

Глава 68: Проблемы других людей

- А? Я получу Мистера Себастьяна в награду? - Воскликнул Сайл.

- Совершенно верно, сэр. Кстати, у вас уже есть дом, Мистер Сайл?

Юноша все еще пребывал в шоке. - У меня нет дома, но есть тайная комната.

Себастьян улыбнулся. - Тоже хорошо. Это место также считается особым измерением. Вы только что получили брошь и дополнение специального измерения, я прав? Не могли бы вы дать их мне?

Сайл подумал, почему система дала их ему, если они были предназначены для того, чтобы вернуться к Себастьяну. Однако он послушно выполнил просьбу дворецкого. Он передал все полученные им вещи Себастьяну.

- Эта брошь позволит мне иметь некоторые привилегии, которыми должен обладать дворецкий, сэр. Есть много вещей, которые питомец не может сделать. Будет неудобно, если я, как дворецкий, обязанный служить хозяину, не буду иметь таких привилегий. Что касается дополнения к этому особому измерению, я воспользуюсь им для вас, когда прибуду в вашу тайную комнату, сэр. - Себастьян надел на мундир черную брошь в форме ромба и положил в карман маленькую коробочку.

Однако он вернул карточку Сайлу.

- Что касается этой карты, то вам лучше воспользоваться ею для себя, сэр. Судя по вашему стилю боя, она очень подходит для мистера Сайлы.

Парень положил карточку в системное окно. Сначала он думал скормить её Луукхину. Однако, прислушавшись к совету Себастьяна, он решил, что лучше сначала отнести её в карточный магазин и опознать. Скормить он её сможет в любой момент, если ему не понравится эффект.

- Позвольте мне сначала закончить кое-какие дела, - сказал Себастьян, доставая пять карточек.
- Да, кстати, не хотите ли еще одну карточку из серии "Семи грехов"?

Слова Себастьяна напомнили юноше о руке, появившейся из портала. Сайл покачал головой. Если он получит еще одну, его уровень вообще не сдвинется. - Кстати, что вы собираетесь с ними сделать?

- Поскольку я больше не останусь в этом месте, метод получения карт должен быть изменен, сэр. Я должен снять печать, наложенную на них.

Все пять карт засверкали и рассыпались белыми огоньками. Они взлетели в воздух и разлетелись в разных направлениях.

- Все сделано, сэр. Теперь мы можем идти.

- Что только что случилось?

- Я освободил оставшихся пятерых демонов, которые были запечатаны внутри карт, сэр. Отныне способ получения карты из серии семи грехов станет проще, чем когда-либо. Больше нет необходимости проводить неделю в молчании с совершенно незнакомым человеком. Все, что вам нужно сделать - убить демона.

- Насколько они сильны по сравнению с тобой?

- О. Они и я находимся на разных уровнях, сэр.

Сайл почувствовал облегчение. Если бы они слабее Себастьяна, игроки могли бы выследить их в мгновение ока. Похоже, он не вызвал никаких проблем.

- Какое облегчение. Я беспокоился, что снова могу вызвать проблемы.

- Что вы имеете в виду, сэр? - Себастьян не понял.

- Ну, если эти демоны сильны, многие люди окажутся в беде. Однако если они слабее Мистера Себастьяна, то рано или поздно их кто-нибудь убьет.

Дворецкий улыбнулся. - Мистер Сайл, вы что-то не так поняли. Я имел в виду что каждый из них намного сильнее меня. Все пятеро - Ранга Император. Они больше не связаны особняком Семи Смертных Грехов и смогут свободно бродить по этому миру.

- А? Разве это не станет проблемой?

- Вполне возможно, сэр. Однако это не наша проблема, не так ли? Это проблема для тех несчастных, которые с ними столкнутся.

- Ну, люди скоро соберутся вместе и смогут убить их, верно?

- Думаю, что нет, сэр. Каждый из них может трансформироваться в человеческую форму. Для них даже не странно жить в городе.

- В человека?

- Да. Монстры ранга лорд и выше могут превращаться в человека. Они также могут развивать базовые навыки, такие как базовая Ци, базовая магия и базовая духовная сила, тренируясь, чтобы стать сильнее, как это делают люди. Человекообразные монстры, гораздо более опасны, чем обычные. Редко случается, чтобы на монстра ранга Лорд охотились.

Сайл с трудом сглотнул слюну. Самый сильный монстр, с которым он сражался раньше - ранг Маркиза. Однако после поединка с Себастьяном, который все еще скрывал свою силу, юноша понял, что самыми страшными существами в этой игре оказались не игроки, а монстры ранга Лорд и выше.

- Разве мир не погрузится в хаос?

- Вполне возможно, сэр. Но это случится не скоро. Самые опасные - не эти пять демонов.

- Хм? Есть еще?

Себастьян кивнул. - Да, сэр. Самый опасный из них - Люцифер, который находится во владении Мистера Одинокого волка. Он самый могущественный из демонов Семи Смертных Грехов. Лучше, если он останется запечатан. Его мощь находится на том уровне, где он может легко разрушить город. Другой - Мамон, находящийся во владении господина Сайла. Хотя он не так силен, как Люцифер, самое страшное в нем то, что он очень пронырлив и любит играть грязно. Он одновременно хитер и зол. Если вы хотите сразиться с ним, я предлагаю вам закончить сражение как можно скорее. Не слушайте ни слова из того, что он говорит, потому что он эксперт по обману.

Парень держал в голове совет Себастьяна на случай, если ему однажды придется сразиться с Мамоном.

- Мистер Сайл, вам не о чем беспокоиться. Такого рода вещи - это проблемы других людей. Пять монстров просто случайно появились в мире. Это то, что может случиться в любое время. Никто вас не осудит. Люди могут даже похвалить вас за то, что вы упростили метод получения карт семи грехов.

Юноша мысленно возразил, что никто, конечно же, не поблагодарит его.

- Нам пора идти. Этот особняк вот-вот исчезнет. - Поспешил Себастьян.

Сайл достал черную карточку и задал последний вопрос: - А как же старый хозяин Мистера Себастьяна?

- Он уже давно не возвращался. Я не думаю, что он вернется сюда снова. Мне лучше поискать его снаружи.

Парень кивнул, и взял Себастьяна с собой в тайный особняк.

Первое, что увидел Себастьян, был большой особняк под ярким солнечным светом. Он был поражен. Это место совсем не походило на Тайную Комнату, о которой он знал.

- Вы, должно быть, потратили много денег, чтобы построить это место, сэр, - сказал дворецкий.

Сайл почесал в затылке. - Да, очень много. Долг - проблема, которую я должен решить.

- Гм, помогать своему хозяину решать проблемы - тоже обязанность дворецкого. Я постараюсь найти способ помочь вам, сэр.

- Спасибо.

- С возвращением, мастер. Не могли бы вы представить меня этому человеку? Он ваш гость, господин? - Перед ними появилась Джулия.

- Привет, Джулия. Отныне этот человек останется с нами.

- Вы, должно быть, старшая горничная, я полагаю. Я Себастьян, новый главный дворецкий. Рад с вами познакомиться, - поприветствовал Джулию Себастьян.

Джулия немного удивилась, что к ней обращаются как к старшей горничной. Она была единственной, кто содержал это место, так что было не совсем неправильно называть ее старшей горничной. Этот особняк был большим. Хотя она оказалась достаточно опытна, чтобы заботиться о особняке и гостях, но ничего странного, что Сайл нанял еще кого-то.

- Приятно познакомиться. Я Джулия, старшая горничная. - Она повернула голову к Сайле. - Мастер, Мистер Бурафа только что зашел сообщить, что вам нужно срочно ехать в Колоссию. Что касается самого господина Бурафы, то он уже там. Турнир начнется меньше чем через неделю. Если мастер поторопится, вы сможете прибыть туда через три дня.

Юноша кивнул. Он изначально планировал отправиться туда немедленно.

- Вы можете спокойно путешествовать, не беспокоясь, сэр. Мисс Джулия и я позаботимся об этом месте для вас. Себастьян достал коробку с надстройкой специального измерения и открыл ее.

Измерение на мгновение исказилось, прежде чем вернуться в нормальное состояние. Однако площадь измерения увеличилась в два раза.

- Джулия, как поживают Луукхин и Боу? - Спросил Сайл у девушки.

- Они заняты спаррингами друг с другом. Занимаются этим уже много дней. Мастер хочет, чтобы я их позвала?

- Нет необходимости. Я вернусь через три дня и возьму их с собой. Я прибуду туда быстрее, путешествуя один.

Сайл попрощался и покинул особняк. Он вошел в город и посетил несколько мест, чтобы подготовиться к путешествию. Хотя он мог бы продержаться долго с минимумом еды, лучше быть готовым.

Юноша не забыл зайти в карточный магазин, чтобы идентифицировать свою новую карточку. Он забрал её у владельца магазина и прочитал его способности.

(S) Карта Черного Мрачного Жнеца

Когда игрок погибает в бою, его жизнь продлевается на 15 минут. Очки здоровья и все очки будут восполнены. Все раны будут исцелены, и перезарядка всех навыков сбросится.

Если игрок сможет убить врага, который убил его, время перестанет отсчитываться. Игрок получит в два раза больше очков опыта и денег от противника.

Если время истечет и игрок не может убить врага, уровень игрока вернется к 1-му. Часть оборудования и половина денег будут потеряны. Игроку также потребуется подождать дополнительный день, чтобы возродиться.

Если игрок будет убит снова в течение времени активации способности, ранг игрока будет понижен на 1. Уровень игрока вернется к 1-му. Все ваше оборудование и деньги будут потеряны. Игроку также потребуется еще три дня, чтобы возродиться.

Сайлу не хотелось снаряжать эту карту. Она оказалась одновременно хорошей и плохой. Конечно, еще пятнадцать минут могут помочь ему переломить ситуацию. Однако если он не

сможет убить своего врага за пятнадцать минут или умрет снова, результат будет разрушительным.

После долгих раздумий юноша решил вставить эту карту в свое системное окно. Теперь две карты, которые больше всего выделялись в его системном окне, это карта жадности, на которой был изображен черноволосый человек в золотой короне, и карта Черного Мрачного Жнеца, на которой был изображен мрачный жнец с косой и песочными часами в руках.

- Хм? Что это такое? - Сайл был поражен описанием на карточке жадности. Там говорилось, что шанс появления Мамона составляет 45%, несмотря на то, что юноша использовала навык жадности только один раз. На самом деле, он должен оставаться на 30%, как говорилось в описании.

Мамон являлся символом жадности и несправедливости. Это можно понять, просто сравнив карту с картой гордыни, которая увеличивала вероятность появления демона только на небольшой процент при использовании умений.

Сайл больше не обращал внимания на карточку жадности. Независимо от того, насколько высок процент, он будет в порядке, пока воздерживается от использования навыка.

- Следующий пункт назначения - боевой город Колоссия, - пробормотал юноша. Он покинул город на огромной скорости, используя цигун.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/740951>