

Сайл и Джундтратеп вошли в информационное здание, управляемое системным NPC, который должен был оказывать базовую помощь. Как и предполагал юноша, найти одно здание из пяти оставшихся в городе оказалось несложной задачей. На самом деле, были даже указатели, ведущие к этому зданию.

Внутри здания был просторный вестибюль, похожий на зал начала на Изначальном Острове, которым когда-то воспользовался Сайл. Однако, в отличие от того времени, сейчас здесь не было людей.

Сайл позвонил в колокольчик на стойке, и из-за занавески к нему подбежал клерк. Это был очкарик в строгом костюме, и вид у него был сонный, как будто он только что проснулся.

- Здравствуйте, сэр. Меня зовут Дэн. Чем я могу вам помочь?

- Здравствуйте. У меня есть к вам несколько вопросов.

- Добро пожаловать, сэр. Пожалуйста, проходите сюда. А как насчет вас, леди? У вас тоже есть вопросы? - Дэн повернулся к Джундтратеп.

- Ах, нет. Я просто сопровождаю его. Я подожду здесь.

- Понимаю. Мне очень жаль, что в моей комнате может быть только один игрок. Это ради

личной жизни, - сказал Дэн.

- У меня всего несколько вопросов, так что это не займет много времени. Тем не менее, Джунд, если ты не хочешь ждать, ты можешь вернуться первой, не дожидаясь меня. Я не против.

- Нет проблем, старший брат Сайл. Я просто подожду здесь. - Джундтратеп послушно подошла и села на диван.

Дэн провел юношу за занавеску и вошел в комнату. Оглядевшись, Сайл увидел удобный диван, маленький столик и два стула. Первым вошел Дэн, налил ему воды и жестом пригласил сесть.

Парень с интересом огляделся по сторонам.

Увидев необычную реакцию Сайла, Дэн спросил: - Что случилось, сэр? Вы чувствуете себя неудобно?

- О, ничего. Я просто удивляюсь, насколько прост этот номер. Я наткнулся на некоторые странные вещи, такие как украшенная цветами комната и комната допросов.

- Понимаю. Ответственные NPC имеют свободу украшать свои комнаты, сэр. Я минималист, поэтому мне нравится так. Однако комната допросов? Вы что, издеваетесь надо мной? Есть ли на самом деле кто-то, кто предпочитает такие комнаты? - Дэн усмехнулся и сел на другой стул.

- Ну, это долгая история. Кстати, услуга бесплатная?

- Наши услуги бесплатны, сэр. Однако мы можем ответить только на те вопросы, которые непосредственно касаются вас. Кроме того, вопросы должны касаться системы в целом.

- Могу я спросить о сущностях ци, магии и духовной силе?

- Конечно, сэр. Однако я могу говорить только о тех, в которых господин Сайл получил просветление. О какой из них вы спрашиваете? Ци, магия или духовная сила?

- А я не могу спросить про все три?

Дэн дружески улыбнулся Сайлу. - Конечно, сэр, но только в том случае, если мистер Сайл осведомлен обо всех трех.

- Мн, - ровным голосом произнесла юноша, и вскоре тишина заполнила всю комнату.

- ...Простите? Конечно, вы шутите. Даже одна уже труднодостижима. Каждая из них требует совершенно иного набора знаний и понимания. Вы хотите сказать, что получили просветление для всех, Мистер Сайл?

- Разве системные NPC не могут проверить это? - Переспросил парень.

- Мы можем, сэр. Пожалуйста, простите меня.

Дэн открыл свое системное окно, и системное окно Сайла автоматически открылось соответственно. Прочитав информацию, Дэн широко раскрыл глаза.

- Бау. Это действительно так. Вы - тип Ци, но вы получили просветление относительно всех трех сущностей. Пожалуйста, примите мои извинения за мое предыдущее поведение. Дэн вежливо извинился за свою ошибку, и Сайлу стало легче.

- Все нормально.

- Как вы, возможно, уже знаете, существует понятие сущности для всех трех типов энергии. Поскольку вы получили просветление, вы имеете право узнать об их характеристиках и о том, как их приобрести.

- Сущность ци - это "слияние". Условия его получения следующие. Во-первых, вы должны были испытать ситуацию, когда ци вливалась в ваше тело по крайней мере три раза. Во-вторых, вы должны были использовать любые две из восьми техник ци вместе по крайней мере дважды. В-третьих, вы должны были пережить по крайней мере две ситуации, близкие к смерти. Наконец, вы, должно быть, изобрели свою собственную уникальную ци. Как только вы достигнете сущности ци, три энергетических ресурса сольются вместе и станут специальными очками, что повысит вашу способность использовать силу.

- Для магии сущность - "Унисон". Во-первых, вы должны были приобрести все магические навыки, доступные для любого отдельного вида магии. Во-вторых, вы должны были испытать использование всех этих навыков в реальном бою. В-третьих, вы должны были убить по крайней мере одного магического монстра ранга Маркиз или выше. В-четвертых, вы, должно быть, использовали магию, чтобы выбраться хотя бы из одной смертельной ситуации. Наконец, вы должны были оставаться в живых в месте, с плотной магической энергией, по крайней мере тридцать секунд. Награда за выполнение всех этих задач—новый пункт в статистике, процент Унисона. Статистика помогает повысить эффективность навыков магического типа, сократить

время задержки и перезарядки, а также снизить потребление магической энергии.

- Что касается духовного типа, то его сущность - "креативность". Во-первых, ваш первичный духовный навык должен достичь максимального уровня. Во-вторых, вы должны изменить результаты своей духовной силы по крайней мере три раза в реальном бою. В-третьих, вы должны были использовать эту силу, чтобы выбраться хотя бы из одной ситуации, близкой к смерти. В-четвертых, по крайней мере одна из ваших эмоций должна была достичь крайнего состояния по крайней мере один раз. Наконец, вы должны овладеть и обладать полным пониманием природы вашей духовной силы. Наградой за просветление является право раскрыть скрытый потенциал специальных навыков. Количество специальных навыков, которые вы можете выбрать, ограничено тремя, поэтому я рекомендую вам выбирать их тщательно.

- На самом деле, - ответил Сайл, - причина, по которой я пришел сюда сегодня, в том, что я хотел бы спросить об этой награде. Я знаю, что такое специальные очки ци и проценты Унисона магии, но я не знаю ничего, что касается духовной силы.

Дэн кивнул, понимая чувства парня. - В этом нет ничего странного, сэр. Духовный тип - самый трудный для понимания. Есть некоторые игроки, которые также получили сущность ци или магии. Однако в духовной энергии мистер Сайл - первый, я думаю. Насчет раскрытия скрытого потенциала, на самом деле, это не так уж трудно понять. Могу я спросить, знаете ли вы разницу между обычными навыками и специальными навыками?

- Нормальные навыки имеют понятие об уровне мастерства, а специальные - нет.

- Совершенно верно, сэр. Как и большинство игроков, Мистер Сайл почти все сделал правильно. Однако на самом деле есть еще одно незначительное различие, которое может сильно повлиять на стиль игры. Что касается обычных навыков, то, когда вы впервые их приобретаете, они не могут полностью проявить свои способности. Только когда их уровень мастерства достигнет максимума, они дадут вам дополнительную способность, такую как Метание Скрытого Оружия Мистера Сайла.

На примере Дэна Сайл сразу же понял. - А, я понимаю, что вы имеете в виду. В самом начале Метание Скрытого Оружия может вызвать только небольшие объекты из окна моей системы. По мере того, как уровень мастерства повышался, я не видел большой разницы. Однако, как только он достиг максимального уровня, я стал в состоянии вызвать любой предмет из системного окна.

- Совершенно верно, сэр. Хотя для повышения уровня навыка требуется время, большинство обычных навыков предоставляют игрокам дополнительную способность при достижении максимального уровня. С другой стороны, специальные навыки являются мощными с самого начала, но им не хватает концепции уровней. Вы можете тренироваться, чтобы стать более опытным в их использовании, но сам навык никак не изменится. Вы понимаете, о чем я говорю, сэр?

- Думаю, что знаю.

- Что касается сущности духовной силы, то вы имеете право навсегда изменить три ваших специальных навыка на обычные. Это дает вам шанс раскрыть скрытый потенциал на их пределе. Подобное может один прекрасный день дать вам значительное преимущество над вашими конкурентами.

Сайл посмотрел на свое системное окно. - Как я могу выбрать навыки?

- Просто озвучьте свое желание раскрыть потенциал ваших специальных навыков, сэр. Система спросит, какие навыки вы хотите обновить позже.

Юноша кивнул, когда наконец понял. - А как насчет привилегии Ранга Лорд? Я слышал, что получу его, когда мой ранг достиг Лорда.

- Да, сэр. Мистер Сайл - один из самых первых игроков, достигших этого ранга, так что вам не странно задаваться этим вопросом. Тот, кто добрался до него раньше вас, тоже пришел спросить меня.

- Вы один, мистер Дэн? Я думал, что есть несколько NPC, выполняющих эту работу.

Дэн почесал в затылке. - Ах, насчет этого, в самом начале было больше сотрудников. Однако игра работает уже много лет, и количество игроков, пользующихся нашим сервисом, сокращается. Поэтому компания сократила штат, и теперь я остался один. Вы доберетесь до этой комнаты, даже если войдете в здания, расположенные в других крупных городах.

- Понимаю. В конце концов, что это за привилегия? - Сайл вернулся к главной теме.

- Эта привилегия называется "Власть", сэр. Это своего рода бафф, показывающий, что вы элита по сравнению с другими. С его помощью вы получаете небольшие скидки при использовании услуг, предоставляемых системой, и сможете получить доступ к локации, недоступной обычным игрокам. Что еще более важно, вы получите эксклюзивный бафф в зависимости от вашего выбора. Однако, если вы хотите изменить выбранный вами бафф, вам придется понизиться до ранга Маркиз и снова достичь Ранга Лорд, или подождать по крайней мере три месяца, чтобы изменить его.

- Три месяца? Это довольно долго.

- Это чтобы игроки не меняли его слишком часто, сэр. Нет более глубокого смысла.

- А какого рода баффов я могу выбрать?

Дэн увеличил экран и щелкнул им, чтобы Сайл увидел. При виде системного окна Дэна у парня закружилась голова. У него было слишком много вариантов на выбор. Там было по меньшей мере двадцать категорий, и каждая категория имела несколько видов баффов.

- Это... много.

- На самом деле их не так уж много, сэр. Большинство из них имеют схожие характеристики. Чем более конкретный вы выберете, тем более мощным он будет. Например, вот этот. Вы получите 100% увеличение всех характеристик, когда будете сражаться с существами, участвующими в скачках. Или эти, вы получаете больше очков опыта, убивая монстров определенной расы. С другой стороны, если вы выберете тот, который универсален, вы получите только небольшую выгоду.

- Понимаю, но это все равно много. Можете ли вы мне что-нибудь порекомендовать?

- Конечно, сэр. Что же вы собираетесь делать в ближайшие три месяца? О, да, военное событие начнется в следующем месяце. Должен ли я выбрать тот, который подходит для военного времени?

Сайл задумался. Поскольку пройдет целых три месяца, прежде чем он сможет что-то изменить, ему придется сделать мудрый выбор. Он не хотел выигрывать войну. Он просто хотел помешать Монтре выиграть её.

- Есть ли баффы, которые специфичны только для одного игрока? Например, такой, который сможет заставить цель мгновенно проиграть войну.

- Эмм... Я не думаю, что такой существует, сэр. Ну, я бы сказал, что ближе всего к вашей просьбе будет вот этот.

Дэн повернул экран назад и выбрал определенный бафф, а затем снова повернуть экран в сторону парня. Пока Сайл читал подробности, Дэн объяснил:

- Власть Времени из категории "смертельных дебаффов". Когда вы убиваете любого игрока, вы можете принудительно изменить время, необходимое ему для возрождения. Вы можете заставить их возродиться мгновенно, или дольше, максимум семь дней. В обмен, вы потеряете половину очков опыта, которые вы получили бы за их убийство. Точно так же вы можете сделать то же самое для монстров, начиная от мгновенного до максимального в три раза превышающего их обычное время возрождения.

- Но я не вижу, чем это может мне помочь.

Дэн улыбнулся и объяснил: - Руководство игроками - это тоже часть моей работы. Если вы обратите внимание на правила войны, вы можете заметить одно, которое говорит, что игроки должны оставаться онлайн, когда начинается военное событие, чтобы принять участие. Хотя я не знаю, на кого вы планируете его использовать, если вы убьете его в течение семи дней, предшествующих началу военного события, и используете Власть, этот человек больше не будет иметь права участвовать в военном событии.

- А, понятно. Люди склонны быть более беспечными перед началом военных событий.

Сайл начал видеть свет, плывущий по тропе перед ним, которая была окутана тьмой. Несмотря на то, что у него был Союз, способный противостоять Гильдии Небесных Драконов, Монтра все еще имел несколько экспертов. Если бы он мог положиться на их беспечность перед началом войны и убить их одного за другим, это уменьшило бы силы Монтры. Кроме того, если ему посчастливится убить Монтру, его миссия увенчается успехом еще до начала войны.

- Да, звучит неплохо. Я выберу его. Спасибо за вашу рекомендацию.

- Нет проблем, сэр, это мой долг.

Дэн нажал пальцем на системное окно, и полупрозрачная аура перелетела с экрана на ладонь Сайла. Аура превратилась в татуировку в форме короны с двумя мечами, скрещенными позади нее. Затем татуировка погрузилась в его ладонь.

Заметив растерянное выражение лица юноши, Дэн пояснил: - Если вы хотите активировать способность, пожалуйста, покажите этот символ. Он выйдет, когда вы подумаете о его использовании.

Сайл несколько раз пытался вызвать татуировку и обнаружил, что, когда она появлялась, его переполняла уверенность. Ну, он не знал, из-за мыслей это или у Власти действительно есть такая способность.

- Большое вам спасибо. А теперь я удаляюсь.

- Разумеется, мы вам рады. Пожалуйста, не стесняйтесь приходить снова, или вы можете добавить меня в свой список контактов.

Решив, что это неплохая идея, Сайл так и сделал. После этого, Дэн подошел силу. Несмотря на то, что они провели в комнате меньше двадцати минут, как только вышли, первое, что они увидели, стала Джундтратеп, дремавшая на мягком и удобном диване.

- А? Она спит. Похоже, мне скоро придется менять диван. Я тоже часто засыпаю, когда сижу здесь, - шутливо сказал Дэн.

- Она, должно быть, устала. Ей пришлось проспать в дикой природе два или три дня, - сказал Сайл.

- А, понятно. Я слышал, что в Греа появился дракон.

Юноша ничего не ответил. Отчасти он был виноват в том, что всем приходится спать на дикой природе. Он должен был стать сильнее и мудро выбирать свои действия, чтобы не допустить страданий близких ему людей в войне между ним и Монтрой.

Поскольку он не хотел беспокоить Джундтратеп, Сайл осторожно поднял ее и прижал к своей груди. Тело Джунд оказалось значительно легче, чем он думал, так что для него это не стало проблемой. Парень окутал ее своей мягкой ци, чтобы помочь ей расслабиться. Джундтратеп сжалась в объятиях.

- Ном, ном. Еще пять минут, Пожалуйста, мама... - Пробормотала она во сне. Это вызвало улыбку на лицах Сайла и Дэна.

- Вам нужна моя помощь, сэр? - С улыбкой спросил Дэн.

- Нет проблем, ее друзья находятся неподалеку. Я отправлю ее туда.

Сайл отнес Джундтратеп в её палатку, окруженную товарищами. Видя, в какой ситуации она оказалась, члены команды Тигра не забыли подразнить ее, когда она проснулась позже. Они также добавили дополнительные детали и преувеличили то, что произошло нарочно, из-за чего девушка хотела выкопать яму и зарыться в нее лицом от смущения.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1005653>