

П/А: начиная с этой главы, термин "сабля" будет использоваться вместо термина "китайский меч".

Сайл сел и распространил Облачное Ци Пяти Атрибутов, используя атрибут дерева, Тело Лесного Бога, чтобы быстро восстановить свою силу. Он открыл глаза, когда к нему вернулось шестьдесят процентов жизненных сил. Поглядев вперед, он увидел, как Ломьёк радостно прыгает по пещере, а Блуберд сидит, нахмутив брови.

"Судя по борьбе с Зеро, мне все еще чего-то не хватает. Но... самое трудное в том, что я не знаю, чего мне не хватает."

Сайл думал, что его нынешней силы более чем достаточно, чтобы свободно бродить по всему Новому Свету. Неожиданно, но он оказался похож на лягушку в колодце. Существовало много видов опасностей, которые могли забрать его жизнь - будь то непрерывные сражения без перерывов, большое разнообразие навыков, которые были выше того, с чем он мог справиться, или последняя битва с Зеро, которую он едва пережил.

Ломьёку больше всех понравилось увеличение скорости. Он мог свободно прыгать по стенам и потолку пещеры.

- Магическое Ци действительно удивительно. Я не знал, что магическая сила так проста в использовании.

С другой стороны, Блуберд был раздражен. - Но ци так чертовски трудно использовать. Я думал, что это будет так же просто, как усиление магической силы, но оказалось, что мне приходится вручную контролировать его циркуляцию.

- Трудно только поначалу, - объяснил Сайл. Как только освоишься, это будет сравнимо с дыханием. Ци универсально, и никакие заклинания не нужны. Но тебе будет немного хлопотно, Блу, так как ты не владеешь никакими техниками Ци.

- Почему игра должна доставлять столько хлопот? Использовать магическое заклинание намного проще. Я просто должен запомнить название навыков и их способностей. Песнопение автоматически придет мне на ум, как только я захочу произнести какое-нибудь конкретное заклинание.

- На самом деле, - добавил Сайл, - духовная сила также довольно проста в использовании. Она выдает свою силу через силу мысли. Она может показать полную силу независимо от того, насколько ты ранен. Просто нужно сохранять концентрацию.

Метод Ломьёка по использованию Магического Ци заключался в усилении и дополнении его ци магической силой. Это был самый прямой и простой способ, поэтому он быстро привык к нему.

Для справки, Магическое Ци этих троих напрямую исходило от Зеро, оно не появилось отдельно в виде ци и магической силы, поэтому им не нужно было беспокоиться о слиянии обеих сил вместе, как это сделал Сайл с Энергией Инь-Янь. Можно сказать, что появившееся Магическое Ци было готово к использованию, когда они того пожелают.

В любом случае, Блуберду потребуется время, чтобы воспользоваться своим Магическим Ци. Это было связано с тем, что ключевым процессом обучения ци являлась практика, в отличие от магии, которая фокусировалась на времени, и духовной энергии, которая требовала тренировки воображения.

Сайл попытался использовать своё Магическое Ци. Сунтэцу в его руке объяло пламя. Это было

не обычное пламя, а магическое красное пламя с оттенком черного. Юноша почувствовал, что его наступательная мощь возросла. Он открыл системное окно, чтобы проверить свои новые навыки.

(А) Изменяющее Элементы Кошмарное Магическое Ци - Трансцендентный Ранг.

Магическое Ци со способностью добавлять темный элемент к другим магическим элементам, увеличивая их разрушительную силу.

(А) Тройная Лошадиная Сила - Трансцендентный Ранг.

Основа вашей магической силы. Утроит скорость использования магической силы.

- Хм? Разве не сказано, что я могу дать название? Почему ... - Сайл посмотрел на название навыка, который давал ему возможность использовать магическую силу как вторичный тип энергии.

Блubberд поспешно объяснил: - О, так у тебя то же самое. Похоже, мы все обладаем одним и тем же навыком. Несмотря на то, что у меня есть способность использовать ци, а не магию, как у вас двоих, мой навык также имеет то же название. Очевидно, Ломьёк был слишком быстр и дал своему навыку название, поэтому у нас нет выбора.

- Тройная Лошадиная Сила - такое прекрасное название, не правда ли? Мы получили навыки вместе, и все названия Магического Ци основаны на лошадях, - объяснил Ломь1к с улыбкой на лице.

- Мой - Цилинь! Это не лошадь!! - Возразил Блуберд.

- Цилинь в тайской мифологии - это черный Конь-Дракон. Разве ты не знаешь этого, Блуберд? У тебя совсем птичьи мозги.

П/А: черный Конь-Дракон - одно из мифологических существ в Таиланде.

П/П: Единственное упоминание я нашел в виде статуи. Статуя Черной Лошади-Дракона, стоящая на пляже Суан-Сог, провинция Районг, Таиланд, известная фигура в PHRA APAI MANEE, фантастической истории величайшего тайского поэта: SUNTHORN PHU.

- Ломьёк! Ах ты ублюдок!!!

Рявкнула Блу и выпустил в Ломьёка стрелу молнии. К сожалению, такое низкоуровневое заклинание было бесполезно против него. Он просто взмахнул веером и выдул Блуберда из пещеры в снежную бурю снаружи.

- Спокойно, спокойно. Я просто пошутил. - Ломьёк улыбнулся, когда Блу окутал своё тело магическим усилением, чтобы согреться после возвращения в пещеру.

Сайл сменил тему, сказав: - Название не имеет значения. Всё в порядке. Вопрос в том, что нам делать дальше?

- Нам? В том числе и Ломьёку? - спросил Блуберд.

- А, понятно. Простите, Мистер Ломьёк, у вас есть какие-нибудь планы? - спросил юноша.

Ломьёк указал на Клута. - У меня осталось только одно задание. После этого, я думаю, что буду просто путешествовать по этому северному региону, пока мне не наскучит. - Он наклонился, чтобы поговорить с гигантом. - Младший брат, я хочу кое о чем спросить. Не мог бы ты сказать мне, где я могу найти существо с таким мехом?

Клут посмотрел на белую меховую накидку на своем теле. - Ты это серьезно? Этот мех принадлежал Королю Бизонов. Это был последний представитель расы... Я не думаю, что ты сможешь найти его еще где-нибудь.

Ломьёк погладил подбородок. - Это очень плохо. Могу я одолжить его на минутку?

Клут кивнул и протянул Ломьёку свою толстый плащ, который тот дважды перевернул, а затем вернул Клути. - Совершенно чистый и опрятный. Как и ожидалось от квеста с содержанием ранга Император, это трудно. Как я смогу поохотиться на вымершего монстра? Похоже, мне придется отказаться от своих надежд повысить ранг моего Великолепного Веера.

Когда Ломьёк вернул плащ Клути, но заметил, что на мальчике были только поношенные штаны. Подумав об этом секунду, Ломьёк достал из системного окна снаряжение.

- Поскольку ты помог мне сбежать из замка, я отплачу тебе тем же. Её дизайн немного прост, но текстура настолько хороша, что я не смог заставить себя выбросить её.

Клут восхищенно разглядывал одежду из хлопка, которую держал в руках. Она действительно имела мягкую, удобную текстуру. Её общий цвет был светло-кремовым, а края были отделаны красными и черными тонкими линиями. Кстати, этот наряд был униформой некоего племени, живущего в таинственном лесу, который Ломьёк обнаружил совершенно случайно, охотясь на белых виверн. После того, как он купил одеяние, он слишком увлекся восхищением его текстурой и был убит Гигантским Скорпионом.

- Спасибо. - Клут прижал одежду к груди, чувствуя глубокую благодарность. Это был первый подарок, который он получил после смерти своих друзей. - Я хорошо позабочусь о ней.

Ломьёк не возражал против чувства благодарности мальчика, но Клут хотел отплатить ему тем же. - На самом деле, тебе не нужно благодарить меня за то, что я вытащил тебя из замка. Давай просто обменяемся подарками. Я дам тебе этот плащ из меха Короля Бизонов в обмен на твою одежду.

- А? Вообще-то, этот мех довольно симпатичный. Он покажет свою истинную красоту, если я отнесу его в магазин на отделку. Хотя мне нужна его кровь, а не мех, раз уж ты так охотно отдаешь его мне, я с радостью возьму его.

- А, так ты хочешь его крови? Ты должен был сказать мне раньше. - Клут написал руну на краю плаща и вложил в нее свою магическую силу.

- Гебо (Дар).

Руна отдачи и принятия ярко засияла, и кровь короля бизонов медленно начала капать с края плаща. Ломьёк быстро подставил под него свой Великолепный Женский Веер, чтобы получить кровь.

- Ух ты, это здорово. Правда, спасибо, Клут. - Ломьёк поднял вверх большой палец.

Блubberду было неприятно, что Ломьёк так легко преуспел в тайном квесте. А Сайл с беспокойством посмотрела на Клута. Он увидел в мальчике маленького себя.

- Клут... Ты хочешь путешествовать вместе со мной? - Внезапно спросил он, и его вопрос привлек всеобщее внимание.

- Путешествовать вместе...? Но...

Блubberд воспротивился этой идее. - Сайл... хотя он очарователен, он все еще Белый Гигант, понимаешь? Если люди в Беласии узнают об этом, ты можешь быть изгнан.

- Я думаю, что мое положение не может стать хуже, чем сейчас. Кстати, те, кто был свидетелем борьбы Клута с Мамоном, они наверняка поймут.

- Маммона... это мой враг. Разве ты не видишь во мне своего врага? - спросил Клут.

- Я бы сказал, что Мамону еще предстоит увидеть добрую часть света. Я думаю, что он станет лучше, когда больше ощутит жизнь. Если будешь со мной, ты сможешь помочь мне присмотреть за ним. В моих глазах ты единственный, кто способен сражаться с Мамоном на равных. Даже Заза, о силе которого все говорили, не смог напасть на Мамона ни разу.

- Это потому, что Маммон - мошенник.

- Вот именно. Считай, что это помогает мне контролировать поведение Мамона. Мамон - опасен. Вместо того, чтобы оставаться в этом городе и помогать только людям в Беласии, если ты поможешь мне удержать Мамона в узде, это будет похоже на то, что ты поможешь всем в Monster Soul.

- Но... если я стану твоим любимцем, у этой земли не будет правителя, и восемь правителей северного региона перестанут дремать на своих собственных территориях. Город под названием Беласия будет охвачен пламенем.

- Кто такие восемь правителей Северной области? Я никогда раньше о них не слышал. - Блуберд был весь внимание. Это был первый слух об этом, несмотря на то, что он исследовал город Беласия довольно долго.

- Огромный регион, который люди называют северным регионом, на самом деле разделен монстрами на девять территорий, каждая из которых имеет своего правителя. Все девять правителей имеют одинаковый уровень силы, поэтому они не осмеливаются вторгаться друг в друга. Территория вокруг этой пещеры, включая город Беласия, когда-то принадлежала Королю Бизонов. К сожалению, я случайно убил его, так что эта земля оказалась в моих руках. Поскольку у меня нет подчиненных, остальные восемь правителей всегда посылают своих приспешников, чтобы проверить ситуацию.

С точки зрения монстров, больше земли означало больше власти и влияния. Таким образом, земля, в которой обитал только Клут, была для них как вкусное блюдо. К сожалению, Клут был родом из Царства Монстров, поэтому его сила намного превосходила остальную восьмерку, несмотря на то, что все они были одного ранга. В конце концов, остальные восемь правителей ждут, когда Клут уйдет, чтобы вторгнуться.

- Если я покину это место, земля опустеет, и восемь правителей без колебаний воспользуются этим. Баланс рухнет, и ущерб будет распространяться.

Сайл почесал в затылке. - И правда звучит тревожно. Как насчет того, чтобы просто пойти со мной? Тебе не обязательно становиться моим любимчиком или последователем.

- Нет проблем, если это только в северном регионе. Однако я не могу выйти за него.

Эта тема касалась многих жителей северного региона, в том числе и жителей города Беласия, поэтому Сайл не решился на опрометчивое решение. В конце концов он согласился с Клуттом, что мальчик будет сопровождать его в северных краях, как это делали Франц и Асура.

Вскоре веер Ломьёка испустил яркий, ослепительный свет. Все прищурились, чтобы увидеть важный момент в истории Monster Soul.

Рождение оружия Императорского ранга.

Внешность Великолепного Веера претерпела лишь незначительные изменения. Складные рамки, сделанные из нескольких металлических полос, превратились в роскошные серебряные сабли. А вместе их держала белая шелковистая нить. Как только веер разворачивался, иллюстрации на каждом из крошечных лезвий соединялись и открывали пленительный образ художественной королевы фей, которая казалась живой, несмотря на то, что была картиной. К ручке веера была прикреплена маленькая белая кисточка из меха Короля Бизонов.

- Как замечательно... Веер Духа Феи... как и следовало ожидать от оружия Императорского ранга. - Ломьёк восхищался, изящно взмахнув веером. Десять взмахов меча устремились вперед, и он провел их через форму сабли. Кроме того, ему даже было легче управлять волнами меча.

- Больше нет необходимости менять форму. Обе формы были упрощены и объединены в одну. Ломьёк взмахнул веером во второй раз, и перед ним образовался почти прозрачный барьер.

Внезапно пространство перед ним исказилось и расширилось. Сайл и остальные отступили назад, готовясь к битве.

Вскоре золотая дверь открылась, и на пороге появился мужчина средних лет с седыми волосами и короткой бородкой. На нем были круглые очки и чистая белая униформа дворецкого.

- Рад познакомиться, Мистер Ломьёк. - Мужчина склонил голову в красивой дуге.

Ломьёк неторопливо помахал веером. - Здравствуйте, мистер...?

- Пожалуйста, зовите меня Альтией, сэр. Я буду вашим проводником.

Услышав имя этого человека, Блуберд ошарашено уставился на него. - Верховный Мудрец Альтия...? Может быть, это врата, ведущие в Царство Монстров?

Альтия казался добрым и дружелюбным мужчиной средних лет. - Нет, мистер Блуберд. Это дверь, ведущая в Зал Всеведения. Как только вы вернетесь, вы сможете использовать Печать Монстра—которую получите от меня—чтобы открыть врата в Царство Монстров, сэр. К вашему сведению, врата можно найти в некоторых специально отведенных местах.

- Ты меня знаешь? - Блubberд указал на себя.

- Я знаю все события, которые происходят в игре, сэр, и вы мой любимый человек из-за того, что произошло в Беласии год назад, - ответил Альтия с нежной улыбкой, а Блubberд показал неловкое выражение лица. - Не беспокойтесь, сэр. Я обязан хранить личные тайны каждого. Я также не имею права вмешиваться в ваши действия.

Блubberд вздохнул с облегчением, а Альтия продолжил: - Причина, по которой я здесь сегодня, заключается в том, что мистер Ломьёк является самым первым игроком, достигшим всех условий и отвечающим требованиям, необходимым для посещения Зала Всеведения на один день.

- Ломьёк? Этот парень? - Недоверчиво воскликнул Блу. - Что произойдет, когда он посетит Зал Всеведения?

- Я могу сообщить эту информацию только мистеру Ломьёку, сэр. Хотя я могу сказать вам, если он позволит, так как он имеет право поделиться этой информацией с кем угодно.

Ломьёку даже не нужно было время, чтобы подумать. - Блubberд, должно быть, умирает от желания узнать все, что связано со мной. Я не возражаю, если вы ему скажете.

Блubberд хотел было возразить, но любопытство взяло верх. Поэтому он закрыл рот и весь обратился в слух.

- Как пожелаете, сэр. Как только вы войдете в Зал Всеведения, зал проанализирует ваш боевой стиль и придумает способ увеличить ваши шансы на выживание в Царстве Монстров. Когда вы выйдете из зала, у вас будет достаточно возможностей, чтобы пережить путешествие в Царство

монстров по-своему.

Альтия достал печать с отпечатанной на ней девятиконечной звездой и протянул ее Ломьёку. - Это Печать Монстра, сэр. Вы можете использовать её только после того, как побываете в Зале Всеведения. К вашему сведению, владелец печати может только сам пройти через дверь в Царство Монстров, поэтому вы не можете взять с собой своих спутников. Я предупреждаю вас, сэр, что если вы умрете в Царстве Монстров, то возродитесь в Новом Свете, эта печать будет бездействовать в течение трех месяцев.

- Прекрасно. - Ломьёк осмотрел печать в своей руке, а затем бросил ее в окно системы.

- И вот еще что, сэр: как только вы покинете Зал Всеведения, другие игроки перестанут быть вашими соперниками.

Блуберд быстро возразил: - Эй! Разве это не читерство?

Альтия покачал головой. - Дело не в этом, сэр. Это справедливая сделка, поскольку все люди имеют одинаковые права. Кем бы вы ни были, вы сможете посетить Зал Всеведения, как только будете квалифицированы. Если мистер Блуберд считает это мошенничеством, значит ли это, что каждый человек сильнее вас - мошенник?

Блу не мог с этим поспорить. - Но... не будет ли он слишком силен? Только лишь с этим достижением он может наслаждаться большим контентом и топтать слабых.

- Не волнуйтесь, сэр, - спокойно объяснил Альтия. - Как только мистер Ломьёк выйдет из зала всеведения, он потеряет все преимущества, полученные от убийства других людей. Те, кто умрет от его рук, не будут испытывать никаких потерь в уровнях, деньгах или предметах. Тем

не менее, он может получить щедрые награды или подобные вещи, если таковые имеются. Другое дело, если его противником окажется кто-то, побывавший в Зале Всеведения. В этом случае он получит преимущества, как обычно.

- Какие требования предъявляются ко входу в зал? - Блуберд задал важный для всех вопрос.

- Условия следующие, сэр. Во-первых, вы должны быть просветлены по крайней мере до одной из сущностей трех типов энергии. Во-вторых, вы должны были победить по меньшей мере пять монстров с титулом "король" или "королева". В-третьих, вы должны были посетить город вашего основного энергетического типа. В-четвертых, вы должны были выполнить по крайней мере одно задание в Долине Бессмертных. Наконец, вы должны были достичь ранга Император.

Блуберд напечатал каждое слово в своем системном окне, но остановился, как только объяснение дошло до последнего условия. - Хм? Но ведь Ломьёк всего лишь Оруженосец, разве нет?

- Вы правы, сэр. Однако оружие, сделанное из орихалка, считается частью пользователя, поэтому ничего страшного, если оно достигло ранга Император вместо владельца.

- Тогда каковы же условия для достижения ранга Император? - Блуберд продолжал задавать вопросы.

- Я не могу вам этого сказать, сэр, поскольку сам господин Ломьёк еще не достиг ранга Император.

- Оооо, тск. Такой скупой.

- Вы готовы, Мистер Ломьёк? - Альтия повернулся к Ломьёку.

Тот кивнул и направился к двери. - До завтра, ребята~

Сайл кивнул, Луукхин проигнорировала его, Клут помахал руками, а Блubberд открыл свое системное окно, чтобы отправить сообщение боссу, не заботясь о нем.

Золотая дверь вскоре закрылась и исчезла, оставив Сайла и Блubberда в пещере разбираться со своими проблемами. Одновременно с этим, система уведомлений зазвенела внутри головы всех игроков.

Игроки, внимание. Наконец-то появился первый игрок, получивший право войти в Царство Монстров. Поэтому некоторые скрытые сюжетные линии игры начнут разворачиваться, и некоторые механизмы будут разблокированы. Все эти изменения вступят в силу с полуночи.

Мы надеемся, что вам понравится мир Monster Soul.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1037647>