

- Спасибо, что воспользовались нашим сервисом!

Так сказал поставщик услуг телепортации между городами, когда Сайл вручил ему 5000 серебряных в качестве платы за перемещение. Между прочим, эта сумма была удивительно мала, учитывая, что ему не нужно тратить дни, путешествуя пешком.

Гильдия Небесных Драконов предоставляла как транспортные услуги, так и удобные магазины с невероятно низкими ценами. И для членов гильдии не существовало особых привилегий. Из-за этого положительные комментарии и отзывы о действиях Гильдии Небесных Драконов можно было найти на всех игровых форумах.

Не было такого понятия, как "дешевый высококачественный продукт". Только дешевые неполные предметы или дорогие исключительные продукты. Основываясь на анализе Себастьяна, Гильдия Небесных Драконов должна была взять на себя большую часть расходов, поскольку их продукция продавалась по половине рыночной цены.

Ассоциация Торговцев выразила свое общее мнение, заявив, что даже если учесть низкие издержки по логистике из-за того, что тремя главными городами управляет Монтра, Гильдия Небесных Драконов едва ли выигрывает от этого и получает всего несколько серебряных монет на заказ.

Белуга вмешался, сказав, действия Гильдии Небесных Драконов, называются "Хищническое Ценообразование". Это стратегия вытеснения конкурентов с рынка путем установления очень низких цен. Они не желали прибыли и вместо этого вели экономическую войну. Несмотря на то, что не пролилось ни капли крови, последствия такой войны могут оказаться более смертоносными, чем убийства мечом.

Белуга также сказал, что до начала войны у каждого игрока главный актив - его жизнь. Даже если игрок умрет, он может возродиться. Даже если он потеряет уровень, предметы или деньги - он всегда может вернуть их, пока продолжает играть. Чем больше времени игрок вкладывал в игру, тем сильнее становился.

В любом случае, экономическая война Монтры была страшна. Контролируя основные потребности игроков: товары, зелья, инструменты и оружие, он мог косвенно манипулировать действиями игроков в некоторой степени. На самом деле, эффект становился все более и более заметным, даже по прошествии всего лишь двух дней.

Транспортировка между тремя главными городами стала настолько легкой и удобной с помощью телепортационных устройств. Хотя эта бизнес-идея началась с Гильдии Голубых Голубей, услуги Гильдии Небесных Драконов были дешевле и более универсальны. Даже устройства, которые они использовали, не покупались в системе, а специально изготавливались по технологии города Сиаферия и позволяли нескольким людям телепортироваться одновременно. Даже транспортировка предметов была такой же легкой, как пирог. Излишне говорить, что люди больше не пользовались услугами, предоставляемыми Лигой Горных Воров.

Продажу товаров по такой низкой цене даже Ассоциация Торговцев не могла себе позволить. Продажа по той же цене означала работу в убыток, но сейчас ни один покупатель даже не взглянет на них, если они начнут продавать товары по обычной цене. Монтра полностью проигнорировал рыночную цену, о которой договорилась Ассоциация Торговцев, в результате чего многие обанкротились.

Белуга предположил, что в худшем случае Гильдия Небесных Драконов захватит контроль над экономической деятельностью Monster Soul, монополизировав всё. Если этот день действительно наступит, он приведет к другой проблеме - отсутствию конкуренции.

Жизнь в обществе была соревновательной деятельностью. В утопии, где люди могут легко получить то, что хотят, мир и эволюция останавливалась. В конечном счете цивилизация сталкивалась с регрессом.

Честно говоря, Сайл не мог сказать, правильны или неправильны действия Монтры, и были ли у него другие планы за кулисами. Юноша признался, что в этом он не преуспел. Тем не менее, его уверенность больше не колебалась. Он был уверен, что даже Монтра не сможет взять на себя всю ответственность в одиночку.

Как Рашан учил Сайла - у людей были разные таланты и навыки. Сайл был уверен, что он сможет управлять ассоциацией по-своему, даже если не будет таким разносторонним, как Монтра.

Он собирался доказать этот факт, используя Monster Soul в качестве сцены.

Выйдя из здания телепортации, Сайл не стал маскироваться. Он прикрылся лишь простым нищенским плащом. Это было сделано по рекомендации Виолы. Когда он обсудил путешествие с мастером маскировки, она сказала ему, что человеческий мозг - это хранилище, переполненное информацией, большое количество которой никогда не организуется должным образом. Поэтому, если посторонний человек не знает его лично, есть большой шанс, что они не смогут узнать его только по объявлению о розыске или видео. На самом деле, семьдесят процентов всех игроков не смогут вспомнить его лицо, а двадцать процентов испытают подозрение, но в конечном итоге проигнорируют парня, поскольку его настоящая личность не имела к ним никакого отношения. Лишь немногие узнают его и начнут действовать.

Принцип Виолы - Истина есть ложь, ложь есть истина - объяснял, что ношение маски делает его более подозрительным, а дилетантская маскировка не лучше. С другой стороны, уверенной ходьбы было более чем достаточно. Люди - это существа, которые стремятся избегать ненужных неприятностей. Следовательно, если кто-то действительно приблизится к нему, велика вероятность, что он окажется врагом.

Сообщение от Бурафы и Блubberда определило место их встречи в одном из отелей Лафеста.

Плавучее Королевство Магии представляло собой группу из пяти островов, парящих над облаками и соединяющихся друг с другом радужными мостами. Архитектура города завораживала, словно это была обитель богов. Сайл видел, как жители и гости города расхаживали с радостными лицами, как будто здесь проходил веселый фестиваль.

Как только он точно определил место назначения, Сайл прошел по радужному мосту и достиг назначенного острова.

"Этот город такой большой. В два раза больше, чем Чжунсуюань и Греа" - думал Сайл, шагая по улице. Он не знал, но это было связано с тем, что Лафеста распечатали. Если юноша отправится в Сиаферию, он узнает, что по размерам королевства примерно одинаковы.

Заметив отель издалека, Сайл почувствовал облегчение от того, что смог добраться до места назначения без проблем. Однако, когда он проходил мимо определенного здания, под его ногами внезапно появился магический круг, испускающий яркий свет. Естественно, люди переключили свое внимание на него.

Сайл вздрогнул и запаниковал, быстро покрыв себя укреплением ци.

"Что происходит? Может, это ловушка?" - Сайл напрягся и поднял свою защиту, ища намерение убийства или любую потенциальную угрозу. Однако, сколько он ни смотрел, ничего не происходило. Люди вокруг него не излучали злых флюидов. Они, похоже, радовались за него, даже хлопали и улыбались, что удивило юношу.

Реакция Сайла на эту ситуацию не была странной. Каждый город всегда излучал чувство соперничеств, в некоторых городах выживал сильнейший. С другой стороны, Королевство Магии находилось под управлением Гильдии Небесных Драконов с самого начала. Гильдия всегда честно обеспечивала основные потребности каждого, уменьшая борьбу. Игроки должны были лишь выполнять возложенные на них обязанности, чтобы получить компенсацию в виде беспристрастных льгот. Можно сказать, что это место было единственным оазисом в жестокой пустыне под названием Monster Soul.

Из здания выбежал какой-то человек. Увидев его лицо, Сайл узнал его. Он был поставщиком услуг NPC, Дэном, которого он встретил в Гриа и который помог юноше выбрать Власть.

- О, Мистер Са-кхе, мистер клиент. Пожалуйста, входите.

Сайл все еще пребывал в замешательстве. В любом случае, свет, исходящий из-под его ног, слишком привлекал внимание, поэтому он быстро и послушно последовал за Дэном в здание.

Интерьер был точно таким же, как и тот, что он видел в городе Греа. Заметив блуждающий взгляд Сайла, Дэн догадался, о чем тот думает.

- Это место - мое особое измерение, сэр. Он связано с информационными зданиями всех трех главных городов. Вообще-то, у меня изначально было всего несколько заданий. И делать приходилось немного. Тем не менее, один из клиентов последовательно выполнил задания по распечатыванию главных городов, что привело к внезапному увеличению моей рабочей нагрузки. Мне нужно оказать помощь тем, кто приходит просить о новых квестах, которые были недавно разблокированы. Всё произошло слишком неожиданно. Я не смог вовремя обучить интернов.

Сайл наполовину понимал, наполовину нет, но на самом деле ему было все равно. - Что только что произошло?

Дэн вызвал бутылку с пресной водой. - Не хотите ли сначала выпить?

Сайл отрицательно покачал головой, и Дэн стал пить сам. Затем он начал объяснять: - Мистер

Сайл, вы только что получили особую награду.

- Особая награда?

- Да, сэр. Это одна из многих скрытых способностей. Хотя это и не очевидно, Monster Soul прямо сейчас развивается. И игроки должны развиваться тоже. Технически, большинство скрытых квестов, по оценкам, стали бы доступны по крайней мере через два года. Однако, поскольку некоторые игроки заставили игру сделать резкий скачок, они стали доступны гораздо раньше.

Дэн щелкнул пальцами, и волшебная формула под ногами Сайла засияла ярче. Зная, что Дэн был помогающим NPC, а не независимым NPC, юноша не боялся, что этот человек причинит ему вред.

- Изначально предполагалось, что скрытая способность - Искусство Магии - потребует от игрока больше условий для ее приобретения. Однако в настоящее время единственными условиями являются постижение сущности магии и посещение незапечатанного королевства магии.

Фактически, завоеватель города имел право установить ряд условий для приобретения способности, таких как выполнение нескольких городских заданий, выплата дани или пребывание в городе на некоторое время. Тем не менее, Монтра объявил о своих намерениях системе, сделав всё максимально легким для людей, чтобы те могли получить любые способности, которые будут им полезны. Он ничего не хотел. В результате именно Сайл извлек выгоду из решения Монтры.

- Искусство Магии предназначено для тех, кто достоин владеть магией. Изначально магия имеет очевидную слабость - отсутствие уникальности. Искусство магии может добавить особый атрибут к магии, которой вы владеете, сделав ее более особенной.

Сайлу показалось, что он уловил суть. Тем не менее, он попросил более подробное объяснение, чтобы убедиться. - Могу я попросить привести пример?

- Конечно, сэр. Представьте себе двух игроков, использующих один и тот же тип магии. Скажем, Магия Огня. Если эти два игрока используют один и тот же навык в одной и той же среде, результат будет одинаковым, - медленно объяснил Дэн. Увидев, что Сайл кивнул в ответ на его слова, он продолжил: - Однако, если один из них овладел Искусством Магии, его пламя будет наполнено особым атрибутом. Например, оно будет гореть дольше, сильнее или даже будет способно исцелить цель. В этом случае с такой магией будет сложнее справиться по сравнению с другими. На самом деле, такая способность является исключительной для нескольких элитных пользователей магии. Только горстка существ в Новом Свете обладает такой способностью.

- О, как у Себастьяна, - воскликнул Сайл. Он вспомнил, что заклинания Себастьяна обладали Кровотечением, Усилением Боли и дебаффом Бессмертный Труп.

Свет поднялся вверх по его телу, быстро достигнув головы. Он почувствовал, как его тело согревается. Затем Дэн сказал: - Все сделано, сэр.

- А? Я думал, что смогу выбрать атрибут так же, как я выбрал свою Власть.

- Дело не в этом, сэр. Система сгенерировала всё для вас на основе анализа вашего использования магии с вашего начала игры. Как я уже убедился, никто никогда не разочаровывался избранными способностями, сэр.

Сайл открыл окно своей системы, но не знал, куда смотреть. - Где я могу прочитать подробности?

- Это дополнительная способность, связанная с вашим навыком Основы Магии. В случае, если у вас нет этого навыка, она будет прикреплена к вашему основному магическому навыку.

Узнав, где искать, юноша нажал на определенный навык. Его основная магическая способность появилась после борьбы с Зеро. Вспомнив о Теневом Императоре, Сайл пожалел, что тот умер.

(A) Тройная Лошадиная Сила - Трансцендентный Ранг.

Основа вашей магической силы. Утраивает скорость использования магической силы.

*** Ваша магия проявляет до 300% своей обычной силы в ближнем бою. Мощность уменьшается в зависимости от расстояния между вами и целью.

Сайл прочел его вслух, чтобы Дэн услышал.

Дэн открыл свое системное окно, показывающее анализ использования силы магии, и объяснил : - Это может показаться странным, но система проанализировала, что мистер Сайл в основном использует магию в ближнем бою, несмотря на то, что магия обычно используется на среднем и дальнем расстоянии, и ее урон не уменьшается с расстоянием. Ну, если вы хорошо владеете магией таким образом, это означает, что ваша магия станет в три раза сильнее.

- Я не очень хорошо владею магией, поэтому могу использовать ее только таким образом.

- Не надо быть таким скромным, сэр. Если вы не хороши, вы никак не смогли бы достичь сущности магии. На сегодня все, сэр. Я с нетерпением жду встречи с вами снова.

- Снова?

- Да, сэр. Вам еще предстоит собрать искусство ци и духовной энергии. На самом деле, вы получите их здесь же. Просто есть условие, что вы должны посетить меня в каждом незапечатанном королевстве. Это щекотливая деталь. Думаю, мы встретимся еще как минимум два раза.

Сайл воспользовался случаем, чтобы задать Дэну вопросы, получив взамен полезную информацию. Например, в трех незапечатанных главных городах имелись задания для игроков, на получение индивидуальной ци, уникальной магии и особой духовной силы. Как бы то ни было, Сайлу не хватало квалификации, чтобы выучить что-либо из этого. Эти навыки мог получить только игрок с обычным ци, магией и духовной силой. У Сайла не было ни одного обычного типа энергии, так что эти навыки никогда не будут принадлежать ему.

Между прочим, обычное ци, магия и духовная сила относились к генерируемой системой базовой энергии, которая даровалась игрокам, когда они выбирали свой тип энергии, с условием, что игрок не изменял его с помощью специальных средств или скрытых квестов. Очевидно, базовое ци Сайла изменилась с того момента, как он объединил ее с духовной силой, чтобы создать энергию Инь-Янь. Его магия являлась магическим ци, полученным от Зеро, а что касается его духовной силы, то это навык Темная Духовная Коррозия, который он получил

во время скрытого квеста в Долине Бессмертных.

Юноша попрощался с Дэном и вошел в гостиницу, где он должен был встретиться с Бурафой и Блубердом. На этот раз ничего неожиданного не произошло, как он и хотел. Войдя в назначенную комнату, Сайл заметил, что оба ждут его. Удивительно, но в комнате сидел еще один человек, с которым он не был готов встретиться.

- О, Сайл, ты пришел. - Сангдао первой заметила его. Она встала и поздоровалась с ним.

Парень не встречался с Сангдао с тех пор, как он сразился с клоном Инферни вместе с Блубердом. С того момента произошло много событий, заставивших его забыть большинство тем, не связанных с войной.

Бурафа встал. - Старший Брат Сайл. Мы случайно наткнулись на Мисс Сангдао всего минуту назад. Узнав, что мы планируем совершить набег на Гильдию Небесных Драконов, она вызвалась помочь.

Случайно? Будь это Сайл из прошлого, он бы не придал этому слову никакого значения. Однако до сих пор его жизнью манипулировали в моменты, когда этого не осознавал. Из-за этого, теперь парень относился с недоверием к этому слову.

Божество объяснил ему, что, хотя шансы и не так высоки, как у других, Вишен тоже являлся подозреваемым. Прежде чем Демонический Бог отправился на дуэль с таинственным человеком, он вызвал Вишена на приватный разговор. Никто не знал, о чем они говорили. Демонический Бог мог заподозрить Вишена, а может быть, у них просто прошел разговор между учителем и учеником. И все же, поскольку содержание оставалось неизвестно, лучше всего предвидеть худшее и подозревать его. Вот почему Божество встретился с Ву Мином как Хранитель Слизи, чтобы изучить его.

Божество понял, что Вишен сдерживается в борьбе с ним, поэтому сделал то же самое. В итоге поединок вышел вничью. Обе стороны с опаской относились к мотивам друг друга. Поэтому они уважали друг друга как друзей, и в то же время тайно исследовали скрытые мотивы друг друга.

- Сайл, о чем думаешь? - спросила Сангдао.

- О... Ничего страшного. Кстати, а что с Блу? Он необычайно спокоен. - Юноша сменил тему разговора.

Бурафа подошел к Сайлу и прошептал: - Он сидит так с тех пор, как я пришел. Признаюсь, он часто меня раздражает. Однако видеть его таким спокойным довольно нервирует. Я не уверен, что предпочитаю этого Блуберда его обычному облику.

Сайл мог догадаться о причине. Похоже, Ярдпирун была превосходным лидером. Когда она оказалась в затруднительном положении, даже игривый Блуберд напрягся, став совершенно другим человеком.

- Блу, здание рядом с отелем - это информационный корпус. Ты сможешь приобрести искусство магии там, если ты достиг сущности магии...

Блу остановил Сайла, подняв руку и высвободив электричество. Его молния была голубого цвета вместо обычного. Он посмотрел на чертеж Гильдии Небесных Драконов и ответил юноше, не отводя взгляда: - Я уже приобрел его.

- А как насчет уникальной магии...

- Задание недоступно для меня, так как моя магия - это Магическое ци, а не базовая магия. Что ж, это хорошо. Я слышал, что новая магия заменит основную. Мне потребуется время, чтобы научиться и это разрушит наши шансы на спасение босса. Лучше использовать то, что мне знакомо. Перестань перебивать меня и давай сосредоточимся на плане. У нас есть только один шанс.

Бурафа в ответ пожал плечами, давая понять, что Блуберд уже давно так себя ведет. Атмосфера была напряженной и мрачной.

Сайл вздохнул, так как считал, что должен что-то сделать. Он повернулся к Бурафе. - Здесь ведь есть арена, верно?

- Ем... Да. На верхнем этаже отеля есть прокатная Арена. Почему ты спрашиваешь, старший брат?

Сайл не ответил на вопрос Бурафы. Он повернулся к Блуберду. - Блу, теперь ты должен следовать за мной.

- Куда это? - Спросил Блуберд, не отрывая взгляда от чертежа.

- Я знаю, что не умею составлять планы и стратегии. Однако я уверен в том, что в таком состоянии, как сейчас, ты не только никого не спасешь, но и сам себя отправишь на смерть. Я докажу это, используя свой единственный талант - дуэли.

Блуберд хлопнул ладонью по столу, посылав по нему голубые молнии. - Я ни за что не умру! Я

никогда не умирал с тех пор, как начал играть, ни разу! Как ты думаешь, ты достаточно хорош, чтобы смотреть на меня сверху вниз теперь, когда стал сильным? Даже если я не люблю драться, это не значит, что я не могу драться!

Сайл покачал головой. - Я не смею смотреть на тебя сверху вниз, Блуберд. Однако сейчас ты уже не тот Блуберд, которого я знаю. Это ты просил меня помочь увеличить шансы на спасение Ярдпирун. Сейчас я считаю, что ты препятствуешь проведению операции.

У Блу больше не было настроения разговаривать. Он встал и пошел вперед. - Следуй за мной.

Юноша последовал за Блубердом на верхний этаж, а Бурафа последовал за ними, чувствуя себя сбитым с толку. - Зачем ему понадобилось злить старшего брата Блу? Это становится всё более напряженным.

Сангдао тихо последовала за ними. Она догадывалась о намерениях Сайла. - Не волнуйся. Я верю, что Сайл знает, что делает.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1092131>