

Прошел день с тех пор, как Сайл согласился на условия.

Для такого уникального места, как Беласия, странные достопримечательности это нормально. Однако последние перемены в городе оказались настолько странными, что даже горожане потеряли дар речи и не могли оторвать глаз от происходящего.

Сотни монстров входили в город и восстанавливали его в соответствии с инструкциями Сайла. Как ни старались, никто не мог понять, как парень может управлять всеми монстрами.

Эта ситуация свела титул Франсин, Королева Монстров, к простой шутке.

Монстры приходили и уходили из города, чередуя рабочие смены, не замедляя строительства. Чтобы предотвратить ненужные конфликты, Сайл попросил - или, скорее, заставил - граждан подождать в ресторане некоторое время.

Поначалу большинство игроков не хотели выполнять просьбу парня. Однако они ничего не могли поделать. Количество монстров, совместно работающих в городе, было больше того, с чем они сталкивались.

Кто-то попытался воспользоваться ситуацией, напав на монстров, когда никто не смотрел. К счастью, этот человек в конце концов стал хорошим примером для других. Как только все увидели последствия его действий, никто из других игроков больше не осмеливался причинить вред монстрам.

Очевидно, ресторан Индиго был переполнен уже два дня. Ресторан был не настолько просторным, чтобы в нем могли поместиться все горожане. К счастью, с помощью расы гномов, еще три подвальных этажа были добавлены под рестораном всего за несколько часов.

Пусть подвальные этажи и не были удобны, их было достаточно как мгновенного решения.

Себастьян сказал горожанам, что восстановление общей структуры города имеет первостепенное значение. Когда все будет сделано, ресторан претерпит большие изменения, так как Сайл намеревался использовать это место в качестве своей штаб-квартиры в городе.

Парень свалил всю работу, связанную со строительством, на Себастьяна, а сам пригласил горстку игроков в свой Тайный Особняк, чтобы обменяться боевыми приемами и знаниями. Эта группа людей вскоре должна была стать острием его запланированной рейдовой операции.

Восстановление города шло гладко. Раса Великанов Карума была обязана защищать город от внешних угроз, и следить за ручным трудом. С другой стороны, вампирская раса не любила солнечного света, поэтому они заменили гигантов ночью.

Бул, Король Гномов, отвечал за проектирование планировки города и зданий, включая скрытые проходы, ловушки и туннели. Он работал вместе с Себастьяном и Алексом, Королем Овец, который обладал огромной мудростью. Более того, магическая сила Алекса обладала способностью снимать усталость, повышая производительность труда.

Кроме того, Себастьян воспользовался этой возможностью, чтобы попросить помощи у Клута, установив руны по всему городу.

Раса Жар-птиц Жигана и раса Скотов-манта Курохи могли путешествовать по небу, поэтому им

были поручены обязанности по снабжению. Они перевозили сырье по всему северному региону, чтобы использовать его в строительстве.

Материалы, ранее не обнаруженные игроками, были доставлены в город с помощью сотен летающих монстров. Для справки, те, кто отвечал за распространение материалов, принадлежали расе Ветра.

Король Ветров Саки лишь забавлялся, но его подчиненные усердно трудились. Население этой расы было самым высоким среди восьми рас.

Естественно, Сайл никогда раньше не видел расы Ветров. Саки отказывался снова превращаться в монстра, поэтому парень заинтересовался их появлением. Он был удивлен, когда увидел, что повсюду с энтузиазмом работают маленькие белки.

Тем не менее, монстр мудрости, Алекс, вежливо сообщил ему, что существа расы Ветра начинают как белки, а позже эволюционируют в камаитачи, японского екая, внешне похожего на ласку. Они были одними из самых страшных монстров в Новом Свете.

Последним, кого Сайл не мог представить себе в реальной форме, был Вог, Король Сглаза. Сайл даже издал короткое восклицание, когда увидел приспешников Вога в истинной форме расы Сглаза.

Как оказалось, представители этой расы были одноглазыми летучими мышами, низкоуровневыми монстрами, живущими в низкоуровневых пещерах и подземельях. Игроки, как правило, убивали их, чтобы получить карту "Быстрый Взгляд", которая позволяла им заглядывать в содержимое внутри системных окон других. Сайл слышал это мимоходом очень давно. Он никогда не рассматривал возможность того, что большинство монстров этой расы будут жить в северном регионе, или что у них будет правитель ранга Лорд.

В обязанности Вога входило следить и проверять все законченные работы. Он мог точно указать на все слабые места в планировке и предсказать все возможные варианты, которые могут произойти в будущем. Более того, он без труда замечал все то, что другие часто упускали из виду.

Увидев способности Вога, Себастьян нанял его вместе с другими правителями для выполнения другой работы, которую Сайл поручил дворецкому.

В настоящее время название города Беласия, Город Без Границ, больше не просто прозвище, представляющее город, полный одиночек. С тех пор как Сайл вошел в город, Беласия стал городом, полным странных и волнующих событий. Как будто граница, определяющая нормальность, давно осталась позади. То, что раньше казалось странным, теперь стало обычным. В безграничном городе могло произойти много странного.

В пятидесяти метрах над землей в небе парил гигантский Скат-манта. Для справки, монстры расы Манта могли жить в небе, а не в океане, когда достигали по крайней мере Ранга Рыцарь.

Этот гигантский скат был монстром ранга Маркиз, который непосредственно служил своему правителю. Сейчас на его спине сидело несколько человек: Себастьян - главный Дворецкий, Вог - Король Сглаза, Куроха - Король Скотов-мант, Карум - Король Великанов, Алекс - Король Овец и Франц - Забытая.

Все они готовились выполнить второе задание, которое Сайл поручила Себастьяну. Среди них единственная женщина в группе не могла удержаться от жалоб.

- Непостижимо... Подумать только, что ты забыл обо мне, Себастьян! Так много всего произошло, черт возьми! Даже эта ленивая задница Асура получил шанс покрасоваться. А что же я делаю? А, точно! Я была занята помешиванием жидкости в кастрюле!!! А что потом? Ты сказал, что больше не хочешь варить с невозмутимым лицом!!

Они все потеряли счет тому, сколько раз Франц жаловалась, когда выходила и видела солнечный свет.

- Ну, эти зелья не бесполезны. Нам лучше сохранить их на случай непредвиденных обстоятельств. Кстати, твоё усердие достойно всяческих похвал. Последи таких громких звуков ты не замечала, что идет большая битва, и продолжал делать зелья, - заметил Себастьян.

- Громкие звуки, ты осел?! Подвал был темным и глубоким. До меня не доносилось ни звука. Я смертельно устала от всей этой варки, так как же я могла быть в настроении обращать внимание на маленькие вибрации! Это место хуже, чем потогонная мастерская!!

- Спокойно, спокойно. Вот почему я привел тебя сюда, чтобы ты потренировалась. Но это очень важная работа. Не делай ошибок.

Франц надула губы, глядя в другую сторону. С другой стороны, Себастьян переключил свое внимание на Короля Сглаза. - Ты уже выяснил их позиции?

После закрытия глаз Вога, оставался открытым только третий глаз в его лбу. Он вертелся без остановки, пока не нашел то, что искал. Вог открыл все глаза, указывая пальцем вниз.

- Они оба вместе в старых развалинах. 387 метров к западу от нашей позиции.

Как только место назначения было раскрыто, все они двинулись в соответствии с тем, что уже обсуждали. Каждый из них спрыгнул с гигантского ската и отправился в место, упомянутое Вогом, используя свои собственные методы.

Король Сглаза был взлетел первым. Он полагался на Духовное Влияние и заскользил по воздуху. Каждый шаг, который он делал был идеально рассчитан, так как не было ни одного потраченного впустую движения.

Король Великанов использовал инерцию своего единственного прыжка и прыгнул на несколько метров. Как только он оказался над местом назначения, он увеличил свой вес, используя своё ци, и спустился вертикально.

Спокойный Овечий Король поправил очки на своих глазах. Все его тело превратилось в клоч ваты, похожий на облако, мягко плывущее вниз.

Король Скатов-манта один раз крутанулся всем телом и выстрелил черным дротиком из своего копья. Его нога прилипла к дротику, как магнит, устремившись к цели. Несмотря на задержку старта, он прибыл первым.

Теми, кто не обладал эффектными приемами, оказались Себастьяном и Франц. Оба усилили свои тела магической силой и укреплением ци и спустились нормально.

Копье Курохи вонзилось в землю, затем большое тело Карума рухнуло рядом с ним и вызвало землетрясение. Они вдвоем окружили цели спереди и сзади.

Себастьян остановился на крыше, глядя вниз на двух игроков, от которых Сайл приказал ему избавиться.

- Приветствую Вас, господин Ревин и господин Кавин, два Монарха Гильдии Небесных

Драконов.

Кавин принял серьезный вид, а Ревин, как обычно, бесстрашно улыбнулся. Последний огляделся вокруг, чтобы проверить монстров ранга Лорд, которые спускались последовательно с интересом.

Кавин повернулся к Себастьяну: - Ты, должно быть, Себастьян, питомец Сайла. Что это значит?

Пока они разговаривали, Вог и Алекс появились из ниоткуда и окружили двух людей со всех четырех сторон.

- Я здесь сегодня для того, чтобы пригласить вас обоих уйти, господа. Вам здесь не рады.

Кавин тут же возразил: - этот город независимый, и Сайл не имеет здесь никакой власти. По какому праву он нас выгоняет?

- Вы правы, сэр. Беласия приветствует любого игрока и никого не выгонит, пока они не создают проблем. Однако мы - монстры. Эти правила предназначены только для людей.

- Когда собака кусается, - перебил его Ревин, - виноват хозяин. Вы все монстры под властью Сайла. Он не может отрицать свою ответственность.

- Только я монстр Мистера Сайл, сэр. Остальные - монстры дикой природы. Это не наша ответственность, даже если они кого-то убьют. Люди убивают монстров, и монстры убивают

людей, - это фундаментальные аспекты природы. Если вы умрете, то можете винить только себя.

Услышав ответ Себастьяна, Ревин ухмыльнулся, а Кавин встревожился. Было неожиданно, что Сайл использует такой трюк против них. Сказанное Себастьяном - пустой треп. Каждый понял, что Сайл командует этими монстрами с первого взгляда. Несмотря на это, они действительно не были его питомцами. Если кто-то обвинит его в неизбирательном насилии, парень мог просто отмахнуться от ответственности и отрицать свою роль в этом.

- А? Сайл использует подобный метод? Неожиданно. Я действительно не могу судить о книге по обложке. Ха-ха-ха! - Смех Ревина заставил всех переключить внимание на него, не заметив, что Кавин начал действовать первым.

- Ритм Металлической Крепости.

Цвет тела Кавина сменился на цвет металла. Стоя ногами на поверхности земли, Кавин мог творить магические заклинания без чтения. Он высвободил большую часть своей магической силы за один раз, просто используя заклинания без перерыва против своих врагов.

- Каменный Столб. Земляной Аал. Железный Замок.

Каменные столбы вышли из земли и полетели в каждого противника. Тем временем земляные стены были призваны ограничить их передвижение. Кавин даже улучшил оборонительную мощь земляных стен, превратив камень в металл.

Никто не осмеливался ошибиться или позволить целям ускользнуть. Каждый монстр показал свою полную силу, чтобы убить двух людей.

Карум быстро распространил Титановое Ци. Чем больше кругов оно циркулировало по его телу, тем больше становилось его тело. Его обычный рост составлял четыре метра, но теперь он поднялся на более чем пятнадцать метров и увеличение не показывало никаких признаков остановки.

Кости, свисавшие с нити вокруг его шеи, хрустнули, когда он стал больше. Карум вдохнул кости в нос и внезапно получил дополнительный импульс к своей силе и ци. Эти кости принадлежали мертвым монстрам расы Скатов-мант. Каждая из частей их тела была полезна для ци. Кстати, черный детеныш манти, которого Сайл съел в прошлом, принадлежал к этой расе. Один из каждых десяти тысяч манти рождался с абсолютно черным телом, и плоть этого существа была чрезвычайно ценной, так как она могла стабилизировать, ци если её приготовить.

Король Великанов сжал кулак и ударил по стенам. Они сломались с одного удара, открыв двух людей внутри. Кавин изобразил паническое выражение лица, поскольку его защита была легко разрушена.

Куроха прыгнул в небо и взмахнул запястьем, выпустив из руки шесть длинных острых кусков металла. Электричество из его тела полетело вслед за металлическими иглами и слилось со всеми ними. Эти иглы назывались хвостами скатов-мантов.

Проницательность Ревина заставила его мгновенно осознать ситуацию. Когда Кавин и он были вместе, они могли помогать друг другу, но это также делало их одной мишенью. Их шансы выжить возрастут, если они разделятся, особенно у того, кто специализировался на мобильности.

- Кавин! Скажи Монтре, что я один позабочусь об этой стороне! - Крикнул Ревин, заблокировав мечом шесть хвостов манти. Тем не менее, молния прошла вниз по металлическим иглам и попала в его руку, из-за чего он потерял силу держать меч.

Кавин не колебался ни секунды. Он верил в Ревина и знал, что тот справится. Он достал Кристалл Связи, но Алекс внезапно появился позади него. Интуиция подсказывала ему, что нужно приложить всю оставшуюся магическую силу, чтобы заблокировать беззвучный удар ногой в центр спины.

Сонный Пинок Алекса оказался не таким сильным, как предсказывал Кавин. Вместо этого он оказался мягким, словно легкий стук. Однако Кавин все еще чувствовал опасность. Он решил прислушаться к своим инстинктам, а не к телу, отказываясь поворачиваться и сражаться, и активировал кристалл телепортации.

Алекс ничего не сказал. Он не сдерживался. Однако Кавин обладал высокими очками здоровья, Чешуей Земляного Дракона и ритмом Металлической Крепости. Все эти факторы делали Алекса неспособным убить его одним ударом.

Кстати, Овечий Король обладал двумя ужасающими способностями. Они Искусство "Сонный Пинок" и Магия Сна.

Первый выполнялся с помощью уникального способа использования усиления магической силы и необычного боевого искусства, что привело к искусству удара ногами, которое было легким и бесшумным. Выдающимися аспектами этого искусства являлись бесшумные шаги и особый удар ногой. Нанесенный им удар не оказывал никакого воздействия при контакте, но наносил чрезвычайно высокий урон очкам здоровья противника. Были тонны игроков, которые думали, что его удары слабы, и не проверяли свои оставшиеся очки здоровья, и они в конечном итоге умирали глупой смертью, не понимая того, что произошло.

Что же касается Магии Сна, то она могла порождать реалистичных иллюзорных монстров, обладающих ужасающей силой и интеллектом. С этой магией и его искусством Пинка, Король Овец был одним из монстров, которых никогда не убивали игроки раньше.

Не считая Себастьяна, который просто смотрел и ничего не делал, Ревину пришлось сражаться с тремя монстрами ранга Лорд в одиночку. Хуже того, если он не поторопится, Король Овец и

король Сглаза могут вступить в битву. Его защита была не так хороша, как у Кавина, и брешь, которая появится, когда он активирует Кристалл, будет стоить ему жизни.

Осмотрев себя, Ревин обнаружил, что его отравили. Это была атака Франц, которая незаметно для Ревина слилась с предыдущим обменом. Несколько кровоточащих ран внезапно появились на его коже. Он потерял способность дышать. Его руки онемели, и его магическая сила стала беспорядочной.

- Я должен воспользоваться этим раньше, чем ожидал. Я должен буду поблагодарить Монтру, когда вернусь, - пробормотал Ревин себе под нос.

Глаза Вога расширились и он закричал на всех, предупреждая их отступить. Никто не осмеливался усомниться в предостережении Короля Сглаза. Все монстры тут же отпрыгнули назад, но они все равно немного опоздали. Аметистовая подвеска, висевшая на шее Ревина, испустила бледное сияние, и вскоре пламя охватило Ревина. Шесть слоев пламени взорвались вместе с ним в центре и яростно распространились, поранив всех вокруг.

Жемчужина Катастрофы - Лунный Аметист.

После того, как Монтра услышал новости о появлении Сайла с монстрами, он отправил Ревину два определенных предмета. Одним из них был Лунный Аметист. Только одно использование уже доказало смертоносность камня, монстры ранга Лорд пострадали и были неспособны двигаться некоторое время.

После учиненного хаоса, Ревин сбежал с места преступления. Только его слова остались слышны, его голос был полон энергии без каких-либо признаков травм.

- Не волнуйтесь о том, что я уйду из города, ребята! Пока я не получу титул Мастер Мечей, этот Огненный Монарх никуда не денется. Кто в здравом уме легко покинет такой интересный и беззаконный город, верно? Хахахаха!

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1048790>