

## Глава 38: Семя мести

Сайл остался наедине со своим любопытством. Он открыл окно своей системы, чтобы прочитать про все свои навыки и способности, которыми он обладал. Парень размышлял, какой силой обладает помимо Ци.

'Правая рука в настоящее время неисправна, так что не это. Скрытое оружие в порядке. Но его недостаточно, чтобы одолеть сильного противника. Что еще у меня осталось?'

Просмотрев список умений, Сайл признался самому себе. Он действительно слишком полагался на ци. Без него он остался ни с чем. Остальные пригодные для использования навыки - это только мастерство владения голыми руками, скрытое оружие, Распечатывание и Сердце Слизи.

'Подожди минутку, слизь?'

Наконец, юноша понял кое-что. Эти двое, должно быть, хотели сказать ему, что у него все еще есть расовые навыки. Очевидно, что расовые навыки являются исключительными. Они являются преимуществом каждой расы. До этого момента парень пренебрегал ими, и в конце концов забыл.

- Чему ты улыбаешься?- Вари подошла к нему вместе с Ватой. Она заметила, что двое Императоров ушли, не попрощавшись с ней.

- Хм? Ты все еще здесь?- поинтересовался Сайл, ответив с безразличным видом.

- Да. Как ты думаешь, кто только что спас тебе жизнь? Не поблагодарить меня, это уже достаточно плохо. А ты даже хочешь, чтобы я свалила? - Вари начала злиться.

- О. Сожалею об этом. И спасибо тебе. В любом случае, я очень занят. Давай поговорим позже.

Сайл попрощался с ней.

- Стой. Куда ты идешь? Ты снова станешь мишенью, если будешь так одет, - сказала девушка.

Оглядев себя, Сайл обнаружил, что его одежда слишком потрепана. Как и сказала Вари, это было привлекало ненужные взгляды. А так как он всегда носил эту одежду, его враг легко узнал бы его.

Парень просмотрел свои вещи и обнаружил, что у него нет другой одежды.

- У тебя есть какая-нибудь одежда, которую я могу одолжить?

- Нет, я же девочка. Я ни за что не возьму с собой мужскую одежду.

Услышав ответ Вари, Сайл повернул голову к Вате. Однако она тоже покачала головой, показывая, что у нее ничего нет.

- Ну, неважно. И так сойдет.

Поскольку юноша планировал отправиться в Королевство слизи, его враги не смогут легко туда попасть.

Вари уже готов был отругать его за беспечность. Однако у Ваты, похоже, появилась идея. Она открыла свое окно и что-то оттуда достала.

- Прикройся хотя бы вот этим. Это лучше, чем ничего.

Сайл взял его, это оказался обычный старый плащ. - Я верну должок позже.

- Просто возьми. Это плащ для игрока типа Ци. Я не могу его использовать. Он еще не был идентифицирован.

Юноша выразил ей свою благодарность. Он решил надеть его. Плащ покрывал его от плечей до пальцев ног.

- Распечатывание, - сказал Сайл, заставив Вату удивиться.

Вокруг плаща на мгновение вспыхнул свет. Затем плащ стал немного меньше. Хотя он не был красивым и не имел никакой эстетической ценности, его текстура была очень мягкой и удобной.

Юноша прочитал подробное описание.

(В) Плащ Попрошайки

Увеличивает ловкость на 5% и магическую защиту на 10%

Вы получите на 10% меньше монет при победе над монстром.

\* Медленно ремонтирует себя, когда получает повреждения.

Сайл нахмурился. Неужели он все еще недостаточно беден? Ему негде жить в реальном мире, и у него есть долги в игре. Тем не менее, он его надел. Но снимет, когда получит другую одежду.

Юноша попрощался с девушками, и двинулся к опушке леса за городом. Вари сказала ему, что может отвезти его в город. Но Сайл отказался, так как у него там не было никаких дел.

Оглядев округу, казалось, что за ним никто не следит. Затем он достал свойпригласительный билет.

- Отправка в Королевство Слизи

Розовый свет окружил Сайла, телепортируя его прочь.

\*\*\*

В долине безумцев.

Это место было тихим, но не было мирным. Вокруг болталось много монстров высокого уровня. Сюда редко кто приходил из-за сложностей, с которыми приходилось сталкиваться.

Кроу варил в котелке Драконий суп. Он кипятил его уже три дня. Теперь аромат созрел. Это была вкусная еда с высокой питательной ценностью.

- Хм? Это...?

Он что-то почувствовал. Слабую духовную ауру, направляющуюся к месту, где он сейчас находился. Мужчина был удивлен, что пришел посетитель. Поэтому он перестал готовить и вышел на улицу.

Человек рухнул на землю в стороне от дома. Его тело было покрыто рваными ранами. Трудно поверить, что он вообще смог ходить в таком состоянии.

Видимо его привел сюда лишь непреклонный дух.

Кроу продвинулся ближе к этому человеку. Он использовал свою Ци, чтобы осмотреть тело мужчины, но нахмурился. Затем он вернулся в свой дом и взял с собой одну миску драконьего супа. Хотя он двигался быстро, суп в миске не дрогнул.

- Выпей это, дитя. Это поможет тебе почувствовать себя лучше, - сказал Кроу.

Мужчина выпил. Сначала он едва мог глотнуть. Но как только он проглотил суп, в его теле вспыхнула сила, и он поспешно выпил остаток за один глоток. Потом он вернул Кроу пустую миску.

Затем он глубоко вздохнул и начал стабилизировать свою духовную силу, а Кроу ждал, ничего не говоря.

'Как давно в этом месте появлялся посетитель?'

Мужчина исследовал этого человека. Он носил сломанные серебряные доспехи. И видимо использовал меч в качестве своего главного оружия, но меча поблизости не было. Может быть, он потерялся по дороге. Волосы этого человека были серебристого цвета. Он выглядел элегантно под светом солнца, но сейчас был потрепан.

Хотя его способности были неплохими, было почти невозможно добраться до этого места одному.

Этот человек наконец открыл глаза. Он видел, что Кроу ждет его.

- Ты хорошо себя чувствуешь? Кстати, добро пожаловать в Долину безумцев, малыш, - сказал Кроу.

Мужчина оглядывался по сторонам. Это место больше походило на маленькую деревушку. Неожиданно, что это то самое место, о котором всегда ходили слухи.

- Это печально известная Долина безумцев? Место, где, по слухам, можно пережить второе рождение.

- Куку. Все так говорят. Да, это так. Но только тогда, когда ты переживешь испытание.

- Что мне нужно сделать?

- Куку. Не торопи события, малыш. Испытание будет доступно через пять дней. А теперь тебе нужно отдохнуть. С твоим нынешним состоянием ты будешь обречен.

- Тогда прошу простить мое вторжение.

- Насколько я могу судить, твое тело повреждено Ци внутри. Дай угадаю, ты ведь не сразу

убрал его, когда тебя ударили, верно? Теперь она распространилась по всему телу. Это опасная Ци, обладающая как горячим, так и холодным свойством. Ты, должно быть, испытываешь ощущение холода, словно находишься во льду, но иногда жарко, словно в огне. Я прав?

Сереброволосый мужчина кивнул. - Когда я искал ключ к решению этой проблемы, я наткнулся на это место.

- Или ты можешь просто умереть один раз, и оно исчезнет. Тебе вовсе не обязательно было идти через Однорогий Дракониий лес.

- Я никогда не выберу это. В противном случае я умру от его руки. - Ответил мужчина. Его глаза были полны мести.

Кроу кивнул. - Я не особенно возражаю против таких людей, как ты. Кстати, я Кроу. Приятно познакомиться, малыш.

- Меня зовут Шуерия, - ответил мужчина с серебряными волосами.

Судя по всему, этот человек - серебряный рыцарь Шуерия, участвовавший в битве с Сайлом. После этой потери он осознал собственную слабость. Не то чтобы он никогда раньше не проигрывал. Но он никогда не проигрывал против кого-то, кто уступал ему во всех отношениях. Он решил переосмыслить себя, отказавшись от всей ответственности, сковывающей его. Он покинул Королевскую гильдию Вооружения и стал соло игроком, чтобы у него оставалось больше времени для развития себя.

Что касается ци, которая осталась в теле Шуерии, то это, очевидно, была сила Измученной Души. Сайл был атакован изнутри его Скрывающейся Духовной бомбой, а мужчина

измученной душой. На самом деле, на его уровне, он мог легко удалить эту силу. Но Сайл мешал ему сделать это, продолжая атаковать без остановки. Теперь, когда ци слишком долго оставалось в его теле, он не мог его убрать. Хотя эта сила не уменьшала напрямую его здоровье, ему приходилось иметь дело с болью, вызванной жаром и холодом.

Если он умрет лишь раз, эта сила исчезнет из его тела. Но мужчина этого не допустит.

Тогда, когда Сайл использовал Свет леса, такой эксперт, как Шуерия, мог сделать вывод, что юноша собирается обменяться ударами. Из-за этого Шуерия терпел боль и использовал Духовный Астрал. Это умение позволяло ему избежать любой атаки. Недостатком является то, что его очки здоровья достигли единицы. Он также не мог использовать какое-либо умение в течение одного часа. Тем не менее, этот навык обладал способностью обмануть систему, заставив любого думать, что он умер. Умение манипулировать игровой системой уникально только для существ духовного типа.

Сайл может и получил информацию от системы, что убил Шуерию и получил очки опыта. Но если бы он тогда проверил свое окно состояния, то обнаружил бы, что на самом деле ничего не получил.

После этого Шуерия скрылся в лесу неподалеку от гавани. Он не мог использовать никаких навыков, поэтому не было никакого способа для него, чтобы удалить ци из своего тела. Как только прошел час, стало уже слишком поздно это делать.

Измученная душа проникла глубоко в его тело и мучила его изнутри.

Но он не позволит себе умереть в таком состоянии. Такая мысль была и у Сайла и у Шуерии.

- О, ты еще не выбрал свою расу, не так ли?- спросил Кроу. Он был почему-то удивлен.

Шуерия кивнул. Учитывая, насколько влиятельным он был, то мог выбрать для себя почти любую расу. Но он цеплялся за человеческую расу. Хотя смена расы позволяет игроку получить новые навыки и некоторые уникальные способности, он сам считал, что человеческая раса является наиболее сбалансированной расой.

Кроу вздохнул. Он что-то достал и показал Шуерии. Это был какой-то камень.

- Это философский камень, предмет класса S. После употребления его, вы получите очень особенный предмет - мужчина бросил его Шуерии.

Шуерия взял камень. - Зачем вы мне это даете? Это связано с испытанием, о котором вы упомянули?

- Это награда за еще одно скрытое задание. Его возможно получить только лишь если ты принадлежишь человеческой расе и смог добраться до Долины Безумцев в одиночку. Я всегда думал, что никто не сможет этого сделать.

- А в чем подвох?

Вопрос Шуерии не был редкостью среди игроков. В Monster Soul, большинство предметов и навыков S-класса, хотя и обладали очень полезными свойствами, с ними всегда приходили и проблемы.

- Куку. Хорошо, что ты спросил. Ничего особенного. Просто твой уровень боли будет скорректирован до 10 из 10, после его употребления.

Шуерия некоторое время смотрел на камень. Но он перестал колебаться, как только лицо Сайла всплыло в его сознании. Ему нужна сила. Поэтому, как бы ему ни было больно, он может принять это.

Раздался тревожный сигнал системы.

Вы проглотили Философский камень. Начиная с этого момента, уровень боли игрока будет скорректирован до 10 из 10.

Вы получили Запечатанная Коробка 1 ЕА.

Черная шкатулка размером с кольцо, на серебряной цепочке, появилась и проплыла перед Шуерией. Он схватил ее.

Семя мести прорастает. Просто таков этот мир. Сайл стремился отомстить Монтре и причинял вред людям, преграждавшим ему путь. Но разве только он имеет право мстить? Как только цикл мести начнется, он будет продолжаться бесконечно, пока кто-то не остановится.

В следующий раз, когда Сайл встретится с Шуерией, способности мужчины будут намного превосходить даже нынешних четырех Императоров.

Комментарий английского переводчика:

После главы 38 состоялся короткий разговор с автором (сессия вопросов и ответов). Я думаю, что это ответит на некоторые вопросы (иначе вы можете думать об этом, как о дырах или нереалистичном поведении), поэтому я перевел его. Вы можете прочитать всё ниже. Я переформатировал его, чтобы было легче читать.

Вопрос: было упомянуто, что Шуйра умер. Почему он все еще жив?

Ответ: такова была точка зрения Сайлы. Этот факт просто отличается от того, что он думал.

Вопрос: Шуэрия - больной неудачник?

Ответ: Это сложный вопрос. Для меня он не такой уж и неудачник. Он просто разочарован в себе. Разочарован за то, что принял такой абсурдный приказ запугать нового игрока от Кросса. Еще больше он разочарован в себе из-за того, что легко провоцируется. Он может принять потерю, но он не может принять свой слабый ум, из-за которого проиграл. Вот почему он решил покинуть свою гильдию.

П/А: Это будет дословно объяснено в следующих главах. (Не скоро, и это одна из причин, по которым я решил перевести эту сессию.)

Вопрос: почему Монтра продолжает возрождаться? Разве у навыка нет перезарядки?

Ответ: Детали будут раскрыты позже. Но я уверен, что некоторые из увлеченных читателей уже заметили кое-что. "Цикл возрождения" вызван синергией навыков. Помнишь? Навыки магического типа, как правило, очень сильны.

Вопрос: Как может Монтра умирать непрерывно, не меняя выражения своего лица? Разве его боль не 10/10?

Ответ: Вместо того, чтобы прямо ответить на этот вопрос, позвольте мне дать вам подсказку. Как вы думаете, почему Монтра выбрал уровень боли 10/10?

Шуерия выбрал 10/10, потому что искал силы.

Сайл выбрал 10/10 по примеру Монтры, потому что не хотел проигрывать ему.

Но почему Монтра так решил? Он первый выбрал это. Он ни за кем не следил. Почему же он не колебался в своем выборе?

Не забывайте, что боль в игре должна быть страшнее, чем в реальной жизни. Есть проклятия и другие способы пыток.

П/А: опять же, это будет дословно объяснено в не очень-то скоро будущей главе.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/708155>