

Сайл воспользовался заключенным с Рексом договором монстр-последователь, чтобы сократить время пути. И он, и Луукхин исчезли из Тайного Особняка и вновь появились, но уже в первобытном лесу. Оглядевшись, юноша обнаружил, что его окружает сотня однорогих драконов. Они выглядели намного спокойнее, чем раньше.

Сайл уже привык к телепортационной функции договора монстр-последователь. Если позвать монстра, тот появлялся рядом. Однако, если перемещался он сам, Сайл появлялся в области, управляемой монстром, а не рядом с самим монстром.

Атмосфера в лесу с каждым днем становилась все более странной. Здесь всегда росли высокие деревья, но сегодня Сайл почувствовал, что они стали еще больше. Странное ощущение было неуловимо и трудно выразить словами. Он просто чувствовал это своей интуицией.

- Пожалуйста, отведи меня к Рексу. - Сайл повернулся и заговорил с одним из лежащих на земле однорогих драконов. Он подумал, что с его стороны было бы невежливо не поздороваться с хозяином дома, раз уж он сюда зашел.

Однорогий Дракон повернул голову вправо, и его рог засветился оранжевым. Затем дракон рядом с ним сделал то же самое, а за ним последовали еще и еще. В конце концов светящаяся дорожка направилась вглубь леса. Сайл с удивлением посмотрел на них.

- Понятно. Я должен пойти туда, верно?

Сайл небрежно шел вперед, используя свет, исходящий от рогов драконов, как указатель. Хотя он и привык к лесу, но не имел ни малейшего представления о тропинке внутри него. Лес

Однорогих Драконов сам по себе был сложным лабиринтом. Если только не подняться в небо и посмотреть оттуда, или просто не бежать по прямой, не оборачиваясь, то легко заблудится.

Цепочка огней привела его туда, где находился Рекс. Когда Сайл подошел, мужчина-дракон стоял спиной к нему, глядя на гору предметов, достигавшую более десяти метров.

Вскоре Рекс повернулся к юноше и приветствовал его. Его голос был хриплым, но искренним.

- Сайл, ты пришел. - Рекс вытянул вперед кулак. - Ты явился в такое прекрасное время.

- Что за прекрасное время, Рекс?

Сайл не знал, где Рекс научился такому стилю приветствия, но все равно стукнул кулаком об его кулак. Ци Тигра-Дракона вырвалась из-под удара Рекса, из-за чего Сайл увеличил количество энергии, чтобы сохранить равновесие.

- Хорошо, хорошо. Ты стал намного сильнее, чем раньше, - похвалил Рекс.

- И ты тоже, - ответил Сайл. Затем он посмотрел на груды предметов. Большинство из них были сломаны или повреждены из-за интенсивных сражений. - Что это такое?

- Они связаны с моим соглашением с Мамоном, - коротко ответил Рекс. - Пожалуйста, забери их, когда будешь уходить.

Сайл смущенно посмотрел на Рекса. - Что ты только что сказал? Какое соглашение?

Дракон повернулся и посмотрел на Сайла, чувствуя такое же недопонимание. - Разве ты не знаешь? Я думал, ты приказал ему это устроить. Эти предметы полезны только для людей. Мы, монстры, ими не пользуемся.

Затем Рекс объяснил, что у них с Мамоном было соглашение. Мамон обещал дать ему особую силу, которая заставит лес расти больше и тот будет обладать большей скоростью восстановления. Взамен раз в месяц Рекс должен посылать ему предметы, полученные от убийства людей. Выслушав условия, Рекс согласился. Единственное, что его беспокоило, так это то, что Мамон будет разочарован, так как у дракона не было привычки из кожи вон лезть и охотиться на людей. Однорогие Драконы любили мирную жизнь, и не многим людям нравилось заходить в лес.

Но вопреки его убежденности, после того, как слухи о том, что в Долине Безумцев есть специальный скрытый квест—дающий игрокам возможность овладеть двумя типами энергии—вышли наружу, люди наводнили это место. Одно дело, если они приходили поодиночке или парами, так они могли рассчитывать на мобильность, дабы избежать сражений и быстро пройти через лес. Однако когда они приходили большими группами, им, естественно, было трудно двигаться в быстром темпе. Поэтому игроки часто предпочитали сражаться по мере продвижения вперед. Рекс же не мог смотреть как однорогим драконам вредят в их же доме, поэтому конфликты и битвы случались постоянно.

Не прошло и месяца с момента заключения сделки, а коллекция предметов уже настолько выросла. Было даже несколько тем на форуме, спрашивающих: "Однорогие драконы становятся все более агрессивными и жестокими. Они убивают гораздо больше игроков, чем обычно. Но почему?"

Если бы Рекс мог получить доступ к игровому форуму, как это делали игроки, он бы уже опубликовал честный ответ, например: "Мы не более жестоки. Дело только лишь в том, что количество людей, заходящих в наш лес, выше, поэтому и число жертв соответственно

увеличилось. Все остальное - порождение ваших заблуждений, люди."

Большинство этих предметов приобретались игроками в городе Сиаферия. И многие уже были повреждены, пусть некоторые и сохранили функционал. Если их починить, то восемь из десяти можно будет использовать.

- Их слишком много. Я не могу взять всё с собой. Хорошо, когда буду возвращаться я позову Джулию, чтобы она передала их Мамону.

Рекс кивнул. - Мн. Кстати, зачем ты сюда пришел?

- Я просто пришел поприветствовать тебя. Мое настоящее дело ждет меня в Долине Бессмертных.

- Долина Бессмертных? - Рекс повторил эти слова с изменившимся выражением лица. Обычно его голос звучал жестко, но на этот раз в нем слышались даже нотки гнева.

- Что случилось?

- Кроу, который там живет, постоянно выходит ловить однорогих драконов на обед. Пусть однорогие драконы и я связаны ци, его действия очень быстры. Каждый раз, когда я чувствую его приближение, он сразу захватывал моих сородичей. Ни разу мне не удалось помочь своей семье.

Его семья похищалась, но Рекс ничего не мог сделать, чтобы предотвратить это. После этой истории Сайла немного посочувствовал Рексу. Тем не менее, Кору однажды сказал ему, что будет опасно, если число однорогих драконов слишком сильно вырастет. Он взял на себя обязанность держать их численность под контролем.

Драконы обычно не живут группами. Сайл однажды побывала в Королевстве Драконов, и ощутил на себе, что драконы, живущие вместе, и правда чрезвычайно опасны. Может, если количество однорогих драконов выйдет из-под контроля, Новый Свет станет вторым Королевством Драконов.

- Это очень плохо, - без особого энтузиазма утешил Сайл Рекса. Он думал, что эта история не имеет к нему никакого отношения.

На лице Рекса появилось серьезное выражение. Тон его голоса, когда он продолжил говорить, был скорее радостным, чем мучительным. - Не беспокойся, Сайл. У меня хорошие новости. Вот почему я сказал, что ты пришел в такое прекрасное время. Следуй за мной.

Рекс шел впереди, углубляясь в лес. Юноша последовал за ним и начал вспоминать географию леса. Похоже, Рекс вел его в его внутреннюю часть.

- И что же это за хорошие новости?

Рекс не ответил, но ускорил шаг. Сайл прибавила скорость и следовал за ним, пока они не добрались до гигантского дерева, под которым, скрестив ноги, сидел седовласый старик. Старик был настолько тощим, что проглядывались очертания его скелета. Его волосы и борода были в беспорядке, как будто он не заботился о них очень долгое время. Одежда его была вся рваной и грязной. Он походил на слабого отшельника, пребывающего в уединении.

Однако в тот самый момент, когда Ци Сайла коснулась Ци старика, он вздрогнул и быстро сделал два шага назад.

- Не бойся, Сайл. Это та самая хорошая новость. Кирю вернулся. Он - истинный король и вождь всех нас. Нашим родственникам больше не нужно бояться Кроу.

Юноаш потерял дар речи. Кирю был первоначальным владельцем Ци Тигра-Дракона. Судя по записям, которые прочел Сайл, он уже должен был уйти в мир иной. Нет, если подумать, Джошуа сказал, что в игре жило много умерших людей, действующих как независимые NPC. На самом деле вопрос в том, где Кирю был. И почему появился именно сейчас?

- Милорд, это Сайл, о котором я вам говорил, - обратился Рекс к старику.

Кирю медленно открыл глаза. - Так ты и есть Сайл.

Юноша высвободил Ци Пылающего Облака, чтобы противостоять давлению, которое внезапно придавило его к земле. Он чувствовал себя так, словно столкнулся со своим собственным ходом, "Двойные Подавляющие Атрибуты - Сокрушение Небес". Если подумать, Сайл изобрел этот прием, адаптировав Ци Тигра-Дракона, используя его атрибут жесткости как концепцию. В любом случае, это движение вынуждает врагов вставать на колени с помощью психической силы, надавливая на них сверху, сжигая их сопротивление. С другой стороны, Кирю не нуждался в таких сложностях. Он полагался лишь на свое превосходное мастерство и сноровку в отношении Ци и непосредственно давил на него.

Кирю сосредоточил давление, чтобы воздействовать на одного Сайла, не причиняя никакого вреда Луукхин или Рексу, которые стояли рядом с ним. Подобный уровень мастерства был выше мастерства юноши на несколько ступеней. Сайл мог бы воссоздать такой уровень давления, но признавал, что не сможет сделать всё настолько аккуратно. Его сила начнет влиять на окружающую среду, а потребление энергии неизбежно будет выше.

Возвращаясь к насущной проблеме, просто сопротивление давлению уже потребовало от него всех усилий. Он совсем не мог сопротивляться.

- Ци Пылающего Облака? Значит, ты из нынешнего поколения наследников Кимон. Твоя сила - смесь ци, магии и духовной силы. Знаешь ли ты, что духовная сила полагается на воображение и только так её обладатель становится сильнее? - Открыл рот Кирю.

Сайл стиснул зубы и ответил: - ...Да, сэр, я знаю это.

- А как же ци и магическая сила? - Спросил старик.

- ...ци нуждается в практике, а магическая сила зависит от угаданного времени...

- Ты все правильно понял, но только два из трех... Всё нужно делать просто, не усложнять, если ты хочешь сокрушить противников духовного типа. Тебе нужно нарушить время. Однако, как насчет ци? Практика, говоришь? В таком случае я практикуюсь дольше, чем ты, и у меня больше внутренней силы. Значит ли это, что у тебя никогда не будет шанса победить меня?

Сайл погрузился в глубокую задумчивость, обдумывая вопросы и намерения Кирю. Старик не хотел лишать его жизни, он просто хотел испытать юношу, а также передать некоторые указания.

- Значит, практика - это неправильный ответ... - Сайл заскрежетал зубами, поскольку давление становилось всё сильнее. Его глаза загорелись красным огнем... - Теперь я понимаю!

Сайл с силой уперся ногами, перенося давление через свое тело, как по мосту, и выпуская его в землю. Только тогда у него появилась возможность дышать. Уровень давления постепенно снижался и он уже мог сделать свой ход. Когда парень собирался начать контратаку, Кирю просто убрал свою силу, подразумевая, что желаемый результат получен.

- И что же ты понял?

Стоит сказать, что Луукхин и Рекс были озадачены. В их глазах их соответствующие хозяева внезапно вступили в соревнование взглядов, после которого Сайл показал болезненное выражение лица, а затем случайно выпалил, что он что-то понял. Все это не имело никакого смысла. Тем не менее, такова данность, так как Кирю выпустил стену ци, чтобы помешать им почувствовать, что на самом деле произошло.

Сайл циркулировал ци один круг по всему телу, чтобы восстановить силы, а затем дал свой ответ. - Пусть практика и требуется, это ленивый ответ. Очевидно, что практика делает нас сильнее. Однако главное в практике - это умение обращаться с ци, способность свободно его использовать и гибкость в решении любой конкретной ситуации. Следовательно, правильный ответ - мастерство.

Кирю кивнул. - В боевом мире те, кто начинает раньше, имеют преимущество перед теми, кто начинает практиковаться позже. Чем дольше проживешь, тем больше времени для накопления внутренней силы. Однако меньшее может выиграть больше, если использовать его правильно и эффективно. Было несколько случаев, когда пожилые практикующие глупо теряли свои жизни только из-за высокомерия, думая, что они превосходят молодые поколения. Если ты пренебрегаешь своей практикой, твоё мастерство упадет, и ты не сможешь использовать даже половину своей полной силы.

Сайл запечатлел эти слова в своем сердце. Кирю считался одним из его наставников. На самом деле, этот совет будет очень полезен для него в будущем.

- Ты выбрал очень хорошего человека, Рекс. Примите мою благодарность.

- Это большая честь для меня, милорд.

Кирю снова перевел взгляд на юношу. - Тебя ведь зовут Сайл, да? Ты человек с высокой репутацией среди монстров? Разрушитель Печатей.

Сайл очень заинтересовался этими словами. - Разрушитель Печатей? Опять этот титул, - быстро спросил он, - где вы о нем слышали, сэр?

Кирю, похоже, засмеялся, но не раздалось ни звука. - Я узнал об этом совсем недавно. Одна птица-портной сообщила мне эту новость.

Сайлу вспомнился таинственный человек в маске портного, который, как он был совершенно уверен, на самом деле был Оркусом, Королем птиц-портных. Но поскольку сам мужчина не хотел раскрывать свою личность, он решил не быть грубым и подыграл.

- И что же он сказал?

- Он сказал, что ты уничтожил печати, запечатавающие Королевство Слизи, пробудив при этом тонны монстров Императорского ранга ото сна. К счастью, я один из них.

Сайл продолжил расспрашивать, чувствуя удивление: - Так печати слизи связаны с этим титулом?

Кирю кивнул. - Да. Ты уничтожил их, не зная об этом?

- Нет, сэр, - честно ответил юноша. - Я просто знал, что уничтожение восьми печатей освободит Королевство Слизи от запечатывания.

- Всё верно, но это также не всё, что ты выпустил, - объяснил Кирю, - кроме Королевства Слизи, восемь печатей запечатывали Дракона-Императора Хаоса. Ты знаешь, что Дракон-Император Хаоса и Король Слизи - кровные братья?

- Я узнал об этом совсем недавно, сэр.

- Вот именно. В прошлом эти двое доставляли много хлопот Monster Soul, но в конце концов между ними возникла внутренняя борьба. Дракон-Император Хаоса начал буйствовать, так как не мог держать свою огромную силу в узде, поэтому Король Слизи решил запечатать его. Я не знаю, было ли это намеренно или случайно, но печати запечатали и его собственное королевство. Тем не менее, оба они были смутьянами, поэтому люди пришли в восторг от такого исхода.

- И правда, Дракон-Император Хаоса был разбужен моими действиями. Но как это связано с другими монстрами, сэр?

- Дракон-Император Хаоса - это не независимый NPC, а игрок. В прошлом было много монстров ранга Император, которые подчинились ему или стали его товарищами, заключив с ним договор монстр-последователь, включая меня. Когда он был запечатан, сила печатей оказалась слишком сильной, и из-за этого все его последователи впали в спячку. Когда печати были сломаны, мы вернулись в этот мир.

- А! Итак, пятый - это Дракон-Император Хаоса!! - Сайл только что разгадал одну тайну. Когда он начал игру, к расе драконов принадлежало пять игроков. Четверо из них Монтра, Кавин, Ревин и Заза, а последний был совершенно неизвестен. После инцидента с Драконом Ветра Пифией выпало много драконьих карт, и все больше игроков перешли к драконьей расе, так что никто больше не заботился об этой тайне. Она оставалась неразгаданной до сегодняшнего дня.

Однако если это действительно так, то почему система считала Монтру сильнейшим представителем расы? Разве Дракон-Император Хаоса не должен быть самым сильным? Может его исключили, из-за печатей?

На самом деле, эта ситуацию вызвало то, что Ху Сянь не являлся настоящим драконом. Он был мутировавшим драконом, рожденный от его способности слизи. И хоть он и был самым сильным, система рассматривала его как представителя низшего уровня расы.

Кирю встал и прошел мимо Сайла, Рекса и Луукхина. Его прежде хрупкое тело внезапно наполнилось жизненной силой.

- Куда вы идете, милорд? - спросил Рекс.

- Я слышал ваш предыдущий разговор. Кроу умен и хитер, и я чувствую еще два энергетических сигнала из долины. Только Сайла и тебя будет недостаточно, чтобы справиться с ними.

- Милорд? Вы собираетесь в Долину Бессмертных? - снова спросил Рекс, чтобы убедиться, что он всё правильно понял.

- С самого начала Сайл собирался пойти туда, а ты недоволен действиями Кроу. И так, сегодня мы сокрушим Долину Безумцев. Мы будем вести войну в память о погибших однорогих драконах, погибших от его рук, - спокойно, но решительно заявил Кирю. Он медленно поплыл над землей, используя своё ци. Рекс же задрожал от благодарности.

- Благодарю вас, милорд, за то, что вы поможете мне отомстить. Я сделаю все, что в моих силах! - Восторженно взревел Рекс. Его рог ярко засветился.

- П-Подождите... Я не... - Сайл попытался объяснить им, что он не собирается затевать драку с Кроу. Если возможно, он хотел бы решить эту проблему без насилия. Юноша просто хотел договориться с Кроу и попросить его вернуть демоническое вооружение, Заточенный Клинок Дракона.

К несчастью, судьба, похоже, сыграла с ним злую шутку. Кирю и Рекс неверно истолковали его намерение прийти сюда, и подумали что он хотел сразиться с Кроу, как и они.

- Все, следуйте за мной. Будь готов, Долина Бессмертных. Я, Кирю, иду на тебя!

Крик Кирю был громким и отчетливым. Его ци устремилось вперед, как стрела, ударившись о стену долины с выгравированными словами "Xian Shan", которая находилась в трех километрах впереди. Его ци было тяжелым и осязаемым и откололо часть долины. Красиво выгравированные слова разрушились и превратились в пыль. Это был способ Кирю предупредить жителей, а также его объявление войны.

Ци распространилось по всему лесу. Загадочные оранжевые огни загорались в каждом его углу. Прилив ци был так велик, что земля содрогнулась, а деревья затряслись. Все однорогие драконы начали выстраиваться в линию и покидать свои гнезда. Их цель была одна и та же.

Их повелитель вернулся. Им больше не придется бояться, что их похитят и съедят. Наконец настало время для контратаки.

Либо Долина Бессмертных, либо Лес Однорогих Драконов будут стерты с лица земли в этот исторический день. Удивительно это или нет, но Сайл невольно снова оказался вовлечен в столь грандиозное событие.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1188779>