клинки подземного мира.

Солария активировала одно из самых мощных своих заклинаний. Двенадцать красных пылающих лезвий взмыли в воздух и свободно перемещались с места на место. Каждый взмах заставлял пламя сильно разгораться.

Себастьян использовал свою косу, чтобы парировать удар Солярии.

Марки Проклятия Души показывали свой эффект каждые тридцать секунд. Дракона будут пытать. Между тем, Луукхин тоже пытался атаковать Соларию. Однако видимого результата не было. ястреб явно слабел.

Никто не заметил, что Франсин держит в руке нож. Она медленно двигалась к Сайле, обходным путем, шаг за шагом

http://tl.rulate.ru/book/17182/767285