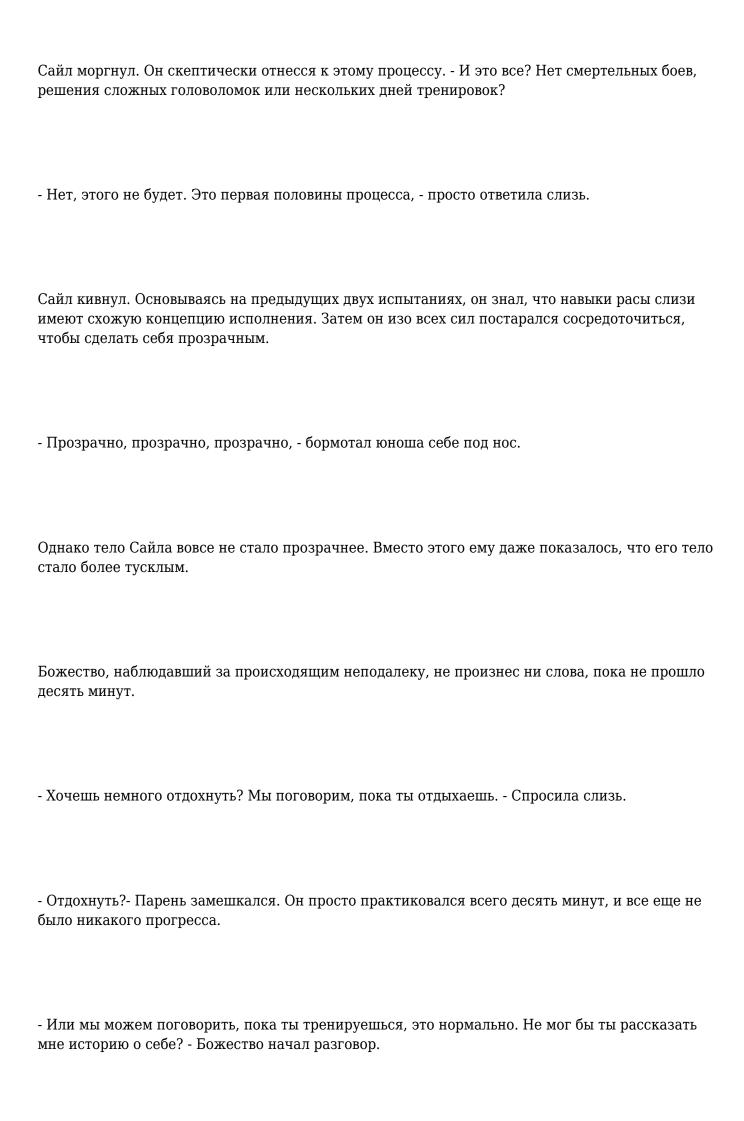


его, пока слушаешь мои объяснения. Как только ты преодолеешь первую половину, я дам еще одно задание. Если ты завершишь его, то пройдешь. Таких скрытых заданий, как в испытании Виолы, не будет, я это гарантирую.
- Это трудно? Это же испытание духовной части Спросил парень.
- На этот вопрос сложно ответить. Я могу только сказать тебе, что, легко или трудно, это зависит от тебя самого. Может невообразимо трудно и тебе невозможно преодолеть его, или настолько легко, что завершишь его за десять секунд Ответил Божество.
Сайл почему-то почувствовал облегчение. Хорошо еще, что трудность испытания зависела от него самого. Ему больше нравилось, когда что-то зависело от его собственных способностей, а не от других.
- Во-первых, пожалуйста, попробуй выполнить навык "Прозрачная слизь" прямо сейчас, - приказал мужчина.
Сайл кивнул и закрыл глаза. Он сосредоточил свои мысли на активации навыка. Его тело стало более полупрозрачным, чем обычно.
- Окей. А теперь тело Божества вспыхнуло один раз. После этого красавец исчез, и его место заняла серебристая слизь, чье тело было сравнимо с телом Полука и Виолы.
- Стань таким же прозрачным, как я. Это твое первое задание, - сказал Божество.



Затем Сайл рассказал ему свою историю с тех пор, как он вошел в игру. Божество был хорошим слушателем, который улыбался и внимательно слушал. Юноша продолжал свой рассказ, пока не перестал бессознательно практиковаться.
- О, мой учитель попросил меня поприветствовать Мистера Божество вместо него. Его зовут Ву Мин, - сказал Сайл.
- Я его помню. Мы сражались друг с другом три дня и три ночи. В результате поединка, закончившегося вничью, мы стали друзьями.
- Кстати, Мистер Божество, вы и правда слизь?- Спросил юноша, испытывая любопытство оттого, что Божество уже бывал в человеческом обличье.
- Разве я не похож на слизь? - С улыбкой спросил он.
- Гм если судить по другим, которых я встречал, то да, сэр.
Божество улыбнулся Моя предыдущая форма является результатом умения духовного тела. Оно позволяет пользователю проецировать тело, используя силу. Обычно проекция отражает внутреннее "я" пользователя. Можно сказать, что это своего рода навык трансформации.
- Значит, каждый духовный монстр может превратиться в человека?- спросил парень.

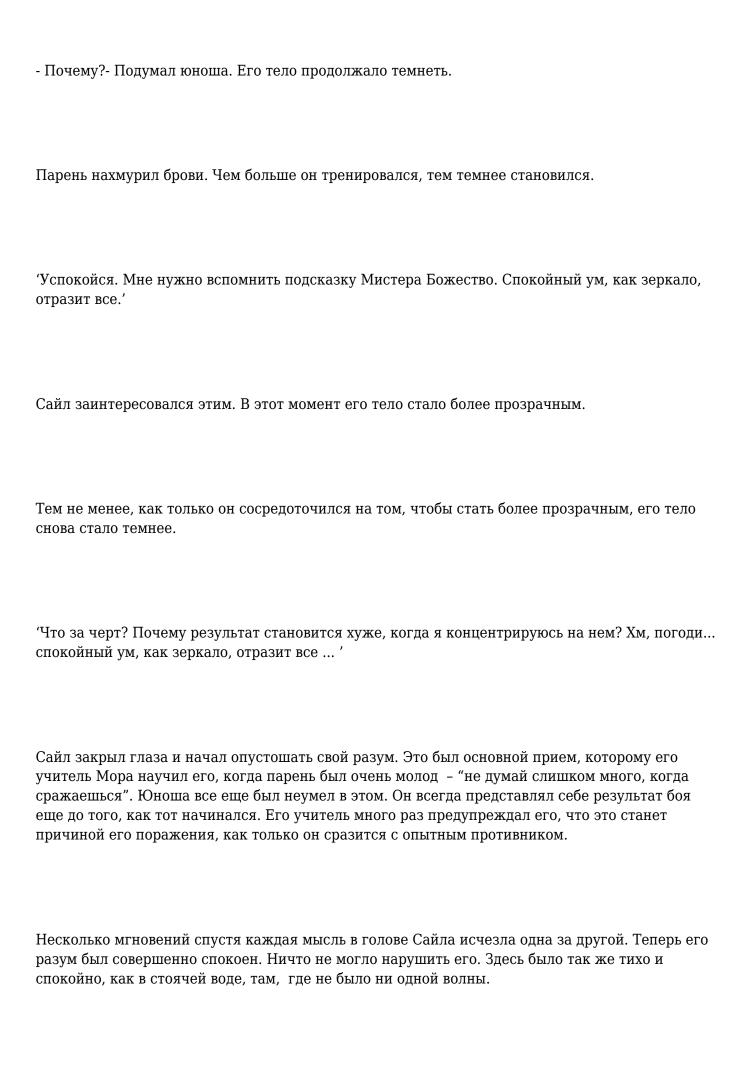
- Судя по твоему вопросу, я могу сказать, что ты еще не исследовал общую информацию по игре, да? Прежде чем я отвечу на этот вопрос, позволь мне сначала спросить, знает ли ты, настоящий ли я человек или искусственный интеллект?- Переспросил Божество в ответ.
Юноше даже не нужно было задумываться. Он уже знал ответ на этот вопрос Вы настоящий человек, сэр. Ваша реакция на мои действия слишком безупречна. Я могу это понять, потому что уже встречался с NPC, управляемыми ИИ.
Слизь кивнула Совершенно верно. Важные роли NPСвсегда будут контролироваться реальными людьми. Теперь моя очередь ответить на твой предыдущий вопрос. Мой ответ таков: я не знаю.
- А? Почему вы не знаете, сэр?- Поинтересовался Сайл. Божество, похоже, был экспертом в вопросах духовного типа среди тех, с кем парень сталкивался.
- Духовное тело - это навык, который проецирует внутреннее "Я" человека. Ну, во-первых, ты должен знать, что мир Monster Soul беззаконен. Система предоставляет только основные услуги для удобства игрока. Ты можете грабить, убивать или совершать любые злые поступки, не будучи наказанным. Этот мир проецирует твое истинное "Я", которое ты, возможно, подавляешь в реальном мире.
Без законов и правил люди ничем не отличаются от монстров. Концепция этой игры отражает этот факт. В этом мире, где мораль отслаивается, мы просто монстры в человеческом теле. Поэтому внутреннее "Я", которое проецируется с помощью навыка духовного тела, может быть человеком а может и чем-то нечеловеческим. Это зависит от каждого, - пояснил Божество.
Сайл слушал его со странным чувством внутри. Действительно, он чувствовал, что этот мир позволил игрокам показать свою истинную сущность без ограничений. Даже хорошие люди в реальном мире могут быть злодеями в этой игре.

По крайней мере, парень теперь почему-то верил, что Божество - хороший человек, поскольку его внутреннее "Я" - это элегантный красивый мужчина, который заставляет людей чувствовать тепло и что они могут положиться на него.
- Духовные способности просто поразительны. Если бы я знал об этом заранее, то мог бы стать игроком этого типа, - высказал свою мысль Сайл.
- По моему мнению, ты подходишь как ци типу, так и духовному типу. Тебе совсем не нужно об этом жалеть.
Юноша наконец-то получил возможность задать этот вопрос, который всегда беспокоил его, кому-то, кто был экспертом в области духовной силы Могу я спросить, могут ли игроки читать мысли?
Божество заулыбался А ты встречал людей, которые могут читать твои мысли?
Сайл кивнул.
- Пожалуйста, будь уверен. У игроков духовного типа нет умения читать чужие мысли. Есть только Ментальная связь и навыки чтения эмоций.
- А что могут сделать эти навыки, сэр?
- Ментальная связь может связать разум между несколькими людьми или монстрами. Людям

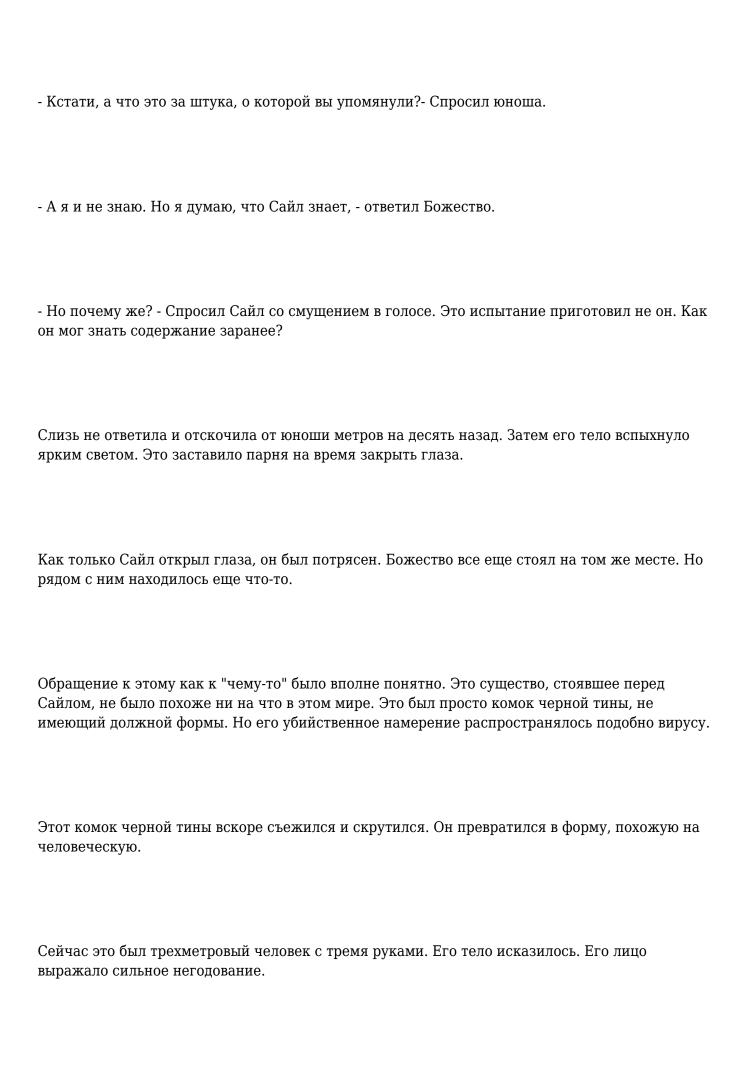
будет легче синхронизироваться в этом состоянии. Он обычно используется для командной цепочки.
Что касается чтения эмоций, то, как и говорится в названии, оно позволяет пользователю читать чужие эмоции и чувства. Он не может читать истинные мысли других людей.
Сайл кивнул. Он немного знал о связи разума, испытав ее с Луукхином. Что же касается того, почему Вари, казалось, всегда знала, о чем он думает, то это, должно быть, объяснялось ее собственным талантом вкупе с умением читать эмоции.
- Мистер Божество, могу я спросить, по вашему мнению, какой из духовных навыков является самым сильным, сэр?
Юноша встречался со многими экспертами: Вари, Шуерия и Кросс. Каждый человек, повидимому, имеет свой собственный способ использования духовной энергии. Духовная энергия Вари обычно была неподвижна, как чистая вода, но могла мгновенно перейти в атаку. Шуерия был похож на скрытый острый клинок, который мог нанести урон противнику даже тогда, когда тот защищался. Что же касается энергии Кросса, то она заставляла окружающих людей чувствовать давление и становилась видимой невооруженным глазом.
- Чтобы ответить на этот вопрос, я должен сначала спросить тебя: что означает слово "сильный" для Сайла?- Спросила слизь.
Парень нахмурил брови. Этот простой вопрос неожиданно оказался сложнее, чем он думал. Он привык верить, что быть сильным означает быть способным победить врага с подавляющим преимуществом. Однако, поразмыслив над этим, Монтра ведь решил сыграть грязно и выиграл у него. Значит ли это, что Монтра силен?
Он также вспомнил об одиноком Волке и Зеро. Хотя эти двое не смогли победить Монтру, Сайл верил, что со временем они будут становиться все сильнее и сильнее.

Означает ли это, что быть сильным не связано с победой или поражением?
- Я не знаю, сэр, - честно ответил юноша.
- Основываясь на этом ответе, я полагаю, что Сайл сделал еще один шаг к пониманию истинного значения силы, - ответил Божество.
Сайл стоял замешательстве. Но слизь продолжала, не давая ему продолжить расспрос.
- Ты, возможно, испытал на себе угнетающий духовный тип, который может победить врага без необходимости сражаться. Этот тип может даже материализовать энергию, если она достаточно сильна. Но если ты спросишь меня, то этот вид духовной силы вовсе не самый сильный.
- Какой вид считается самым сильным по мнению мистера Божество, сэр?
- Спокойный ум, который так же неподвижен и прозрачен, как зеркало, которое отражает все. Это самая сильная духовная сила, в моих глазах.
П/А: в оригинале автор использует одно и то же слово как для "духовного", так и для "ума". Для справки, "духовная сила" взаимозаменяема с "силой разума" в игровом слоге.

Сайл нахмурился А что толку от этого против противника, сэр?
- Нам ведь не нужно ни с кем воевать, правда? Мы боремся против самих себя, а противники - против самих себя. Спокойный ум, как зеркало, отразит все, - улыбнулся Божество.
- Что это значит, сэр?- Спросил юноша.
Слизь все еще улыбалась, но не ответила на вопрос Это те намеки, которые я могу дать. Остальное зависит только от Сайла.
- Намеки?
- Мы все еще находимся в середине испытания, помнишь? - Божество улыбнулся.
Парень только сейчас это понял. Беседа дала ему много знаний и идей. Это было здорово и заставило его временно забыть, что он все еще находится в середине испытания.
Сайл снова попытался активировать навык. Его цвет стал немного бледнее, чем раньше. Однако, как только его концентрация возросла, его тело снова стало темнее.



- Ты прошел, - сказала слизь.
Сайл открыл глаза. Он обнаружил, что его тело стало совершенно прозрачным, хотя и не таки, как у Божества.
Прозрачная слизь - это навык, который имеет другую концепцию. В то время как два других навыка требуют интенсивной концентрации, Прозрачная слизь вместо этого требует от пользователя спокойствия. Чем больше пользователь сосредотачивает свое внимание на навыке, тем больше вероятность того, что он потерпит неудачу. Для Сайла этот навык был в несколько раз сложнее, чем два других.
- Теперь пришло время для последней половины испытания, - сказал Божество, на что юноша кивнул Кстати, Сайл хочет отдохнуть? В этой части я позволю тебе бороться с кое с кем. Если ты победишь, то пройдешь дальше.
Парень осмотрел свое собственное тело. Он обнаружил, что находится в самом лучшем состоянии. Вся энергия восстановилась, пока он разговаривал с Божеством.
- В этом нет необходимости, сэр. В моем нынешнем состоянии, я думаю, я даже могу победить дракона - преувеличил Сайл, чтобы показать ему, насколько был готов.
- Это хорошо. Тогда, как только эта штука выйдет наружу, начнется твое испытание, - сказала слизь.
Парень кивнул. Он потянулся всем телом. По прошествии нескольких дней он уже очень привык передвигаться в виде слизи.



Несмотря на то, что его лицо и тело были темными, как смоль, словно чернила, парень смогл распознать личность этого существа.
Божество тихо пробормотал, словно прочитав мысли Сайлы: - Это твое собственное внутреннее "я".
Сайл запаниковал, когда его темная сущность бросилась на него, используя Ци маленькой птицы. Темное тело светилось красным от Ци маленького тигра, и летело на него с ужасающей скоростью.
Юноша с трудом сглотнул слюну.
Сейчас он был лишь слизью размером с апельсин.
http://tl.rulate.ru/book/17182/713500