

## Глава 28.

Утро 58 дня. Блин (зевает), опять я проснулся раньше всех. Девчонки, вы так когда-нибудь меня так раздавите, ладно Нана, но Вася прекращай уже использовать меня в качестве подушки.

Неплохой вчера был поход в лес, продуктивный. Кладовая полна мяса и материалов, Нана и Дред перешли на новую ступень эволюции, другие члены стаи получили немало опыта, возможно даже кто-то тоже эволюционировал этой ночью, жаль конечно погибших, но в схватке с сильным противником без них никак. Интересно, а сколько я поднял уровней, вчера вечером настолько устал, что было не до этого.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Когтехват (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Хранитель алтаря

Уровень: 39/40

Опыт: 395/400

Телосложение: базовое-улучшенное.

Жизнь: 390

Сила: 20

Атака: 110

Защита: 40

Ловкость: 150

Разум: 150

Мана: 50

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие, Молитва

Навыки: Соглядатай Зур, Оценка Зур, Несокрушимый, Щит ауры, Когти ауры 2ур, Начинающий конструктор, Подмастерье, Капканщик 2ур, Магия разума(Начальная ступень), Распространитель веры, Поддержка бога, Адское либидо.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое – улучшенное:

Тело взрослой особи 2,5 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй с подвижными отделяющимися шипами обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности , мышечная сила прекрасно развита мышечные волокна плотные прочные, когти пластичные большие способные расщепить камень не треснув и не затупившись, зубы невероятно острые кинжаловидной формы слегка загнутые назад невероятно прочные, магические каналы начального этапа развития.

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

От увиденного я впал в ступор на пару минут. Несмотря на то, что матка крестоносцев на деле оказалась довольно слаба, но являлась видимо довольно высокоуровневым существом. Другую причину такого роста уровня я просто не вижу. Так да конечного сорокового уровня мне не хватает всего пять единиц опыта, вперёд на охоту.

На полной скорости я вылетел из пещеры как пробка из бутылки. Снаружи только начинало всходить солнце, но любоваться восходом и какими либо другими красотами природы мне было некогда. Углубившись в пляж, я устроил настоящий геноцид береговых крабов и всего что попадалось мне на глаза. И через полчаса буйства наконец-то почувствовал повышение уровня.

Вернувшись в пещеру, сказал подчинённым, где они могут сегодня позавтракать нарезкой из морепродуктов. Сам же отправился в свою комнату, готовится к эволюции.

Для начала статус.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Когтехват (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Хранитель алтаря

Уровень: 40

Опыт: 400

Телосложение: базовое-улучшенное.

Жизнь: 395

Сила: 20

Атака: 110

Защита: 40

Ловкость: 150

Разум: 150

Мана: 50

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие, Молитва

Навыки: Соглядатай Зур, Оценка Зур, Несокрушимый, Щит ауры, Когти ауры Зур, Начинаящий конструктор, Подмастерье, Капканщик Зур, Магия разума(Начальная ступень), Распространитель веры, Поддержка бога, Адское либидо.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое - улучшенное:

Тело взрослой особи 2,5 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй с подвижными отделяющимися шипами обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности, мышечная сила прекрасно развита мышечные волокна плотные прочные, когти пластичные большие способные расщепить камень не треснув и не затупившись, зубы невероятно острые кинжаловидной формы слегка загнутые назад невероятно прочные, магические каналы начального этапа развития.

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы, магические каналы?

Так чтобы мне улучшить? Три улучшения пожалуй потрачу на магические каналы, два на мышцы и последнее на зубы. Да так и сделаю.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да

Нет

Да уверен.

Выберете направление улучшения:

1. Уплотнение имеющихся мышечных волокон.
2. Упрочнение имеющихся мышечных волокон.
3. Нарращивание дополнительного слоя мышечных волокон.

Выберете направление улучшения:

1. Увеличение прочности зубов.
2. Увеличение остроты зубов.
3. Создание в зубах полостей с ядом.

Упрочнение имеющихся мышечных волокон два раза и увеличение остроты зубов.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да            Нет

Да.

Улучшения займут некоторое время, пожалуйста, не двигайтесь, пока не закончатся изменения.

Ну куда ж без этого подождём.

- Неужели господин снова эволюционирует, с последней эволюции прошло не так уж много времени?- удивлённо спросила Нана.

- Он активно охотился с тех пор и убийство той громадной паучихи, видимо сыграло решающую роль.- ответил ей Дред.

- Рон с рождения отличался от всех остальных, поэтому зная его такое быстрое развитие не кажется странным.- задумчиво проговорила Вася.

- Не думаю что сейчас стоит особо над этим задумываться, приоритетней обеспечить его безопасность. Поэтому Вася, я считаю, что лучше тебя и твоего отряда с этим никто не справится, остальным стоит отправиться на охоту, чтобы и дальше становиться сильнее. - Карен.

- Ты права, так и поступим.- согласился с ней Дред, направляясь к выходу из пещеры.

Все разошлись по своим делам с одной мыслью в голове: «Интересно, как же изменится их Господин после эволюции».

В это время в другой части главной пещеры.

- Лидер, вчера стая того выскочки вернулась с огромной добычей. Это не в какие сравнения не идёт с теми крохами, которые добываем мы рядом с пещерой. Всё то мясо должно быть нашим, когда мы уже поставим их на место?- негодовал ящер №1.

- Да когда, нас более чем в два раза больше, по чему мы должны терпеть их наглость?- поддержал его ящер №2.

- Давайте уьём их! Съедем и их и их запасы мяса!- выкрикнул ящер №3, истекая слюной.

Среди толпы ящеров всё сильнее стал нарастать мысленный шум.

- А ну тихо!!! Вы что забыли, как сильна Василисиха. Пускай она и не до конца восстановилась, но для неё мы семечки на один укус. Будьте терпеливыми, мы обязательно поставим этих выскочек на колени, мы не когда не подчинимся тому кто ставит самок равными себе. Для начала нужно придумать как устранить Василисиху, а потом подгадать момент и ударить им в спину. Если же ничего не выйдет, то не стоит забывать про истинного лидера стаи и нашего отца. Когда он вернётся от этого гада и мокрого места не останется.- полным уверенностью голосом заявил Лидер.

Стая была полностью с ним согласна, мысленно предвкушая, как они будут вырывать куски мяса из ещё живых подчинённых Рона. Лидер использующий никчёмных слабых самок для чего-то кроме живого запаса пищи на чёрный день не достоин так называться.

Улучшения заняли три часа. Признаться честно спустя час ожидания я уснул и продолжил ещё спать какое-то время после. Когда же открыл глаза улучшения давно закончились, ну не будем затягивать-статус.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Когтехват (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Хранитель алтаря

Уровень: 40

Опыт: 400

Телосложение: базовое-улучшенное.

Жизнь: 395

Сила: 25

Атака: 130

Защита: 50

Ловкость: 150

Разум: 150

Мана: 200

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие, Молитва

Навыки: Соглядатай Зур, Оценка Зур, Несокрушимый, Щит ауры, Когти ауры 2ур, Начинаящий конструктор, Подмастерье, Капканщик 2ур, Магия разума(Начальная ступень), Распространитель веры, Поддержка бога, Адское либидо.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое - улучшенное:

Тело взрослой особи 2,5 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй с подвижными отделяющимися шипами обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности , мышечная сила прекрасно развита мышечные волокна плотные очень прочные, когти пластичные большие способные расцезь камень не треснув и не затупившись, зубы способные прорезать сталь кинжаловидной формы слегка загнутые назад невероятно прочные, магические каналы хорошо развитые.

Уведомление: вам доступна эволюция, хотите посмотреть варианты сейчас?

Да.

Вам доступны следующие варианты эволюции:

1. Стально-хвост.
2. Игла-шар.
3. Теневой варан.

Стально-хвост- способен синтезировать в своём организме сталь, которая накапливается в когтях, шкуре и в костяном кончике хвоста, напоминающем по форме наконечник копья. Кончик хвоста и когти способны менять форму по желанию. Хорош как в атаке, так и в защите.

Игла-шар-способен сворачиваться в шар и в таком виде таранить врагов. Шипы на его хвосте легко отделяются, и взмахом хвоста может осыпать врагов иглами на расстоянии. Неплохо защищается. Но не может особо эффективно атаковать из-за своей медлительности.

Теневой варан-мастер засад и стремительных атак. На его зубах имеются бороздки в которых застревает пища и развиваются смертоносные бактерии, потому одного укуса обычно достаточно, чтобы обречь жертву на долгую и мучительную смерть. Предпочитает удары из под тишка, плох в защите и не слишком хорош в нападении.

Ну игла-шар сразу нет, не хочу терять свою ловкость и подвижность. Теневой варан заманчив в плане того, что у него один пенис, что куда более привычно для меня как для бывшего человека. Но это его единственный плюс. Стально-хвост же по сути является продвинутой версией когтехвата, что просто замечательно, его и выберем.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да                      Нет

Да.

Уведомление: во время эволюции произошла мутация, в случае худшего исхода заранее приношу свои соболезнования.

ЧТО!?! Какого сейчас прои.... Я потерял сознание.

Не знаю сколько был без сознания, но когда открыл глаза у меня была только одна мысль - еда, еда, ЕДА!!! Окончательно пришёл в себя я уже в кладовой с паучьей ногой в зубах, как сюда попал вообще не помню. Доев ногу, вышел из кладовой и уткнулся во встречающих меня

именных подчинённых и Васю.

- Рон ты как, хорошо себя чувствуешь? – беспокоенно спросила меня Вася.

- Господин вы уже пришли в себя? Есть больше не хотите? – с кокой-то опаской в голосе поинтересовалась Нана.

- Спасибо за беспокойство, чувствую я себя просто отлично и вроде сыт. – проверив свои ощущения ответил я.

- Хвала Теорену! – в унисон испустили они вздох облегчения.

- Эм, а что случилось? С чего такая реакция? – очень удивился я их реакции на мой ответ.

- Понимаете Господин, вы эволюционировали три дня и когда вы пробудились то от одного вашего голодного взгляда все рядовые подчинённые забились в самые дальние углы. Потом вы увидели Васю и со словами «сочное мясо» укусили её за эм заднее место. В итоге нам с трудом удалось вас затолкать в кладовую. – объяснил мне ситуацию Дред.

- А, эм, мне очень жаль. В следующий раз обложусь едой перед эволюцией. Вась прости меня пожалуйста, я себя не контролировал. – сказал я склонив голову и прибывая в шоковом состоянии от услышанного.

- О не стоит Рон, я давно тебя простила, после того как пересчитала твоим телом количество стен в нашей пещере. Что же касается моральной компенсации, то просто заделай мне парочку детишек. – сказала она, отчего Нана громко скрежетнула зубами.

- Кха-а, а сейчас я вне смогу такого сделать, боюсь тебе придётся долго ждать, пока я не стану низшим драконом.- ответил я, находясь в прострации.

- Ничего я подожду, василиски отличаются долголетием.- Вася.

И правда, Бизоль что-то говорил про это, а Васю я никогда и не спрашивал сколько ей лет, наверное, лучше и не пытаться. Во первых ради сохранения морального здоровья, как

говорится счастье в неведении, во вторых спрашивать возраст у женщины являющейся пятиметровым низшим драконом – я не самоубийца.

Внимательно себя осмотрев себя, не обнаружил особо больших изменений во внешнем виде. Чешуя приобрела глянцевый отблеск, расцветка не изменилась, единственно сильно изменился хвост. На его кончике красовался пятнадцатисантиметровый штык чёрного цвета, который менял форму и длину по желанию. Хм, когда пред потерей сознания пришло уведомление о мутации, я опасался худшего, но хорошо что всё обошлось. Глянем ка теперь статус.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Мифриловый ящер (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Хранитель алтаря

Уровень: 1/40

Опыт: 0/400

Телосложение: базовое

Жизнь: 300

Сила: 25

Атака: 150

Защита: 50

Ловкость: 150

Разум: 150

Мана: 200

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие, Молитва, Синтез мифрила.

Навыки: Соглядатай Зур, Оценка 4ур, Несокрушимый, Щит ауры, Когти ауры 2ур, Начинаящий конструктор, Подмастерье, Капканщик 2ур, Магия разума(Начальная ступень), Распространитель веры, Поддержка бога, Адское либидо.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое – улучшенное:

Тело взрослой особи 2,5 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй с подвижными отделяющимися шипами обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности, мышечная сила прекрасно развита мышечные волокна плотные очень прочные, когти пластичные большие способные расщепить камень не треснув и не затупившись, зубы способные прорезать сталь кинжаловидной формы слегка загнутые назад невероятно прочные, магические каналы хорошо развитые.

Уведомление: ваш навык Оценка стал четвёртого уровня.

Оценка: Вы можете видеть статусы других существ и характеристики предметов. Для активации нужно посмотреть на выбранную цель и мысленно произнести оценка. Но если уровень объекта превышает ваш более чем на 20 уровней, то будет доступно только его название, если на 30 - оценка невозможна.

Уведомление: вы обрели способность «Синтез мифрила»

Синтез мифрила: способность синтезировать в теле мифрил благодаря особой железе организма и накапливать его в тканях шкуры, когтей и хвосте, а также полностью заменять их на металл. Синтез требует много энергии и питательных веществ. Также возможно использование природных минералов для переработки их железой. Железу можно включать и выключать по желанию.

Уведомление: вы очень быстро достигли эволюции, поэтому можете выбрать один из нижеперечисленных навыков.

Призрачный удар: Навык позволяющий создавать иллюзию удара и скрывать направление настоящего удара.

Маноконтроль: Навык позволяющий ощущать и контролировать потоки маны.

Соколиный взор: Навык повышающий остроту зрения.

Уведомление: вы открыли новый виток эволюции, в награду вы можете выбрать одну из предложенных наград.

Жажда крови: редкий навык, позволяющий увеличивать свою силу с каждой каплей пролитой крови врага.

Магия элементов: можете выбрать магию одного из элементов огня, воздуха, воды, или земли.

Магия минералов: забытая древняя магия, позволяет управлять минералами и использовать их как катализаторы для заклинаний.

Ого, вот это плюшек отсыпали! М, глаза разбегаются, что же выбрать. Так подумаем, снова «Призрачный удар» -не слишком то мне его хочется. Такой навык пригодился бы какому-нибудь профессиональному мечнику, для меня же он бесполезен. Дело в том, что человека вполне возможно одурачить такой иллюзией, а вот зверя нет. Звери очень хорошо чувствуют жажду крови нападающего и по этому легко разоблачат такой обман. Соколиный взор, неплохо конечно, но вижу я и так хорошо, а стрелять на сверх дальние дистанции мне просто незачем. Вот Маноконтроль то что нужно. Ведь какой бы не был большой запас маны и сильно заклинание, без контроля в итоге выйдет пшик. Да и возможность видеть природные потоки маны и управлять ими очень заманчиво и лишним уж точно не будет. Решено выбираю Маноконтроль.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да

Нет

Да.

Уведомление: вы получили навык Маноконтроль.

Маноконтроль: навык позволяющий контролировать расход и плотность собственной магии, видеть окружающие потоки магии и управлять ими. Управление потоками дикой или чужой магии отнимает много сил и может привести к потере сознания. Чем чаще вы будете управлять потоками магии тем легче вам будет это даваться.

Прекрасно, я теперь прямо настоящий маг с магией разума начального уровня. Может выбрать магию какого-нибудь элемента? Не, «Магия минералов» мне более интересна. Она может мне очень сильно пригодится во время создания чего либо. Да всё же выберу её. Жажда крови конечно редкий навык, но не слишком уж хочется становится натуральным кровавым маньяком. Выбираю Магию минералов.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да

Нет

Да.

Уведомление: Вы получили навык Магия минералов.

Магия минералов: навык позволяющий управлять формой и состоянием минералов, делать твердые жидкими и на оборот, придавать пластичности и менять форму, упрочнять и разрушать. Используя определённые минералы как катализаторы, можно высвободить мощные заклинания практически без затрат маны, но это требует некоторой подготовки.

Список доступных на данный момент заклинаний Магии минералов:

Отклик - это заклинание направляет вперёд волну маны, которая отражается от ценных минералов и сообщает их местоположение.

Изменение - по воле заклинателя минерал может менять свою форму и состояние.

Прочность - увеличивает прочность минерала.

Разрушение - разрушает минерал, обращая его в пыль.

Воу, не ожидал такого количества заклинаний и все они идеально подходят для крафта. Ну теперь то я развернусь! Заклинания использующие минералы как катализаторы видимо появятся после повышения уровня магии минералов. Кстати интересно выглядят изменения в дереве развития, теперь из когтехвата можно эволюционировать в две разные промежуточные стадии. А вот из мифрилового ящера дальнейшей эволюции пока нет, видимо дальше можно будет либо вернуться в уже имеющуюся ветку стального низшего дракона, либо и дальше продолжать создавать собственную ветку развития. И да, я наконец-то вырвался из клубка подвидов, теперь я на промежуточной стадии. Дальнейшее развитие будет идти практически « по прямой », без всего этого множества боковых ответвлений и огромного количества вариантов эволюции.

Что-то я совсем забыл, что всё ещё стою в кладовой, а на против меня мои именные подчиненные, пора возвращаться в реальность. Сегодня у меня будет очень загруженный день и первым в списке стоит визит в храм.

- Карен, ты вроде хотела присоединиться к нашей вере? - Рон.

- Да. - Карен.

- Тогда пошли в храм, проведём ритуал. - Рон.

Остальных я отправил заниматься своими делами. Очень интересно какая специальность достанется карен.

- Слушай внимательно, повторять не буду. Это алтарь бога войны и разрушения Теорена. Особых правил или заповедей в служении ему нет. Он покровительствует сражениям, боевым искусствам и разрушению. Единственное что он не терпит это бессмысленных и беспричинных убийств. С лекцией всё, теперь спрошу ещё раз - готова ли ты служить ему и принять его покровительство? - уф, надеюсь я не слишком затянул с речью.

- Да, я готова служить Теорену и принять его покровительство. - решительно ответила Карен.

- Тогда окропи алтарь своей кровью и да снизойдёт на тебя благословение ГОСПОДНЕ! - блин, переборщил с пафосом, чуть не заржал в голос после своих же слов. Так не ржать, держаться, морда кирпичом и отрешённый взгляд. Блин, как же смеяться хочется, терпим, челюсти сжимаем покрепче, дышим глубже, фух вроде отпустило.

Тем временем, пока я боролся с приступом смеха, Карен подошла к алтарю и капнула на него немного своей крови. Алтарь вспыхнул красным свечением, которое на пару мгновений обволокло её и погасло. Глянем ка статус.

Имя: Карен

Раса: Дракон

Вид: Подвид силы ( взрослая особь)

Пол: Женский

Специализация: Кровожадная жрица

Уровень: 38

Телосложение: базовое-улучшенное

Жизнь: 335

Сила: 75

Атака: 100

Защита: 30

Ловкость: 18

Разум: 30

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавая печать.

Навыки: Ментальная стойкость, Раскалывание брони, Жажда крови, Благословенная защита.

Покровительство бога войны и разрушения Теорена.

Эм Теорен , я смотрю ты тоже не прочь поиграть с пафосными названиями. Хотя может свою роль сыграл навык Жажда крови? А не плохая так компашка собралась: хранитель алтаря, жнец-инквизитор, убийца трибунала и кровожадная жрица, другими словами домагер, танк. Разведчик-асасин и маг – лекаря только не хватает для полностью сбалансированного пати.

- Ну что ж, Карен желаю тебе удачи в освоении специальности. – Рон.

- Я не подведу вас Господин! – Карен воодушевлённо.

Так, с этим всё, пора заняться баллистой, нечего материалам простаивать. Изготовление всех деталей заняло пол дня. Затолкав отходы и листву черепахам, пошёл обедать. Обошёл в этот раз одним крабом, поскольку есть не особо хотелось. Оно и понятно, на завтрак практически полностью уничтожив запас паучьих тушек.

После обеда принялся за работу с новыми силами, и через три часа баллиста была готова. Просто прекрасная машина войны, по другому и не скажешь. Осталось только сделать стрелы. Для древка используем всё тот же чёрный дуб, его листья для оперения, а наконечники каменные. Хм, ели честно, то хотелось бы поскорей выйти из этого каменного века. Для этого нужен какой либо металл. Добыть его возможно получится где-то в этой пещере, благодаря магии минералов это не будет проблемой. С помощью неё же можно предать необходимую форму. Вот только скорей всего это будет жрать много единиц маны и производить металлические изделия в больших количествах будет невозможно. Решить данную проблему можно постройкой плавильни и кузни, что вполне реально. Но тогда возникает новая проблема, где взять огонь и как поддерживать необходимую температуру. Дрова в качестве топлива сразу не подходят, слишком муторно и мусорно. Какое либо другое топливо тоже не решит проблему, поскольку вопрос именно добычи самого огня остаётся не решённым. На ум приходит только по старинке трением, но это слишком ненадёжно. Что же делать?

Точно, в кладовой должны где-то валяться красные волшебные камни церберов, может из них получится получить пламя. Порыскав по углам, я их нашёл. Выглядят они как янтарь рубинового цвета, круглой формы, размером чуть меньше мяча для тенниса.

Через пол часа избиения бедного камушка, стало понятно, что таким образом от него ничего не получить. Хм, а если маноконтроль, ОГО! После активации навыка мир буквально заиграл новыми красками. Внутри камня стала видна магическая конструкция похожая на невероятным образом перекрученные огненные шестерёнки, как то по другому описать я это не могу. Посмотрев на свою лапу, увидел несколько голубоватых каналов, светящихся где-то внутри, толщиной в карандаш. Оглядевшись вокруг, сначала не поверил своим глазам: под потолком из одного угла в другой тёк целый поток насыщено зелёной маны, она казалась такой плотной, как смола – видимо это и есть энергетическая линия горы, у входа в кладовую танцевал желтоватый смерч в метр высотой и несколько не больших разноцветных потоков пронизывали прихожую в разных местах, напоминая развевающиеся на ветру шарфы.

Вначале я направил в красный камень свою ману и над камнем вспыхнуло пламя. Вот только мои двести единиц маны сгорели быстрее бензина, из-за чего чуть не потерял сознание. В следующем эксперименте я уже использовал ману из небольшого смерча. Ощущения были такие, будто переливаешь воду из одной ёмкости в другую кружкой. На долго этого внешнего источника не хватило, но мне удалось поэкспериментировать с силой и жаром пламени в зависимости от вливаемой маны. В третий раз я потянул энергию из потока под потолком, это неожиданно оказалось довольно трудной задачей. Такое чувство, как будто пытаешься зачерпнуть и поднять столовую ложку загустевшего мёда. Зато после того, как мне удалось его направить в камень, он тёк практически сам с постоянной интенсивностью.

Интересно, а можно ли закачать в камень определённое количество маны, чтобы не заниматься постоянно управлением потоком. Для интереса я стал заливать в камень ману, не давая ей выходить в виде огня. Через тридцать секунд такого издевательства, конструкция внутри рассыпалась. Последние, что я успел подумать: «Это не к добру» и активировал Щит ауры. В следующее мгновение сильный взрыв отправил меня в полёт. Пролетев спиной вперёд по туннелю, ведущему в главную пещеру, я врезался в её стену и сполз на пол. Когда в ушах перестало звенеть, а в глазах перестали бегать огненные зайчики, немного осмотрел себя. Ну что сказать, кому слегка подкопчённую ящерицу?

Хоть Щит ауры и поглотил большую часть урона, но досталось мне всё равно не слабо. Чешую с головы и до середины тела сорвало к чёртовой матери, обнажённая кожа была сильно обожжена и кровоточила. Блин, как же больно, двух третьих здоровья как не бывало! Когти на передних лапах тоже не выдержали взрыва и рассыпались буквально в пыль. Чтобы восстановиться мне придётся усилено регенерировать пару дней минимум. Фух, хорошо, что хоть жив остался.

Кое как поднявшись на ноги, увидел спешащих ко мне подчинённых.

- Какого {Очень не цензурная лексика} сейчас было? – гневно уставилась на меня Вася.

- Господин как вы себя чувствуете? Могу я чем-то помочь? – Нана.

- Брат что это вообще такое было? Тряхнуло так, что думал, пещера обвалится! - Дред.

- Господин это надо было же такое учудить, вы нас до ужаса напугали! - Карен.

- Кхе-кхе, да так, эксперимент вышел из под контроля. Спасибо за беспокойство Нана, я в порядке, по крайней мере жить буду, наверное. - ответил я.

- Эксперимент, эксперимент!!! Идиот, а если бы ты умер, что бы мы тогда делали! Ты лидер стаи, если бы тебя не стало, то и стая прекрати ла бы своё существование! Ну всё, Рон, ты сейчас пожалеешь, что не сдох! - наорала на меня Вася и пошла на меня с каким-то странным оскалом на морде.

- Да щас, разбежалась! - возразил я ей.

- А ну стой ублюдок, догоню хуже будет!!! - Вася.

- Ты сначала догони, а там посмотрим. - Рон.

В итоге после полуторачасовых гонок по пещере, Вася немного остыла и ограничилась долгой лекцией об осторожном обращении с магией. Ох, как же я устал, всё ужинать и спать. Завтра нужно будет обязательно построить плавильню и кузню, благо ничего нового тут придумывать не нужно, в моей прошлой жизни всё давно уже придумали. Остаётся только выбрать и представить подходящий вариант.

<http://tl.rulate.ru/book/17133/368489>