

Глава 66: Повторное Посещение

После того как Вари ушла, Сайл спросил учителя о расписании тренировок; ему стало интересно, почему старец велел ему идти.

Его учитель объяснил: - Когда мы начали, я подумал, что ты планируешь выждать, поэтому я применил этот метод обучения. Однако сейчас совсем другая история, ты планируешь принять участие в боевом турнире Колоссии, который состоится через две недели. Этот метод тренировки не сможет превратить тебя в чемпиона. Время слишком поджимает.

- Что же мне делать?

- Ты должен участвовать в настоящих сражениях. Только настоящая битва может помочь тебе вырасти в кратчайшие сроки. Опыт, полученный в одном бою, намного лучше, чем месяц самоподготовки.

Сайл был рад, что для него нашелся выход. Этот метод позволил бы ему стать сильнее очень быстро, и он также получил бы шанс использовать двенадцать путешествующих по небесам шагов, которые практиковал.

Однако вскоре его улыбка погасла. Бурафа недвусмысленно заявил, что ему запрещено сражаться с кем бы то ни было. Локхарт-Сити переполнен людьми, а уровень монстров, живущих вокруг, также был слишком низким; это не подходящим место для его тренировок.

- Что теперь не так?

- Ну, согласно плану, я должен оставаться в уединении до начала турнира. Я не могу сейчас выйти наружу. Вы можете предложить мне решение, Учитель?

- Нет! Это твоя собственная проблема. Я только что дал тебе направление, а теперь ты ждешь от меня метод? Подумай об этом сам. Это часть обучения.

Юноша согласно кивнул. Существовало много вещей, которые он должен делать сам.

- Что вы двое делаете? - Сзади послышался женский голос. На самом деле Сайл и старец уже давно поняли, что за ними кто-то стоит. Однако, увидев, что учитель ничего не говорит, парень сделал вид, что не замечает ее.

- Дао, ты пришла как раз вовремя. Как задание, которое я тебе поручил? - спросил старик.

- Не слишком большой прогресс, Учитель. Но у меня есть кое-какие зацепки. Я думаю, что получу дополнительную информацию в начале следующего месяца.

- Это после турнира... Я думаю, мы не успеем вовремя, - тихо пробормотал старик.

- Как это связано с турниром, Учитель? - Спросил Сайл.

Сангдао ответила вместо своего учителя: - Дело в том, что учитель сказал мне найти местонахождение двух его друзей.

- Именно они научат тебя остальным боевым искусствам. Я надеялся, что ты сможешь изучить больше искусств, до участия турнире, но, похоже, ты должен положиться на то, что у тебя уже есть.

- Овладеть Даже тем, что у меня есть сейчас, потребуется много времени, - ответил Сайл.

- Фуфу. Ты оказывается не такой самонадеянный, правда? В любом случае, тебе пора идти, мне нужно поговорить с Дао. Я свяжусь с тобой, если получу дополнительную информацию.

- Да, Учитель. - Юноша уже собиралась уходить. Однако Сангдао остановила его:

- Подожди. Вы двое слишком беспечны. Вы придумали, как учитель может связаться с Сайлой?

Парень замер. И старик тоже. - И правда.

Безымянный старец являлся независимым NPC. Хотя он был включен в список контактов юноши, он был единственным, кто мог начать разговор. Старик никак не мог связаться с ним сам. Он отличался от системных NPC, таких как Люси или Крис, которые могли связаться с Сайлой, если потребуется.

- Давай сделаем так. Ты и Дао добавляете друг друга в друзья. Если я получу дополнительную информацию, я скажу Дао, чтобы он связалась с тобой, - предложил старик.

Это хорошая идея. Таким образом, Сангдао появилась в списек друзей Сайла после Блуберда. Парень вышел из бамбуковой хижины, оставив отца и дочь вдвоем.

Сангдао спросила старика: - Папа, а ты не расскажешь ему об этом?

- Время еще не пришло. Но в конце концов он поймет.

- Он сможет это принять? Это очень большое дело.

- Независимо от того, может он или нет, у него нет выбора. Такова его судьба. Как мастер боевых искусств, его ум должен быть таким же сильным, как и тело.

Юноша вернулся в город. Он был голоден; он уже неделю ничего не ел, кроме странного супа, который варил его учитель. Армия маршировала в его животе, поэтому Сайл решил зайти в маленький ресторан, управляемый игроком.

Игрок, который являлся одновременно владельцем ресторана и шеф-поваром, приветствовал его.

- В настоящее время мы продаем только лапшу, так как ингредиенты сейчас трудно найти. Вас это устраивает, сэр?

Сайл не был требовательным человеком, поэтому заказал её.

Через минуту принесли лапшичный суп. Когда парень собирался начать есть, он случайно услышал, как кто-то о чем-то говорит.

- Ребята, вы слышали? Слухи о том парне Сайле.

Заметив, что они говорят о нем, юноша сконцентрировался в своих ушах, чтобы лучше слышать и подслушивать.

- О них все знают. Это большие новости.

- В том числе и слухи о том, что он обманщик, верно?

Сайл нахмурился. Обманщик? Он?

- Да. Вообще-то, этот парень очень слаб. Он знаменит только тем, что зависит от славы Богини Очищенной Воды.

- Он умеет только высасывать кровь из женщины. Посмотрите на него в битве в порту. Он мог только наблюдать за битвами между Четырьмя Императорами, и не был в состоянии что-либо

сделать. Подумать только, он хвастается, что хочет убить императора магии Монтру!...

Другой мужчина рядом высказал свое мнение: - Парни, разве это не подозрительный слух? Сначала он стал восходящей звездой, но теперь он слабак? Перемена новостей вокруг него очень подозрительна.

- Сначала я тоже так думал, но ходят слухи, что он выбрал расу слизи. Сначала никто не поверил этой новости, однако, надежность её легко определить, так как есть только один игрок, который играет за неё. Я лично подтвердил эту новость. Этот парень правда выбрал эту расу.

- Раса слизи? Ты имеешь в виду того студенистого монстра в Городе Новичков?

Двое мужчин кивнули. - Нет дыма без огня, верно? Слухи о том, что он принадлежит к слизистой расе, правдивы, так что и другие слухи тоже должны быть правдой.

- Огромное количество людей, которые были друзьями игроков, убитых Сайлой, сейчас мстят ему.

- А? Я слышал, что игроки, которые были убиты им, не хотели выступать против него. Почему разгорелся конфликт?

- Может быть, они сочувствуют Сайле. Кто знает? Может быть, они просто не хотят топтать муравья.

Спор продолжался. В основном всё касалось злодеяний юноши, который любил издеваться над новичками. Сайл не знал, было ли это намеренным результатом дезинформации Блubberда или нет.

Если бы Блubberд хотел, чтобы он приобрел дурную славу, можно сказать, что его план сработал великолепно. Сейчас парень стал не только слабым игроком, но и самым ненавистным игроком в этой игре.

ОН уже устал слушать проклятия, направленные на него. Похоже, разговор с Блubberдом был необходим. Он открыл системное окно и обнаружил, что мужчина вне игры.

Сайл торопливо съел лапшу. Несмотря на то, что ингредиенты были обычными, вкус был превосходным. Это означало, что шеф-повар очень опытен.

- Каково на вкус, сэр? - Спросил шеф-повар, принимая от юноши 500 серебряных монет. Для справки, лапша считалась очень дешевой.

- Очень вкусно. Это самая вкусная еда, которую я когда-либо ел. Произнеся эти слова, Сайл вспомнил бенто из детеныша Манты. Для него тот бенто являлся самой вкусной едой, которую он когда-либо ел. - Подожди... вон то место....

- Которое, Мистер клиент? - Спросил повар.

- О, ничего особенного. Спасибо за еду. Извините меня. - Сайл улыбнулся и быстро ушел. Наконец он нашел ответ. Разговор с Блubberдом может подождать. Прямо сейчас у него было место, которое он мог посетить, нет, посетить еще раз.

Юноша свернул в переулок. Он посмотрел налево и направо, чтобы убедиться, что рядом с ним нет других игроков, прежде чем вытащить эмблему. Эмблема, которую он давно забыл.

- В особняк Семи Смертных Грехов.

После слов Сайлы черная эмблема рассыпалась в пыль. Пыль влетела в его тень и поглотила его, оставив в полной темноте.

Придя в себя, Сайл снова оказался в той же комнате отдыха, что и раньше. Это место, где его обучение началось. В прошлый раз он пришел с Одиноким волком и получил два вида Ци маленьких Божественных Существ. Но теперь он пришел один. Самое подходящее место для тренировок.

- С возвращением, Мистер Сайл. - Раздался знакомый звук.

- Здравствуйте, мистер Себастьян, - парень повернул голову, чтобы поприветствовать дворецкого.

Себастьян выглядел так же, как и всегда. И волосы, и глаза черного цвета. Он был одет в черную униформу дворецкого, контрастирующую с его гладкой и белой кожей. Его красивое лицо излучало дружелюбную, но таинственную ауру.

- Мистер Сайл - единственный человек, который посетил это место во второй раз.

- Я бы хотел использовать тренировочный зал в течение недели. С этим нет проблем?

- Вам с самого начала была предоставлена такая привилегия, сэр. Конечно, все будет в порядке. Наши услуги такие же, как и раньше. Комната отдыха и тренировочная комната. Хотите еще раз услышать объяснение?

- Нет необходимости. Спасибо.

Себастьян кивнул. - Вы можете пробыть здесь только одну неделю. Ни больше, ни меньше. Кроме того, вы можете позвать меня в любое время, когда вам что-то понадобится, сэр. - Он улыбнулся, отчего у Сайла возникло странное ощущение холода.

- Д-Да, - ответил он и направился в тренировочный зал.

Юноша начал свое обучение с борьбы с большим количеством различных видов врагов. У них у всех существовали отчетливые схемы нападения. Программа обучения включала ситуации, позволяющие ему противостоять Ци, магии и духовному угнетению. Хотя угнетение было не таким сильным, как у его учителя, количество монстров компенсировало его.

Его понимание двенадцати шагов значительно возросло. С каждым шагом у Сайлы уходило все меньше времени на следующий. Ему больше не нужно было думать, чтобы сделать шаг.

С течением дней парень призывал все более сильных монстров. И большее количество. Однако, сражаясь с водяным драконом ранга Маркиз, Сайл понял, что монстры ранга Рыцарь больше не могут его сильно запугать.

Уровень юноши еще не достиг 1000-го. Однако, с его новыми основами, его противник должен быть монстром ранга Маркиз или выше, или же игроком, чтобы представлять для него угрозу.

Сайл пнул последнего Теневого волка, Ранга Рыцарь, монстра 1000-го уровня, заставив его исчезнуть. Он сделал небольшой перерыв, чтобы восстановить Ци. Несмотря на то, что парень приобрел большой боевой опыт, этого недостаточно, чтобы быть уверенным в победе на турнире. Монстры ранга Рыцаря имели предсказуемые траектории движения, он сражался с ними достаточно долго. Юноша нуждался в постоянном превосходящем его по силе враге, а не в большом количестве низкоуровневых врагов.

Тем не менее, тренировочная комната в особняке смертных грехов позволяла игроку вызывать только монстров ранга Рыцаря, максимум 1000-го уровня. Теперь Сайл знал, почему Одинокый волк без колебаний отдал ему эмблему. С его способностями монстры в этом месте были слишком слабы.

- Давайте попробуем спросить Мистера Себастьяна, есть ли здесь монстры более высокого уровня. У меня остался всего один день.

Сайл вышел из тренировочной комнаты, чтобы позвать Себастьяна. Через некоторое время в комнате появился черный дворецкий.

- Да? Чем могу быть полезен, сэр?

- Я просто хочу знать, есть ли здесь более сильный монстр, с которым я мог бы сражаться.

Себастьян улыбнулся уголком рта, но юноша этого не заметил. - Мистер Сайл хочет сразиться с монстром, которое сильнее всех тех, верно?

- Да. Есть ли такой монстр?

- Да, есть. Есть один, - ответил Себастьян.

Сайл улыбнулся. Один лучше, чем ничего. - Я могу с ним сразиться?

- Вы уверены? - Спросил Себастьян.

- Не сомневайтесь. Пожалуйста, позвольте мне сразиться, - подтвердил парень.

- Если вы так решили, то все в порядке. Пожалуйста, следуйте за мной, сэр. Себастьян повел Сайлу обратно в тренировочный зал. Юноша быстро последовал за ним. Себастьян остановился в центре комнаты.

- Где же он? Тот монстр, о котором вы говорили? - Сайл огляделся по сторонам. Комната по-прежнему была пуста. Чудовища нигде не было видно.

Себастьян обернулся. Он снял белые перчатки и галстук-бабочку, затем бросил их.

- Это я. Самый сильный монстр, который в настоящее время живет в особняке Семи Смертных Грехов.

В конце этих слов Глаза Себастьяна покраснели. Частицы темной магии вместе с брызгами крови разлетелись вокруг него. Сайл рефлекторно отпрыгнул назад.

Раздался сигнал тревоги. Юноша понял, что дворецкий не шутил. Он и правда был самым сильным монстром в обители Семи Смертных Грехов.

Вы достигли секретного условия: попросите Себастьяна о дуэли. Вы получили скрытый квест: поединок против Черного Мрачного Жнеца. Подробности задания можно узнать у Себастьяна.

Вы попросили дуэль против Черного Мрачного Жнеца Себастьяна, раса нежити, ранг Лорд, уровень 350 в сочетании со скрытым квестом дуэль против черного Мрачного Жнеца.

Если вас убьет Черный Мрачный жнец, вам потребуется 3 дня, чтобы воскреснуть. Вы также потеряете все предметы, находящиеся у вас.

Сайл вспотел. Как и следовало ожидать от старой поговорки: "будь осторожен с тем, чего просишь, так как это может сбыться." Парень хотел сразиться с сильным монстром. Теперь он получил то, о чем просил.

П/А: "будь осторожен с тем, чего просишь, так как это может сбыться." Это пословица, предупреждающая людей не просить того, чего они на самом деле не хотят. Например, не просите о встрече с тигром, когда вы путешествуете по лесу, а то еще взаправду его встретите.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/739546>