

Глава 17: Смена навыков

Сайл проснулся только чтобы понять, что пора обедать.

Сначала парень планировал просто сходить за покупками и тому подобное. Но он получил скрытый квест, который заставил его оставаться в сети в течение целых двух дней.

Юноша снял с головы сканер мозга. Затем открыл капсулу, поддерживающую жизнь.

Оглядевшись, он обнаружил, что на столе рядом с ним была холодная каша. Поскольку он испытывал физическое истощение, он схватил её, чтобы восполнить силу.

Закончив есть, парень сел и некоторое время отдыхал, ожидая, пока его тело восстановит силы.

Потом поднялся и направился в кабинет физиотерапии.

Прошел час, пока юноша тренировал свое тело. Как сказал доктор, это правда, что физическое состояние тела может выгодно повлиять на использование сканера мозга. Сайл теперь мог медленно ходить.

Теперь, когда он хотя бы мог нормально ходить, его настроение улучшилось. Парень мягко улыбался всю дорогу до своей палаты.

Когда он открыл дверь, его ждал кое-кто с недовольным лицом.

«Ой? Вари. Какое у вас здесь дело? - спросил Сайл.

Вари выглядела довольно без эмоциональной, когда услышала его слова. Она сказала: «Мистер Сайл, вы не выполняете свое обещание».

«Какое обещание?» - Сайл растерялся.

«Обещание, что ты сообщишь мне или моему отцу о игровом времени, прежде чем войти в игру».

«Упс, я полностью забыл про это.»

Поскольку Сайл поначалу не планировал оставаться в игре надолго, он не оставил сообщение.

«Вчера утром мой папа пришел к тебе в гости и обнаружил, что ты снова в сети. Он сказал мне связаться с тобой, но ты заблокировал меня. Что это значит?»

«Я был занят. В следующий раз я предупрежу заранее, хорошо?» - беззаботно сказал Сайл.

«Понятно ... Хорошо.»

Вари одарила его странной улыбкой, как будто она что-то планировала.

«Ну, я уйду. Я просто пришла спросить тебя об этом. О, доктор только что сказал мне, что твое состояние улучшается. Ты должен лежать в больнице еще четыре-пять дней. Кстати, если тебе что-то нужно, просто свяжись со мной в игре. Не забудь разблокировать меня.

Затем она ушла.

Сайл был свободен и ему было нечем заняться. Он подумал войти в игру снова. На этот раз он не забыл оставить сообщение на столике рядом с кроватью.

'Дядя, я выйду через 3 дня.' - Сайл.

Он взял шесть таблеток с питательными веществами и бросил их в рот. Затем он одел сканер мозга и включил капсулу.

Он снова был в сети.

Юноша проснулся на бамбуковой кровати в ветхом гостиничном номере, который использовался множеством игроков. Стоимость пребывания составила всего 50 серебряных за ночь. Не удивительно, внутри была только кровать; нет ванной комнаты, нет мебели, нет холодильника, нет ничего.

Его главной целью все еще оставался поиск Монтры. Люси предложила ему посетить информационный центр гильдии Голубых Голубей, чтобы приобрести информацию. Это лучше, чем искать местонахождение Монтры наугад.

Однако была одна большая проблема: на Изначальном острове не было филиала информационного центра Гильдии голубей. Гильдия оценила, что у новых игроков нет денег, и здесь уже есть здания для начинающих, открытие филиала здесь не принесет большой прибыли.

Из-за этого, Сайл решил покинуть Остров Начала. Однако, как только он прибыл в гавань, расположенную на севере острова, он услышал плохие новости.

Корабль заходил в порт раз в неделю, а последний отправился вчера.

Сайл напомнил себе о совете безымянного старца и решил потренироваться, ожидая следующий корабль.

Он использовал пригласительный билет в бамбуковую хижину. Однако по прибытии учитель немедленно отругал его.

«Практикуйся сам. Я не няня.»

С тех пор Сайл практиковал броски скрытого оружия.

Позже он открыл системное окно, чтобы проверить информацию о своем аватаре.

Парень вспомнил, что должен был разблокировать контакт, поэтому он изменил настройки.

Затем юноша посмотрел на статус правой руки Запечатанного, который был изменен на

[возможно распечатать]

«Распечатывание»

Раздался привычный звук.

Уровень навыка Распечатывание был повышен до уровня 16 ... 17 ... 20.

Вы получили скрытый квест: Поиск потерянного королевства Андроидов.

Правая рука Сайла не отличалась от того, какой была до распечатанного состояния. Она больше не была похожа на руку голема. В любом случае, он снова получил скрытый квест.

Сайл прочитал информацию о своей новой правой руке в системном окне.

(S) Правая рука запечатанного [Ошибка] *Пожалуйста, прочтите более подробно

«Ошибка?» Парень тут же начал искать подробности.

Детали о Правой руке запечатанного

Оружие S-класса духовного (психического) типа. Во время обработки оно обнаружило, что пользователь решил стать существом типа ци, поэтому сломалось. Если вы хотите починить его, вам понадобится тайная технология от потерянного королевства Андроидов.

Не может быть экипирована.

Все специальные навыки были заменены на навыки типа ци, как показано ниже:

Особый навык: Лазерный луч заменен на Особый навык: Сборный Луч

Особый навык: Черная дыра была заменена Особым навыком: Мост Пересекающий Миры

Особый навык: Гравитационный магнит был заменен на Особый навык: Импульс Вселенной

Особый навык: Речной клинок заменен на Особый навык: Безупречная жидкость

Особый навык: Вакуумный шар заменен на Особый навык: Круизный бриз

Особый навык: Электромагнитное поле было заменено Особым навыком: Собор Бога

Особый навык: Незримое Пламя был заменен Особым навыком: Пламя Пытки

Особый навык: Замороженный водород заменен на Особый навык: Замерзшая душа

Сайл был поражен описанием новых навыков. Он почувствовал радость и печаль. Некоторые из этих навыков были похожи на его старые навыки, в то время как некоторые полностью изменились. Эти навыки были схожи с Безмолвием и Концентрацией Ци, это особые навыки, которые нельзя было поднять в уровне. Их возможности зависели исключительно от опыта пользователя.

Юноша больше всего сожалел о том, что правая рука Запечатанного больше не могла защитить его от нападения. Теперь это часть плоти и крови Сайла.

Он предположил, что вид, похожий на голема, был некой способностью духовного типа. Теперь он уже не сможет использовать её для поглощения магических атак.

Его идея использовать эту руку, чтобы компенсировать отсутствие Ци Маленькой Черепахи, была полностью разрушена.

Сайл провел остаток дня, осваиваясь со своими новыми навыками. Его учитель был удивлен, и спросил юношу, как он получил их.

Когда он закончил свою историю, старик не стал комментировать это, но подсказал Сайлу, как использовать все эти навыки.

Наступило утро, и его приготовленные паровые булочки были в наличии. Парень попытался уговорить своего дать ему еды, но его учитель холодно отказался, сказав, что не бесплатный продовольственный центр.

Кроме того, учитель сказал ему, чтобы он практиковался снаружи: «Ты не можешь заниматься самообучением вечно, боевой опыт тоже важен», - и после выкинул Сайла и сказал ему, чтобы не возвращался в ближайшее время.

Сайл услышал шепот своего учителя:

«Если бы я знал, что иметь ученика так раздражающе, я бы не взял ни одного. Лучше купить собаку.»

Оставалось еще пять дней, прежде чем корабль снова отправится в путь. Сайлу было нечем заняться, поэтому он пошел в ресторан и заказал несколько блюд. Ему было скучно, и у него не было желания драться. Его учитель сказал, что Великая Обезьяна Тысячелетия, с которой он боролся, была монстром самого высокого уровня на Изначальном острове, поэтому он уже потерял интерес к этому месту. (Между прочим, Сайл не очень внимательно слушал, Великая Обезьяна Тысячелетия была просто монстром «высшего уровня» типа «ци» на Изначальном

Острове. Это значит, что все еще есть монстры магического и духовного типа, и что их уровень мог быть ниже или выше обезьяны, но уровень не был единственным фактором, определяющим способности монстра.)

«Должен ли я использовать свободное время, чтобы посетить Королевство Слизи?»

Юноша задумался, но потом покачал головой. Он не знал, сколько времени займет испытание Пути Слизи. Если для его завершения потребуется больше недели, он пропустит следующий корабль. Следовательно, ему лучше побывать там после прибытия на Главный Континент.

Поскольку Сайлу нечего было делать, он не спеша провел в ресторане почти полдня. Теперь даже официант начал жаловаться за его спиной на то, что он сидит здесь только с одной порцией еды.

Позже Сайл почувствовал, что на него смотрят. Он оглянулся и нашел взглядом стол с тремя мужчинами и двумя женщинами. Парень подумал, что некоторые из них смутно знакомы, но он не мог вспомнить, где именно и когда их встретил.

Другая сторона, казалось, заметила, что Сайл обратил внимание на них. Мужчина, который чувствовался наиболее знакомым, встал и подошел к нему.

«Здравствуй, я Тигр», - поприветствовал он.

Когда другая сторона представилась и, по-видимому, не имела злых намерений, парень ответил: «Я Сайл».

«Значит, вас зовут Сайл. Я здесь, чтобы выразить свою благодарность за то, что вы когда-то помогли мне и Алисе, убив членов Гильдии Небесного Дракона».

Юноша наконец-то вспомнил этого человека, ведь он сражался с членами Гильдии Небесного Дракона лишь раз. В то время он сосредоточился на Монтре и Гильдии Небесного Дракона, поэтому почти полностью проигнорировал этих двоих. Ну, на самом деле, он ни в коей мере не думал об этом как о помощи.

«Не надо благодарности. В любом случае, у меня есть личная злоба на Гильдию Небесного Дракона.»

«Ну, вы не против, если я попрошу вас присоединиться к нашему столу? Я хотел бы представить вас своим друзьям,» - вежливо спросил Тигр.

Девиз Сайлы был таков: если кто-то навредит ему, он навредит им в ответ; но если они добры к нему, он попытается быть добрым к ним. Таким образом, из-за того, что Тигр был так вежлив, он не знал, как отказать, и подошел к их столу.

«Мистер Сайл, это Алиса, с которой вы уже знакомы. Остальные трое - Эйк и Тод, близнецы, и Джундтратеп (0_0). Все, это мистер Сайл, о котором я когда-то рассказывал вам, - медленно представил всех Тигр.

Тигр был коротко подстриженным, мускулистым парнем с личностью лидера. Он был одет в полный комплект рыцарских доспехов. Сайл понял, что мужчина должен быть танком этой группы (позиция, которая отвечает за принятие на себя наибольшего урона от врага.)

Что касается Алисы, она была молодой красивой девушкой с милым лицом и непослушной

улыбкой. На ней была смертоносное одеяние, а рядом лежал лук. Юноша догадался, что она, должно быть, атакует с расстояния.

Эйк и Тод были молодыми людьми, которых можно было посчитать довольно красивыми. Они носили доспехи, похожие на доспехи Тигра. Сайл догадался, что они защитники как и мужчина.

Последняя, Джундтратеп была нежной симпатичной девушкой с длинными вьющимися светлыми волосами. На ней был плащ магов. Рядом с ней стояла обычная двухметровая длинная деревянный жезл.

Все начали болтать, особенно близнецы, которые были довольно хорошими собеседниками, в то время как Джундтратеп мало разговаривала. Тигр будет тем, кто останавливал их, когда тема разговоров заходила слишком далеко.

«Не против, если я спрошу, что вы планируете делать дальше, мистер Сайл?» - спросил Тигр.

«Судя по нашей внешности, наш возраст не должен сильно отличаться. Просто зови меня Сайл, » - вежливо ответил юноша.

«Хорошо. Хмм ... Я слышал, официант сказал, что ты сидел здесь полдня. Могу я спросить, ждешь ли ты кого-нибудь? »

Лицо Вэри на мгновение появилось перед взором парня.

'Но у меня не было встречи с ней, не так ли?'

«Нет, я никого не жду. Я ожидаю, когда корабль отправится на Главный континент.»

«А? Большой Брат Сайл. Разве не слишком долго придется просто сидеть и ждать?» Сказал Эйк.

«Тебе больше нечего здесь делать?» - спросил Тод.

«Нет, мне уже очень надоел этот Изначальный остров», - ответил Сайл.

«Ты был где-нибудь на этом острове?» - продолжал спрашивать Тод.

«Нет, я путешествовал только на запад, в место, называемое Каменным Лесом», - ответил Сайл скучающим тоном.

Он не мог представить, что его слова станут шокирующим заявлением.

«Каменный лес!» - закричали все в неверии.

«Теперь ты просто хвастаешься. Игрок 3-го уровня не сможет выжить в Каменном Лесу », - грубо сказала Алиса.

Тигр посмотрел на Алису, как будто он ругал ее за невежливость. Затем он извинился перед юношей и начал объяснять:

«Она просто имела в виду, что никто не пойдет в Каменный Лес; так как это территория Великих Обезьян Тысячелетия, монстров уровня 500, которые не сбрасывают ни одного

предмета. Кроме того, после их победы над ними, появится их босс Ранга Рыцарь. Но он также не дропает после себя ничего, кроме бесполезного предмета S-класса.»

Сайл, похоже, не возражал против грубости Алисы. 'Мне дали задание найти эту вещь, поэтому я пошел туда и нашел ее'

Тигр больше не спрашивал о квесте, так как думал, что это может быть личным секретом Сайла.

«Значит, Большой Брат Сайл сейчас свободен, верно? Почему бы тебе не пойти с нами в Лес иллюзий?» - Эйк пригласил Сайла.

«Мы собираемся охотиться там за картами Эльфов и Растений,» - объяснил Тигр.

«Почему бы вам просто не купить их в карточном магазине? Я помню, как их там продавали », - спросил парень.

«Мы хотим использовать их, чтобы сменить расу Алисы и Джундтратепы, поскольку карты, которые продаются в карточном магазине, не могут этого сделать. Ранее мы рассматривали возможность покупки у других игроков, но их стоимость составляет 10 золотых каждая, и для обеих рас требуется пять карт, чтобы игрок смог сменить расу. Хуже того, нам нужно тридцать карт каждого вида, чтобы получить пригласительный билет в каждое королевство. Мы просто не можем позволить себе так много заплатить», - пояснил Тигр.

Сайл вспомнил момент, когда он сменил расу.

'Все в игре и правда знают об этой расе, а?'

«Мы уже были там четыре раза. Но у нас есть только три карты растений и две карты эльфов. Если нам повезет, охота продлится еще два захода », - сказал Тод.

«Изначально в нашу группу входили еще двое танков, но сегодня они заняты. Таким образом, как я понимаю, Сайл должен быть в состоянии нанести большой урон; Думаю, было бы здорово, если бы ты присоединился к нам», - вежливо пригласил Тигр.

Сайл задумался. Ему все равно нечего было делать. «Ну, я в деле.»

После согласия все разошлись по магазинам, купить всё что нужно каждому. Они условились собраться у восточных ворот города через тридцать минут.

Юноша накупил в ресторане коробок с едой и пошел на всякий случай докупил метательные кинжалы (теперь у него было около 200).

После того, как он заметил, у него осталось мало места для хранения, он сходил и обновил системное окно до уровня С, чтобы получить еще 100 ячеек. (Обновление системного окна до уровня С требует 50 золота вместе с условием, что игрок должен был убить монстра в Ранга Рыцарь.)

Сайл также изменил обои своего системного окна на тему слизи.

Когда парень прибыл в назначенное место, он обнаружил, что команда Тигра уже ждет его.

И так, они все вместе направились в Лес Иллюзий.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/689883>