

П/А: следующие несколько глав сосредоточены вокруг Монтры. Вы можете найти какой-то контент разочаровывающим, но, пожалуйста, подождите. Очень скоро все наладится. В то время как Сайл должен был преодолеть опасность оставаясь спокойным, чтобы овладеть частью Пламени, мы должны преодолеть эти главы также спокойно (Кек).

За полдня до дуэли Ревина с Крайзером, когда Сайл готовился войти в Королевство Драконов, в истории Monster Soul произошел важный поворот. В будущем люди будут анализировать и предполагать, что это День "Д" Monster Soul, поскольку большую часть потрясений можно было проследить от этого дня до настоящего времени.

П/П: День Д — общепринятое военное обозначение дня начала какой-либо военной операции. День «Д» — 6 июня 1944 года — дата высадки союзных войск в Нормандии.

Это было ровно за семь дней до начала второго военного события.

В центре города вспыхнула вспышка телепортации. Это было бы не странно, если бы это место не было Потерянным Городом Греа. Только несколько человек имели в своем распоряжении пригласительный билет на это место.

Как только Монтра ступил в город, два пехотных подразделения Андроидов разослали сигнал о его прибытии по всему городу. Для справки, после того, как Сайл стал завоевателем города, раса Драконов была установлена как враг расы Андроидов, живущих в Потерянном Городе Греа. Оба подразделения перешли в боевой режим, сразу же достав лазерное оружие.

Однако они резко остановились, как только Монтра показал предмет в своей руке. Они даже

открыли ему дорогу, по которой он мог пройти.

Все юниты, находившиеся ранее в боевом состоянии, перестали демонстрировать наступательные действия и тут же опустились на колени. Они не боялись этого человека, но не осмеливались неуважительно относиться к предмету в его руке. Это уважение было запрограммировано в них, когда они были впервые созданы тысячи лет назад.

Предмет в руке Монтры выглядел как футуристическая батарея. Он испускал красный мигающий свет, как бьющееся сердце. Предмет, которому все древние Андроиды поклонялись как своему богу.

Сердце Сиаферии.

Монтра смог без проблем добраться до тронного зала во дворце. Внутри комнаты на своем любимом троне восседал Король Андроидов Орфей. В его глазах промелькнули волнение и сомнение.

- Вы, кажется, очень удивлены, - заметил Монтра.

- Я предсказал, что однажды Сайл вручит мне этот предмет. Неожиданно, это сделал ты, Монтра.

- Сердце Сиаферии. Этот предмет может быть использован, чтобы распечатать и пробудить великое Королевство Андроидов, город Сиаферия, ото сна. Это небольшой генератор энергии, но он может обеспечить достаточную мощность для целого города, включая каждый отдельный блок андроидов.

Монтра описал предмет, чтобы доказать свое знание, и бросил его Орфею, который поймал его. Король Андроидов осмотрел его и понял, что он был реален.

Орфей был удивлен, увидев Монтру, которая пришла сюда одна, чтобы доставить товар. Такой гений, как Монтра, не мог не знать о том, что завершение поисков по открытию города вовсе не означает, что он станет его новым завоевателем. Кроме того, без сердца Сиаферии в его распоряжении у Монтры не было бы ничего, что могло бы помешать отрядам андроидов атаковать его.

- Могу я спросить, как?

Монтра кивнул. - Есть одна вещь, которой люди всегда пренебрегают - изучение истории Monster Soul. Войти в совершенно новый мир, не заботясь о том, что случилось с ним в прошлом, глупо. В Королевстве Магии есть библиотека, где можно прочитать сколько угодно книг бесплатно, но никто никогда не заинтересован в посещении этого места. Они не знают, что знание является самым мощным навыком, который они могут приобрести. В книгах библиотеки записаны мифы, легенды и история игры. Потратив два года игрового времени на чтение всех книг с помощью навыка быстрого чтения, я наконец-то получил драгоценный камень катастрофы Янтарные Глаза Вселенной. Условием его получения было прочтение каждой книги в библиотеке.

Это была самая первая жемчужина катастрофы, которую приобрел Монтра. Видя его подавляющую способность, он быстро вспомнил мифы души монстра о драгоценных камнях и пожелал собрать их все.

Как бы то ни было, с помощью Янтарных Глаз Вселенной следующей судьбоносной встречей Монтры стал не очередной драгоценный камень, а Рамиил, Ангел истины.

- Драгоценный камень - всего лишь побочный продукт. Знание - вот истинная награда, которую я получил от чтения книг. Все, что мне нужно, записано в этих книгах; некоторые из них изложены явно, а некоторые - просто подсказки. Невозможное Задание от Богини? Просто смешно. Нет ничего невозможного, пока люди обладают достаточными знаниями и упорством. Вот почему я старался заполнить все драгоценные камни.

- Что касается генератора, то он находился в городе Чжунсуюань. Я сам взял его оттуда. Предметы для распечатывания каждого главного города открыто показаны в другом главном городе. Другие игроки думают, что это просто декорации.

Предмет для вскрытия города Чжунсуюань можно было найти в городе Алкедиа. Это была Нефритовая Пластина, висевшая над входом в город.

Тот, кто для вскрытия Алкедиа, раньше был в Потерянном Городе Греа. Если бы кто-нибудь посмотрел на потолок до первого визита Монтры, они бы заметили небольшой магический гребень, смешавшийся с камнями.

Наконец, сердце Сиаферии можно было найти в городе Чжунсуюань. Он находился внутри каменной колонны с выгравированным названием города, расположенной рядом с самой большой сосной перед городом.

Орфей не мог не найти Монтру - многообещающего будущего лидера Ассоциации Мастеров - забавным. Он встал со своего трона. Вскоре из пола поднялся алтарь с пустым отверстием размером с Сердце Сиаферии.

Орфей взглянул на Монтру один раз, затем вставил предмет в отверстие, как только увидел, что тот не выказал никакого особого выражения.

Красные линии света вспыхнули от алтаря, а затем распространились по всему городу, как кровь, текущая по венам. Весь город содрогнулся, и потолок медленно раздвинулся. В конце концов, этот подземный город скоро увидит солнечный свет.

Алтарь с генератором энергии внутри скользнул обратно в землю. Затем Система объявила, что Королевство Андроидов наконец-то распечатано, хотя уведомление прозвучало только внутри Потерянного Города Греа. Тем не менее, про слияние двух городов - Города Греа и Потерянного Города Греа - вскоре уведомят всех игроков.

- Хорошо. - Орфей шагнул вперед. - Я не уверен, умный ты или глупый. Ты не завоеватель города, так что все преимущества перейдут в руки Сайла. Что еще более важно, ты теперь окружен одним монстром ранга Император, сотнями рангов Лорд и тысячами рангов Маркиз. Не говоря уже о рыцарских.

Выражение лица Монтры не изменилось. - Умный я или глупый, решать не мне. Есть два способа стать завоевателем города. Первый - убить предыдущего завоевателя, пока они находятся внутри упомянутого города. Второй метод состоит в том, чтобы завершить завоевательный квест на более высоком уровне сложности, чем это сделал нынешний завоеватель. Вот почему я здесь. Я хотел бы начать квест вторжения в город Сиаферия.

Орфей не мог заставить себя поверить в то, что только что услышал. - Ты с ума сошел? Я независимый NPC. Один игрок не победит меня.

- Нет ничего невозможного, - повторил Монтра. Эти слова означали для него лучший исход.

Орфей расхохотался. - Тогда покажи мне. Я хотел бы посмотреть, как ты это сделаешь. Сайл вставил печать города в углубление моего трона. Был один игрок и три питомца. Тебе придется достичь большего.

- Я один убью каждого андроида в городе. Это самое трудное условие, - продолжал Монтра, - которое, кстати, касается и вас. Мне также нужно убить независимого NPC ранга Император, чтобы достичь ранга Император, так что я убью двух зайцев одним выстрелом.

Орфей был не столько взбешен, сколько просто удивлен. Монтра был полон самоуверенности. Это нереально. Он быстро расширил свое духовное чутье, чтобы найти возможную скрытую армию Монтры, но ничего не нашел.

- Что является основой основывается твоя уверенность? Ты только что съел что-то странное? С открытием города лазерное оружие нашей расы станет сильнее, а наши духовные барьеры - прочнее. У тебя нет абсолютно никакого способа победить. Какие у тебя трюки?

- Много. Одна из них - вот он. - Монтра достал свой магический посох.

Увидев оружие, изготовленное Зерефом, Орфей презрительно поднял брови. И все же он не мог не восхищаться в глубине души прекрасным мастерством этого человека.

- Хм. Просто оружие ранга Лорд. Оно будет немного отличаться, если бы оно было ранга Император. Что ж, тут не обойтись без...

- ...крови вымершего Минотавра, верно? - Монтра закончил фразу. - Я знаю, чья кровь нужна для развития моего оружия. Просто капнуть кровь Королевы Фей на оружие - это простая задача, которую я могу легко выполнить. Раса фей и раса драконов находятся в хороших отношениях, так что мне нужно было только спросить. Что касается минотавров, то они раньше были слугами дьявольского принца Маммона. К сожалению, согласно легенде, дьявольская раса вымерла после того, как демон Жадности был запечатан. Даже если я захочу их найти, мне придется попытаться счастья в Царстве Монстров, так что это довольно суровое условие.

Монтра взял пять пробирок с кровью. - Знаете ли вы, что эта игра предоставляет игрокам высокий уровень свободы? Большинство квестов имеют альтернативный метод завершения. Например, в том случае, если мне не удастся найти кровь Немезиды моего оружия, я могу выбрать...

- ...вместо этого использовать кровь любых пяти монстров ранга Император - продолжил Орфей. Как лучший оружейник, он, естественно, знал альтернативный способ создания оружия из орихалка. Тем не менее, эта так называемая альтернатива ничем не отличалась от способа помучить игроков.

- Правда, сначала я был в некоторой дилемме и планировал использовать созданный вами продукт по чертежу, Врата Пересечения Царств, чтобы испытать свою удачу в Царстве Монстров. Однако мне повезло. Благодаря Сайлу и Одинокому Волку мне стало легче.

Монтра вылил всю кровь из пузырьков на свое оружие, которое вскоре стало белым и начало менять форму, достигая ранга Император.

- В этих сосудах была кровь Левиафана, Асмодея, Вельзевула, Бельфегора и Сатаны. В этой игре ингредиенты от монстров обычно исчезают после того, как они умирают. Однако есть игроки, которые обладают навыком, который может извлечь ингредиенты монстра из карты. Найти такого игрока в большой гильдии, как Гильдия Небесного Дракона, совсем не сложно.

Раскалывающее Небо Магическое Копье Дракона. Это новое название оружия Монтры. В отличие от оружия Ломьёка, которое балансировало между атакой и защитой, оружие Монтры было чисто наступательным. Форма копья увеличивала его физическую атаку, а форма магического посоха увеличивала силу атаки заклинания. Вместе с ними магическое копье удваивало свою силу атаки. Копье также наносит магический урон, а заклинание, которое Монтра произнесет, держа это копье, также нанесет физический урон. Его атакующая мощь никак не могла быть ослаблена. Это было абсолютное оружие.

Оружие Ранга Император. Оно могло стать проблемой, но все еще не представляло реальной

угрозы для Орфея. Просто обладание хорошим оружием не означало, что Монтра сможет победить его. Даже другим монстрам ранга Император будет трудно победить его.

Оставшись наедине с Монтрой, Орфей не видел будущего, в котором он проиграл бы эту битву. Он взял в руку золотую лиру без струн - свое фирменное оружие - и приготовился к бою.

Прежде чем началась драка, Монтра прервал ее вопросом: - Вы знаете, почему Потерянный Город Греа был запечатан в прошлом?

- Ты хочешь подраться или поговорить?

Монтра крепче сжал магическое копьё. - Один из нас наверняка умрет сегодня. Не будьте нетерпеливы. Чем дольше это будет продолжаться, тем выгоднее для вас, верно?

Орфей удивился. Все было именно так, как он сказал; чем дольше это продолжалось, тем больше чаша весов склонялась в пользу Орфея. Его армия андроидов проходила перезагрузку, чтобы обновить себя с помощью сердца Сиаферии. Их скрытые способности постепенно раскрывались с течением времени.

- Даже не знаю. Он всегда был запечатан, еще до того, как я стал его правителем.

- Какая жалость. Вы - король андроидов, но вы не знаете об этом факте. Ну, я думаю, что эта тема была частью истории игры, которая была создана еще до того, как игра начала функционировать. Вы вошли в этот мир и получили положение правителя уже запечатанного города, а у остальных андроидов были искусственные воспоминания, имплантированные в их ядра.

Предположения Монтры имели смысл. Большинство онлайн-игр виртуальной реальности реализовали подобный подход. История установки игры часто была только запрограммирована и фактически не происходила.

Монтра продолжал: - Я все думаю. Можем ли мы воспроизвести тот же результат, используя метод, записанный в истории? Могу ли я победить расу андроидов с помощью того же трюка? Это простой вопрос. Я понял, что моя теория верна, как только обнаружил слабость расы андроидов.

Орфей был членом расы андроидов в течение очень долгого времени. Если не считать энергетического ядра, раса андроидов была безупречна. - Какая слабость?

- Раса андроидов может повысить свой ранг, силу и способности с помощью оборудования. При достаточном богатстве можно достичь ранга Лорд в течение одного дня.

- Хех. Мне было интересно, что ты собираешься сказать, но это было напрасно. В этом сила нашей расы. У нас нет слабых мест.

- Это поверхностная точка зрения. Если ранг можно проапгрейдить, его также можно понизить. Что произойдет, если предметы придут в негодность?

Монтра постучал концом рукояти своего копья по земле. Его хрустально-красный наконечник ярко сверкнул, и в небе появилась гигантская магическая формула. В тот же миг все машины в городе перестали работать, и свет погас. То же самое относилось и к огням в энергетических ядрах, которыми обладали все андроиды, включая Орфея.

- Запретная ловушка: блокировка боеприпасов, заклинание мистической механической магии. Я скастовал его пару недель назад. Это заклинание обладает огромной силой, но требует длительного времени на подготовку. Я устроил ловушку в Греа, чтобы вы не смогли ее обнаружить. Как только задание по распечатыванию города завершится и два города объединятся, ловушка накроет и тот город.

- Это невозможно! Мистическая Механическая Магия? Только Запечатанный может использовать этот тип древней магии! Кроме...

- Откройся Никсрот. - Мантра распечатал свою левую руку, самое страшное оружие разрушения. По достижении последней стадии, левая рука Запечатанного давала владельцу право изучать один из видов древней магии. Он использовал это право, чтобы изучить мистическую механическую магию - самую сильную магию ловушек с несколькими заклинаниями, которые запечатывают или ловят.

- Я использовал "Пробуждение", концептуальную способность Небесного Изумруда, чтобы насильственно улучшить левую руку Запечатанного до последней стадии. Недостатком является то, что я не могу использовать три навыка предметов, прилагаемых к Никсрот, хотя просто право изучать древнюю магию более чем достаточно.

Орфей попытался использовать свою силу, но у него ничего не вышло. Все его тело состояло в основном из предметов. Как только все предметы перестали функционировать, его общая статистика упала до уровня существа ранга Оруженосец 1-го уровня.

- Независимые NPC часто упускают из виду внутриигровую статистику и навыки, поскольку им не нужно полагаться на них. Однако этот мир в конечном счете - игра. Ваша физическая сила и внутренняя сила в значительной степени зависят от статистики. Независимо от того, насколько велико ваше глубокое искусство, вы не можете использовать его, если у вас нет духовных очков.

На лице Орфея появилось серьезное выражение. Он осмотрел свое окно статуса.

Имя: Орфей

Ранг: Император

Уровень: 1000

Титул: Король Андроидов

Очки Здоровья: 1000/1000

Духовные Очки: 1,000/1,000

Будучи монстром ранга Император, Орфей обладал навыками высокого класса. Для каждого из них требовалось более 1000 духовных очков. Это означало, что он не мог использовать никаких навыков, кроме Усиления. Тем не менее, учитывая, как мало у него было очков, это было бы бессмысленно против копья Монтры.

Тем не менее, Орфей владел боевыми искусствами, которые не требовали большой внутренней силы. Его единственной надеждой на победу было убить Монтру, атаковав жизненно важное место. Он щелкнул пальцем и выпустил нить духовной силы, пронзив сердце Монтры.

Монтра уставился на рану на его груди и активировал навык, - Перевернутая Священная Чешуя.

Положение раны переместилось от сердца к левому плечу. Его здоровье уменьшилось примерно на 30 пунктов, так как оно не являлось жизненно важным местом.

- Вы можете быть великим мастером боевых искусств во внешнем мире, возможно, даже входите в первую сотню, но это игра. Может быть, я даже не догоню вас через десять лет, но здесь вы всего лишь ступенька для достижения моих целей.

Монтра поднял копье, направив его в небо. - Обычно вы смогли бы заблокировать мое заклинание, создав щит с помощью своей духовной силы. Однако в вашем нынешнем состоянии я не верю, что это возможно.

На лице Орфея впервые появилось презрительное выражение. Он проигрывал парню из молодого поколения. Это было не состязание в силе, а стратегия. Монтра заранее спланировал и расставил ловушки. Парень воспользовался системой и особенностями расы, загнав его в угол.

В последние мгновения жизни в голове Орфея всплыли две мысли. Во-первых, он беспокоился о Сайле, который считал такого человека своим врагом. Другая - слова, которыми многие в подполье описывали Монтру.

- Жестокий и бессердечный, как я и слышал. Дитя Демона. Неудивительно, что ты оставил свою мать умирать.

Монтра недовольно нахмурился. Он знал, что люди всегда так говорят за его спиной, и ему было уже все равно. Как бы то ни было, когда его называли этим именем, у него все равно портилось настроение.

- Десять Направлений Солнечной Вспышки.

На кончике копья Монтры вспыхнул огонь. Он выстрелил в небо и взорвался, словно фейерверк, разлетевшись по всему городу.

Атака Монтры была всего лишь заклинанием среднего уровня, которое легко могли заблокировать даже игроки ранга Рыцарь. Заклинание компенсировало низкую силу атаки, покрывая большую площадь и будучи неизбежным.

У всех андроидов было всего несколько очков здоровья, поэтому они умирали один за другим. Выпало слишком много предметов для системного окна Монтры, поэтому большое их количество было разбросано по всему городу. Именно в этот момент Королевство Андроидов временно стало известно как Королевство Сокровищ. Игроки находили выпавшие предметы в каждом уголке города.

Система уведомила Монтру, что он убил Орфея, и его ранг был повышен до ранга Император 1-го уровня. Что еще важнее, он официально стал завоевателем Сиаферии.

Пространство перед Монтрой исказилось и расширилось, что его нисколько не удивило. Вскоре из появившейся золотой двери вышел мужчина средних лет с короткой бородкой. На нем были круглые очки и чистая белая униформа дворецкого.

- Рад познакомиться с вами, мистер Монтра. Я так понимаю, вы уже знаете, кто я.

Монтра кивнул. - Вы Верховный Мудрец, Алтия, и проводник в Зал Всеведения.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1059380>