Глава 24. Камень и Река. Первая часть

Сайл циркулировал Ци Маленькой Птицы, прорезая небо, направляясь на юг на высокой скорости. Как ни странно, Вари всегда летела рядом с той же скоростью. Двое из них пролетели мимо других пар, оставшись незамеченными. Даже если бы их заметили; в ночное время, они выглядят просто как движущиеся тени.

Юноша посмотрела на Вари. Вряд ли она игрок типа ци. Из-за этого он удивился что ее скорость могла сравниться с его.

Впрочем, сама Вари тоже удивилась. Как могла скорость парня может быть такой высокой, хотя он только недавно начал играть? Пусть это не её максимальная скорость, но всё равно они бежали очень быстро.

«Какой тип энергии ты выбрала, Вари?» - спросил Сайл.

«Я выбрала духовный тип, - ответила Вари, - почему ты спрашиваешь?»

«Ничего особенного.»

«Ты задаешься вопросом, как моя скорость может конкурировать с твоей, верно?»

Конечно, юноша хотел задать именно этот вопрос. Но он подумал, что это может быть личным секретом девушки, и решил не делать этого.

«Ты не спросил, потому что решил, что это может быть мой личный секрет, не так ли?» - спросила Вари.

Сайл нахмурился. Ему стало интересно, почему эта девушка всегда точно знала, о чем он думает. Возможно ли, что игрок духовного типа способен читать мысли? Если это так, он должен быть осторожен с тем, о чем думает.

Вари увидела, что парень не ответил, поэтому начала объяснять. «Все на Главном Континенте знают, как передвигаться с высокой скоростью. Эта игра предоставляет нам очень высокую степень свободы; Независимо от того, какой тип энергии ты выбрал, все равно сможешь стать сильным игроком.»

«Навык, который я использую, является одной из Духовных Основ, называемых Духовным Влиянием. Этот навык используется для атаки противников с близкого расстояния, но я использую его чтобы отталкиваться от земли. Ты же знаешь что продвинутые игроки могут ходить по воздуху».

Сайл взглянул на ветку дерева, на которую приземлилась Вари - она была сломана.

Если бы девушка лучше владела этим умением, она была бы в состоянии отлично управлять силой и не оставила бы и следа.

Кстати, ветвь, с которой юноша подпрыгнул в воздух, не была сломана. Но это не означает что его движения лучше. Просто в движении использовались разные концепции.

Сайл использовал цигун, чтобы контролировать свой вес, уменьшал его при приземлении, а затем подпрыгивал; в то время как для Вари ее вес оставался тем же, но она увеличивала силу,

чтобы заставить себя двигаться быстрее.

«С другой стороны, игроки магического типа используют заклинание левитации. Свобода, вот почему эта игра так популярна».

Парень кивнул, показывая свою благодарность Вари.

«Не за что», - сказала девушка.

Вдруг Вари что-то вспомнила и вынула бутылку с белыми таблетками, и передала ее Сайлу.

«Что это?» - юноша взял бутылку и спросил, ведь он не смог увидеть ее описание.

«Таблетки внутри, высокого уровня. Пожалуйста, используй их с умом, они довольно дорогие ».

«Хм? Я слышал, что в продаже нет предметов для восстановления ци? - Сайл скептически отнесся к тому, что услышал от Люси.

«В магазинах NPC их действительно нет, но эти таблетки были сделаны игроком. Одна бутылка содержит десять таблеток, каждая из которых должна восстановиться 100 000 очков ци ».

«Очки Ци не отображаются в системном окне, разве нет?» - снова спросил парень.

«Если твое системное окно имеет уровень C или выше, там будут написаны очки ци и духовные очки», - ответила дувушка.

«C?» - Сайл немедленно открыл окно своей системы.

Статус игрока: СайлУровень: 620Раса: Розовая слизьРанг: ОруженосецОчки здоровья: 678 000/678 000Очки Ци: 425 250/450 000Духовные Очки: 200 000/200 000Очки Магии: 360 000/360 000Социальный статус: Главный Ученик Безымянного Старца

Его очки ци и правда отобразились, но ему понадобится от четырех до пяти таблеток, чтобы восстановить их.

А Вари была удивлена, увидев, что Сайл открыл окно своей системы. Он уже обновил свое системное окно до уровня C? Где он взял деньги, чтобы сделать это?

Парень закрыл окно, прежде чем спросить Вари.

«Где я могу это купить? Сколько стоит?» - Сайл признал, что этот предмет очень полезен. Несмотря на то, что объем восстановления не очень высок, взять парочку с собой будет полезно. Кто знает, когда произойдет что-то непредвиденное, и он не сможет найти время на восстановление ци.

«Ты можешь приобрести их в главном отделении Секты Победоносных Волков. Тот, кто сделал эти таблетки, - отшельник, стратег этой гильдии. Кстати, одна бутылка обойдется тебе в 10

золотых ».

Парень кивнул и сделал пометку не забыть посетить это место; и пусть, 1 золотая монета за таблетку казалось дорого. Он запланировал взять две или три бутылки.

Так как Вари знала, что Сайл игрок типа ци, она купила эти таблетки у торговца, который перепродавал товары с Главного континента. Кстати, эта бутылка была самой дорогой, которую секта Победных Волков продавала обычным игрокам. Излишне говорить, что те таблетки, которые имели более высокое качество, были доступны только для членов гильдии.

В «Monster Soul», где существовало мало игроков типа ци, а те, кто выбрал этот путь, были бедняками, Секта Победоносных Волков опиралась на два столпа: сила их лидера и способность Отшельника планировать прибыль. Пилюли восстановления ци были основным доходом гильдии, поскольку они держали монополию.

Юноша спрятал бутылку в своей одежде. Он сдал на хранение все свое золото, поэтому он планировал вернуть всё Вари, как только вернется в город.

Прошло тридцать минут, и они прибыли в деревню Русалок. Парень заметил, что все игроки смотрели в одно и то же место.

Дома тут были похожи на виллы на группках островов. Что отличало их, так это то, что они не были связаны мостами или чем-то еще, поскольку все жители были водяными или русалками.

Русалки не выглядели ни симпатичными, ни дружелюбными, как в сказках. У одной русалки, сидящей на скале, были ярко-красные глаза. Конечно, ее нижняя часть тела это огромный рыбий хвост.

Сайл видел водяных, живущих в домах или в воде. У них были человеческие тела, но голова рыбы с острыми как бритва зубами. А в руках они держали гарпуны.

В тот момент несколько игроков, сражались с этими «Водяными», но большинство из них отступали, не помогая.

«Почему они не помогают?» - спросил Сайл у Вари.

«Ты забыл правила? Никто не собирается помогать другим, совсем. Они ждут, чтобы количество конкурентов уменьшилось ».

Юноша нахмурился. Это же просто игровое событие. Почему люди все еще так эгоистичны?

Люди постепенно узнавали, что Сайл был вспыльчивым, легко расстраивался, был упрямым, но эгоизма в его сердце не найти. Его учитель всегда учил его не быть эгоистичным. Не становись человеком, который ожидает вознаграждения за добрые дела. Существует слишком много людей, которые причиняют друг другу боль из-за жадности. Не позволяй себе увеличить количество таких людей.

«В любом случае, почему игроки нападают на них? Условием для победы является получение Аквамарина, а не убийство, разве нет?» - спросил юноша. Хотя он признавал, что эти русалки и русалы безобразные и пугающие, но он вспомнил, что раньше видел в слизи более отвратительных существ. Вполне возможно, что если бы вы были из их расы, вы бы увидели их

с другой стороны.

Вари ничего не сказала, но указала пальцем на конкретного водяного с короной на голове, держащего большой золотой трезубец. Он сидел на далекой скале и был окружен множеством подчиненных. Самым важным был большой знак в форме сердца, на его голове.

Сайл вспомнил слова хозяйки:«...есть два особых правила. Во-первых, если кто-то получит Аквамарин - Сердце океана, на его голове и голове партнера будет изображен символ сердца, а если один из них будет убит, Аквамарин будет передан ближайшему игроку».

«Понятно, мы должны убить этого русала, чтобы получить Аквамарин», - заключил парень.

Но тому, кто убьет его, придется иметь дело со всеми игроками; ему или ей придется пробиваться, чтобы принести аквамарин хозяйке. Никто здесь не был бы настолько добр, чтобы позволить легко уйти добыче, особенно после того, как она измоталась после борьбы с русалками».

«Так что, похоже, нам придется сразиться как с группой водяных, так и с группой игроков».

«Нет, есть другой способ», - сказала Вари.

«А? Есть другой способ?»

«Да, другой способ - подождать, пока другие достанут Аквамарин, а затем убить их. Этот метод самый простой и легкий », - ответил Вари холодным тоном.

Лицо Сайла стало бесстрастным: «Мне не нравится, когда другие люди выполняют мою задачу, и я не вор».

«Ты можешь сердиться на меня за то, что я предложила этот метод. Ты можешь объявить здесь всем, что ты не вор и не убьешь другого игрока. Но другие так не думают. Все игроки, стоящие здесь, обворовать и убить, когда у них будет шанс ».

Парень не ответил. Он знал, что Вари говорит верно.

«Считаешь, что если ты хорошо относишься к другим, другие также будут добры к тебе? Мир не настолько радужное место... и ты, очевидно, знаешь это,» - продолжила Вари. Она нарочно напомнила Сайлу о проблеме, связанной с Монтрой.

Конечно, юноша это знал. После поражения и того, что Монтра сделал с ним, когда учитель пропал, парень долго думал об этом. Однако не смог понять. Честно говоря, их способности не сильно отличались. Нет, Монтра был более опытным. Даже если бы он не играл грязно, неясно, вышел бы Сайл победителем или нет.

В той битве, после победы, многое осталось не решенным; Монтра преднамеренно напал на Сайла, и отправил его в больницу. Монтра сильно возмущен чем-то, связанным с юношей.

Однако даже сейчас парень все еще не знал, почему его так сильно ненавидят.

Урок, который он извлек из этой битвы - у человека всегда есть причина совершать добрые поступки; например, чтобы изменить мир, или принести счастье своим близким и тому подобное. Но даже Сайл до сих пор не мог понять, было ли утверждение «совершать добрые дела, не ожидая ничего взамен» правильным или нет. На самом деле люди надеялись получить

удовлетворение от добрых дел. Кстати, к обратному это тоже верно. Люди совершают зло, чтобы что-то получить: деньги, власть и т. д. Однако разница есть. Иногда люди могут совершать злые поступки без причины. Некоторые люди просто злые по своей природе.

Парень стоял неподвижно, и Вари поняла, что он о чем-то думает, и не мешала ему.

Тогда Сайл решил.

«Мы сделаем это. Разделим роли: один убьет водяных, а другой разберется с игроками. Это же не грабеж. Просто сделаем так, чтобы они не ограбили нас»

Вари кивнула в знак согласия. Для такого человека как Сайл, который не хотел обижать других, такой компромисс уже достижение.

«Я буду охотиться на игроков сама. А ты займись водяными,» - сказала Вари.

Девушка распределила их так, поскольку она поняла, что, если у парня был выбор, он решил бы не причинять боль другим игрокам. Но вот если бы они напали на него первыми, это совсем другая история.

Сайл догадывался, что Вари беспокоилась о нем, и мягко улыбнулся.

«Хорошо, после того, как мы получим Аквамарин...»

«Я справлюсь», прервала Вари.

Юноша нахмурился. - «Ты уже знаешь, каков мой план?»

«Нетрудно догадаться. Ты хочешь чтобы я отнесла аквамарин хозяйке, пока ты будешь занят, разбираясь с игроками, верно?»

Теперь Сайл прямо чувствовал, как она читает его мысли: «Верно», - ответил он.

«Если так, я буду той, кто остановит игроков. А ты возьмешь Сердце, и отправишь его хозяйке », - сказала девушка.

«Но та задача меня больше устраивает, - ответил Сайл. Он возненавидел бы себя, если бы ему пришлось бежать, оставив Вари. Это противоречило его характеру.

Девушка улыбнулась: «Хорошо, я соглашусь, если ты сможешь сказать мне вескую причину, по которой ты более подходишь, чем я».

Юноша немного подумал, прежде чем сказать: «Ты более знаменита, чем я».

«И?» Вари все еще улыбалась. Она уже могла угадать ответ Сайла, но сделала вид, что не знает.

«Ты знаменита; все знают, что ты опытна. Не многие игроки решат сразиться с тобой, и вместо этого решат преследовать меня. Это сделает наш план неэффективным. С другой стороны, если ты позволишь мне остаться, большинство игроков, скорее всего, нацелятся на меня и останутся здесь; поскольку избавиться от неизвестного игрока, как я, намного легче, чем от знаменитой Богини очищенной воды».

Вари кивнула: «Хорошо, тогда давай сделаем по-твоему», и отступила.

«Но как ты собираешься иметь дело с игроками? У нас до сих пор нет плана ... - сказал парень, заметив, что Вари идет вперед.

Девушка положила указательный палец губы юноши, сказав: «Это дуэтный квест, хорошо? Ты веришь в меня?»

Вари убрала палец, а Сайл был ошеломлен, и медленно ответил: «Конечно».

Он был свидетелем способностей Вари в ресторане. Парень не видел всех её движений, но чувствовал, что она очень сильна. Кроме того, она умнее него.

Улыбка девушки и вправду выглядела красиво. Ее губы идеально отражали мягкость лунного света. Затем фигура Вари исчезла, остались только слова:

«Когда ты получишь Аквамарин - Сердце Океана, количество игроков останется меньше половины».

Сайл безучастно стоял в течение десяти секунд, прежде чем понял, что девушки тут уже нет. Он покачал головой, чтобы оставить бесполезные мысли, и попытался сосредоточиться. Юноша неспешно направился в Деревню Русалок, не привлекая внимания игроков. П/А: Как и в главах 19-20, на этот раз названия «Varee» и «Nam» (ее прозвище) буквально означают «Вода» или «Аква». Таким образом, название этой главы «Камень и река» относится к главному герою Сайлу (= камень), и Вари (= вода).

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/17182/694688