Глава 281: Безжалостное Возвращение Собственности

Пока Бурафа сражался с Потерянным Призраком, Сайл лежал на стене, наблюдая за людьми, которые выбегали из гильдии через главные ворота. Понаблюдав за другом некоторое время, он стал более уверенным, что его будет не так-то легко победить.

К несчастью для Потерянного Призрака, по принципу пяти элементов, его Духовное Истощение Земли считалось силой элемента земли, а духовная сила Бурафы принадлежала элементу дерева, который был усилен водой. Дерево осушало землю, поэтому мужчина оказался в невыгодном положении. Что еще более важно, Бурафа уже тайно послал свою силу в тело Потерянного Призрака. Из-за этих фактов Сайл не думал, что парень проиграет.

Но даже так, это не настоящая проблема Бурафы. Настоящая проблема заключалась в том, что он не мог проиграть, но и выиграть тоже не мог.

Изначально он не мог проиграть. С другой стороны, Бурафа не должен выигрывать слишком быстро. Если он это сделает, остальные набросятся на него, не дав сбежать. Хуже всего было то, что Бурафа не мог тянуть время слишком очевидно, так как это вызвало бы подозрения. Враги перестанут стоять без дела и бросятся на него.

Сайл все еще ждал, глядя на последнюю группу людей, выбегающих из Гильдии. Все бегущие люди принадлежали к фракции Потерянного Призрака. Он вообще не видел подчиненных других военачальников. Похоже, разведданные Блуберда оказались точны. Поскольку многие города были открыты сразу, Гильдии Небесных Драконов пришлось разделить свои силы. В штабе остались только Потерянный Призрак и Джинни. Это была прекрасная возможность для их набега.

Разведданные Блуберда были действительно надежны, и не упускали ничего важного на этот раз. Для Сайла это был очень интересный опыт.

Юноша снова посмотрел на часы. Ярдпирун войдет в сеть через восемь минут. Должен ли он подождать еще немного, чтобы помочь Бурафе в случае возникновения чрезвычайной ситуации или нет?

Первоначальный план спасения Блу состоял в том, что кто-то должен войти в комнату в последнюю минуту, отвлечь Джинни и, воспользовавшись шансом, быстро помочь Ярдпирун сбежать.

Обдумывая дальнейшие действия, Сайл покачал головой. Увидев, как лицо Бурафы наполнилось уверенностью, он взлетел в штаб-квартиру и прилип к потолку. Учитывая его способности, он не должен был полагаться на мелкие трюки, как Бурафа. Он мог прыгать по воздуху, используя цигун, и прилипать к стене или потолку, используя силу притяжения. Это была разница в физических характеристиках между ци и духовным типами.

Тип ци не должен полагаться на активные навыки. Их физическое тело, естественно, превосходило тех, кто использовал другие виды энергии.

Сайл посчитал, что пришло время доверится Бурафе полностью. На самом деле, он только что подумал о негативном результате, который может произойти из-за смены обязанностей.

Вместо него явился Бурафа.

Это, казалось бы, незначительное изменение плана могло легко привести к тяжелым последствиям для всей операции. Большинство членов Гильдии Небесных Драконов вышли бы встретить Сайла, вероятно, даже Монтра. С другой стороны, появление Бурафы представляло определенный риск. Хотя Бурафа нечасто появлялся вместе с Сайлом, кто-то мог догадаться об их отношениях, и это наведет их на мысль, что сам Сайл может быть здесь. Они могут понять, что хаос в городе это отвлекающий маневр, чтобы выманить тигра из его логова, а Бурафа стал

еще одним слоем стратегии, и заманивал больше тигров из внутренней области.

Как только они осознают эту возможность, гильдия изменит контрмеры, что приведет к ошибке в плане Блуберда.

Если бы он был Блубердом, Сайл вошел бы в комнату в последнюю минуту, поднял бы шум и убежал вместе с Ярдпирун. Однако план уже изменился. Так как эта обязанность оказалась в его руках, юноша решил, что он будет использовать свой собственный подход.

Война вот-вот должна была начаться, но у Сайла так и не было возможности воспользоваться тем аспектом его Власти, из-за которого он выбрал его. Парень еще не убил никого, кто принадлежал бы к Гильдии Небесных Драконов. Сокращение их числа на еще одного военачальника означало, что шансы его стороны на победу в войне возрастут. Его желание убивать усилилось.

Война - это жестокость, борьба ради выживания. Пусть Сайл и знал ее раньше, Джинни в то время не была одной из Пяти Драконьих Военачальников. Жалость к ней приведет только к его поражению.

Военачальник Ледяного Пламени находилась в комнате одна. Ее общая сила также уступала его силе, и лучшего шанса уничтожить Джинни не будет.

Как только парень закончил осмотр окрестностей и убедился, что поблизости никого нет, он спустился вниз и встал перед дверью. Разведданные Блуберда предполагали, что Монтра наложил какое-то заклинание, чтобы ограничить использование предметов для перемещения в комнате. Сайл должен вывести Ярдпирун наружу, чтобы позволить ей использовать Кристалл Связи.

Юноша сделал глубокий вдох, циркулируя ци внутри. Он спрятал колебания под мощным ци, усиливающим всё его тело. Он обеими руками толкнул тяжелую дверь вперед. Первым ощущением, которое Сайл ощутил за дверью, стал сильный жар, как будто он находился в драконьих владениях Соларии.

- Джинни.

Внутри комнаты было светло из-за магических фонарей, плавающих повсюду. Однако источник этого аномального тепла исходил от сгустка пламени рядом с Военачальником, в двадцати метрах от двери. Сайл предположил, что место, где горело пламя, это то, где возрождается Ярдпирун. Его долг - заставить Джинни выйти из этой зоны.

Сайл молча закрыл за собой дверь, одновременно применив своё ци, чтобы предотвратить утечку звука. До тех пор, пока уровень битвы в комнате не станет слишком интенсивным, он был уверен, что никто ничего не сможет почувствовать.

- Сайл.

Джинни нахмурила свои крошечные брови. Она открыла окно системы, пытаясь связаться с другими. Тут же юноша взмахнул запястьем, и облаченный в молнию сунтэцу резко и мощно вылетел вперед. Джинни почувствовала его приближение и вовремя увернулась. Сунтэцу ударил о стену позади нее и глубоко вонзился.

Джинни нахмурилась, и на ее лице появилось суровое выражение. Она лишь на мгновение оторвала взгляд от Сайла, но расстояние между ними сократилось из-за навыка Двенадцать Путешествующий По Небесам Шагов.

Не меняя выражения лица, юноша объявил: - Приготовься, Военачальник Ледяного Пламени.

Джинни призвала оба своих фирменных меча. Она прекратила попытки связаться с внешним миром, так как полностью осознала, что у нее просто не было возможности провернуть это, пока Сайл стоял настолько близко к ней. В тот момент, когда ее концентрация будет нарушена или сменит цель, скрытое оружие парня безжалостно остановит ее движения. Она должна была очень остерегаться рук Сайла.

Точно так же Сайл опасался парных мечей Джинни. Оба меча так же завораживали, как и раньше. Нет, на самом деле, когда они были вместе, они оба испускали магическое очарование, поднимая свою красоту еще на одну ступень.

В последнее время его мучила головная боль по поводу того, где найти настоящие мечи. К счастью, сегодня он встретил Джинни.

- Если ты отдашь мне два меча и поклянешься навсегда отделиться от Гильдии Небесных Драконов, то сможешь уйти. Я не пойду за тобой, - предложил юноша.

- Что ты только что сказал?

- Ты слышала меня. У меня нет причин повторять.

Джинни крепче сжала мечи. - Ты точь-в-точь такой, каким тебя описывал Ревин. Ты притворяешься хорошим человеком, но под этой маской скрывается мерзкий человек. Ты ничем не лучше бандита.

Выслушав оскорбление, Сайл совсем не рассердился. Его духовную силу было трудно контролировать, когда он находился в ярости, поэтому его умственная сила становилась все сильнее, когда он практиковал контроль. Сайл в этот момент оставался чрезвычайно хладнокровен по сравнению со своим прошлым "я". С точки зрения постороннего, не было бы ничего странного, если бы он подумал, что юноша стал совершенно другим человеком.

- Я не знаю, что тебе сказал Ревин, и мне все равно. Но если мы собираемся говорить о бандитах, давайте начнем с тебя. Я честно выиграл эти мечи на пари - пари, которое ты сама придумала. Бурафа назначил им цену в два миллиона золотых, верно? До сегодняшнего дня я не получил даже серебряной монеты. Итак, кто из нас на самом деле бандит?

Джинни стиснула зубы. - Бурафа обменял эти мечи на меч Убийцы драконов. Теперь они принадлежат мне по праву.

- По праву? - Усмехнулся Сайл. - Эти мечи, я просто оставил их на попечение Бурафы. Но это не означало, что они принадлежали ему. В любом случае, словом "обмен" - это можно назвать с натяжкой. Все знали, что Ревин намеревался убить Бурафу и забрать свой меч обратно. Бурафа просто посчастливилось пережить ту ситуацию. Я бы сказал, что Бурафа получил меч Убийцы Драконов благодаря своим собственным способностям, а не через обмен!!

С каждым словом голос Сайла становился все громче. Его не было рядом, когда над его другом издевались и он чуть не умер. Его умственное угнетение пугало Джинни, из-за чего она укрепила свое тело магической силой.

- ..Ты сказал, что они тебе не нужны. Ты даже сказал, что хочешь отдать их мне бесплатно - крикнула Джинни в ответ. - Ты изменился, Сайл!

- Ты тоже изменилась. Джинни в Колоссии была гордой женщиной. По крайней мере, она не принимала вещи, которые ей не принадлежат.

Глаза Джинни на мгновение дрогнули. Сайл воспользовался случаем и начал двигаться.

Заметив, что ее противник бесследно исчез, Джинни немедленно активировала свой лучший навык, боясь, что будет слишком поздно, если она не воспользуется им сейчас.

- Двойной Удар Ледяного Пламени!!

Поскольку Джинни не могла сказать, где находится юноша, она вызвала пламя, способное охватить всю комнату, а за ним и острые материализованные ледяные осколки разлетелись повсюду. Сайл был страшным противником. Она должна была использовать все свои возможности и нанести ущерб комнате, уведомив своих товарищей по гильдии, чтобы они помогли ей.

Джинни пригнулась, повернулась всем телом и замахнулась обоими мечами на свое слепое пятно. Ревин однажды дал ей совет, что когда враг исчезает, обычно он появится в слепом пятне и что она должна без колебаний обрушивать свои атаки на это место.

Это сработало бы против обычных игроков. Однако на этот раз ее противником был Сайл, мастер боевых искусств, который преуспел в рукопашном бою. Невозможно, чтобы какой-то общий совет, который она услышала мимоходом, подействовал на него.

Двойные Подавляющие Атрибуты - Вода Гасит Огонь, Пламя-Лед, Двойной Удар.

Пламя из ци обвилось вокруг правого запястья Сайла, а духовная сила, холодная как сухой лед, обвилась вокруг его левого. Обе силы дополняли и подавляли друг друга, создавая горячий пар

и искажая пространство. Магическое пламя из Бескрайнего Моря Пламени было потушено леденящим морозом, а ледяные осколки от Сейсмической Лавины были расплавлены палящим пламенем. Лицо Сайла, которое Джинни видела сквозь туман, ничем не отличалось от лица злого духа, разрывающего пространство своими двумя когтями.

Правый кулак парня яростно ударил по мечу Доролии, и материализовалась цепь, которая обернулась вокруг него, вместе с рукой Джинни. В то же время его левая рука, облаченная в ледяную силу, безжалостно полоснула ее по другому запястью.

Проявление милосердия к своему противнику равносильно угрозе самому себе. В конце есть только победитель и проигравший. Религия, национальность, возраст или пол - все это не имело значения. Это по-настоящему честный мир, состязание между тем, что ты можешь сделать, и тем, что может сделать враг.

Материализованный меч, который был использован для двойного удара, был острым и тяжелым. Он с абсолютной точностью отсек Джинни запястье. Порез был аккуратным, без единой капли крови, и красиво застыл, словно шедевр, созданный первоклассным мастером. Тем не менее, это было жестокое произведение искусства. Ледяная боль от обморожения, пронзившего ее тело, оказалась такой сильной, что Джинни расплакалась. Она заскрежетала зубами, отказываясь выражать свою слабость.

Сайл сжал ее руку с мечом Доролии, раздробив при этом кости. Он подбросил падающий меч в воздух, а затем схватил его сам.

Неожиданно природный холод меча оказался невероятно мощным и побежал по венам юноши. Его рука замерзла раньше всего остального тела, но остальное тело также замерзло на одном дыхании.

- Первое Лето.

Джинни произнесла одно из заклинаний, относящихся к сезонной магии. Теплое ощущение окутало ее тело и облегчило боль. Однако это был его предел. Оно не могло восстановить ее отрубленную руку. Чтобы восстановить недостающий орган, требовался особый вид магии или ци с целебными свойствами.

Джинни бросила взгляд на ледяную глыбу с Сайлом внутри. Похоже, на этот раз она одержала победу благодаря удаче. И все же везение - это часть умения.

- То, что ты им завладел, еще не значит, что он твой, Сайл. Он все еще зарегистрирован в моем оружейном слоте. Меч не признает тебя своим законным владельцем. Ты не достоин этого, - сказала Джинни, обращаясь только к себе. Она просто хотела, чтобы Сайл знал причину поражения.

Она вздохнула. Система еще не сообщила ей о смерти Сайла. Это означало, что у него еще есть шанс выжить. Парень был слишком опасен. Если оставить его в покое, могут возникнуть проблемы, поэтому она решила нанести ему смертельный удар, пока не стало слишком поздно. Она собрала магическую силу в Меч Соларии, готовясь нанести удар.

- Летняя Вспышка.

Дрожащее пламя вырвалось из меча Соларии. Оно вспыхнуло и заплясало на руках Джинни, как будто она держала гигантский меч из пламени.

Вдруг тихий, но понятный голос вошел в ее уши. Словно мрачный жнец шептал слова прямо рядом с ней.

- На самом деле это ты не достойна. Ты не убила ни одного дракона. Ты не заслуживаешь быть владельцем мечей. Их ценность растрачивается впустую в твоих руках.

Услышав эти слова, Джинни пришла в бешенство. Она поспешно замахнулась мечом на Сайла. Несмотря на ее скорость, лед разрушился прежде, чем она ударила, открыв юношу, держащего меч Доролии, теперь покрытый черным пламенем. Он выпустил Ци Пылающего Облака, чтобы подавить его замораживающую силу как раз вовремя.

Отрешение Небес - Шестой Стиль Меча, Вздымающееся Пламя.

Меч Доролии издал ужасный звук, как будто его пытали, сжигая черным пламенем. Черное пламя на мече поглощало силу природы вокруг, чтобы укрепить себя. В этот момент Джинни почувствовала жажду, ее тело ослабело, а кожа стала сухой, как будто она долго блуждала в пустыне. Даже пламя на мече Соларии было испепелено.

Обмен ударами длился всего мгновение. Столкновение между двумя мечами испустило сильный жар, мгновенно сжигая Джинни до смерти, не дав ей даже закричать.

Символ Власти Сайла появился у него под ногами. Юноша обменял половину очков опыта, которые он должен был получить, чтобы продлить время возрождения Джинни. Так игрок Джинни не сможет участвовать в предстоящем военном событии. Он успешно искалечил силу Гильдии Небесных Драконов до некоторой степени.

Меч Соларии без владельца упал на землю и вошел в системное окно Сайла, вместе с мечом Доролии, из-за королевской казны. Система уведомила его о смерти Джинни и о том, что он получил. Между прочим, очков опыта, которые юноша получил от победы над ней, было далеко не достаточно, чтобы его полоска опыта сдвинулась с места. Подумав, что ему нужно будет победить монстров игроков такого же или более высокого ранга, чтобы повысить свой уровень, Сайл пожал плечами.

Вспомнив о словах, которые Король Слизи оставил ему перед уходом, парень открыл окно своей системы и посмотрел на четыре меча в своем распоряжении. Он пробормотал себе под нос: - Я боялся, что мне будет трудно заполучить в свои руки высококачественные мечи, когда война так близко. К счастью, я получил два меча раньше, чем думал. Думаю, этого количества должно быть достаточно.

Лично он не хотел возвращать вещи, которые отдал другим. Однако эти мечи связаны с наградой, которую он должен получить за выполнение расового задания - Деколонизация Королевства Слизи. Была причина, по которой он нуждался в большом количестве оружия, способного противостоять мощному копью Монтры.

Вскоре рядом с ним вспыхнул белый свет, осветив Ярдпирун. Она склонила голову набок, удивляясь, почему Сайл здесь, а не Блуберд. Тем не менее, она знала, что ситуация была рискованной, поэтому не просила ничего, чтобы не тратить время.

Сайл вывел ее из комнаты и вручил кристалл связи. Затем он связался с Блубердом, сообщив ему о успехе, но предпочел не связываться с Бурафой, так как не хотел мешать его концентрации. Несмотря на это, он по-прежнему попросил Блу помочь Бурафе на обратном пути. Он предложил этим двоим сбежать, не дожидаясь его. Сайл был уверен в себе. Если просто юежать, он был уверен, что сможет выбраться живым.

- Сайл, ты не пойдешь со мной? - Спросила Ярдпирун.

- У меня все еще есть незаконченное дело. Ты можешь идти первой, Ярдпирун. Блуберд скоро последует за тобой.

Затем она исчезла с новой вспышкой света. Вскоре Блуберд прислал Сайле карту, ведущую в комнату Монтры. Черная зона на карте наконец стала ясна, и середина ее была отмечена

красным крестом. К карте прилагалось послание от Блуберда, в котором он просил Сайла быть осторожнее.

Джинни являлась одним из драконьих военачальников. Весьма вероятно, что ее смерть уже появилась в журнале деятельности гильдии. Если Сайл не поторопится, все может стать еще более беспокойным. Из-за этого юноша перестал прятаться и вложил всё в скорость, бросившись в комнату Монтры.

Поскольку он уже вошел в драконье гнездо, то должен захватить как можно больше. Он должен встретиться с Джошуа сегодня, потому что другого шанса не будет.

http://tl.rulate.ru/book/17182/1096570