Глава 36: Могущество Императоров

Хотя он был тем, кто первым использовал козырную карту, Кросс в настоящее время не понимал, как ему эффективно сделать ход. Игроки типа Ци были бы уязвимы к Смертельным Духовным мечам, но другая история с магами, поскольку они вооружены умениями, действующими по площади. В заключение следует отметить, что Зеро был в подавляюще выигрышном положении.

- Ку-ку. Почему бы тебе не воспользоваться своим козырем? Я уже говорил раньше. Используй его сейчас, или не сможешь этого сделать.- Зеро нарушил молчание.

Не зная, что делать, Кросс решил приказать десяткам мечей нанести удар. Они должны были проверить Зеро. Мечи сильно дрожали, как будто могли взорваться в любой момент.

- Ночное Копье.- Зеро махнул рукой один раз. На среднем пальце слабо блеснуло серебряное кольцо. Воздух вокруг него исказился и превратился в копья. Их количество было точно таким же, как и количество атакующих мечей Креста.

Черные копья устремились вперед, каждое к своему мечу. При соприкосновении они поглощали мечи в небытие, не давая им взорваться.

- Темная стихия, - пробормотал Монтра. Теперь он понимал, что Зеро необходимо устранить. Чем скорее, тем лучше.

Владельцы магии темных стихий сосредоточены на разрушительной и поглощающей силе. Они не обладают защитными заклинаниями, но заменяют это недостаток наступательными способностями. Самым мощным магическим заклинанием обладает также темный элемент.

Беспокойство Монтры не было беспочвенным. Он заметил, что Зеро мог произносить заклинание, двигаясь с ци. С ужасающей скоростью Зеро, кто сможет остановить его произношение?

В Monster Soul любой может изучить низкоуровневые магические навыки, даже если он не является игроком магического типа. Однако без вспомогательного навыка; Базовая магия; низкоуровневые магические навыки будут бесполезны, поскольку не смогут нанести большого урона. Далее, магические навыки среднего уровня могут быть изучены только игроками магического типа. На этом этапе они должны выбрать конкретный элемент. Они все еще могут изучать несколько стихийный навыков, пока стихия тесно связана с той, которую они выбрали. А вот магические навыки высокого уровня являются эксклюзивными. Можно выучить только магические навыки выбранного элемента и невозможно изучать магические навыки других.

П/А: хотя автор назвал это "Базовой магией“, легче понять, ели думать об этом , как о ”Магическом мастерстве", которое пассивно увеличивает силу всех навыков магического типа. Та же концепция применима и к “Базовой Ци " и "Базовой духовности".

Для записи я решил придерживаться оригинальных имен, поскольку изменение их приведет к "Мастерству ци", которое будет звучать странно, когда МС начнет циркулировать его. (Не говоря уже о том, что Базовое Ци эволюционировало до Промежуточного Ци, а это означает дальнейшую путаницу.)

Для Монтры выбор Зеро казался, своего рода, мошенничеством. Как правило, игроки-маги, предпочитают стихию огня, вместо тьмы. Поскольку мощные способности темной стихии уравновешиваются большой уязвимостью к атакам. Однако Зеро не имеет слабости в этом. Он был игроком типа Ци. Он просто не был уязвим для обычных атак.

Его имя сразу же было отмечено как номер один в списке обязательных устранений Монтры.

- Теперь моя очередь атаковать. Будь начеку, Кросс, - сказал Зеро.

Выражение лица Кросса было мрачным. Его враг даже сказал ему, что собирается напасть. Это было не скрываемое унижение.

Это было неприемлемо. Он - Император Меча Кросс. Не какой-то посредственный игрок, которого можно унизить.

Зеро сложил ладони вместе. Обе светились черной Ци. После того, как он раздвинул ладони, на его руке плавал черный чакрам из тонкой бумаги.

- Я называю его Чакрам, Ищущий Душу. Если он попадет в тебя, то ты не отделаешься небольшой травмой, поскольку чакрам наполнен проклятиями. Постарайся увернуться, Кросс" - сказал Зеро. Он раскрыл ладонь. Чакрам вращался сам по себе с большой скоростью.

Кросс был в ужасе. Он приказал своим мечам преградить путь между ним и Зеро. Но нескольким приказал продолжать атаковать Зеро.

Поскольку он использовал Гробницу Бесконечного меча, Кросс держал дистанцию. Хотя он привык сражаться на близком расстоянии, со скоростью Зеро он будет в невыгодном положении. Таким образом, он отказался от своего обычного стиля боя и вместо этого атаковал на дальней дистанции.

Ну а Зеро был универсалом. Он был противоположен Сайлу, который сосредоточился только на своих сильных сторонах, чтобы компенсировать слабые. Вместо этого Зеро использовал несколько методов, чтобы скрыть свои собственные слабости. Он быстр, силен в ближнем бою. Хотя его сила атаки не на уровне Одинокого волка, его удар было сложнее предсказать. В его исполнении были не только лобовые атаки, но и разные трюки. Он даже использовал метательное оружие, чтобы скрыть свою старую слабость, что он не обладал навыком дальней атаки. И теперь Зеро эволюционировал еще дальше, использует магические навыки, чтобы компенсировать отсутствие наступательной способности обширного действия.

Сайл был поражен. Зеро напомнил ему, что сказал его игровой учитель, когда юноша выбрал Ци Маленькой птицы вместо Ци Маленькой черепахи. В то время учитель был не согласен с его выбором, но не слишком комментировал это. Он ждал того дня, когда Сайл сможет сам осознать свой выбор.

Такие люди, как Зеро, должны быть образцом для подражания в сознании старца. Возможно, у Императора Теней и не было силы бросить вызов небесам, но этот человек не проявлял слабости. Более того, имея только два вида Ци маленьких Божественных Существ, Зеро смог стать одним из лучших игроков, так как превосходно использовал их. Сайл же, напротив, обладал тремя. Но его мастерство было очень маленьким.

Основной принцип типа Ци это культивация. Начинается всё просто и растет шаг за шагом. Тот, кто получил много навыков Ци слишком быстро, должен быть осторожен, ведь это обоюдоострый меч. Может у игрока хорошие умения. Но его отсутствие понимания будет фатальным. И пусть он сможет неплохо сражаться против низкоуровневого врага, в сравнении с экспертом, он не больше чем пыль.

Его учитель Мора всегда говорил, что главное - это основа.

Но вместо этого он стал высокомерным, просто став обладателем множества навыков высокого уровня. Если подумать, на самом деле, кроме Промежуточного ци, у него не было других вспомогательных навыков.

Дом без прочного фундамента, каким бы великолепным он ни был, обречен рухнуть. Сайл хорошо это знал. Но, несмотря на это, он все еще не уделял этому достаточного внимания.

Сейчас парень мог лишь держать эту мысль в голове. Он решил снова потренироваться. На этот раз от основ.

Дуэль продолжалась. Мечи нападали на Зеро, но он легко уворачивался. В это время, его тонкий Чакрам, Ищущий Душу, разделился на десять частей. Они стали настолько тоньше, кристально чистыми, что их было почти не видно.

Зеро сделал движение запястьем. Все чакрамы разлетелись в разные стороны. Некоторые полетели вправо, в то время как другие полетели влево. Еще несколько полетели прямо, а остальные кружили вокруг Кросса.

Кросс стиснул зубы. Он управлял своими мечами, чтобы отбиваться. Но чакрамы избегали его мечей, как будто были живыми. Кроссу пришлось приказать своим мечам взорваться, надеясь, что взрыв уничтожит чакрамы. К несчастью для него, даже так, два чакрама всё еще кружили вокруг.

Но когда они неизбежно приближались к кроссу, произошло нечто неожиданное.

Чакрамы промахнулись. Они просто оцарапали броню Кросса, оставив след, но не ранив.

Когда все повернули головы, чтобы посмотреть на Зеро, они поняли причину. Рядом с ним находились десятки световых мечей, впившихся глубоко в землю.

- Разве ты не говорил, что это поединок один на один?- сказал Одинокий волк. Его глаза впились в Монтру.

Правда была раскрыта. Только сейчас, когда победитель схватки должен был определиться, Монтра увидел возможность и нацелил световые мечи в Зеро, стремясь устранить его здесь и

сейчас. Однако Зеро первоклассный игрок. Даже когда его внимание было сосредоточено на поединке, он смог циркулировать Ци маленькой рыбы, и едва уклонился от скрытой атаки. К сожалению, когда его внимание переместилось, его контроль над чакрами был потерян, что привело к промаху.

Хотя Монтра была бы рад, если бы Кросс умер, сейчас было неподходящее время. Если Кросс умрет, Зеро и Одинокий волк могут решить объединиться против него. Так что сейчас ему нужно спасти Кросса.

- Нет нужды сдерживать обещание против правонарушителей. Это поле боя. Все может случиться, - ответил Монтра.

Сайл был полон ярости. Именно Монтра предложил дуэль один на один. Но, когда ситуация стала невыгодной, он презрительно передумал и предпринял внезапную атаку.

- Неужели? Тогда не вини меня за то, что я сделаю свой ход, - холодно ответил Одинокий волк.

- Как я уже сказал, это поле боя. Каждый волен сделать любой шаг.

Одинокий волк начал расширять свою ци и сделал несколько шагов вперед. Атмосфера мгновенно накалилась.

- Все вы, не обращайте внимания на Одинокого волка и Зеро. Идите убейте Сайла, - приказал Монтра. Внимание членов Гильдии небесных драконов немедленно сосредоточилось на юноше.

Одинокий волк нахмурился. Он знал, что Монтра хочет отвлечь его.

- Зеро, пожалуйста, разберись с ними. Что касается Монтры, позволь мне... - сказал Одинокий волк.

На середине фразы Зеро уже сделал свой ход. Он бросился на армию. Обе его руки светились черной аурой. Он использовал заклинание темного элемента, чтобы создать черный туман, заблокировав своих противников внутри, а затем прыгнул в этот туман сам.

Крики эхом раздавались изнутри. Никто не мог сказать, что там произошло, поскольку беглецов не было. Крики продолжались без остановки.

- Что касается тебя, младший брат, если что-то случится, ты должен защитить себя, - сказал Одинокий волк, и Сайл кивнул.

Одинокий волк выступил вперед, чтобы противостоять Монтре. Однако, услышав слово "защищать", Сайл забеспокоился о Луукхине. Ему было интересно, становится ли ему лучше внутри кольца.

- Выпустить Луукхина.

Из кольца полился свет. На полу появился маленький воробей. Он дернулся от боли. Похоже, что нанесенный им урон смертелен. Даже высокая скорость восстановления внутри кольца не могла исцелить его.

Сайл долго не думал. Он взял еще одну пилюлю, которую дал ему Одинокий волк, и скормил ее птице.

После еды тело Луукхина засияло золотым светом. Его раны полностью исцелились.

Предупреждение системы.

Монстр Бурый Воробей Луукхин достиг определенного состояния. Его ранг повышается до Темно-Коричневого Воробья, Рыцарский ранг, уровень 1.

Сайлу пришлось присмотреться повнимательнее, чтобы увидеть, что на его перьях появился какой-то черный цвет. Его размер тела также стал немного больше, чем раньше.

Луукхин стоял на своих маленьких коготках. Он взлетел парню на голову, как будто с ним все было в порядке. Сайл был рад, что все в порядке. Он посмотрел на бутылку с таблетками, которую ему дал Одинокий волк. Осталось всего две.

"Это очень хорошая вещь. Надо будет потом самому купить", - подумал юноша.

Но Сайл не знал что не сможет легко достать эти таблетки. Они называются Пилюлями Императора Ци. Отшельник смог произвести только лишь пять за свою жизнь. На их производство были потрачены тысячи ингредиентов и более 50 000 золотых монет. Не будет преувеличением сказать, что в эти гранулы была вложена огромная сумма денег секты Победоносных Волков. Он отдал все исключительно Одинокому волку. Их эффект был первоклассным. Он лечит травмы и генерирует очки здоровья вместе с очками Ци. Максимальное количество Ци также значительно увеличивается. Что еще более важно, это

позволяет существу безоговорочно, кроме того условия, что оно должно быть ци типа, повысить ранг, если уровень достиг 1000.

Одинокий волк съел одну из них, перед тем, как отправился сражаться с серебряным грифоном, чтобы повысить свой ранг от рыцаря до маркиза. Отшельник выкашлял бы кровь, если бы узнал, что лидер дал такую драгоценную пилюлю Сайлу. А затем впал бы в кому, если бы узнал, что юноша скормил еще одну Воробью.

В Monster Soul, повысить уровень не так уж сложно. Просто нужно гриндить. Продвижение по рангу было намного сложнее. Множество игроков остановились на ранге Оруженосца, достигнув 1000-го уровня, в то же время опытные игроки остановились на ранге Рыцаря. Даже одинокий волк оставался в рыцарском звании много лет до недавнего времени. Из-за этого, Пилюли Императора Ци были бесценны.

Сайл посмотрела в сторону тумана Зеро. Теперь тот начал покрывать членов Гильдии Королевского вооружения вместе с Гильдией Небесного дракона. Крики все еще продолжались. Затем он переместил свой взгляд, чтобы стать свидетелем битвы между Императором Ци и Императором Магии.

От тела Одинокого волка исходил горячий пар. Это было явление, вызванное его знаменитой Ци.

Ци Бога Солнца.

- У меня не так много времени, так что позволь мне полностью раскрыть свои способности, - сказал Одинокий волк.

Монтра не ответил. Его тело светилось белой аурой. Глаза дракона, на кончике его магического посоха, непрерывно сверкали. Вокруг него появились сотни волшебных световых мечей.

Наблюдая за количеством световых мечей, Сайл беспокоился о безопасности Одинокого волка. Но мужчина, похоже, догадался о тревоге юноши. Поэтому он повернулся, чтобы что-то сказать ему.

- Не волнуйся. Разве ты забыл, что я также получил награду от Особняка Семи Смертных Грехов, как и ты? - сказал Одинокий волк. - Он немного помолчал, прежде чем в послать Сайлу звуковую передачу, - если все станет опасно, пожалуйста, быстро беги отсюда.

И тут парень вспомнил. Он получил карту жадности, а Одинокий волк - карту гордыни. Хотя он и не знал, какими способностями она обладает, но раз Волк так сказал, ему и вправду не о чем волноваться.

Монтра не имел ни малейшего понятия о том, как эти двое изменились. Похоже, и Одинокий волк, и Сайл получили какую-то награду от места под названием особняк Семи Смертных Грехов. Но раз эту награду смог получить Сайл, игрок-нуб; она не должна быть чем-то большим.

Словно желая доказать, что Монтра ошибается, Одинокий волк раскрыл ладонь. На нем плавала карточка гордыни. И парень, и Монтра с любопытством посмотрели на неё.

- Гордыня, - тихо сказал Императоа.

Карточка разлетелась на мелкие кусочки. Тело Одинокого волка излучало золотистый,

интенсивный свет. По всему району раздался сигнал тревоги.

Предупреждение всем игрокам. Появился Одинокий волк, Ранг император, уровень 1000. Если игрок будет убит им, уровень игрока будет уменьшен на 1000, все оборудование будет уничтожено, все деньги во владении будут потеряны, и вам потребуется 52 часа, чтобы воскреснуть. Учитывая разницу в звании, предлагается эвакуация.

В конце сигнала тишина заполнила все поле боя. Все взгляды были прикованы к Одинокому волку.

Его тело все еще излучало золотой свет. Его глаза покраснели, как у берсерка. Его рубашка была разорвана из-за порыва мощной Ци, окружающей его.

Вершиной, которую смог достичь в настоящее время эксперт среди экспертов, был ранг Маркиза. Но теперь Одинокий волк взлетел выше. Ранг Императора. Это последний ранг, который никто не видел раньше.

Выражение лица Монтры слегка изменилось, но он все еще был уверен в себе. Тем временем Кросс, который восстанавливал свою духовную энергию, смотрел на Зеро и Одинокого волка, не находя слов. Его козырь - ничто по сравнению с ними.

- Приготовься, Монтра, - прорычал Одинокий волк, бросившись на Монтру на огромной скорости.

Все волшебные мечи ринулись на Одинокого волка. Но одним взмахом руки он разогнал их всех, не оставив ничего.

Монтра поспешил наложить еще одно высокоуровневое заклинание, а Одинокий волк ударил его в грудь. Как ни странно, Монтра не пытался увернуться. От удара его тело превратилось в белый свет.

- Выиграл... уже?- пробормотала Сайл. Бой закончился слишком быстро. Монтра проиграл за один удар. В голове у него возникло странное ощущение. То, что Монтра умер у него на глазах, никак не помогло ему почувствовать себя лучше. Юноша был сбит с толку. Он пришел в эту игру, чтобы отомстить. Почему он не доволен смертью Монтры? Это потому, что он не тот, кто нанес смертельный удар?

Нет, даже если бы это сделал сам, у парня возникло ощущение, что он все равно не был бы удовлетворен. Что он действительно хочет сделать? Это что-то, что он может найти только в этой игре?

- Еще нет. Это только начало, - сказал Одинокий волк, нарушая замешательство Сайлы.

Монтра появился снова, вынырнув из света. Его магическая сила опять возросла. Он направил свой посох на Одинокого Волка.

- Пламя Чистилища. - Интенсивное пламя выстрелило в сторону Одинокого Волка. Его жара оказалось достаточно, чтобы задеть даже Сайла, из-за чего ему пришлось циркулировать ци Маленькой Птицы, и покинуть это место. Уходя, парень почувствовал боль в груди. Он вынужден был циркулировать Восстановление Ци, чтобы облегчить её.

Он оглянулся на поле боя, заполненное морем пламени, не понимая, что происходит. А его правая рука слегка дрожала.

Титул сильнейшего игрока в Monster Soul достался Монтре не случайно. Главной причиной этого был тот факт, что Монтра был непобедим.

Главное умение Монтры, Сердце дракона, уберегало его от смерти, один раз. Оно имеет длинный период отката в три дня. Однако во время прошлогодней войны Монтра был убит более ста раз, но каждый раз он продолжал восстанавливаться. Поскольку война затянулась, Гильдия небесных драконов неизбежно одержала победу.

Это был козырь Монтры.

Козырная карта, которая вызвала его остаться на вершине этой игры.

***

(S) Карта Гордыни - Уровень 10 (максимум)

Все основные характеристики увеличиваются на 100%, когда вы не находитесь в группе.

Вы получили активный навык: (S) Гордыня.

После активации навыка у вас будет 3% шанс встретиться с Люцифером – Демоном гордости.

Шанс столкнуться с Люцифером увеличивается на 1% каждый раз, когда вы используете навык.

Теперь вы будете получать только 10% от всех очков опыта.

(S) Навык Гордыни

Для использования этого навыка не требуется никаких ресурсов. Вы можете использовать этот навык только в том случае, если обладаете картой Гордыни.

Время восстановления: 7 дней.

Безоговорочно повышает ваш ранг и уровень до ранга Императора, уровень 1000 на 10 минут.

Все навыки будут на максимальном уровне.

Во время активации игрок не получит ни денег, ни очков опыта, ни предметов.

Существует 14% шанс для игрока стать берсерком. Шанс будет увеличиваться на 2% каждый раз, когда игрок использует этот навык.

http://tl.rulate.ru/book/17182/706050