

Глава 47: Птица покидает гнездо

На опушке леса возле гавани вспыхнул голубоватый огонек. Сайл возник из этого света. Здесь никого не было. Юноша осмотрелся и направился к порту, где произошла битва между четырьмя Императорами.

Нынешний городской порт вполне можно было назвать таковым. В лавках было много торговцев, продававших свои товары. Сайл подошел к одному из них, чтобы спросить о его нынешнем местоположении.

Карта, которую парень получил от короля слизи, не была похожа на обычную, используемую другими игроками. Это был просто кусок кожи с восемью разноцветными точками. На ней не было никаких символов или слов, указывающих, где он сам находится. Она просто рассказывала ему о местонахождении драконов.

Сайл мог сказать, где находится Изначальный остров, судя по перечеркнутой коричневой точке, но он не мог точно сказать, где ему использовать карту.

После того как парень поговорил с торговцем, то ушел.

Он снова попытался открыть свою карту. Теперь юноша знал, где находится. Ближайшей к нему была голубая точка. Но тут возникла большая проблема. Эта точка располагалась в середине океана.

‘А мне обязательно туда плыть?’ - Сайл напрягся.

В данный момент он шел туда, о чем спросил торговца. Парень искал ключ, чтобы получить Ци Маленькой Черепахи.

Локхарт-Сити относительно большой городской порт по сравнению с Изначальным городом. Хотя и не так велик, как три главных города, он был очень важен с экономической точки зрения. Все игроки, выходящие на Главный континент, должны были сначала посетить это место.

Экономическое состояние здесь всегда было на подъеме. Город назывался "Вратами на Главный континент".

Сайл был удивлен видом города. В то время как город Новичков имел китайскую атмосферу, этот город излучал древнегреческую.

Юноша посмотрел на здания. Он был поражен. Детали, выгравированные на каждом, были реалистичны и даже сюрреалистичны. Иногда парень погружался в свои мысли и на какое-то время забывал, что это место - виртуальная реальность.

Первым местом, куда зашел Сайл, оказался магазин товаров. Он потратил 150 000 серебряных монет и 15 золотых монет, чтобы купить разные вещи. Золотые монеты были потрачены на самую лучшую карту, которую он смог найти. Парень подумал, что должен купить её, поскольку его долг - искать драконов, разбросанных по всему континенту.

100 000 серебряных монет были использованы для покупки палатки класса В, которая позволяла одному игроку отдохнуть. Сейчас он не мог циркулировать Ци, чтобы убрать усталость, поэтому купил её.

Затем юноша открыл системное окно и включил функцию навигации, доступную для системных окон класса С или выше. Сайл выбрал местом своего назначения город Локхарт - Филиал информационной Гильдии Голубых Голубей.

Перед ним появилась маленькая стрела. Она указывала ему правильное направление, а также показывала оставшееся расстояние.

Парень следовал за стрелой, пока не достиг места назначения, а затем она исчезла. Здание было оформлено в греческом стиле, как и все окружающие здания. Заметным отличием, однако, было то, что на указателе, расположенном у входа, был символ голубя, скрывающегося за белым облаком. Сайл вошел внутрь.

Внутри здание было похоже на простой паб. Внутри никого не было, кроме одного длинноволосого бармена, который крепко спал. Его лицо лежало на стойке бара.

Сайл нахмурил брови. Он представлял себе, что информационная Гильдия должна быть более живой. Парень еще раз подтвердил, что находится в нужном месте. Затем подошел к стулу перед спящим барменом.

- Прощу прощения?- Пробормотал юноша, тыча в него пальцем.

Бармен проснулся от испуга. - Тпру. Я не спал, босс! Я просто даю глазам немного отдохнуть.

Как только он понял, что человек, сидящий напротив него, не был его боссом, он вздохнул с облегчением.

- Здравствуйте, сэр. Какое у вас дело к нашей информационной гильдии Голубых Голубей? - Он поприветствовал Сайла, полностью игнорируя предыдущую ситуацию, как будто она не имела к нему никакого отношения.

Юношу тоже не интересовало, спит ли этот бармен или просто отдыхает. Он сразу же перешел к делу. - Мне нужны новости о Подводном Дворце.

Бармен посмотрел парню прямо в глаза. Он прикидывал, хватит ли денег у стоящего перед ним человека на такую информацию. Это произошло из-за плаща нищего, который был на Сайле.

Бармен открыл системное окно и нажал несколько кнопок. Позже он сообщил юноше: - 300 золотых монет за эту информацию, сэр.

Сайл слегка удивился, насколько информация дорога. Однако у него не было другого выбора. Он достал черную кредитную карточку и протянул ее бармену.

Бармен широко раскрыл глаза. Такой кредитной картой обладали только магнаты или фигуры уровня вице-лидеров. Он не ожидал увидеть её у такого человека. Тем не менее мужчина взял ее и внимательно осмотрел, а затем вернул Сайлу.

- Могу я узнать, является ли ваше системное окно D-класса или выше? - Спросил бармен, и юноша кивнул.

Бармен кивнул в ответ. Имея такой уровень кредитной карты, не было ничего странного в том, что этот человек обладал полноценным системным окном.

- В таком случае я отправлю информацию прямо на ваш почтовый ящик. Вы можете найти её в новостном окне, сэр.

Значок почты ненадолго появился перед парнем, а затем исчез. Сайл открыл системное окно и обнаружил, что в его почтовом ящике лежат три необычных сообщения.

От Бурафа* 1/3

Старший брат Сайл, я должен тебе кое-что сказать. Пожалуйста, свяжитесь со мной как можно скорее.

От Вари 2/3

Почему я не могу связаться с тобой? Твой аватар умер? Пожалуйста, свяжись со мной, когда придешь в себя.

От Вари 3/3

Прошло уже слишком много дней. У тебя проблемы? Почему я вообще не могу связаться с тобой, даже с кольцом?

*П/П: Торговец ювелирными изделиями, аксессуарами из 27 главы.

Юноша проигнорировал эти сообщения. Он предположил, что Бурафа, должно быть, закончил делать украшения и уже связался с Вари. Прошло уже пять дней с тех пор, как он получил последнее сообщение. Сайл полагал, что эти двое, должно быть, уже повстречались и девушка получила драгоценности.

Насчет невозможности контакта, это должно быть связано с тем, что он находится в Королевстве слизи. Хотя кольцо обладает способностью безоговорочно контактировать с другим носителем, его способность вступала в противоречие с настройками Королевства, которые не допускали внешнего контакта. Видимо это ограничение более сильное.

Кольцо Обязательств не было таким уж непобедимым, как раньше думал юноша. Это не позволяло паре контактировать и следовать друг за другом повсюду. Особые места в игре обычно имеют уникальное ограничение. Например, Королевство слизи, которое позволяет входить только существам расы слизи, или Тайная Комната Сайла, которая позволяет входить только тем людям, которым парень дал приглашительный билет.

Сайл прочитал информацию, касающуюся Подводного Дворца.

Подводный Дворец

Подводный дворец - одно из четырех таинственных мест, куда игроки могут попасть только один раз в год. В ночь полнолуния пятого месяца подводный дворец всплывает и позволяет игрокам войти. Это место защищено великой тысячелетней черепахой, которая имеет низкий шанс уронить свиток Ци маленькой черепахи после поражения.

* Примечание: Ци Маленькой Черепахи - это одно из четырех Ци маленьких Божественных Существ.

* Примечание: четыре таинственных места состоят из подводного Дворца, Лабиринтообразного лесного собора, Облачного города и Трансворлдского озера. Более подробную информацию о них можно приобрести в любом филиале информационной гильдии Голубых Голубей.

В конце послания была прикреплена мини-карта. Юноша нахмурил брови. Он не думал, что эта информация стоит таких денег.

Бармен, похоже, понял, о чем думает Сайл, и поспешил объяснить: - Младший брат, ты можешь подумать, что это не стоит твоих денег. Но это информация, относящаяся к Ци Маленьких Божественных существ, которую использует сам император Ци, понимаешь? Это неизбежно будет дорого стоить.

Сайл не ответил. Его беспокоил тот факт, что до того момента, когда подводный дворец всплывет и позволит войти в него, оставалось еще несколько месяцев. Он должен был придумать альтернативный метод.

- А есть ли другой способ попасть туда, кроме как ждать, пока он всплывет? - Спросил парень.

- Не будь опрометчивым. Окей. Поскольку ты уже приобрел информацию, я дам тебе дополнительный совет бесплатно. На самом деле, для этих четырех таинственных мест не нужно ждать определенного времени. Но это зависит от ваших способностей.

- Что вы имеете в виду? - Спросил Сайл. Он был полон надежд.

- Просто идите прямо. Но это, очевидно, будет сложнее. Например, ты должен нырнуть на дно океана, чтобы сразиться с Великой Тысячелетней Черепахой под водой, а не ждать, пока она всплывет. Что касается Лабиринтообразного лесного собора, то ты должен пройти через его лабиринтообразную структуру, а не ждать, когда он сам появится. За Облачный город вам придется сражаться в небе, а не ждать, когда он опустится. Что же касается Трансворлдского озера, то тоже есть способ, но я не знаю, какой.

Сайл пытался придумать, как ему добраться до дна океана. Более того, ему придется сражаться с Великой черепахой под водой. Это и правда слишком трудно, особенно когда он не мог Циркулировать Ци.

- А есть ли способ долго оставаться под водой? - Спросил юноша.

- Есть. Я дам эту информацию бесплатно. Но я думаю, что тебе это не поможет, - сказал бармен.

- Да?.. Что же это? - Сайл была рад услышать, что выход есть.

- Ты должен стать Русалкой или иметь друга, который им является. Я слышал, что эта раса может дышать под водой, а также обладает способностью, которая позволяет союзнику некоторое время дышать под водой.

- Русалка?- Парень повторил это слово.

- Да. Согласно исследованиям нашей информационной Гильдии Голубей, есть только один игрок, который играет в качестве Водяного. Чтобы найти одного конкретного игрока в огромном мире Monster Soul, даже наша информационная гильдия не может быть уверена. Об этом игроке вообще нет никакой информации. В настоящее время мы считаем, что он или она должны быть новым игроком или безвестным игроком.

Сайл улыбнулся. Так совпало, что он был знаком именно с этим игроком. Этим игроком должен быть Бурафа. Видимо ему придется связаться с ним.

Юноша открыл окно друзей, чтобы связаться с Бурафой, но обнаружил, что противоположная сторона в данный момент отключена. У него не осталось выбора, кроме как оставить ему сообщение.

Бармен увидел, что Сайл немедленно связался с кем-то, и его репортерский инстинкт включился.

- Младший брат, неужели ты не знаешь, кто тот игрок, который играет за Русалку?

- Я знаю, кто он, но он не в сети. Только что оставил ему сообщение,- честно ответил юноша.

Бармен был потрясен. Это шанс для него показать своей гильдии некоторые результаты? Если все пойдет хорошо, он может быть прощен за свою ошибку. Мастер гильдии перестанет наказывать его, заставляя работать на этой скучной должности.

Информация о личности единственного игрока "Русалки" очень ценна. По слухам, игроки этой

расы мастера ювелирного мастерства. Их мастерство выше даже гномьего.

- Младший брат, пожалуйста, скажи мне, кто он такой? - медленно спросил бармен.

Сайл нахмурился. - А зачем тебе это знать?

- Информация о расе Русалок сейчас очень востребована. Если новость отвоем друге выйдет наружу, то он станет хорошо известен. Его драгоценности будут хорошо продаваться. И он станет очень богат!

Парень нахмурил брови. Он не знал, хочет ли Бурафа стать известным или нет. Но он, конечно, не должен решать за место него самого.

- Я не могу решать это за своего друга. Если бы он хотел прославиться, то сам бы справился с этим, - ответил юноша.

Мужчина повернул голову направо и налево, чтобы еще раз убедиться, что здесь никого нет.

- Если речь идет о деньгах, я дам тебе их много.

- У меня нет недостатка в деньгах, - сказал Сайл.

Бармен только сейчас понял, что у этого человека была черная карточка. С его стороны было глупо пытаться использовать деньги, чтобы подкупить его.

- Если больше ничего, я пойду, - парень встал со стула.

- Подожди! А как насчет информации? Информация, которой обладает наша информационная Гильдия, - это высший класс с высокой точностью. Некоторые сведения даже стоят больше тысячи золотых монет. Такая информация обычно доступна только для покупки членам гильдии, но сегодня я сделаю исключение. Я с радостью обменяю её на твою информацию.

Сайл начал проявлять интерес. Конечно, он все равно не решит за Бурафа. Но он был заинтересован в том, чтобы выяснить, какая информация в ходу среди игроков. Ему ничего не будет стоить услышать подробности сделки, а потом уйти.

- А теперь тебе интересно? - Спросил бармен.

Юноша кивнул. - А что это за информация?

- Первое - это моя рекомендация. Ты ведь играешь за Ци-тип, верно?

Сайл кивнул.

- У меня есть рецепт очищения Пилюли Императора Ци. Это самый высокий класс медицины для игроков типа Ци. Позволяет безоговорочно повысить свой ранг и чрезвычайно увеличить

очки Ци. Рецепт совершенно секретный, известный только Отшельнику, стратегу секты Победоносных Волков.

Парень заинтересовался, так как эта таблетка была связана с Одиноким волком. Сайл чувствовал, что сейчас он в долгу перед этим человеком.

Бармен видел, что юноша заинтересовался этой информацией. Он начал объяснять дальше.

- Ходят слухи, что этот шарик золотистого цвета и излучает ауру мощной Ци. После употребления ты почувствуешь тепло внутри. Это позволит детоксикировать любой яд в организме и значительно увеличит максимальные очки Ци.

На самом деле, это был хитрый ход бармена.

Раньше Отшельник лично пришел и продал эту информацию в информационную гильдию за высокую цену. Но как только информация была получена, члены гильдии Голубей поняли, что их обманули. Хотя рецепт вполне реален, единственным человеком, который мог бы провести процесс очистки пилюль, был сам Отшельник. Таким образом, эта информация стала бесполезной, и никто не захотел бы ее покупать.

Как только Сайл услышал характеристики пилюли, он понял, что это, должно быть, те же самые таблетки, которые дал ему Одинокий волк. Он также осознал, что забыл вернуть бутылку с этими гранулами одинокому волку.

Юноша открыл инвентарь и достал бутылку.

- Это те самые гранулы, о которых вы только что упомянули? - Спросил он.

У бармена чуть глаза не вылезли из орбит. Этот человек на самом деле владел пилюлями самого Императора Ци? Казалось, он только что привез уголь в Ньюкасл.

П/А: " Carried coal to Newcastle" - это пословица. Она означает "Давать советы кому-то относительно предмета, о котором он уже знает больше, чем вы."

Сайл положил бутылку в свое окно. Ему нужно было еще кое-что сделать, чтобы пополнить свой список. Если эти гранулы настолько ценны, ему нужно быстро вернуть их Одинокому волку.

- Итак, есть ли по-настоящему интересная информация? - Спросил юноша. Ему уже стало довольно скучно.

Бармен почувствовал себя так, словно его унизили. Поэтому он решил объявить самые интересные новости.

- Моя ошибка. Следующая - действительно большая новость.

Сайл хранил молчание. Бармену стало стыдно, что собеседник не взял на себя инициативу задать этот вопрос. Тем не менее он открыл рот.

- Это новости о Теневом Императоре Зеро и Императоре Ци Одиноким Волке.”

- Новости о Мистере Зеро и Мистере Одиноким Волке? - Воскликнул парень. Это было интригующе.

Бармен улыбнулся. Похоже, другая сторона попалась на крючок.

- Да. Две недели назад произошла битва между четырьмя императорами. В настоящее время самые горячие темы среди всех игроков - это Карта Одиноким Волка и Магическая Ци Зеро.

Сайл облегченно вздохнул. Он думал, что с этими двумя случилось что-то плохое. Он был рад, что все дело было только в карте и мастерстве.

- Мы получили подсказку к разгадке карты Одиноким волка и метода Зеро для использования двух типов энергии.

- Подсказку?- Поинтересовался юноша. Почему бармен употребил такое слово?

- Братишка, ты можешь подумать, что это всего лишь подсказки. Но наша информационная Гильдия Голубых Голубей печально известна тем, что имеет самую точную, глубокую и всемирную информацию со всей Monster Soul. Хотя это всего лишь подсказки, я осмелюсь сказать, и даю голову на отсечение, что никто еще не получил таких подсказок.

- О каких подсказках ты говоришь?- Спросил Сайл.

Бармен снова посмотрел налево и направо (там по-прежнему никого не было, кроме них двоих), прежде чем прошептать ему:

- Молчи и никому не говори. Мой источник сказал, что Одинокый волк получил карту из места под названием особняк Семи Смертных Грехов. Но никто еще не знает, как туда попасть. Что касается Зеро, то он получил свою магическую Ци из Долины безумцев. Но никто не выяснил конкретного состояния.

Бармен ждал, что Сайл будет потрясена до глубины души.

Однако парень ничего не выразил.

- Братишка, ты совсем не шокирован? - Бармен нахмурился.

Сайл покачал головой. - Нет, я уже знал об этом. Я даже знаю больше, чем ты.

- Знаешь больше, чем это!? - Воскликнул бармен.

Юноша кивнул. - Я уже достаточно наслушался. Мне пора идти. Ваша информация меня совершенно не интересует.

Сайл снова поднялся со своего места и собрался уходить. Но мужчина снова остановил его.

- Подожди! У меня есть еще одна новость! На этот раз ты наверняка будешь удивлен.

Парень снова повернул голову. - Лучше бы так и было. Я выслушаю в последний раз.

- Конечно. Если ты не удивишься этой новости, я больше не буду тебя останавливать.

- Идет. А теперь не стесняйтесь и расскажите мне, - сказал Сайл.

Бармен вздохнул. Он решил объявить самую популярную тему на сегодняшний день. Об этой информации не знала даже информационная Гильдия. Это была та информация, которую он сам добыл с таким трудом. Он должен был вернуться на Изначальный остров и опросить всех НПС, живущих там. Ему пришлось потратить больше недели, чтобы получить столь ценную информацию. Мужчина был уверен, что если то, что он исследовал, станет известно его начальству, то его нынешнее наказание будет отменено.

- Ты слышал об игроке по имени Сайл? У меня есть эксклюзивные новости о нем. Это информация, которую знаю только я, - сказал он.

Юноша был очень заинтересован. Он и представить себе не мог, что о нем есть какие-то Новости.

- А что это за Новости? - Быстро спросил парень.

Бармен улыбнулся. 'Наконец - то... наконец-то ... он попался на крючок!'

- Публичная информация об этом игроке очень хорошо известна среди многих. Он - любовник Богини Очищенной воды. Похоже, он затаил злобу на Императора магии, и это, должно быть, и есть причина, по которой он начал играть в эту игру. Его приход сам по себе вызвал в Monster Soul некоторые изменения. Раньше существовала холодная война между тремя гильдиями: Небесным Драконом, Королевским Вооружением и Победоносными Волками. Но теперь Монтра и Кросс объединили свои силы, и Одинокый волк и Зеро также сделали это. Ситуация превратилась в конфронтацию. Битва может начаться в любой момент. Сражение в порту лишь одно из последствий этого. Именно поэтому Новости об игроке Сайле сейчас пользуются большим спросом.

- Что же это за эксклюзивная информация, которую знаете только вы? - Спросил парень.

- Если бы кто-то услышал это, он был бы потрясен сверх всякого воображения. Сайл - это новая звезда. Никто еще не выяснил, за какую расу он играет. Но на основании моих личных исследований, на которые я потратил больше недели, я узнал, что он играет как...

- ...слизь, добавил Сайл последнее слово фразы бармена. Он был очень разочарован. Парень считал, что это важная информация.

- Младший брат, ты уже знал? - Глаза бармена расширились. Выражение его лица было таким, как будто он видел привидение.

- Да. Я уже давно это знаю, - ответил Сайл.

- Глядя на тебя, я вижу, что ты новичок. Могу я спросить, как давно ты играешь в эту игру? И когда ты получил эту информацию? - Медленно спросил бармен.

Юноша мысленно подсчитал время. Он выбрал слизь в качестве своей расы в первый же день. Поэтому его ответ был таков::

- Я начал играть около двух месяцев назад, основываясь на игровом времени. Что касается этой информации, то я знаю ее с самого первого дня.

Бармен, разинув рот, смотрел на Сайла. Он вообще не мог закрыть глаза.

- Если это всё, я хотел бы уйти. - Юноша ушел, оставив позади безмолвного бармена.

Как только Сайл ушел, мужчина достал какую-то бумагу. Он написал на нем записку и положил листок на стойку. Там было написано:

Уважаемый Босс,

Сегодня я наконец осознал свою собственную глупость. Я всегда считал себя всезнающим человеком. Но на самом деле я даже хуже, чем новичок. Я бы хотел бы отстраниться от работы в гильдии, чтобы самому искать ответы вопросы. Я хотел бы заново узнать, почему я захотел быть репортером. Пожалуйста, простите вашего глупого вице-лидера.

От лягушки-в-колодце, которая верила, что колодец - это весь мир, не видя океана,

Синяя птица

P.S. Не ищите меня.

Позже мастер гильдии наткнулся на это сообщение и потерял дар речи.

- Неужели мое наказание слишком сурово?

<http://tl.rulate.ru/book/17182/716666>