

Глава 259: Шокирующая Новость

После того, как Себастьян сообщил о смерти Короля Сглаза, Сайл быстро покинул Тайный Особняк до назначенного времени. Он и остальные семь правителей стояли вокруг места преступления. Себастьян и Джулия тоже были там. Все они смотрели на труп Вога, у которого было множество ран, включая большие следы когтей на груди.

- Это моя вина, сэр. Я недооценил боеспособность Ревина. - Себастьян склонил голову.

Сайл покачал головой. - Это не твоя вина. Я не осознал его силы. У Монтры есть несколько жемчужин катастрофы. Нет ничего странного, что он поделился некоторыми из них со своими близкими друзьями. Сила, которой обладает каждый камень, слишком обманчива, чтобы ее можно было легко преодолеть.

- А что нам делать с Вогом, сэр?

- Хорошо, что Вог умер на моей территории. Может быть, мы сумеем это исправить, - сказал Сайл.

С новым эпизодом игры разблокировалась функция территории. Хотя Сайл не был прямым завоевателем города, вся северная область считалась его территорией, поскольку правители большинства земель стали его последователями.

Территории с правителями предоставляют друзьям и подчиненным завоевателя особые привилегии в зависимости от правителя. Например, вампиры на территории Королевы один раз восстановят свою полную силу, если потеряют много крови, как это сделал Баллок, когда Себастьян сражался с ним.

С другой стороны, Сайл был властелином времени. Его товарищи, которые умерли или были убиты на его территории, не исчезнут сразу же после смерти, а останутся как труп, открывая возможность оживления или сбора материалов.

Джулия шагнула вперед и коснулась тела Вога. Ее глаза засияли от энергии Аквамарина. Созданная жизненная сила полетела в останки Вога, возвращая обугленное тело в нормальное состояние.

Наконец тело Короля вернулось в идеальное состояние, но он не открывал глаз. Как будто его душа исчезла.

- Это все, что я могу сделать, господин. Тело Вога словно пустой сосуд. Несмотря на то, что я залечила его раны, я не могу восстановить его здоровье, как бы я ни старалась, - извинилась Джулия.

- Вог был убит диким монстром, сэр, - добавил Себастьян. - Смертная казнь отличается от той, когда их убивают люди. Если монстр умрет вот так, его душа будет перенесена в ад и не сможет вернуться.

Мрачному жнецу было нетрудно установить причину смерти Вога. Себастьян мог узнать всё, бросив всего один взгляд на труп.

Услышав слово "ад", все правители монстров замолчали. Было общеизвестно, что когда люди умирают, их отправляют в "место упокоения", готовое к возрождению. Однако для таких монстров, как они, смерть означала попадание в ад - место, где их разум мог сойти с ума всего за несколько часов. Это худшая пытка, если им придется остаться там навсегда. Они предпочли бы полностью исчезнуть без надежды на возрождение, чем терпеть это.

- Неужели мы никак не можем вернуть его душу? Даже Жемчужина Катастрофы ничего не может сделать? - спросил Сайл.

Себастьян покачал головой. - Ад - это место, отрезанное от всех видов коммуникаций, сэр. Жемчужины были созданы богиней. Боги обладают абсолютной властью в Новом Свете и Царстве Монстров, но бессильны в аду. Кроме Господина Ямы, есть только один человек, который может нарушить правила и вернуть души умерших обратно в их тела.

- Кто этот человек? Где мы можем его найти? - Поспешно спросил юноша.

Себастьян указал на Сайл. - Нет никакой необходимости искать его, сэр. В настоящее время он обитает в вашей правой руке.

Парень посмотрел на свою правую руку. - Рамиил?

Себастьян кивнул. - Сила Возрождения - это единственная сила, которая может вернуть душу из Ада обратно на землю живых, сэр. Однако, поскольку он слился с вашей рукой, я не знаю, как нам его вызвать, сэр.

- Выходи, Рамиил. - Сайл пытался позвать ангела по имени, но у нее ничего не вышло. Этого следовало ожидать, поскольку система не сообщала ему, что Рамиил стал его питомцем или партнером.

Вспоминая ситуацию, когда белая брошь дворецкого была поглощена Иллюминусом, юноша вспомнил, что в то время он получил два навыка. Домен Света и Сила Возрождения. Но он

никогда не пытался ими воспользоваться.

- Домен Света. - Сайл указал ладонью на Вога, и вокруг тела образовался треугольный купол. Кроме этого, ничего не изменилось.

- Сила Возрождения. - Парень активировала второй навык, но ничего не произошло. Перепроверив описание навыка, он обнаружил, что этот навык действовал автоматически сам по себе.

Все, что он пытался сделать, потерпело неудачу. Сайл глубоко задумался, пытаясь решить проблему, в то время как правители монстров молча ждали.

"Если Рамиил в моей правой руке... это то же самое, что темное "я", существующее в моем теле? Может ли Отражающее Лунное Зеркало позволить нам общаться?"

Сайл активировал его, но отражение в зеркале, показывало его собственное лицо.

Темное "я" уставилось на парня. С тех пор как Сайл научился пользоваться Отражающим Лунным Зеркалом внутри себя, они могли мысленно общаться. - " У тебя какие-то проблемы?" спросило темное "я"

"Не делай вид, что ничего не знаешь. Ты знаешь обо всем, что происходит со мной."

Естественно, темное "я" знало все, что думала Сайл. - " Божество сказал, что зеркало отражает

не только врага, но и само себя. С нашим нынешним уровнем мы можем отражать атаки противника и отражать наше существование. Однако, если мы овладеем этим навыком, мы сможем спроецировать и сформировать неосязаемую волю - подобно тому, как Божество испытывал нас."

"Вот именно!" - Сайл улыбнулся сам себе. Те, кто окружал его, были поражены этим, но не нарушили молчания. - "Но... достижение подобного мастерства займет слишком много времени."

Темное "я" ответило: "Есть короткий путь, не так ли? Просто используй Сущность Злого Бога."

"Однако Сущность Злого Бога может быть использована только на обычных навыках."

"У нас все еще есть одно Пробуждение Навыка от сущности духовной силы. Просто используй его на Лунном Отражающем Зеркале."

Ответ Сайла сорвался с его губ почти рефлекторно: "Это не сработает. Навык пробуждения прав может быть использован только на специальных навыках. Лунное Отражающее Зеркало - расовый навык."

"Тот, кто использует духовную силу должен думать не стандартно. Что касается навыков духовного типа, то пока они не запрещают что-то прямо, это означает, что тебе разрешено. Право на пробуждение навыка может превратить специальный навык в обычный. Нигде в его описании не говорится, что ты не можешь использовать его на расовом навыке."

Слова темного "я" вдохновили Сайла проверить это. Он открыл свое системное окно и попросил использовать оставшийся Право Пробуждения Навыка, выбрав в качестве цели Отражающее

Лунное Зеркало. Мгновение спустя концепция уровней для зеркала была разблокирована. "Уровень 1" появилось после названия навыка.

- Это действительно сработало! - Сайл так обрадовался, что воскликнул, заставив монстров вокруг себя растеряться.

- Что вы имеете в виду, сэр? - спросил Себастьян.

Другие видели только, как парень смотрит в зеркало и меняет выражение лица с одного на другое, поэтому они, естественно, не понимали, что произошло.

- Пожалуйста, подожди и увидишь.

Сущность Злого Бога - Трансцендентное Лунное Отражающее Зеркало.

Сайл влил свой разум в правую руку, и вскоре ангел истины возник из пустоты. Ангел огляделся вокруг и остановил свой взгляд на Себастьяне.

- Ты выбрал хорошего мастера, Себастьян, - спокойно сказал Рамиил.

- Не я делал выбор. Это мистер Сайл выбрал меня, - ответил Себастьян.

Рамиил посмотрел на тело Вога. - Я все слышал. Вы хотите, чтобы я использовал свою способность и вернул душу этого монстра к жизни, верно?

Сайл удивился тому, насколько спокойным был Рамиил. По правде говоря, именно он был ответственен за нынешнее его состояние, поэтому он ожидал некоторого сопротивления.

- Да, именно этого я и хочу. Ты сможешь?

Рамиил кивнул. - Смогу, - он ненадолго остановился, прежде чем продолжить, - но будут некоторые проблемы.

- Какие проблемы?

- Первая проблема заключается в том, что, поскольку я не в своей настоящей форме, максимум, что я могу сделать, это использовать навык вместо вас. Это означает, что использование навыка мной будет потреблять столько, сколько вы можете использовать навык, и у вас есть только одно использование. Вы уверены, что хотите потратить его на этого монстра? Возможно, в будущем произойдет более важное событие, которое потребует этого.

У Сайла почти не было времени на раздумья. - То, что будет в будущем, произойдет в будущем. Самое срочное сейчас - это возродить Вога.

Рамиил повернулся к телу и сказал: - Сила Возрождения.

Тело Вога начало принимать жизненную силу Джулии и он восстановил дыхание. Однако так и не проснулся.

- Другая проблема заключается в том, что навык не завершен по той же причине - я не в своей истинной форме. Пройдет около четырех-пяти дней, прежде чем он придет в сознание.

Сайл и Себастьян внезапно приняли серьезные выражения лиц. У Вога имелась важная обязанность, которую он должен был выполнить в рейде на Королевство Драконов послезавтра. После этого у Сайла назначена встреча с Блубердом в плавучем городе магии. Он не мог позволить себе ничего откладывать.

В Королевстве Драконов живет большое количество драконов, но Сайл должен убить только двух из них - Аврору и Тиамат, двух самых сильных драконов ранга Лорд, согласно расследованию. Если у него не будет кого-то, кто сможет точно определить их местоположение, ему придется бесцельно бродить вокруг, разыскивая их. В худшем случае он столкнется с Инферни, Императрицей Драконов. Таким образом, его первоначальный план состоял в том, чтобы Вог быстро нашел двух драконов.

Пока Сайл был погружен в свои мысли, Рамиил бросил на него равнодушный взгляд и спросил:
- Могу я попросить кое о чем?

Юноша перестал думать и переключил свое внимание на ангела. - Прости?

- У меня есть просьба. Если вы согласитесь помочь мне, я дам вам взамен ценную информацию.

- Давай сначала выслушаем просьбу.

Рамиил остановился на некоторое время, а затем продолжил. - Пожалуйста, верните меня к моему хозяину.

Услышав неожиданную просьбу, Сайл тоже ненадолго замолчал и затем спросил: - К Монтре?

Рамиил медленно покачал головой. - Нет... Я имею в виду моего истинного учителя—мастера Джошуа.

Как только имя Джошуа слетело с уст Рамиила, правители монстров начали дрожать от страха, несмотря на то, что впервые слышали это имя.

Сайл лишь на мгновение задумался и дал ангелу обещание: - Я все равно планирую встретиться с Джошуа, так что тебе незачем отплачивать мне.

- Вы все равно должны выслушать. Информация сэра Монтры поможет вам быстрее найти моего хозяина.

- Правда? - с энтузиазмом спросил Себастьян.

Рамиил заявил, что не может лгать и продолжил: - Сэр Монтра в настоящее время выполняет задание под названием "Невозможное задание от Богини." Чтобы выполнить это задание, сэр Монтра готовил предмет в своей личной комнате, расположенной под штаб-квартирой Гильдии Небесных Драконов. Этот предмет - "Врата Пересечения Царств". Он обладает способностью пересекать пространство и получать любую информацию, происходящую где угодно, включая Новый Свет, Царство Монстров и Ад.

- Его можно использовать даже для того, чтобы попасть в ад? - Голос Мамона раздался из доспехов Сайла, и мальчик создал духовное тело рядом с Сайлом, выражая интерес к текущей теме.

Парень подумал, что врата, должно быть, являются предмет безграничной силы. Ад являлся местом, где не работали любые средства коммуникации, включая связи с другими мирами. Только Боги Смерти могли свободно приходить и уходить.

"Мир демонов - это лишь малая часть ада. Если то, что сказал этот ангел, правда, значит, мне больше не придется искать этот чертов нефрит", - подумал Мамон, демонстрируя свою фирменную ухмылку.

Почти без промедления Джулия обработала информацию, полученную от системы, и передала ее Сайлу.

- Невозможное Задание от Богини. Квест ясен награда неясна. Есть только объяснение, что тот, кто завершает задание, может попросить благословения у богини.

- Обязательные условия для выполнения задания следующие: вы должны быть на уровне 1000 ранга Император, должны обладать оружием ранга Император, должны убить в одиночку по крайней мере одного монстра ранг Император и должны завоевать все три незапечатанных главных города Нового Света.

- Чтобы закончить квест, вы должны сделать следующее: найти последний драгоценный камень, который Богиня никогда не создавала, и отправиться в дом Богини с по крайней мере двумя другими драгоценными камнями.

Одного лишь прослушивания содержания задания было достаточно, чтобы Сайл понял, почему задание описывалось как невозможное. В самом деле, выполнить такое задание было невозможно. Несмотря на то, что содержание квеста было публично раскрыто в Зданиях Поиска, расположенных во всех городах, ни один игрок никогда не рассматривал попытку его выполнения.

- Сэру Монтре не хватает только предварительных условий. Он сказал, что если все пойдет по плану, то скоро он выполнит задание.

- Твои слова означают, что Монтра уже нашел последний камень и знает, где находится богиня, верно?

- ...Врата, пересекающие царство, можно использовать для того, чтобы добраться до места, где пребывает богиня... Себастьян. - Рамиил внезапно замолчал, что заставило Себастьяна задуматься.

- Что?

- Главная причина, по которой я принял сэра Монтру в качестве своего нового хозяина, заключалась именно в этом. Богиня это Мадам - жена Мастера. То, что сэра Монтра отправился на встречу с богиней, означало, что я смогу вернуться к хозяину.

Голос Рамиила был тихим, но для Себастьяна и Сайла прозвучал как гром среди ясного неба. Себастьян был потрясен, узнав, что все улики были так тесно связаны, в то время как парень мгновенно сложил кусочки головоломки вместе.

Сайл впервые встретил Джошуа во сне, когда был без сознания в Колоссии. В это время рядом с Запечатанным была одна женщина, которую представили как его жену Синтию. На самом деле название исследовательского института, где Джошуа остановился в реальной жизни, было "Синтия Восемь". Это были подсказки, которые юноша знал уже некоторое время. Когда он объединил их с шокирующим откровением Рамиила, он, наконец, получил прямую подсказку, которая могла быть использована, чтобы найти местонахождение Джошуа.

Имя богини - Синтия.

- Вот именно!! Нет никакой информации о Запечатанном, но должны быть подсказки о богине. Почему я не подумал об этом раньше? - Сйл повернулась к Джулии. - Джулия, пожалуйста, найди любую информацию, связанную с ключевыми словами "Богиня" или "Синтия".

Джулия мгновенно обработала запрос. "Есть 2318 результатов."

- Некоторые из них, вероятно, не имеют значения. Пожалуйста, проверь их для меня. Эта задача имеет приоритет над всеми остальными.

- А как насчет невыполнимого задания, сэр? Если мы сорвем его планы.. - начал было Себастьян, но Рамиил оборвал его:

- Нет смысла пытаться сделать это. Окончание квеста всегда являлось главной целью сэра Монтры, к которой он готовился и строил планы в течение долгого времени. Он всегда проходит каждый шаг плана с предельной осторожностью, проверяя несколько раз любые лазейки. Он уже прошел более 90% пути. Достижение его цели - это уже не вопрос "если", а вопрос "когда".

- Как это? Монтра еще не достиг Ранга Император, и его оружие ничем не отличается. Что еще более важно, как он может убить монстра ранга Император в одиночку? Кроме того, он должен будет завоевать два других главных города и найти последний драгоценный камень, который никогда не создавался. Как кто-то может найти такой предмет? - Сайл выразил свои сомнения.

- Я не знаю всех подробностей, но Сэр Монтра однажды объяснил мне, что " знание - сила"

- Чтобы убить монстра ранг Император в одиночку, ему нужно только выбрать подходящую цель, расставить ловушки и следовать хорошей стратегии. Это отнюдь не невыполнимая задача, особенно если учесть людей и ресурсы его гильдии.

- Найти последний камень, который никогда не создавался, - это все равно что ответить на невысказанный вопрос. Чтобы ответить на него, ему нужно только понять намерения спрашивающего. В тот момент, когда сэр Монтра поймет смысл задания, он получит последнюю драгоценность.

- Что касается завоевания трех главных городов, города Чжунсуюань, то он тайно готовился и посылал людей, чтобы проникнуть в Злой Союз. Что касается Греа, сэр Монтра сказал мне, что налет был всего лишь ложным маневром. Его истинная цель состояла в том, чтобы сделать что-то в городе так, чтобы никто не узнал. Скоро должно наступить время, когда его действия принесут плоды.

Для Сайла было немыслимо, что план Монтры начался очень давно. В то время как он был занят решением текущих проблем, Монтра думал далеко вперед в будущем и уже предпринимал шаги для достижения своей цели. Возможно, теперь уже слишком поздно мешать его планам.

- Ну, по крайней мере, Монтра до сих пор не знает о способностях Вечного Оникса и Аквамарины "Сердце Океана". Хорошо, что мы раскрыли его план до его завершения. Мне придется предупредить об этом всех в этом Союзе, - сказал юноша.

Себастьян глубоко задумался. Он ударил кулаком по ладони и воскликнул: - Наконец-то я понял, почему до сих пор не прошел миссию, которую мне поручил Господин Анубис! Что бы Монтра ни сделал с городом, это постоянно угрожает Греа!

Вдалеке прогремел еще один взрыв, сопровождаемый ревушим пламенем, привлекая всеобщее внимание, пока Рамиил вернулся к руке Сайла.

Хотя план Монтры был дурным предзнаменованием и запланированный набег на Королевство Драконов потерпел неудачу, смутьян по имени Ревин—который бегал по городу—был самым неотложным делом.

И все же, несмотря на то, что путь Сайла преграждали проблемы и препятствия, пока он может спокойно справляться с ними по одной, наверняка наступит день, когда дорога впереди будет свободна.

Сайл немедленно послал предупреждение Одинокому Волку, Кроссу и Белуге. Несмотря на это, ответы были весьма разочаровывающими. Просто слышать слова "Невозможное Задание от Богини" и знать его содержание было достаточно, чтобы они не восприняли проблему всерьез. Одинокий Волк подбодрил Сайла, сказав, что тот слишком много думает. Кроссу стало еще хуже, когда он нагло заявил, что предупреждение Сайла - чушь собачья. Только Белуга немного подумал и ответил, что пошлет Элсо и Неднафу на разведку.

Честно говоря, Сайлу тоже хотелось утешить себя, сказав, что он слишком много об этом думает. Однако, несмотря на то, что парень не знал Монтру так хорошо, как кого-то из своих близких, он полагал, что знает врага достаточно, чтобы понять, что это серьезная проблема.

Слово "невозможно" не могло быть использовано для определения Монтры.

Сайл глубоко задумался о своих проблемах. Его глаза засветились мудростью, но вскоре быстро потускнели от чувства вины.

"Мне придется воспользоваться этими двумя... Это будет жестокий выбор, но я должен сделать его, чтобы победить. Если я не буду достаточно безжалостен, то навсегда останусь неудачником. Боевой мир

использует законы джунглей. Только хладнокровный и решительный лидер способен выжить."

- Наша первая проблема - Ревин, а следующая - найти кого-то, кто заменит Вога в набеге на Королевство Драконов. К счастью, у меня есть способ решить обе проблемы. Я сам с ними разберусь. Вы можете идти, все. Пожалуйста, займитесь своими обычными обязанностями по восстановлению города.

Решение Сайла на этот раз будет не только важным для общей ситуации. Это большое решение и для него самого.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1049848>