

Белуга вмешался, сказав, действия Гильдии Небесных Драконов, называются "Хищническое Ценообразование". Это стратегия вытеснения конкурентов с рынка путем установления очень низких цен. Они не желали прибыли и вместо этого вели экономическую войну. Несмотря на то, что не пролилось ни капли крови, последствия такой войны могут оказаться более смертоносными, чем убийства мечом.

Белуга также сказал, что до начала войны у каждого игрока главный актив - его жизнь. Даже если игрок умрет, он может возродиться. Даже если он потеряет уровень, предметы или деньги - он всегда может вернуть их, пока продолжает играть. Чем больше времени игрок вкладывал в игру, тем сильнее становился.

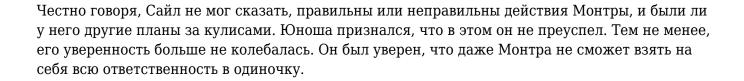
В любом случае, экономическая война Монтры была страшна. Контролируя основные потребности игроков: товары, зелья, инструменты и оружие, он мог косвенно манипулировать действиями игроков в некоторой степени. На самом деле, эффект становился все более и более заметным, даже по прошествии всего лишь двух дней.

Транспортировка между тремя главными городами стала настолько легкой и удобной с помощью телепортационных устройств. Хотя эта бизнес-идея началась с Гильдии Голубых Голубей, услуги Гильдии Небесных Драконов были дешевле и более универсальны. Даже устройства, которые они использовали, не покупались в системе, а специально изготавливались по технологии города Сиаферия и позволяли нескольким людям телепортироваться одновременно. Даже транспортировка предметов была такой же легкой, как пирог. Излишне говорить, что люди больше не пользовались услугами, предоставляемыми Лигой Горных Воров.

Продажу товаров по такой низкой цене даже Ассоциация Торговцев не могла себе позволить. Продажа по той же цене означала работу в убыток, но сейчас ни один покупатель даже не взглянет на них, если они начнут продавать товары по обычной цене. Монтра полностью проигнорировал рыночную цену, о которой договорилась Ассоциация Торговцев, в результате чего многие обанкротились.

Белуга предположил, что в худшем случае Гильдия Небесных Драконов захватит контроль над экономической деятельностью Monster Soul, монополизировав всё. Если этот день действительно наступит, он приведет к другой проблеме - отсутствию конкуренции.

Жизнь в обществе была соревновательной деятельностью. В утопии, где люди могут легко получить то, что хотят, мир и эволюция останавливалась. В конечном счете цивилизация сталкивалась с регрессом.



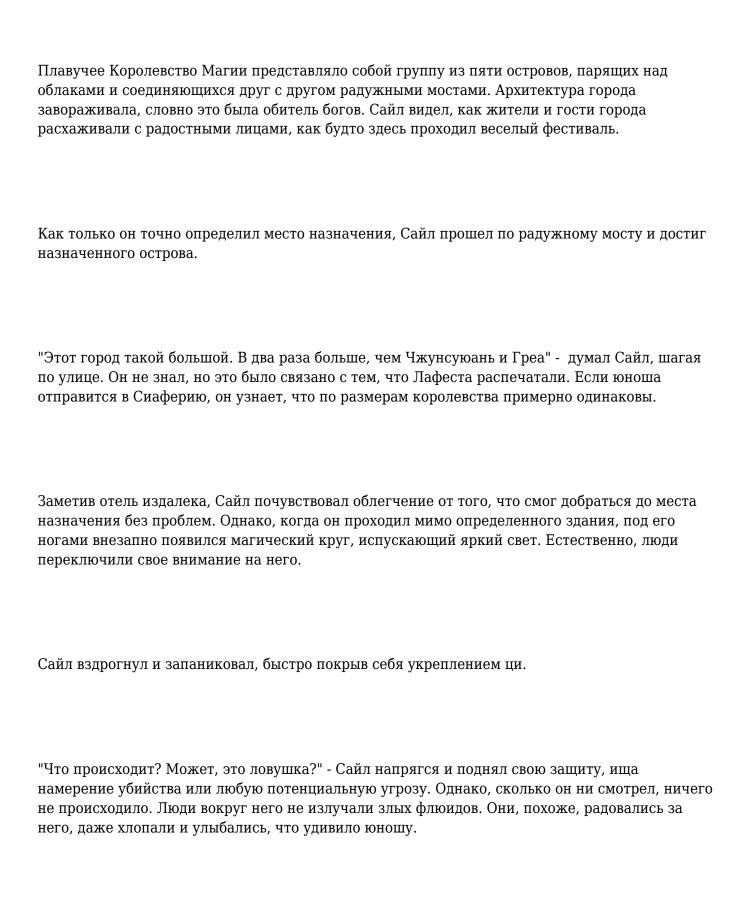
Как Рашан учил Сайла - у людей были разные таланты и навыки. Сайл был уверен, что он сможет управлять ассоциацией по-своему, даже если не будет таким разносторонним, как Монтра.

Он собирался доказать этот факт, используя Monster Soul в качестве сцены.

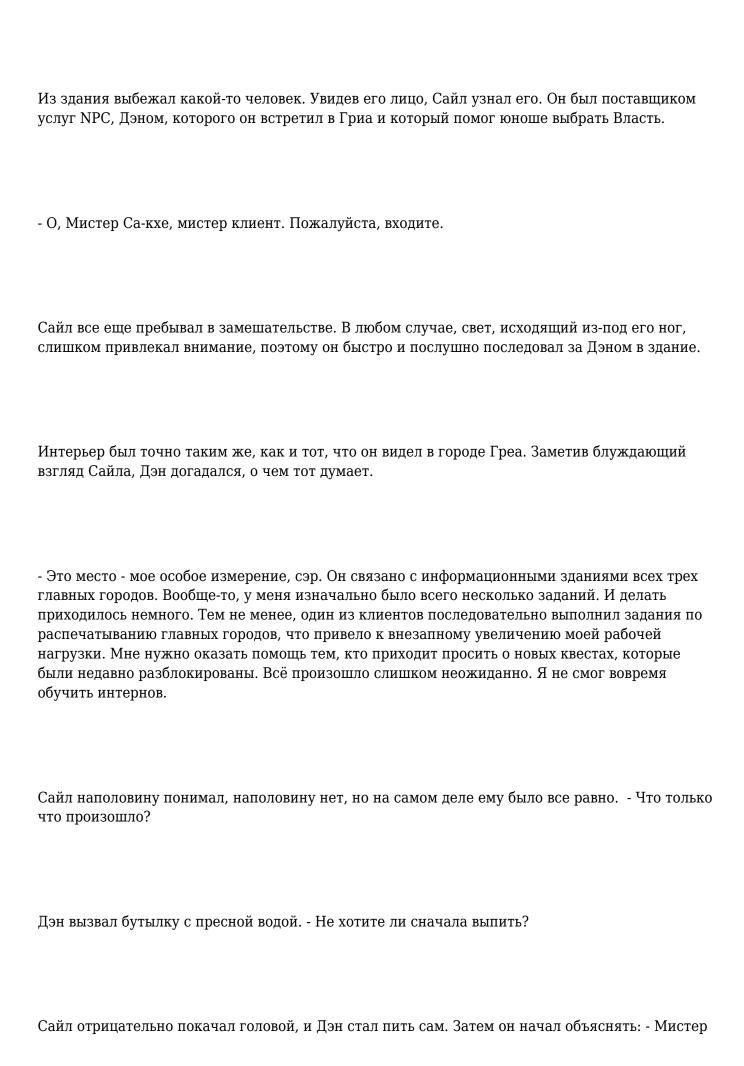
Выйдя из здания телепортации, Сайл не стал маскироваться. Он прикрылся лишь простым нищенским плащом. Это было сделано по рекомендации Виолы. Когда он обсудил путешествие с мастером маскировки, она сказала ему, что человеческий мозг - это хранилище, переполненное информацией, большое количество которой никогда не организуется должным образом. Поэтому, если посторонний человек не знает его лично, есть большой шанс, что они не смогут узнать его только по объявлению о розыске или видео. На самом деле, семьдесят процентов всех игроков не смогут вспомнить его лицо, а двадцать процентов испытают подозрение, но в конечном итоге проигнорируют парня, поскольку его настоящая личность не имела к ним никакого отношения. Лишь немногие узнают его и начнут действовать.

Принцип Виолы - Истина есть ложь, ложь есть истина - объяснял, что ношение маски сделает его более подозрительным, а дилетантская маскировка не лучше. С другой стороны, уверенной ходьбы было более чем достаточно. Люди - это существа, которые стремятся избегать ненужных неприятностей. Следовательно, если кто-то действительно приблизится к нему, велика вероятность, что он окажется врагом.

Сообщение от Бурафы и Блуберда определило место их встречи в одном из отелей Лафеста.



Реакция Сайла на эту ситуацию не была странной. Каждый город всегда излучал чувство соперничеств, в некоторых городах выживал сильнейший. С другой стороны, Королевство Магии находилось под управлением Гильдии Небесных Драконов с самого начала. Гильдия всегда честно обеспечивала основные потребности каждого, уменьшая борьбу. Игроки должны были лишь выполнять возложенные на них обязанности, чтобы получить компенсацию в виде беспристрастных льгот. Можно сказать, что это место было единственным оазисом в жестокой пустыне под названием Monster Soul.



Сайл, вы только что получили особую награду.
- Особая награда?
- Да, сэр. Это одна из многих скрытых способностей. Хотя это и не очевидно, Monster Soul прямо сейчас развивается. И игроки должны развиваться тоже. Технически, большинство скрытых квестов, по оценкам, стали бы доступны по крайней мере через два года. Однако, поскольку некоторые игроки заставили игру сделать резкий скачок, они стали доступны гораздо раньше.
Дэн щелкнул пальцами, и волшебная формула под ногами Сайла засияла ярче. Зная, что Дэн был помогающим NPC, а не независимым NPC, юноша не боялся, что этот человек причинит ему вред.
- Изначально предполагалось, что скрытая способность - Искусство Магии - потребует от игрока больше условий для ее приобретения. Однако в настоящее время единственными условиями являются постижение сущности магии и посещение незапечатанного королевства магии.
Фактически, завоеватель города имел право установить ряд условий для приобретения способности, таких как выполнение нескольких городских заданий, выплата дани или пребывание в городе на некоторое время. Тем не менее, Монтра объявил о своих намерениях системе, сделав всё максимально легким для людей, чтобы те могли получить любые способности, которые будут им полезны. Он ничего не хотел. В результате именно Сайл извлек выгоду из решения Монтры.
- Искусство Магии предназначено для тех, кто достоин владеть магией. Изначально магия имеет очевидную слабость - отсутствие уникальности. Искусство магии может добавить особый атрибут к магии, которой вы владеете, сделав ее более особенной.

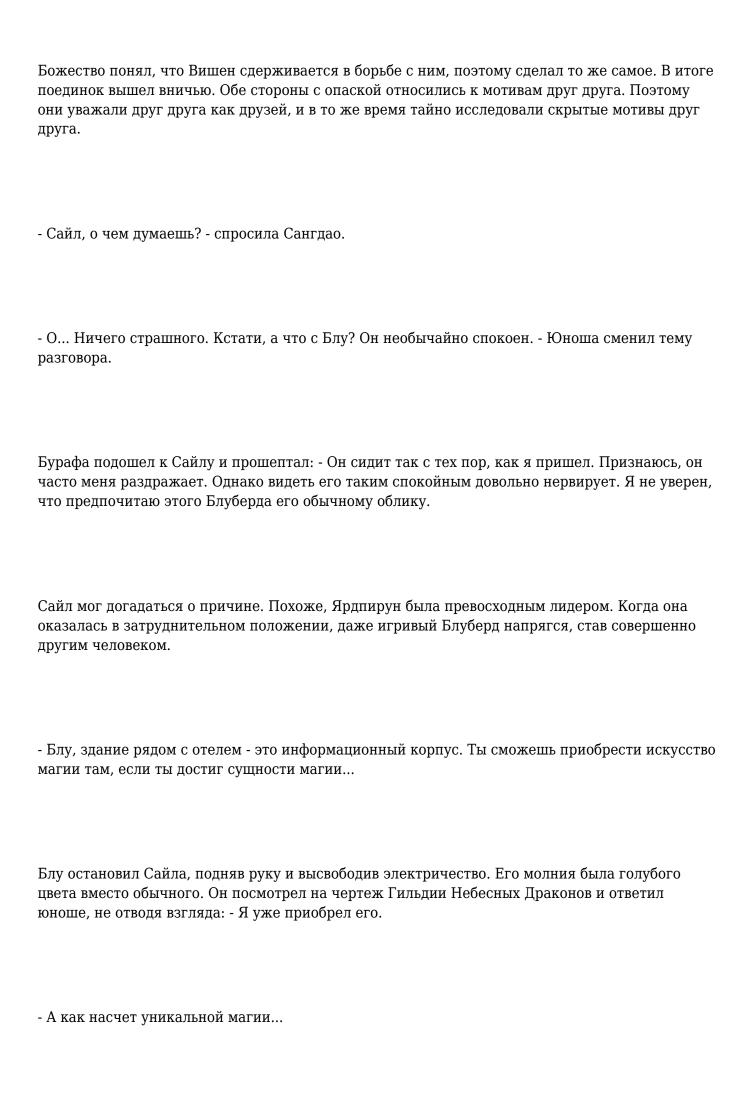
Сайлу показалось, что он уловил суть. Тем не менее, он попросил более подробное объяснение, чтобы убедиться Могу я попросить привести пример?
- Конечно, сэр. Представьте себе двух игроков, использующих один и тот же тип магии. Скажем, Магия Огня. Если эти два игрока используют один и тот же навык в одной и той же среде, результат будет одинаковым, - медленно объяснил Дэн. Увидев, что Сайл кивнул в ответ на его слова, он продолжил: - Однако, если один из них овладел Искусством Магии, его пламя будет наполнено особым атрибутом. Например, оно будет гореть дольше, сильнее или даже будет способно исцелить цель. В этом случае с такой магией будет сложнее справиться по сравнению с другими. На самом деле, такая способность является исключительной для нескольких элитных пользователей магии. Только горстка существ в Новом Свете обладает такой способностью.
- О, как у Себастьяна, - воскликнул Сайл. Он вспомнил, что заклинания Себастьяна обладали Кровотечением, Усилением Боли и дебаффом Бессмертный Труп.
Свет поднялся вверх по его телу, быстро достигнув головы. Он почувствовал, как его тело согревается. Затем Дэн сказал: - Все сделано, сэр.
- А? Я думал, что смогу выбрать атрибут так же, как я выбрал свою Власть.
- Дело не в этом, сэр. Система сгенерировала всё для вас на основе анализа вашего использования магии с вашего начала игры. Как я уже убедился, никто никогда не разочаровывался избранными способностями, сэр.
Сайл открыл окно своей системы, но не знал, куда смотреть Где я могу прочитать подробности?

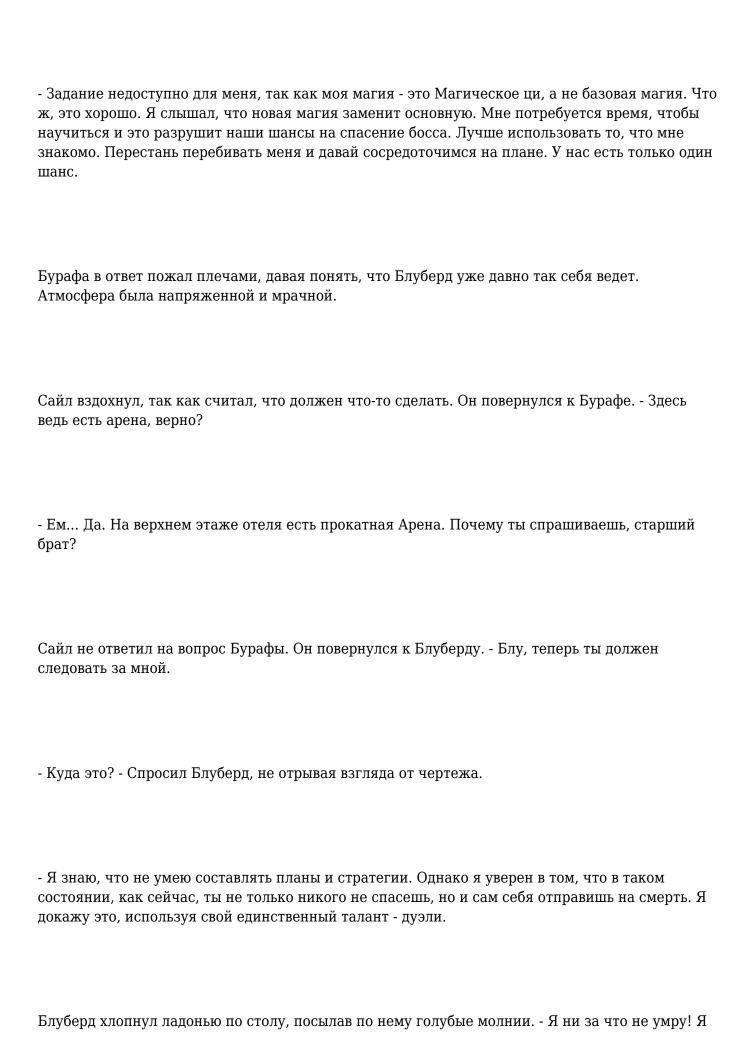
- Это дополнительная способность, связанная с вашим навыком Основы Магии. В случае, если у вас нет этого навыка, она будет прикреплена к вашему основному магическому навыку.
Узнав, где искать, юноша нажал на определенный навык. Его основная магическая способность появилась после борьбы с Зеро. Вспомнив о Теневом Императоре, Сайл пожалел, что тот умер.
(А) Тройная Лошадиная Сила - Трансцендентный Ранг.
Основа вашей магической силы. Утраивает скорость использования магической силы.
*** Ваша магия проявляет до 300% своей обычной силы в ближнем бою. Мощность уменьшается в зависимости от расстояния между вами и целью.
Сайл прочел его вслух, чтобы Дэн услышал.
*** Ваша магия проявляет до 300% своей обычной силы в ближнем бою. Мощность уменьшается в зависимости от расстояния между вами и целью.

Дэн открыл свое системное окно, показывающее анализ использования силы магии, и объяснил: - Это может показаться странным, но система проанализировала, что мистер Сайл в основном использует магию в ближнем бою, несмотря на то, что магия обычно используется на среднем и дальнем расстоянии, и ее урон не уменьшается с расстоянием. Ну, если вы хорошо владеете магией таким образом, это означает, что ваша магия станет в три раза сильнее.
- Я не очень хорошо владею магией, поэтому могу использовать ее только таким образом.
- Не надо быть таким скромным, сэр. Если вы не хороши, вы никак не смогли бы достичь сущности магии. На сегодня все, сэр. Я с нетерпением жду встречи с вами снова.
- Снова?
- Да, сэр. Вам еще предстоит собрать искусство ци и духовной энергии. На самом деле, вы получите их здесь же. Просто есть условие, что вы должен посетить меня в каждом незапечатанном королевстве. Это щекотливая деталь. Думаю, мы встретимся еще как минимум два раза.
Сайл воспользовался случаем, чтобы задать Дэну вопросы, получив взамен полезную информацию. Например, в трех незапечатанных главных городах имелись задания для игроков, на получение индивидуальной ци, уникальной магии и особой духовной силы. Как бы то ни было, Сайлу не хватало квалификации, чтобы выучить что-либо из этого. Эти навыки мог получить только игрок с обычным ци, магией и духовной силой. У Сайла не было ни одного обычного типа энергии, так что эти навыки никогда не будут принадлежать ему.
Между прочим, обычное ци, магия и духовная сила относились к генерируемой системой базовой энергии, которая даровалась игрокам, когда они выбирали свой тип энергии, с условием, что игрок не изменял его с помощью специальных средств или скрытых квестов. Очевидно, базовое ци Сайла изменилась с того момента, как он объединил ее с духовной силой, чтобы создать энергию Инь-Янь. Его магия являлась магическим ци, полученным от Зеро, а

что касается его духовной силы, то это навык Темная Духовная Коррозия, который он получил

во время скрытого квеста в Долине Бессмертных.
Юноша попрощался с Дэном и вошел в гостиницу, где он должен был встретиться с Бурафой и Блубердом. На этот раз ничего неожиданного не произошло, как он и хотел. Войдя в назначенную комнату, Сайл заметил, что оба ждут его. Удивительно, но в комнате сидел еще один человек, с которым он не был готов встретиться.
- О, Сайл, ты пришел Сангдао первой заметила его. Она встала и поздоровалась с ним.
Парень не встречался с Сангдао с тех пор, как он сразился с клоном Инферни вместе с Блубердом. С того момента произошло много событий, заставивших его забыть большинство тем, не связанных с войной.
Бурафа встал Старший Брат Сайл. Мы случайно наткнулись на Мисс Сангдао всего минуту назад. Узнав, что мы планируем совершить набег на Гильдию Небесных Драконов, она вызвалась помочь.
Случайно? Будь это Сайл из прошлого, он бы не придал этому слову никакого значения. Однако до сих пор его жизнью манипулировали в моменты, когда этого не осознавал. Из-за этого, теперь парень относился с недоверием к этому слову.
Божество объяснил ему, что, хотя шансы и не так высоки, как у других, Вишен тоже являлся подозреваемым. Прежде чем Демонический Бог отправился на дуэль с таинственным человеком, он вызвал Вишена на приватный разговор. Никто не знал, о чем они говорили. Демонический Бог мог заподозрить Вишена, а может быть, у них просто прошел разговор между учителем и учеником. И все же, поскольку содержание оставалось неизвестно, лучше всего предвидеть худшее и подозревать его. Вот почему Божество встретился с Ву Мином как Хранитель Слизи, чтобы изучить его.





никогда не умирал с тех пор, как начал играть, ни разу! Как ты думаешь, ты достаточно хорош, чтобы смотреть на меня сверху вниз теперь, когда стал сильным? Даже если я не люблю драться, это не значит, что я не могу драться!
Сайл покачал головой Я не смею смотреть на тебя сверху вниз, Блуберд. Однако сейчас ты уже не тот Блуберд, которого я знаю. Это ты просил меня помочь увеличить шансы на спасение Ярдпирун. Сейчас я считаю, что ты препятствуешь проведению операции.
У Блу больше не было настроения разговаривать. Он встал и пошел вперед Следуй за мной.
Юноша последовал за Блубердом на верхний этаж, а Бурафа последовал за ними, чувствуя себя сбитым с толку Зачем ему понадобилось злить старшего брата Блу? Это становится всё более напряженным.
Сангдао тихо последовала за ними. Она догадывалась о намерениях Сайла Не волнуйся. Я верю, что Сайл знает, что делает.
http://tl.rulate.ru/book/17182/1092131