

Глава 23.

Утро 41 дня началось у меня с попыток отцепить от себя крепко спящую Нану. Выбравшись из её цепких объятий пошёл завтракать и кормить черепахат. Не дожидаясь пока проснуться мои подчинённые направился к выходу из главной пещеры, дабы полюбоваться восходом.

Эх, навивает воспоминания о моей первой вылазке за пределы пещеры. Море и берег покрыты лёгким прозрачным туманом, а из-за горизонта подымается ярко оранжевый диск, окрашивая воду и небольшие облака в золотистые тона. Мм, красота.

Пока я любовался этим зрелищем, над морем стали собираться тяжёлые тучи и ползти в сторону берега. Через пять минут пошёл мелкий дождичек, постепенно усиливающийся. Видимо сегодня не поохотишься, оно и к лучшему. У нас итак уйма дел в пещере, ведь мы ещё даже не приступали к уборке нагромождения трупов.

Вернувшись в главную пещеру, направился в ясли, чтобы провести Васю. Она всё ещё не могла встать и лежала положив голову на передние лапы. Её раны выглядели уже куда лучше, но вот обугленный бок заживал очень медленно, не смотря на нашу быструю драконову регенерацию.

- Доброе утро Вася, смотрю тебе стало лучше.- поприветствовал я её.

- Доброе Рон. Да, немного лучше, но толком ходить пока не могу. А ты чего так рано?- ответила она мне, подняв голову.

- Ходил любоваться восходом, отлично поднимает настроение с утра.- ответил я ей.

- И правда, восходы и закаты прекрасны. Эх, как же давно я не любовалась ими?- с некоторой грустью в голосе,

задумчиво сказала Вася.

- Поправляйся, как сможешь ходить полюбуемся этой красотой вместе.- попытался подбодрить я её.

- Хорошо, ловлю тебя на слове Рон.- Вася.

- Не волнуйся, не забуду.- сказал я ей уходя.

Мне показалось или в её глазах был огонёк долгожданной победы, да не, показалось, с чего бы ей так радоваться.

Вернувшись в своё жилище, обнаружил своих подчинённых полностью проснувшимися и сытыми. Отлично, как раз пора заняться землекопными работами. Черепахам уже тесновато в

их жилище. Выгнав их оттуда, стал расширять проход и комнату, в качестве подпорок используя кости китов. Дред как обычно оттаскивал на улицу землю, а Нана пасла черепашек. В итоге у нас получилась пока земляная пещера четырёх метров в ширину, двух с половиной в высоту и шесть в длину. Неплохо поработали, осталось только по втыкать кристаллы и готово. Потом мы ещё расширили кладовую приблизительно до таких же размеров. Провозились мы со всем этим практически до обеда. Пора передохнуть.

Наслаждаясь нежным мясом эльмиса, сначала изучил изменения статусов своих подчинённых.

Имя: Нана

Раса: Дракон

Вид: Скоростной подвид (взрослая особь)

Пол: Женский

Специализация: Убийца трибунала

Уровень: 27

Телосложение: базовое-улучшенное

Жизнь: 230

Сила: 3

Атака: 150

Защита: 0

Ловкость: 200

Разум: 30

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Список целей.

Навыки: Маскировка, Мгновенный укус, Удар из тени, Казнь

Покровительство бога войны и разрушения Теорена.

И

Имя: Дред

Раса: Дракон

Вид: Чешуйчатый подвид (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Жнец-инквизитор

Уровень: 30

Телосложение: базовое- улучшенное

Жизнь: 295

Сила: 80

Атака: 30

Защита: 50

Ловкость: 5

Разум: 40

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Око правды

Навыки: Рассудительный, Жестокий палач, Мастер запугивания, Приговор.

Покровительство бога войны и разрушения Теорена.

Ну, что тут скажешь, у меня зато самый высокий показатель разума. Ладно теперь гляну свой.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Когтистый подвид (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Хранитель алтаря

Уровень: 40

Опыт: 400

Телосложение: базовое-улучшенное.

Жизнь: 300

Сила: 12

Атака: 65

Защита: 10

Ловкость: 70

Разум: 125

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие, Молитва

Навыки: Соглядатай 2ур, Оценка 2ур, Несокрушимый, Боевая аура, Когти ауры, Начинающий конструктор, Подмастерье, Капканщик, Распространитель веры, Поддержка бога.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое – улучшенное:

Тело взрослой особи 2,4 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности, мышечная сила прекрасно развита мышечные волокна средней плотности, когти большие способные рассечь камень не треснув и не затупившись, зубы невероятно острые кинжаловидной формы слегка загнутые назад невероятно прочные.

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы?

Уведомление: вы можете улучшить один из параметров телосложения. Что выбираете: кожу, мышцы, когти, зубы?

Посмотрим улучшим ли мышцы.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да

Нет

Да уверен.

Выберете направление улучшения:

1. Уплотнение имеющихся мышечных волокон.
2. Упрочнение имеющихся мышечных волокон.
3. Нарращивание дополнительного слоя мышечных волокон.

Дайте ка подумать, уплотнение мышечных волокон – это уменьшение мышц в объёме без потери силы, что должно сделать меня более стройным, а значит и ловким. Решено выдираю первый пункт.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да Нет

Да.

Уплотнение мышечной ткани займёт пять часов.

Предупреждение процесс уплотнения мышечной ткани будет сопровождаться болезненными ощущениями.

Айяйяй и правда больно, но терпимо. Куда противнее ощущение того, будто бы под кожей разом зашевелилась куча червей, брр. Теперь улучшим ещё кожу.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да Нет

Да. Хорошо конечно, что система спрашивает подтверждения, но это уже начинает немного бесить.

Выберете направление улучшения:

1. Увеличение прочности за счет наращивания костных пластин.
2. Увеличение прочности за счет увеличения толщины кожи.
3. Отращивание на спине, шее и верхней части хвоста поднимающихся шипов.

О что-то новое и интересное. Другими словами эти шипы будут плотно прижаты к коже и вставать дыбом по моему желанию, а также в моменты опасности. Прекрасно. Выбираю третий вариант.

Вы точно уверены в своём выборе:

Да Нет

Да, блин.

Отращивание шипов займёт три часа.

Предупреждение: рост шипов может сопровождаться неприятными ощущениями.

Иии, чёрт, как же чешется и так будет три часа! ААА! Да это самая ужасная пытка в мире. На следующие три часа я напрочь забыл про боль в мышцах и усердно полировал стены своей спиной. Когда эта ужасная пытка закончилась, стены были настолько гладкими, что в них можно было практически смотреться, как в зеркало. Я же лежал с блаженной улыбкой на подстилке, то поднимая, то опуская, новенькие шипы на спине. Они были похожи на уменьшенную в длину и более редкую версию защиты дикобраза. Это придавало мне несколько устрашающий вид.

Через два часа пройдет боль в мышцах и тогда можно будет уже эволюционировать, но пожалуй лучше дождаться ночи. Ещё много чего нужно сделать.

Пора заняться сортировкой трофеев из псового логова. Рога демонических волков сюда, камни церберов вот в этот угол, эльмов и гармов к той стене, а шкуры в кучу к остальным. Осталась только голова вожака, отнесём её в храм, похоже пришло время первого подношения.

Водрузив голову на алтарь, склонился в поклоне и стал ждать. Через некоторое время её окутало красное свечение, и она растворилась в нём. Красный свет выходящий из алтаря стал немного ярче, а в меня влился небольшой поток силы. Так вот значит как это будет происходить, понятно.

Пока я стоял, задумавшись у алтаря, в храм вбежала Нана и сказала, что ко входу в наше жилище пришло много драконовых ящериц и хотят со мной поговорить. И чего им интересно надо, еды же сейчас навалом, так какие могут быть ко мне претензии.

Действительно, перед туннелем собралась группа ящериц, некоторые из них даже прошли эволюцию в подвида. Их здесь около сотни, возможно даже немного больше и большинство из них те кого я водил в поход на логово псовых.

- Ну и зачем вы здесь все собрались?- спросил я

- Всё кто здесь собрался признают тебя как достойного лидера и хотели бы вступить в твою стаю Рон.- ответила мне за всех крупная самка, явно недавно ставшая подвидом.

Глянем на её статус.

Раса: Дракон

Вид: Подвид силы (взрослая особь)

Пол: Женский

Специализация: Нет

Уровень: 1

Телосложение: базовое

Жизнь: 150

Сила:50

Атака: 40

Защита: 10

Ловкость: 15

Разум: 20

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность

Навыки: Ментальная стойкость, Раскалывание брони

Хм, ментальная стойкость, где-то я уже такое видел, вот только где? А, точно, она же лидер той группы, что мы брали с собой на охоту подъедать излишки мяса, чтобы оно не пропадало зря. Она и тогда была не маленькой, но сейчас три метра длиной, мощное телосложение и мускулистые передние ноги, в сочетании с массивными челюстями. В общем хрен узнаешь.

- Но всё же, зачем это к примеру тебе? Ты ведь лидер стаи.- поинтересовался я.

- После атаки псовых от моей стаи осталось лишь пара ящеров, так же и с остальными. Тем более мы видели твою силу в бою и оценили твои лидерские качества во время карательного похода. Не думаю, что среди выживших есть кто то более достойный на роль лидера чем ты.- толкнула она вдохновенную речь, а остальные энергично закивали.

- А как же Василисиха?- спросил я из любопытства.

- Она отличный боец и хороший командир, но вот лидер из неё неважный. Нам конечно не хотелось бы её обидеть такими словами, вот только что есть то есть.- не секунды не задумавшись ответила она мне.

- Понятно, я не против и теперь тебя зовут Карен. Для остальных, имя нужно заслужить. Нана покажи им большую пещеру рядом с храмом, пока они будут спать там. Сегодня занимайтесь своими делами подробную инвентаризацию и тренировки проведём завтра.- раздал я указания.

- Я с честью принимаю это имя господин.- Карен.

Мда, моя стая увеличилась на грубо говоря сотню голов, придётся основательно заняться расширением жилища. Нужно продумать план строительства новых комнат и проходов, а главное хочу иметь отдельную комнату. Если взять за основу ту большую рукотворную пещеру и условно назвать её гостиной, то в дальней её стене пожалуй прокопаю прямой туннель два на два метров так шесть, вырою на его конце комнату где-то десять на десять и пять метров в

высоту. Это будет моя комната, а почему такая большая, так на вырост. Для остальных вырою комнаты ниже гостиной, о размерах подумаю позже.

Такие мысли пронесли в моей голове, пока поток ящериц заходил в наше жилище. Я зашёл последним и сразу отправился в кладовую. Надо разобраться с некоторыми материалами. Особенно со шкурами, их нужно как-то обработать. Из всех методов мне в голову приходит только пикелевание. Для других способов нужны ловкие руки, которых у меня нет. Пикелевание же это грубо говоря замачивание шкуры в кислоте, которая растворяет всё лишнее и делает кожу мягкой и податливой. Осталось только найти кислоту, где там ядовитый визгун прохлаждается.

Нашёлся он за яслями, в одном из небольших отнорков. Внешне он настолько изменился, что я не сразу его узнал. Цвет шкуры стал кислотно зелёным, каждая чешуйка обзавелась небольшим крючковатым шипом, а тело стало более приземистым и плоским. Оцека до сих пор не может показать его статуса, но по крайней мере видно название- Отравляющая бестия. Понятно, значит он эволюционировал, неплохо.

- Зачем пришёл Рон?- спросил он.

- И тебе привет. Хотел узнать можешь ли ты выделять кислоту без яда?- поинтересовался я.

- Да, это возможно.- кратко ответил он мне.

- Тогда пошли за мной, необходима твоя кислота для кое каких экспериментов.- позвал я его к себе в жилище.

В кладовой положил шкуру фенрира в надкрылье рубинового рыцаря и велел бестии залить это кислотой. Кислота сразу же зашипела попав на органику, выделяя едкие испарения. Пришлось оперативно вытаскивать импровизированный чан поближе ко входу в главную пещеру. Спустя час наблюдений могу утверждать, что жучиное надкрылье кислоте не по зубам. Оставлю так пожалуй до захода солнца.

- Можешь быть свободен, пока.- сказал я отравляющей бестии.

Ничего не сказав в ответ, он развернулся и ушёл молча. Не многословный значит.

Пока шкура отмокала в кислоте, я проверил состояние всех капканов и почистил их от грязи. Кость глубоководного кита оказалась очень прочным материалом, даже сгустки тёмной энергии рогатых волков не смогли разрушить её. Жаль, что вещь дефицитная, может в следующую бурю выкинет на берег хотя бы парочку китов. А в идеале нужен водяной дракон, где его только взять? Хотя может попробовать спровоцировать такую эволюцию у одного из моих подчинённых. Идея неплохая можно попробовать, наверное.

Уже скоро закат надо перекусить перед сном. Вернувшись в убежище, взял две туши рыжих псов. Одну забросил черепахам, вторую стал есть сам. Надо признать на вкус все псовые очень даже не плохи. Глянуть как изменился статус что ли, боль в мышцах давно прошла, значит все улучшения завершены.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Когтистый подвид (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Хранитель алтаря

Уровень: 40

Опыт: 400

Телосложение: базовое-улучшенное.

Жизнь: 300

Сила: 15

Атака: 70

Защита: 20

Ловкость: 70

Разум: 125

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие, Молитва

Навыки: Соглядатай 2ур, Оценка 2ур, Несокрушимый, Боевая аура, Когти ауры, Начинающий конструктор, Подмастерье, Капканщик, Распространитель веры, Поддержка бога.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое – улучшенное:

Тело взрослой особи 2,4 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй с подвижными отделяющимися шипами обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности , мышечная сила прекрасно развита мышечные волокна плотные, когти большие способные расщепить камень не треснув и не затупившись, зубы невероятно острые кинжаловидной формы слегка загнутые назад невероятно прочные.

Уведомление: вам доступна эволюция, хотите посмотреть варианты сейчас?

Нет, позже. Сила поднялась всего на три единицы, честно говоря ожидал большего. Благодаря шипам увеличилась как защита, так и атака, неплохо. Эволюционировать буду чуть

позже, после того как разберусь со шкурой.

Закончив с ужином пошёл ко входу в главную пещеру, посмотреть, как проходит пикелевание. Дождь на улице всё так же лил и вряд ли собирался кончаться в ближайшее время. Половина кислоты уже испарилось и шкура стала выпирать из неё в некоторых местах, пора её доставать. Пришлось немного намочнуть, вытаскивая импровизированный чан на улицу, чтобы опрокинуть. Подождав пока дождь смывает кислоту, расправил шкуру, чтобы промыть как следует. Убедившись, что вся кислота смыта, свернул её в рулон и понёс в пещеру. Недалеко от входа расстелил шкуру мехом кверху, дабы просушить. Ну вот все дела сделаны можно и на боковую.

Вернувшись в убежище обнаружил всех своих подчинённых уже спящими. Стараясь не разбудить Дреда и Нану, забрался на подстилку. Так, варианты эволюции.

Вам доступны следующие варианты эволюции:

1. Когтехват.
2. Колючий подвид.
3. Вийзер.

Когтехват- вместо пальцев у данного подвида подвижные гибкие когти, укрепляющиеся и изменяющие форму по желанию. Хорош как в атаке, так и в защите.

Колючий подвид- полностью покрыт слоем плотных острых колючек, средней длины. Способен стрелять хвостовыми иглами на сто метров. Очень хорош в защите, но посредственен в атаке.

Вийзер- подвид отличающийся наличием одного большого глаза. Способен видеть на очень большие расстояния и накладывать через свой взгляд эффекты. Физически слаб.

Конечно же выбираю первый вариант.

Эволюция займёт двенадцать часов, пожалуйста подождите.

А куда ж я ден.....

Тропический лес растущий рядом с горной грядой.

Под большим деревом сидела группа из семи человек и ужинала. На ужин у них было сырое мясо, поскольку они не могли развести костра из-за не отстающих преследователей. Да и, ливший с самого утра, дождь сразу же его затушит. Они были сильно потрепаны и измотаны на вид, что не удивительно ведь им приходится убегать сутки на пролёт практически без сна и отдыха. Но это до сих пор не смогло сломить их, на лицах читалась решимость продолжать этот смертельный марафон до последнего вздоха.

- Госпожа Лания пора двигаться дальше, нельзя больше задерживаться здесь.- командир второго отряда Мелд.

- Да, сейчас.- ответила она.

- Когда же от нас отстанут эти твари?- ударив по стволу дерева кулаком, разломав кору, гневно спросила Риелла.

- Либо когда убедятся в нашей смерти, либо когда понесут в этом лесу слишком большие потери и не смогут

продвигаться дальше.- отрешённо пожав плечами, ответила ей миниатюрная Лита из спец отряда убийц.

- Гадай не гадай, а нужно двигаться дальше ради наших павших сородичей, ради тех кто пожертвовал ради нас жизнью.

- Выдвигаемся!- прервала Лания дискуссию.

Маленький отряд стал двигаться вперёд по тропическому лесу, не зная что их ждёт впереди, но точно зная, что ожидает сзади.

<http://tl.rulate.ru/book/17133/368484>