

Сайл смотрел на множество людей, покидающих сцену. Он обдумывал свой следующий план действий, когда заметил, что Блуберд летит в другом направлении.

Кроме его команды, там были только Фаллун и Уайт. Уайт, похоже, особенно заинтересовалась командой Сайла и попыталась разузнать побольше.

- Приятно познакомиться, ребята. Добро пожаловать в город Беласия. Меня зовут Уайт. Могу я узнать ваши имена? - Уайт приветствовала их улыбкой. Однако ее глаза не улыбались вместе с ней.

- Я думал, что не имею права называть свое имя, - сухо ответил Бурафа.

- О, это относится только к Рю. Пожалуйста, не думайте, что все мы такие же дикари, как он.

- В таком случае меня зовут Бурафа. Этот мужчина - Асура, а она Луукхин. Что же касается старшего брата Сайла, то вы, должно быть, слышали его имя минуту назад.

Уайт кивнула. - Оказывается, ты - Бурафа, на которого сейчас охотятся из-за меча Убийцы Драконов, а ты - новая звезда этой эпохи: Сайл, Покоряющий Оружие Кулак, также известный как Император Монстров.

Бурафа и Сайл переглянулись. Уайт просто улыбнулась им, а затем поднялась на крышу.

- Есть люди, которые читают новости в этом городе, просто чтобы вы знали, - сказала она, - независимо от того, какова ваша цель посещения этого места, пожалуйста, постарайтесь не создавать проблем. В противном случае мы не сдадимся, даже если против нас будет Император Магии Монтра.

Наконец Уайт ушла, и только Фаллун остался с ними. Мужчина подошел к Сайлу. - Как насчет тебя? Хочешь пойти со мной?

Сайл взглянул на Бурафу, и тот кивнул ему в ответ. При виде сильных людей, Бурафе захотелось увидеть их в действии, и он решил последовать за ними.

- В таком случае пойдём, Бурафа, - сказал Сайл.

Фаллун покачал головой. - Ты нянька, Сайл? Послушай меня, маленький брат Бурафа. Если ты хочешь куда-то пойти, ты должны идти на своих двоих. Если ты продолжишь следовать за другими людьми, ты не сможешь вырасти. Или... может быть, ты не понял, что Сайл замедлил шаг, чтобы подождать тебя?

На самом деле Бурафа прекрасно это понимал. Он знал, что максимальная скорость Сайла была явно быстрее, чем он показывал ранее. Заявление Фаллуна заставило Бурафу остановиться и задуматься. Не похоже, что Сайл всегда будет с ним. Ему нужно больше полагаться на себя.

- Мн. Старший брат Сайл, пожалуйста, иди. Тебе не придется меня ждать, - решительно заявил Бурафа. Увидев его таким, Сайл не возражал против подобного решения, хотя и понимал, насколько опасен этот город.

Сайл, Асура, Луукхин и Фаллун прыгнули на крышу. Парень в последний раз взглянул на Бурафу и открыл рот.

- Бурафа... Ци рождается из закалки тела, поэтому для того, чтобы пользователи стали сильнее, необходима многократная практика. Однако духовная сила отличается, так как она непосредственно связана с твоей природой. Чтобы развить её, требуется понимание, а не повторение. Это самый простой и в то же время самый трудный тип для тренировки. Если ты просто найдешь метод тренировки, подходящий для твоей природы, духовная сила начнет расти семимильными шагами.

Сайл закончил свое объяснение. Он мог ясно описать плюсы и минусы каждого типа энергии, особенно духовного, поскольку получил прямое руководство от Божества. Это была главная причина огромного роста его духовной силы.

Бурафа слушал его очень внимательно и Сайл продолжил.

- Божество, когда учил меня, однажды сказала, что нет никакого определенного способа отточить её. Единственный способ овладеть силой - это понять её природу. В моем случае речь идет о признании моих собственных недостатков. Что касается твоего, то, если мне придется угадывать, я думаю это что-то другое.

Духовная сила Сайла была дикой, яростной и разрушительной, поэтому он должен обращаться с ней осторожно. Чем больше он осознавал это, тем больше силы высвобождал, не причиняя вреда собственному телу.

- Но что же это, старший брат? - спросил Бурафа.

- Чем медленнее, тем быстрее...

Сайл, Фаллун, Луукхин и Асура ушли, на самой высокой скорости. Вскоре Фаллун обратился к юноше:

- Ты очень добр, не так ли? Дал ему такой намек.

- В реальной жизни я вроде как ассистент тренера. Видя, что кто-то стремится стать сильнее, я не могу не подбодрить его.

- Ты уверен, что то, что ты сделал, - это помощь?

- Вы правильно подметили, Мистер Фаллун. Вы тоже очень добры. То, что вы сказали, было правильно. Бурафа станет сильнее, если я оставлю его в покое. Духовная сила будет развиваться наиболее в тяжелых ситуациях. Я всегда слишком беспокоился о нем и думал, что ему нужно сначала разобраться с основами. Как оказалось, я был единственным, кто сдерживал его.

Выражение лица Фаллуна не изменилось.- Я не добрый. Просто меня это раздражало. Он мужчина, а не ребенок. То, что ты воспитываешь его с такой заботой, раздражало меня.

- Я просто не хотел, чтобы он переусердствовал.

- Как может человек расти, не доводя себя до предела? Если он сможет прожить в Беласии две недели, я гарантирую, что ты увидишь нового Бурафу.

Поскольку они не замедлились подождать Бурафу, им не потребовалось много времени, чтобы добраться до места назначения, так как город Беласия был довольно маленьким. Они стали свидетелями драки перед северной колокольной.

Вторгшиеся монстры оказались вампирами, хотя их внешность была далеко не благородной, в отличие от Графа Дракулы, которого можно было увидеть в фильмах. Это были летучие мыши размером с человека, с острыми клыками и длинными ногтями. Их кроваво-красные глаза злобно сверкали и сотни таких летали по небу. Все они являлись монстрами ранга Маркиз. Кроме того, существовали меньшие миньоны, кровососущие летучие мыши ранга Рыцарь, выступающие в качестве авангарда. С точки зрения Сайла, орда монстров была похожа на черную тучу с горящими красными глазами.

- Их намного больше, чем обычно. Это будет хлопотно, - сказал Фаллун, но совсем не волновался.

Сайл продолжал наблюдать за схваткой и понял, что имел в виду мужчина. Его представление о "хлопотно" означало, что борьба просто займет больше времени. Тридцать игроков, участвующих в битве, могли справиться с ордой монстров ранга Маркиз без значительных проблем, несмотря на численный недостаток. Более того, они спокойно уменьшали количество монстров. Самым примечательным было то, что до сих пор никто не умер.

Сайл уже сталкивался с подобной ситуацией в Городе Новичков. В это время, из-за силы Вечного Оникса, в город вошла орда оборотней. Несмотря на то, что в городе находилось много опытных бойцов, они умирали, словно листья деревьев осенью. Ни одна из групп, присутствовавших там тогда, не вышла без потерь.

Другим подобным случаем была небольшая война в Городе Греа. Кросс смог мобилизовать меньшее количество людей, чтобы противостоять членам Гильдии Небесных Драконов. Как бы

то ни было, явным отличием были боевые методы. Кросс и Монтра командовали своими армиями, словно шахматными фигурами. Оба о полагались на стратегии и формации, чтобы одержать победу в сражениях. С другой стороны, у жителей Беласии был совершенно другой стиль боя.

Каждый игрок обладал достаточной силой, чтобы защитить себя без посторонней помощи. Каждый сражался индивидуально, но они могли уменьшить бремя друг друга в драке, не мешая другим, даже если не тренировались вместе. Искры энергии, будь то ци, магия или духовная сила, летали вокруг безумно. Однако люди здесь думали о них как о простых фоновых визуальных эффектах. Они могли легко уклоняться от них и не нуждались в заклинателях, выкрикивающих предупреждения. Даже если бы количество врагов было больше или сильнее, бой просто неприятно продлился без повышения уровня сложности.

Сайл всегда сражался один. Он находил, что командная игра была болезненной и совершенно бессмысленной, поскольку объединенные способности игроков совсем не пугали. Однако сегодня он осознал, что был лягушкой в колодце. Парень только что получил шанс стать свидетелем групповой битвы, состоящей из действительно опытных игроков. Если бы Ломьёк был здесь, он описал бы групповое сражение перед ним как самую элегантную драку.

Напомнив себе о Ломьёке, Сайл обвел взглядом окрестности в поисках нарушителя спокойствия, который должен был стать причиной этой ситуации, но не смог его найти.

- Мистер Фаллун, вы случайно не знаете, почему эти вампиры вторглись в город?

Фаллун уставился на поле боя и ответил: - Должно быть, кто-то проник в замок, которому десять тысяч лет. Из-за сюжетной установки игры эти вампиры могут покинуть свой замок только после того, как их пригласят в город люди. Однако, если кто-то войдет в их замок первым, они оправдаются тем, что, поскольку человек может зайти внутрь их резиденции, они также должны иметь возможность войти в город человека. Из-за такого оправдания они часто ловили вторгшегося игрока, не убивая его и неистовствовали снаружи.

- Хм? Как же нам проникнуть в замок, которому десять тысяч лет, не рискуя, что они выйдут наружу?

- Нам придется подождать подходящего момента. Придет время, когда верхушка замка засияет, пусть мы и не знаем, когда именно. По нашим расчетам, это произойдет через два дня. - Фаллун указал на север, где вдали виднелся старый замок.

"Мн. Учитывая расстояние, если Ломьёк примчался туда сразу же, как только покинул нас, он должен был прибыть туда примерно в это время. Разве он не хотел сначала зайти в город?"

- Вампиры обычно недолго сохраняют свою жертву живой. Поэтому, если человек в замке умрет, эти монстры автоматически отступят. Вот почему некоторые люди решили пока не предпринимать никаких действий.

Фаллун бросил взгляд на трех человек, которые не участвовали в драке. Двое из них парили в небе; один сидел в воздухе, зевая, а другой стоял на своем летающем китайском мече. Эти двое были теми, кого Сайл встретил раньше. Что касается последнего человека, то он был невзрачным мужчиной с двумя металлическими нарукавниками.

- Кто они такие?

- Хм? Тебе интересно? Этот соня - Цунджи, Небесный Бог. Не стоит недооценивать его только из-за внешности. Он станет другим человеком, когда начнет сражаться. Его раса - Орел. С его расовой ци он может свободно перемещаться в небе и точно целиться в жизненно важные точки врага. Вместе с его ледяной духовной силой, его когти быстрые и холодные. Его трудно победить, это точно.

- Мужчина на летающем китайском мече Скалесс, Китайский Бог Меча. Он тоже крепкий орешек. Его оружие - двойные китайские мечи. У него под ногами - Разбивающий Небо Китайский Меч, а другой, который он еще не показал, - Вибрирующий Молниеносный Китайский Меч. Его скорость непостижима, не говоря уже о достигаемости. Не думай слепо, что он боец ближнего боя только потому, что он использует китайские мечи в качестве своего оружия. Однажды он убил с расстояния в полкилометра. Его искусство управления объектами еще страшнее, чем его оружие.

- Что касается последнего, то я его тоже не знаю. Он такой же новичок, как и ты. Он прибыл три или четыре дня назад и до сих пор не показал своей силы.

Третий мужчина показался Сайлу знакомым. На первый взгляд ему даже показалось, что это Кавин, но лицо у него было другое.

Мужчина снова посмотрел на него. Он не выказал никакой примечательной реакции. Присмотревшись, Сайл увидел, что на лице мужчины застыло непроницаемое выражение, словно он был в простой маске. Как ни странно, Фаллун, казалось, не замечал этого.

Сайл почувствовал, что темное "я" знает, кто этот человек. На самом деле, можно сказать, что именно из-за него парень заметил, что этот человек был странным. Тем не менее, темное "я" обладало той же информацией, что и он. Тот факт, что оно знало личность этого мужчины, означал, что Сайл тоже сможет узнать его, если попытается.

Если бы юноша просто активировал Отражающее Лунно Зеркало и спросил, то получил бы ответ. Однако он хотел сам разгадать эту тайну, чтобы отточить свои мыслительные способности.

"Первое впечатление очень важно. Может быть, этот человек действительно Кавин. Но почему? Почему Кавин здесь? Почему у него другое лицо?"

Сайл удивился. Он всё не мог придумать ответа. Именно тогда он взглянул на битву перед собой. Внезапно все ответы пришли к нему.

Как и Злой Союз, Монтра тоже нацелился на этот город!

Честно говоря, после наблюдения за сильными сторонами людей, живущих в этом городе, было бы еще более странно, если бы он решил пренебречь ими.

В этот момент Сайл осознал всю тяжесть своей нынешней миссии.

Эти люди могли стать либо сильными союзниками, либо грозными врагами.

Что же касается перемены в лице и внешности этого человека, то решить ее было не так уж трудно. Кавин был игроком магического типа. На самом деле его специальностью была магия земли. Использование заклинания для маскировки должно для него детская забава, особенно когда его лицо не было широко узнаваемо.

Сайл смог отличить Кавина только благодаря тому, что встречал его раньше. Металлические нарукавники были слишком уникальным оружием. Более того, с помощью Отражающего Лунного Зеркала он мог видеть сквозь иллюзии и заметил, что лицо Кавина на самом деле было маской.

Следующая проблема заключалась в следующем: пришел ли Кавин один?

У Сайла не было времени на раздумья. А всё потому, что система оповещения прервала его и Фаллуна, вместе с огромным количеством магической силы, которую можно было почувствовать с направления впереди.

Появился монстр Баллок, Граф вампиров, Ранга Лорд, 600-го уровня. На территории графа вампиров скорость восстановления всех вампиров и летучих мышей будет увеличена в десять раз.

Те, кого убьет Граф вампиров, будут страдать от проклятия "Кровотечение" в течение семи дней после пробуждения.

Позади предыдущей группы вампиров появился крупный аристократ. У него была бледная, как у трупа, кожа и крупное телосложение трех метров роста. Он смотрел на игроков сверху вниз своим злобным взглядом.

- В десять раз быстрее скорость восстановления, несмотря на то, что вампиры имели относительно высокий уровень с самого начала? Тогда игрокам магического типа придется нелегко. Им придется больше сосредоточиться на своих жизненно важных точках.

Фаллун спокойно анализировал, как будто это не было большой проблемой. С другой стороны, если бы подобная ситуация возникла в другом месте, игроки уже проклинали бы создателя игры.

- Мн. Хорошая новость заключается в том, что Баллок не выносит смертного приговора в отношении уровня и ранга, - сказал Сайл.

- Куку. В любом случае, первое правило выживания Беласии - не умирать. Если ты не можешь сражаться, тогда беги.

Парень заметил, что некоторые игроки предпочли сразу же отступить, услышав системное уведомление, но все еще оставались поблизости. Тем временем откуда-то послышался двойной звон колокола. Многие нахмурились.

- Наверное, сегодня какой-то проклятый день. Наш город не всегда так занят, знаешь ли. По крайней мере, предупреждения обычно не звенят в один и тот же день, - объяснил Фаллун.

- Хотите посмотреть, что будет дальше? - спросил Сайл.

- Нет. Дважды означает, что люди сражаются друг с другом. Так гораздо интереснее.

- А как насчет вас, Луукхин и Мистер Асура?

Луукхин ничего не сказала. Она сделала скучающее выражение лица, и просто медленно плавала вокруг.

Между тем, Асура проводил сладкое время, приняв долгожданный отдых.

- Я еще не определился. Пока буду просто наблюдать.

Фаллун распространил ци по всему телу и сказал Сайлу: - Я уже видел твою скорость. Теперь позволь мне увидеть твою силу.

Парень повернулся, чтобы проверить Кавина, но тот уже ушел. Он повернул голову назад и кивнул. - Конечно, сэр.

- Ну, давай поторопимся, пока нашу добычу не утащили, особенно этого здоровяка.

Сайл и Фаллун бросились к полю боя. Точно так же начали двигаться Цунджи и Скайлесс, которые до этого ничего не предпринимали.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1030076>