

Сайл остался в комнате отдыха один. Он сидел и циркулировал ци пять минут, но никто еще не вошел в комнату. Из-за этого парень просто смотрел на сражения на мониторе. Довольно быстро он нашел экран с изображением дуэли Джинни.

Монитор, казалось, понял, что Сайл хочет посмотреть матч Джинни на первой арене. Экран расширился и на нем появилось изображение матча с высоты птичьего полета. Затем появилось множество маленьких экранов, на которых с разных ракурсов демонстрировались нюансы этой схватки.

Арена Джинни оказалась более хаотичной, чем у юноши. Черное грязное болото затопило лодыжки обоих соперников. Очевидно, что обоим игрокам сложнее двигаться на таком поле. Девушка стояла, держа по мечу в каждой руке. Меч Солярии все так же висел у нее на спине. Ее тело было покрыто ранами. Она смотрела на своего противника с напряженным выражением лица.

Противником Джинни оказался тощий мужчина с козлиной бородкой. У него были короткие волосы и дьявольские глаза. На нем была легкая броня с бледно-зеленого цвета змеиным узором. В руке он держал двухметровую черную трость со змеиной головой. На его теле всё еще не было никаких ран.

После долгого молчания послышался голос комментатора, ведь как только матч Сайлы закончился, их внимание переключилось на другие поединки.

- Один бой закончился. Нам лучше посмотреть другой матч. Матч, за которым интересно наблюдать, проходит на первой арене. Один из бойцов - игрок Джинни, игрок без гильдии и одна из двух женщин в первой восьмерке. Это ее первое участие в турнире, но она сумела пройти предварительный раунд. Что же касается ее оппонента, то он тот человек, которого все должны знать. Этот человек - Веном, Ядовитый Мастер, один из вице-лидеров Гильдии Королевского Вооружения, - сказал Ноппакорн.

- Стоит отметить, что в этом месяце в боевом турнире участвует много игроков из Королевской Гильдии Вооружения. Например, из четырех вице-лидеров их гильдии три участвуют, - добавила Раттана.

- Многие из вас, вероятно, знают об этом, но, пожалуйста, позвольте мне объяснить. Королевская Гильдия Вооружения состоит из: Кросс, Меч Императора на должности мастера гильдии. Их главные силы вице-лидеров: Серебряный рыцарь Шуерия, Веном, Ядовитый Мастер, Воин-Берсерк Фарго и Королева Монстров Франсина. В этом боевом турнире, кроме Серебряного рыцаря Шуерии, приняли участие остальные три вице-лидера.

- Как я догадываюсь, то это потому, что Королевская Гильдия Вооружения намеревается использовать этот боевой турнир, чтобы восстановить свою боевую мощь.

- Но лично я так не думаю. Во-первых, Шуерия в нем не участвует. Кроме того, у них нет необходимости переоценивать своих сверстников в рамках публичного турнира. Это без нужды поможет другим гильдиям получить их данные. Я думаю, что должна быть и другая причина.

Истинная причина, по которой Гильдия Королевского Вооружения послала трех заместителей принять участие в боевом турнире, заключалась главным образом в их жажде награды. Начиная с этого месяца, Королевская Гильдия Вооружения планировала стать победителем всех ежемесячных боевых турниров, чтобы получить приз за первое место. Кроме того, существовала еще одна второстепенная причина, которую всем еще предстояло осознать. Этой причиной стал Сайл.

У Красса имелась личная неприязнь к этому юноше. Поэтому он решил использовать этот шанс, чтобы выплеснуть свой гнев на Сайла. А еще, зная, что ставка на парня высока, Кросс заимел еще больше причин победить его. Однако Сайл раньше победил Шуерию, пусть даже и по счастливой случайности. Таким образом, Кросс решил выложить на стол свои лучшие три карты.

- Очень жаль игрока Джинни. Ее удача очень плоха, - сказал Ноппакорн.

- О, не стоит недооценивать женщин, в игре много сильных игроков без гильдий. Даже Веном должен остерегаться ее, - возразила Раттана.

- Нет, я не сомневаюсь в ее способностях. Она прошла предварительный раунд, так что ее способности не оставляют сомнений. Однако борьба с ядом в ядовитом болоте равносильна самоубийству.

- Для тех, кто не знает, ядовитое болот - одно из полей битвы в Колоссии. Грязное болото покрывает лодыжки бойцов и заставляет их страдать от отравления. Яд не смертелен, но он замедляет вашу скорость передвижения, и ваше здоровье со временем уменьшается. Так или иначе, противоядие от этого вида яда можно легко найти почти в каждом магазине.

- Совершенно верно. Однако правила боя четко гласят, что никакие лекарства не могут быть использованы во время боя. Таким образом, игрок Джинни не может вылечить свое состояние. Что касается Венома, то его раса - Ядовитая кобра, поэтому у него очень высокий иммунитет. Кроме того, его способности к ядовитости сравнима со способностью к медицине Отшельника - Мастера Медицины из секты победоносных Волков.

- О, значит, ей и правда не повезло получить это поле боя.

Ноппакорн хотел указать на то, что поле могло быть выбрано не случайно, как все думали. Однако он не сказал этого, так как не было никаких доказательств.

Джинни усилила магическую силу в обоих мечах. Ее очки здоровья постоянно уменьшались, поэтому ей нужно закончить бой как можно скорее.

Что касается Венома, то он небрежно улыбался. Ему просто нет необходимости что-либо делать. С его высокой терпимостью к ядам, ему просто нужно продлить борьбу, чтобы выиграть этот матч без каких-либо трудностей.

Джинни же обменивалась повреждениями. Ее боевой стиль заключался в нанесении опасных ран двойными мечами и быстрыми движениями. Из-за этого, ей не хватало обороноспособности и выносливости. Что еще хуже, она являлась игроком магического типа. Так что, хотя она и была Ранга Маркиз, у нее было меньше очков здоровья, чем у Сайла.

На самом деле, игроков магического типа, которые преуспевали в прямом противостоянии, совсем немного. Это потому, что, учитывая их относительно низкие показатели здоровья, для них слишком рискованно контратаковать, сражаясь на близком расстоянии. Существовало только несколько игроков, которые выбрали такой стиль и смогли стать исключительными.

Несмотря на то, что стиль имел такой серьезный недостаток, это не означало, что не было преимуществ. Их уязвимость из-за очков здоровья компенсировалась разнообразием атакующих навыков. Если игрок опытен в выборе правильных навыков в нужное время, он мог бы стать такими же сильным, как и другие.

- Блуждающие шторма, - Джинни произнесла заклинание стихии ветра среднего уровня, чтобы ускорить себя, и побежала на Венома.

Даже если ее скорость и увеличилась, бег по грязному болоту почти нивелировал её усилия. Что еще хуже, ее противником был Веном, который специализировался на обороне. Он также являлся игроком магического типа, как и она, и выбрал элемент Земли - защитный элемент, как основной.

Мужчине понадобилась всего секунда, чтобы произнести заклинание: - Грязная стена.

Грязь на болоте задвигалась, словно живое существо. Она покатила сама по себе и превратилась в толстую стену между ними.

Джинни ударила мечом в левой руке по стене, но меч просто погрузился в грязь. Она не была так же прочна, как Земляной Щит, но её было трудно повредить. Иногда мягкую, но гибкую структуру труднее разрушить, чем прочную защиту.

Джинни заскрежетала зубами. Она активировала приготовленное ею замедленное заклинание "Замороженная вспышка", крутанув меч в левой руке. Небесно-голубая магическая сила высвободилась из клинка и заморозила грязную стену. Затем стена разлетелась на куски. Джинни быстро топнула ногой по грязи, чтобы прыгнуть на Венома с увеличенной скоростью.

Задержка Магии - основной навык игроков магического типа. Количество умений и время, на которое можно отложить заклинание, зависело от способностей человека. Этот навык не очень полезен по сравнению с навыками, которые сокращают время, необходимое для произнесения заклинания. Тем не менее, были некоторые игроки, которые освоили использование этого навыка, и имели возможность отложить активацию заклинания на целый день.

Тело Джинни впервые в матче смогло приблизиться к сопернику. Ее двойные мечи скрестились в форме креста.

- Два Смертоносных Клыка. - Оба меча испустили острую магическую силу, разрезав Венома на множество частей.

Несколько человек удивленно воскликнули, но Джинни нахмурилась.

Ощущение, которое передалось через мечи, пронзившие ее врага, было неправильным.

Расщепленные части тела Венома взорвались, и грязь полетела во все стороны. Джинни стояла близко, поэтому не могла увернуться. Тем не менее, она сделала все возможное, подняв руки, чтобы защититься от взрыва. Прикоснувшись к взорвавшейся грязи, она ясно почувствовала, что ее противник использовал навык Грязное Тело. Кроме того, грязное тело Венома оказалось пропитано ядом.

Внезапно Джинни почувствовала, как все ее тело болит и покалывает. Ноги затекли. Она стиснула зубы, чтобы вытерпеть боль. Тем временем тело Венома вынырнуло из пустоты, примерно в десяти метрах от нее.

Это было результатом расового умения Венома: Сокрытие Кобры. Это навык, специально разработанный для засады. Пусть тело пользователя и не исчезало полностью, оно очень хорошо сливалось с окружающей средой, в результате чего людям было трудно почувствовать его.

- Ки-ки, к сожалению, красotka, это была подделка, - впервые с начала матча заговорил Веном. На самом деле, именно из-за своего грязного тела он не мог говорить.

Джинни заскрежетала зубами. Похоже, она тоже теперь заражена ядом, который мешал ей говорить.

- О-о, тебе не нужно ничего говорить. Ты была заражена моим особым ядом и умрешь через... десять секунд.

Джинни усилила все свое тело магической силой. Однако ее магическая сила быстро уменьшалась.

- К сожалению, красавица, ты чуть не ранила меня. Ну, пока-пока. - Веном замахал руками на Джинни, которая злобно смотрела на него в ответ.

Вскоре она выплюнула кровь. Цвет ее кожи изменился на темно-коричневый. Она почувствовала боль во всем теле. Наконец она превратилась в свет и исчезла.

- О, она проделала очень хорошую работу, не корчась от боли. Люди обычно чувствуют себя очень замученными. Такая волевая девушка, - сказал себе Веном.

Системное объявление сообщило всем, что Веном победил в этом матче и вышел в полуфинал.

Сайл наблюдал за поединком со смутным выражением лица. Он не был знаком с Джинни, но видеть, как она умирает у него на глазах, немного грустно. Тем не менее, это естественно для битв; всегда есть победитель и проигравший.

Без ведома юноши этот бой оказался не таким честным, как он думал. Однако кто-то другой понял это и подавлял свой гнев.

Из комнаты комментатора донесся звук захлопываемого стола. Ноппакорн стиснул зубы и посмотрел на только что закончившуюся драку полными гнева глазами.

Он был экспертом по навыкам игроков. Естественно, он мог видеть сквозь навыки, которые использовал Веном, и их способности. Мужчина был взбешен тем фактом, что известный игрок, как вице-лидер королевской Гильдии вооружений, должен был играть грязно в матче против женщины, несмотря на то, что в этом не было необходимости. Он слышал кое-что из истории королевской Гильдии вооружения от Блуберда, но не мог себе представить, что эта Гильдия настолько уродлива.

- Что случилось, Ноп? Ты в порядке? - спросила Раттана.

- О, я в порядке. Я просто слишком погружен в матч. Пожалуйста, дай мне подышать свежим воздухом минут пять. Не могла бы ты пока заняться анализом в одиночку?

Раттана посмотрела Ноппакорну в глаза. - Конечно, но ты уверен, что с тобой все в порядке?

Ноппакорн поднялся со своего места и вышел на улицу, не ответив.

Мужчина шел по коридору стадиона. Здесь оказалось немного людей, только покупающие еду, чтобы поесть. Он остановился в коридоре и глубоко вздохнул. Затем он открыл системное окно.

То, что Ноппакорн видел в матче, было мошенничеством, которое очень трудно обнаружить, если вы не специализируетесь на навыках игрока. Было ясно, что Веном активировал и Грязное Тело, и Сокрытие Кобры с самого начала матча, и никто этого не заметил. Ну, Веном мог отложить заклинания, пока находился в комнате отдыха. Но, хоть это довольно несправедливо, этот поступок не нарушал никаких правил. Однако, существовало ограничение у этих способностей, и Ноппакорн понял, что Веном играл грязно.

Грязное Тело было умением, которое делало точную копию пользователя. Однако его можно было использовать только в грязных местах, поэтому навык не пользовался большой популярностью.

Что касается Сокрытия Кобры, то это расовый навык, который полностью сливал владельца с окружающей средой. Однако при использовании этого навыка пользователю необходимо знать окружающую среду. Если Веном, оказался способен удержать это заклинание, пока он находился в комнате отдыха... единственным ответом на его победу было то, что он знал свое поле битвы до того, как матч начался, что означало, что этот боевой турнир не был справедливым. Все было в точности так, как сказал ему Блуберд.

Системное окно открылось для отправки секретного сообщения. Ноппакорн быстро набрал несколько слов и тут же нажал кнопку "Отправить".

К Блуберд,

Я согласен с тем, что ты предложил. Наш план будет выполнен, когда турнир закончится.

От Ноппакорн.

Он закрыл окно и быстро вернулся в комнату комментаторов. Их гильдия всегда была нейтральной и никогда не выступала против других гильдий, но эта позиция должна измениться. Все было так, как сказал Блуберд. Мир Monster Soul вот-вот должен измениться. Если игрок не приспособится к этому, он станет лишь чьей-то добычей.

Следующее объявление прогремело по всему Колизею. Услышав это, Ноппакорн понял, что его решение согласиться с Блубердом было единственно правильным.

- Теперь у нас есть четыре победителя. Сайл, Веном, Ядовитый Мастер, Воин-Берсерк Фарго и Королева Монстров Франсина. Следующий раунд начнется через пятнадцать минут. Кстати, обратите внимание, что в правилах появились некоторые изменения.

Ноппакорн нахмурился. Он не был проинформирован об изменениях в правилах.

- Какой трюк Королевская Гильдия Вооружений пытается провернуть следующим? -
Воскликнул он и тут же бросился в комнату комментаторов.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/759946>