

Глава 28. Это не проблема

Всего 2 часа назад Город Новичков был пустынным, но сейчас стал переполненным. Множество игроков собрались вокруг сцены. Их количество превысило людей, участвующих в самом мероприятии. И новые игроки и обычные прохожие, все волновались.

«Мистер Сайл, мисс Вари, пожалуйста, проходите сюда», - сказала владелица, указав рукой на сцену.

«Следи за весом», - сказала Вари и использовала «Духовное влияние», чтобы перепрыгнуть зрителей, всё так же держа юношу за руку. Сайл распространил Ци Маленькой Птицы, чтобы снизить свой вес, и девушка смогла спокойно прыгнуть.

Когда они взошли на сцену, всё внимание переключилось на них. Затем толпа начала шуметь, когда кто-то узнал Вари.

- Это богиня очищенной воды, разве нет?

Шум вряд ли прекратится. Богиня очищенной воды. Хотя она и была соло игроком, почти каждый игрок знал, что Император Мечей влюблен в нее. Ходили слухи, что он много раз приглашал Вари в свою гильдию. Но она всегда отклоняла приглашение. Теперь эта девушка появилась в Городе Новичков, вместе с загадочным новичком. И люди начали обсуждать личность этого человека.

«Дамы и господа, пожалуйста, успокойтесь, церемония награждения скоро начнется», - сказала хозяйка. Это немного успокоило волнение. «Хорошо, во-первых, мне приятно объявить, что лучшая пара этого города - Мистер Сайл и Мисс Вари».

Женщина подняла Аквамарин - Сердце Океана, и камень засветился ярким синим цветом.

Вместо того, чтобы любоваться его красотой, люди, которые никогда не слышал имя Сайл, начали искать информацию. Однако ничего об этом имени не нашли, даже в базе данных гильдии «Голубей», специализирующейся на сборе информации.

Тем временем владелица начала рассказывать о спонсорах мероприятия и его истории. К сожалению, никто из них не слушал ее выступление, в том числе и юноша, который стоял на сцене.

«...И приз в этот раз: 3000 золотых и парный предмет S-класса». - Она закончила говорить. Именно тогда люди обратили внимание на то, что она сказала.

«Просто это?» - тихо пробормотал Сайл. Он думал, что Вари захочет чего-то более экстремального.

«Приз был подготовлен заранее, и мы сообщили об этом Мисс Вари», - сказала хозяйка, прежде чем вручить серебряную коробочку юноше. Она была небольшого размера, похожая на коробочку для кольца.

Размер не удивил парня, ведь коробка с рукой запечатанного тоже была маленькая. Возможно все коробки в этой игре имеют одинаковый размер. Его так же не удивило, что девушка уже знала о призе.

«Если ты хочешь узнать, что внутри, просто открой», - сказала Вари. Однако её взгляд был

подозрительным.

Сайл нахмурился. По правде сказать, он не хотел влезать в желания девушки, но любопытство восторжествовало. Простое желание узнать, что внутри, это естественно, верно?

Как только он открыл коробку, прозвучал сигнал системы .

Вы получили Парные Кольца Обязательств. Вы вынуждены его экипировать, и его нельзя снять без согласия обеих сторон.

Вам присвоен социальный статус: Любовник Вари.

«Опять что-то носить. В следующий раз, когда я буду открывать коробку, мне следует быть более осторожным, - подумал юноша.

Парень снова нахмурился, когда увидел, что на его левом безымянном пальце появилось кольцо. Он немедленно открыл системное окно, чтобы осмотреть его.

(S) Парные Кольца Обязательств

Набор, состоящий из двух колец. Должны носить два игрока.

Когда носители кольца сражаются вместе, все способности увеличены на 20%.

Каждый владелец кольца может проверить базовый статус и местоположение другого владельца кольца и связаться с ним в любое время без каких-либо ограничений.

Каждый владелец кольца может переместиться в личную локацию игрока, даже если она закрыта. (Игрок по-прежнему не может использовать личные предметы другого владельца кольца и не может участвовать в его / ее квесте. Игрок имеет право только войти в дом или особое измерение, в которое может войти другой носитель кольца, кроме некоторых мест, имеющих особые условия, таких как Особняк Семи Смертельных Грехов, куда можно войти только с эмблемой.)

Сайла ахнул в смятении. Это большая проблема. Отныне всё что он делал, будет известно девушке. Этот предмет для людей, которые очень близки друг к другу, да? Он и Вари не были настолько близки.

Девушка увидела испуганное лицо юноши. Затем она подошла к нему и прошептала на ухо:

«Это расплата за то, что ты вошел в игру, проигнорировав обещание, и заблокировал меня. Теперь ты не сможешь блокировать мои звонки. Как тебе? Нравится мой подарок?» - Вари улыбнулась.

Сайл посмотрел ей в глаза. Всё событие ради этого? Он был не из тех, кто запаривается по мелочам, поэтому думал, что другие делают так же. Парень не понимал женщин - самых загадочных существ на земле. Мелкий вопрос может превратиться в большую проблему, а вот большая проблема может стать не такой уж и большой, с их точки зрения.

«Ууууаа. Посмотрите на них. Они надели кольца и о чем-то шепчутся. Как мило,» - прокомментировала хозяйка, которая ничего не знала.

«Тогда, простите, но мы можем уйти сейчас? У нас есть еще одно место, которое мы хотели бы посетить», - сказала Вари.

«Конечно-конечно. Хехехе. Могу я спросить, где произойдет любовь-морковь?» - Владелица подразнила их в шутку.

Парень растерялся, поэтому промолчал. А Вари сказала «это секрет», и подпрыгнула. Оставив позади крики зависти от хозяйки и некоторых девушек-игроков.

Но чьи-то взгляды были полны злобы.

Сайл все еще находился в замешательстве, пока девушка тащила его через город. На улицах было много игроков. Некоторые смотрели на них, но парень уже привык.

У юноши наконец-то появился шанс стряхнуть руку Вари и активировать пригласительный билет в бамбуковую хижину. Белый свет окружил Сайла, и телепортировал его подальше от девушки. Парень улыбнулся, когда победил. Странно, но он успел заметить ту же самую странную улыбку на лице Вари.

Сайл появился на дорожке к хижине. Он вошел туда и увидел что его учитель плетет корзину (снова). Юноша поприветствовал его, а старик посмотрел на него с раздраженным выражением лица, будто сказал: «этот ребёнок снова пришел», и продолжил плести корзину.

Парень рассказал старику о битве на пляже. Старик выслушал его и был рад, что способности его ученика быстро развивались. Скорей всего, это особая черта слизи, учитель услышал это от Божества. Впрочем, он пока не собирался рассказывать Сайлу об этом.

«Кстати, кого ты сегодня привел с собой?» - спросил старик.

«Кого я привел?» - поинтересовался юноша.

«Я имею в виду девушку позади тебя. Ты не приводил ее сюда?»

Сайл улыбнулся, думая, что его учитель просто подшучивал над ним: «Хаха, учитель, прекратите это. Я не из тех, кто боится призраков.»

«Тогда чего же ты боишься?» - сзади раздался веселый голос.

Лицо парня побледнело. Он медленно повернул голову, только чтобы найти Вари взглядом: «Как ты здесь оказалась!?»

Девушка ничего не сказала. Она просто подняла левую руку, чтобы показать ему блестящее серебряное кольцо на пальце.

Сайл глубоко вздохнул и заговорил с учителем.

«В любом случае, я бы хотел переночевать здесь», - сказал юноша.

«Нет, нет. Мне ужасно жаль. Это место не отель, и у меня тоже есть обязанности». - Старик поспешно отказался. Несмотря на то, что он извинился, с его лица не сходила восхищенная улыбка: «Вы можете идти. У меня дела.»

Парень не был уверен, действительно ли у старика есть дела. В последнее время он чувствовал, что старик всегда пытался прогнать его. Но, теперь он его учитель. Повиновение учителю было тем, чему его учили с детства. Таким образом, он попрощался и ушел. Вари сделала то же самое, после того, как поприветствовала старца.

«Хахаха. Служи ему правильно. Теперь этот ребёнок поймет, как он меня раздражал.» -

Старик засмеялся, и продолжил счастливо плести корзину.

Пара появилась там же, где и исчезла.

У Сайла кончилось терпение: «Когда ты перестанешь преследовать меня?»

«До тех пор, пока ты не выйдешь из сети и пока доктор не осмотрит тебя», - ответила Вари.

Сайл вздохнул: «Хорошо, я сейчас же выйду».

«Не делай этого сейчас. Сейчас 3 часа ночи в реальном мире. Если ты выйдешь завтра, будет лучше.»

Юноша нахмурился. Наконец он получил возможность спросить: «Могут ли игроки духовного типа читать мысли других?»

«Ну, возможно да, а возможно и нет?» - сказала девушка с озорной улыбкой.

Парень потерпел поражение. Он решил оставить этот вопрос. Придется спрашивать у других игроков, ведь Вари точно не ответит.

«Если ты не занят, пожалуйста, пойдем со мной. Я отвезу тебя в кое-какой магазин.» - сказала Вари, потащив парня. Его втянули внутрь слишком быстро, чтобы он успел понять, что это за магазин.

Войдя, он понял, что находится в зоомагазине. В каждом уголке находились животные. Были и знакомые животные, но также и такие странные, что Сайл не знал, как их называть.

«Зоомагазин?» - поинтересовался юноша.

«Да, сэр, зоомагазин. Мы довольно популярны среди игроков. Какого питомца вы ищете?» - спросил продавец, который внезапно подошел к ним.

«Мы ищем питомца, которого нельзя использовать в бою», - ответила девушка.

Вари затащила Сайла в зоомагазин, потому что хотела, чтобы у него появилось хоть какое-то занятие, кроме тренировок и жажды мести. Судя по его способностям, он участвовал в битвах без перерыва, чтобы достичь такого. Парень мало отдыхал. Если бы у него появилось домашнее животное, то ему бы больше начала нравиться сама игра.

Что касается Сайла, он был в порядке, чтобы держать домашнее животное. В прошлом он хотел иметь домашнее животное, но его не было. Его учитель сказал ему, что он недостаточно ответственен. Таким образом, было бы хорошо для него, если бы он мог иметь один в игре. Сайл также согласился с заявлением Вэри, что он не хочет питомца боевого типа. Он был не из тех, кто зависел от других, чтобы сражаться на его месте.

«Вы заинтересованы в лошади, сэр? Вы даже можете прокатиться на ней », - порекомендовал продавец.

«Я могу использовать цигун», - сказал Сайл.

«Как насчет курицы, сэр? Она может откладывать яйца, для еды.»

«Курица? Нет. Не слишком ли это странно?»

«Ну, простите меня, сэр, но не могли бы вы, пожалуйста сказать конкретнее какого питомца хотите», - спросил продавец.

Вари не перебивала юношу, так как догадалась, что он сам хочет выбрать питомца. Сайл немного подумал, прежде чем дать ответ.

«Домашний питомец, который слаб и бесполезен, но не безобразен. О, для такого любителя, как я, за ним должно быть легко ухаживать. Есть ли что-то подобное?» - парень попросил зверя, которого легко можно погладить и не умереть.

Продавец нахмурился. Сначала он собирался порекомендовать хамелеона, но это не сработает, так как он не очень красив. Подумав минуту, в его голове возникла идея. Затем продавец попросил юношу подождать, а сам пошел к черному ходу.

Он вернулся с птичьей клеткой в руке. Внутри птичьей клетки был обыкновенно выглядящий коричневый воробей.

«Так мило,» - воскликнула девушка.

«Вот, как вы и просили, он очень слабый и бесполезный. Довольно милый, не так ли? Заботиться обо нем тоже легко, он не умрет, пока вы даете ему немного риса и воды. Нравится?» - объяснил продавец.

«Мне нравится. Сколько стоит?» - спросил Сайл.

«1500, сэр,» - ответил продавец.

Парень передал 1500 серебра. Но продавец покачал головой.

«В чем дело?» - спросил юноша.

«Мои самые глубокие извинения. Я немного не правильно выразился. Я имел в виду, что его стоимость составляет 1500 золотых, сэр. »

«1500 золотых! Разве вы не сказали, что он бесполезен? Тогда почему так дорого?»

«Хм... у него есть один странный навык, и цена справедлива, сэр», - нерешительно ответил продавец. Он даже ничего не сказал об умении.

«Если хочешь, я могу заплатить. Так или иначе, мы получили 3000 золотых с предыдущего мероприятия », - предложила Вари.

Сайл не заботился о деньгах. Он просто чувствовал, что в этой птице было что-то подозрительное.

На самом деле, девушка тоже это чувствовала. Но она подумала, что чем проблемнее птица, тем лучше. Так как это заставит юношу больше заботиться о ней.

Воробей наклонил голову и защебетал. Сайл не выдержал его очаровательности, поэтому ему пришлось сказать Вари, чтобы она заплатила. Когда птица вылетела из клетки, она приземлилась на руку юноши, словно знала, кто ее владелец.

Вы получили Коричневого Воробья, Ранг Оруженосец, Уровень 1 в качестве питомца. Пожалуйста, введите его имя.

«Какое имя ты выберешь?» - спросила девушка.

«Как насчет "Птенчик"?» - Ответил Сайл, а Вари закатила глаза. Она ожидала чего-то подобного.

Она чувствовала, что юноша небрежно относился к имени питомца. Он назовет кошку "Киса" и назовет собаку "Пёсик".

«Бедняга. Я его купила. Поэтому, пожалуйста, позволь мне дать ему имя, хорошо?»

Сайл задавался вопросом, почему Вари восприняла всерьез. Ну, ему было все равно: «Хорошо».

«Это птица Сайла. Как насчет того, чтобы назвать его Луукхин? » - предложила девушка.

П / А: «Lookhin» означает маленький камень, маленький камень или галька. Кстати, я надеюсь, что вы, ребята, до сих пор помните, что имя главного героя в буквальном смысле означает камень или скала.

«Хорошо, - ответил парень.

Имя Луукхин подтверждено.

Вот так вот, у Сайла появился питомец по имени Луукхин. И он игриво летал вокруг.

После этого юноша купил птичий корм и попросил информацию, как содержать домашнее животное, поскольку однажды он видел, как Джундтратеп использовала ожерелье, чтобы спрятать Луну. Однако продавец сказал, что такие предметы не были доступны в этом магазине. Ему придется искать у торговцев или купить на Главном Континенте. Наконец, они вышли из магазина с Луукхином, сидящем на плече парня.

Продавец проводил их и вздохнул.

«Вхххух. Наконец продал. Проблемная птица, которую создал отдел монстров. На самом деле, если бы не навик, эта птица была бы слабой и бесполезной, как он и хотел. Но этот игрок выглядит бедно. Ему даже пришлось позволить даме заплатить за себя. В любом случае он не сможет получить много высокоуровневых карт. Да, проблем не должно быть.»

Затем он поприветствовал другого покупателя, который только что вошел в магазин. В то время он все еще не знал, что проблема, о которой он говорил, скоро проявит себя.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/697289>