

Глава 58: Секрет Monster Soul

Сайлу потребовался целый час, чтобы закончить свой рассказ. Это было потому, что после того, как он рассказал им о том, как встретил Монтру, Блуберд и Бурафа убеждали его рассказать им, что он делал с тех пор, как впервые вошел в игру. Юноша рассказал им все, кроме того, что произошло в особняке Семи Смертных Грехов. Он не забыл, что его награда будет конфискована, если он кому-нибудь расскажет. Парень не заботился о своей карточке, но так как это был двойной квест, он был больше обеспокоен тем, что карта Одинокого волка может быть конфискована.

Поскольку парень потратил целый час, он упустил свой шанс воссоединиться с Полуком, Виолой и Божеством, которые появились в Локхарт-Сити.

- Наконец-то я понял, - сказал Блуберд.

- Хм? Что ты понял? - Спросил Сайл.

П/П: Блуберд ранее попросил его обращаться к нему на ты.

- Много вещей. Но загадки еще остались.

- И что же? Просто скажи нам уже. Перестань вести себя так, будто все знаешь, - сказал Бурафа.

- По крайней мере, теперь я понимаю общую картину больше, чем сам Сайл.

- Больше, чем я? - Поинтересовался юноша. Он был тем, кто рассказал эту историю. Как Блурберд мог быть уверен, что знает эту историю лучше, чем Сайл?

- Сайл все еще не знает секрет Monster Soul. Нет ничего странного в том, что ты не можешь соединить точки в своей собственной истории.

- Подожди. Пожалуйста, остановись. Ты уверен, что не несешь чепуху, большой брат? Я не могу понять, как история Большого Брата Сайлы связана с Monster Soul Online, - возразил Бурафа.

- Неужели? Тогда позвольте мне спросить вас вот о чем: существует множество игр виртуальной реальности. Почему Монтра выбрал именно эту игру? - Блурберд попытался намекнуть.

Сайл и Бурафа были очень любопытны. Сразу после того, как технология сканирования мозга была одобрена массами десять лет назад, наступила эра игр виртуальной реальности. Monster Soul Online запущена два года назад, но не была очень популярна из-за слишком высокой степени свободы. Не все могут наслаждаться игрой с таким уровнем жестокости. Несмотря на это, есть еще много хардкорных игроков, которым нравится всё как есть. Таким образом, несмотря на то, что Monster Soul Online никогда не становилась самой популярной игрой в виртуальной реальности, она никогда не падала из первой десятки рейтинга.

- Это правда связано с Монтрой? - Спросил юноша.

- Это касается всех нас, - сказал Блурберд.

- Как же так?

- Позвольте мне задать вам еще по одному вопросу. Зачем ты играешь в эту игру, Бурафа? Поинтересовался мужчина.

- Это все из-за моего отца. Он приказал мне играть в эту игру. Мой дом - это додзе Ланса. Однажды моего отца пригласили поиграть в эту игру во время ее тестирования. Как только он вернулся, он вдруг приказал мне сыграть в неё. Тем не менее, моя мечта - стать бизнесменом в реальной жизни, поэтому я продолжал отказываться. Но всё же я начал играть в нее несколько месяцев назад, - ответил Бурафа.

- Что касается меня, то я начал играть, потому что мой друг порекомендовал. Он мой спарринг-партнер, - сказал Блуберд.

- Я все еще не могу понять, как все эти вещи связаны друг с другом, - удивился Бурафа.

- Позвольте мне сначала рассказать вам о Душе Монстра. Парни, вы знаете, сколько лет прошло с тех пор, как эта игра начала работать?

- Скоро начнется кампания по празднованию их второй годовщины, так что два года, я прав? - Догадался Бурафа.

- Ты близок. На самом деле, эта игра работает уже три года. Просто первый год - закрытая бета-версия.

- Закрытая бета не должна быть включена. Это было просто для тестирования системы, не так ли? - Возразил Бурафа.

- Если бы они просто хотели провести нормальное системное тестирование, то как получилось, что твоего отца пригласили участвовать? - Заметил Блubberд.

Бурафа потерял дар речи. Думая об этом, он действительно не мог понять причину. Отец тоже ничего ему не объяснил. Он просто уехал из дома на несколько месяцев, а затем вернулся и пригласил сына поиграть в эту игру.

- Разговор все еще о Монтре? - Спросил Сайл. Он долго прислушивался, но все еще не понимал, как все это связано с ним и Монтрой.

- Продолжай слушать, и скоро ты все поймешь. То, что я собираюсь сказать, - это секретная информация, которую наша Гильдия никому не продает. Это дело совершенно секретное. Хотя есть много людей, которые знают об этом.

- Подожди, подожди. Почему так много людей знают об этой тайне? Разве это не противоречит истине? - Возразил Бурафа.

- Не перебивай меня, парень. Сначала выслушай. Дело в том, что создатель этой игры мечтал создать незаконный мир виртуальной реальности. Он хотел построить мир, который станет местом битвы монстров. В конце концов, ему удалось создать мир виртуальной реальности под названием Monster Soul. Однако он обнаружил, что в этом мире чего-то не хватает. Хотя там были злобные монстры и гуманоидные искусственные интеллекты, он не был удовлетворен. Чего не хватало, так это самой жизни.

- Жизни? - Парень задумался.

- Да. Ты можете назвать это потоком, эмоцией, диверсификацией, жизнью или чем-то еще. Дело в том, что игра была безжизненной. Несмотря на наличие самого продвинутого ИИ, в конечном счете, это всего лишь машина. Несмотря на то, что им казалось, что они могут думать сами, их способность мыслить была всего лишь продуктом машинного обучения. Создатель игры не был доволен своим миром. Таким образом, игра начала меняться.

- То, что компьютеры не могут заменить, - это человечество. Хотя люди не так совершенны, как машины, разве они не несовершенство "жизни"? Как только у него появилась эта идея, он вложил много денег, чтобы связаться и пригласить экспертов мастер-класса со всего мира для участия в этой игре во время закрытого бета-тестирования. Отец Бурафы, должно быть, был одним из них.

Этот разговор напомнил Сайле одну вещь. Три года назад его учитель действительно покинул додзе на несколько месяцев. Однако его учитель упоминал о том, что собирается заняться каким-то бизнесом за границей.

- Во время закрытого бета-тестирования игра была намного жестче, чем сейчас. Не было никаких уровней, очков здоровья или системных окон. Только личные способности имели значение. Создатель игры собрал данные и позже внедрил систему навыков.

- Как вы, наверное, знаете, использование сканера мозга влияет на физическое состояние пользователя. Мозг, разум и тело связаны друг с другом. Если мозг регистрирует боль, тело также будет чувствовать боль, даже если нет раны. Другими словами, если мозг думает, что тело развивается, то и тело тоже будет развиваться.

- Ты хочешь сказать, что если мы будем продолжать играть в эту игру, то однажды станем сверхлюдьми? - Спросил Бурафа.

- Ты слишком много читаешь мангу. Как такое вообще возможно? Я пытаюсь сказать, что эта игра может помочь вам получить опыт, который вы не можете получить в реальной жизни. Существует риск умереть в реальном бою, но вы можете умереть в любое время в этой игре. Разве вы не согласны с тем, что эта игра очень подходит для отработки реальных боевых действий?

- Ты совершенно прав. Некоторые приемы боевых искусств слишком опасны, чтобы использовать их на реальном человеке, то есть пользователь не может должным образом изучить их или улучшить. Однако в этой игре можно свободно использовать их, - согласился Сайл.

- Совершенно верно. Итак, после того, как закрытая бета завершилась, было много экспертов, которые не хотели возвращаться домой, но хотели продолжить играть в эту игру.

Бурафа не мог понять мыслей этих экспертов, но Сайл вполне понимал их. Он сказал: - Я могу их понять. У нас, мастеров боевых искусств, всегда есть желание сразиться с опытным противником. Поэтому мир, где мы можем сражаться по-настоящему, не сдерживаясь, где есть тонны монстров, где собираются эксперты по всему миру, - это словно рай. Никто не захочет покидать такое место.

- Это правда. Хотя не все они так решили. У шестидесяти процентов этих людей есть семья или важные дела, которые требовали их возвращения. Тем не менее, создатель игры создал АИС (П/П: Автоматическая Идентификационная Система), основываясь на их личностях. Хотя они и не столь талантливы, как оригиналы, их вполне достаточно, чтобы заменить их. Что же касается тех, кто решил остаться, то если бы они остались в качестве игроков, то нормальные игроки не смогли бы конкурировать с ними. Таким образом, создатель игры определил роли для каждого из них.

- Роли?

- Да. Роль, касающаяся предыстории Monster Soul. Эти роли не позволят им покинуть какое-то

место или заставят их выполнять какие-то обязанности. Тем не менее, вне ограничений, которые на них свалились, они могут делать все, что хотят. Таких людей называют независимыми NPC.

Они вроде как отдельные игроки, которые не связаны ни с какими гильдиями. Независимые NPC не контролируются системой. Этот аспект делает эту игру более сложной и реалистичной, чего и хотел создатель игры.

- Но я все равно не понимаю, какое отношение эта история имеет к Монтре, - сказала юноша.

- Ты смотришь на лист, не видя дерева, и смотришь на дерево, не видя леса. Дело в том, что эти эксперты являются влиятельными людьми в реальной жизни и, как правило, имеют массу учеников. Большинство опытных игроков в этой игре - это либо те, кто ничего не знает об истории этой игры, либо те, кому про неё рассказали. Судя по рассказу Сайлы, Монтра, скорее всего, будет последним.

- Что касается причины, по которой Монтра играет в эту игру, то я не понимаю, как она связана со старшим братом Сайлой, - снова возразил Бурафа.

- Несомненно, связана. Этот мир - центр поля битвы реальности, поэтому Монтра, будучи самым сильным игроком, все равно что говорит, что он более искусен, чем другие мастера боевых искусств. Большинство людей не посмеют обидеть такого человека. Сайл, неужели тебе не интересно, где твой учитель пропадает уже много дней, а никаких улик нет? Это происходит потому, что многие люди находятся на стороне Монтры.

- Будь то реальный мир или игровой, есть один факт, который всегда будет правдой. Власть царит над всем. В реальном мире власть может проявляться во многих формах, таких как богатство или слава. Но в здесь важна только сила.

- Но это всего лишь игра. Как может быть с ней связана реальная жизнь? - Бурафа не мог не

возразить еще раз.

- По-твоему, этот мир может быть всего лишь игрой. Однако для многих других игроков эта игра - реальность, а реальность - это просто игра. Этот мир слишком реален. Люди глубоко погружаются в него. Те, кто не хочет быть врагом Монтры в игре, не станут его врагами и в реальной жизни. Среди них есть влиятельные люди и, вероятно, имеющие власть над тривиальным расследованием пропавшего человека.

Сайл потерял дар речи и не знал, что делать дальше. Сначала он просто хотел отомстить Монтре. Позже он изменил свой план: сначала спросить о местонахождении учителя, а потом отомстить. Как получилось, что проблема стала такой сложной?

- Но у этой проблемы есть решение, - сказал Блуберд.

- Есть? - Поинтересовался парень. Проблема выглядела слишком большой, чтобы он мог справиться с ней в одиночку.

- Решение простое, но трудное.

- Самое простое - ты должен победить Монтру в честном бою. Большинство изменило бы свое мнение и перешло бы на твою сторону. Монтра использует свою единственную руку, чтобы прикрыть небо, объявляя себя самым сильным. Его отличительной чертой является то, что он никогда не проигрывал в бою. Впрочем, это тоже его слабость. Если он проиграет хотя бы раз, его сфера влияния рухнет. Больше никакой поддержки от других не будет. После того, как это произойдет, все будет зависеть от того, что ты хотел бы сделать дальше.

- А что самое трудное?

- Трудная часть-это то же самое, что и простая часть. Монтра никогда не проигрывал в бою, потому что он гениальный боец. Я тоже презираю его в лицо, но должен признать, что его боевые способности реальны. Он является одним из самых ранних игроков в этой игре. Основываясь на последней информации нашей гильдии, Монтра в настоящее время находится в ранге Маркиза, 1000-го уровня. Ему еще предстоит выбрать элемент, поэтому он может использовать заклинания всех элементов. Несмотря на это, он чудесным образом обладает сотнями высокоуровневых заклинаний. Он также изучил и освоил более тридцати видов боевых искусств. Он - гений среди гениев. Другие ранние игроки, такие как он, не могут достичь и половины этого.

- Боевые искусства, более тридцати видов!? - Воскликнул Бурафа.

Сайл был потрясен также, как и он. В этом мире существует множество боевых искусств, каждое из которых отличается друг от друга, как и языки. Некоторые из них похожи, а некоторые совершенно разные. Нет ни малейшего преувеличения в том, чтобы назвать Монтру гениальным бойцом.

Над группой воцарилось молчание. Парень чувствовал себя так, словно столкнулся с очень большим препятствием - горой по имени Монтра, которая была слишком высока, чтобы он мог увидеть ее вершину. Он не мог удержаться от внутреннего вопроса: если Монтра так искусен, то почему он так грязно бился в том матче? Сайл, возможно, и не был достойным противником для него, даже если бы это был честный поединок. Это связано с тем, как пропал его учитель?

- Ну, не напрягайся так сильно. Не сосредотачивайся только на конце пути. Попробуй решить эту проблему постепенно. Проблема со временем станет меньше .- Мужчина ударил парня в плечо.

- Я только что понял, насколько серьезна проблема, с которой столкнулся большой брат Сайл. Во всяком случае, я постараюсь помочь тебе, по крайней мере материально. Возможно,

потребуется огромная сумма денег, чтобы затеять драку с такой крупной Гильдией, как гильдия Небесных Драконов, - сказал Бурафа.

- Что касается меня, то я беден и разорен. Но я знаю многих людей. Я попытаюсь найти местонахождение твоего учителя, - сказал Блуберд.

- Неужели? Ты можешь это сделать? - Заинтересовался Сайл.

- У меня тоже есть кое-какие связи даже в реальной жизни. Если повезет, я смогу найти хоть какие-то зацепки.

Юноша улыбнулся. - Спасибо вам обоим. Я обязательно верну эту услугу.

- Благодарность принимается, а вот возвращение - нет. Для друзей помогать друг другу естественно, - сказал Блуберд, и Бурафа согласно кивнул.

Первое собрание этих трех игроков стало началом новой легенды, которая заставит мир Monster Soul претерпеть радикальные изменения в будущем.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/727548>