

Глава 19.

Утро 38 дня. Проснувшись, снова обнаружил Нану спящую на мне. А что, я собственно не против, это довольно приятно, подремлю ка ещё немного.

В итоге нас разбудил Дред. Накормив черепахат, которые стали уже пол метра в длину, позавтракал и стал изучать свой статус.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Когтистый подвид (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Нет

Уровень: 4

Опыт: 5/50

Телосложение: базовое

Жизнь: 120

Сила: 4

Атака: 30

Защита: 10

Ловкость: 60

Разум: 100

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие

Навыки: Соглядатай 2ур, Оценка 2ур, Несокрушимый, Боевая аура, Когти ауры, Начинающий конструктор, Подмастерье, Капканщик

.

Покровительство бога войны и разрушения - Теорена

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое – улучшенное:

Тело взрослой особи 2,2 м в длину, кожа покрытая плотной и гибкой чешуёй обеспечивает неплохую защиту без уменьшения подвижности, мышечная сила прекрасно развита, когти большие невероятно острые и прочные, зубы очень острые кинжаловидной формы слегка загнутые назад очень прочные.

О, аж три уровня апнул, просто отлично. Блин, набрать бы побыстрее уровни, да наша пещера забита тушами под завязку. Надо всё это съесть, а уж потом идти на охоту. Эх, придётся сегодня заняться кравтом.

Первым делом я пошёл посмотреть, как там поживает моя экспериментальная рукотворная пещера. Вокруг воткнутых кристаллов земля окаменела приблизительно на метр в диаметре и на пятнадцать сантиметров в глубину. Не слишком быстро, но через дней пять стены, потолок и пол станут полностью каменными и можно будет продолжить комнату дальше.

Поскольку заняться было нечем, да и поступила новая партия трилобитовых панцирей, я решил продлить её насколько получится сегодня, просто не втыкая пока кристаллы в стены. Как обычно я копал, а Дред выносил землю. Провозились мы около трёх часов, после эволюции кромсать когтями землю стало куда проще, да и выносливость явно возросла.

После окончания земляных работ, обратил внимание на тушу рубинового рыцаря, надо бы его разобрать на материалы. Первым делом отпилил рог, он был полтора метра длиной и по форме натуральный меч, только красного цвета и немного легче такого же меча из стали. Следующими были шипы на его голове, каждый пятнадцать сантиметров в длину и невероятно острый, всего двадцать штук. Особого внимание я уделил его лапам, они были покрыты мелкими шипами, а в районе суставов шипы были десять сантиметров в длину. Даже в таком просто оторванном виде их уже можно использовать как оружие, а если ещё и подойти творчески тогда ммм... мало не покажется никому. Ну и в конце отделил и очистил надкрылья, всё таки они выдержали удар капкана, значит куда ни будь пригодятся. Мясо ничем не отличалось по вкусу от других жуков, так что было определено как кори для черепях.

Следующими на очереди были китовые кости, их скопилось очень много около входа, это прочной и в тоже время не слишком тяжёлый материал. Думаю, он идеально подходит для создания наконечников для стрел и копий, но сейчас в них нет необходимости, так что пускай кости ещё полежат, им ничего не будет.

Пока я сидел и рассматривал кости, мимо прошла возвращающаяся группа охотников, вот только вместо добычи они тащили своих сильно раненых товарищей. Боле мене целы были только половина ящеров, даже на шкуре Васи красовалось несколько довольно глубоких ран. Ой не к добру это.

- Внимание всем, приготовиться к обороне пещеры! Всем собраться в центральном зале!- послала всем мысленный приказ Василисиха.

Чёрт, накаркал. Так значит ясли у нас – это центральный зал. Несколько взрослых выскочили на улицу, загоняя находящихся там ящериц в пещеру. Можно было подумать, что это проявление заботы об молодняке, вот только всё куда проще, сейчас нужны все доступные ресурсы для успешной обороны. Своим подчинённым я пока сказал ждать у входа в наше жилище, а сам отправился на поиски Васи.

- Я бы хотел установить несколько ловушек у входа. Сколько у меня есть времени на это?- с просил я её сразу как нашёл.

- Думаю не слишком много, мы нарвались на засаду псовых, нападавших перебили, но остальная стая скоро придёт сюда по нашему кровавому следу.- ответила она мне.

- Понятно. В таком случае предупреди всех, чтобы не выходили из пещеры, дабы не угодить в ловушки.- сказал я ей и побежал к своим подчинённым.

Взяв капканы, я и Дред стали устанавливать их у входа, пока Нана рыла ямы дальше от входа. Знал бы сделал их побольше, не думал, что кому-то вообще хватит сил напасть на наше логово. Обычно запаха такого числа драконовых ящериц и низшего дракона с лихвой хватает, чтобы другие звери обходили пещеру стороной. И говоря про запах, имею в виду запах именно тел, а не экскрементов. Помёт драконов вообще не чем не пахнет, поскольку организм из него вытягивает всё до капли и после высыхания он рассыпается пеплом. Это как у гиен с земли. Закончив с установкой капканов стали помогать Нане. Когда ямы были готовы, используя запредельную силу Дреда, по втыкали на их дно деревянные копыя. Каждое пришлось вогнать на три четверти в землю, обрезать до нужной длинны не было времени. В конце закрыли ямы с верху тонкими ветками и дёрном для маскировки. Другими словами перед входом в пещеру теперь располагалось двадцать волчих ям в шахматном порядке, а сразу после них три капкана друг напротив друга. Надеюсь ямы отсеют мелочь и в капканы попадут уже враги посерьёзней.

Закончив с ловушками, мы пошли к остальным. В центральном зале все были построены в подобии боевого порядка. В первых рядах были взрослые, центр занимал неповоротливый бронированный гигант, по сторонам от него стояли шестилапые вараны берсерки. Драконовые ящерицы были за ними. Василисика была в центре всей этой толпы. Мы решили занять место на левом фланге за взрослыми.

Ждать пришлось не долго, где-то через полчаса прибыли вражеские разведчики, численностью в десять голов. В пещеру суваться не стали, покружили у входа и рассредоточились по округе. Пока они были в поле зрения, я успел рассмотреть статус одного из них.

Раса: Псовые

Вид: Сумрачная гончая (взрослая особь)

Пол: мужской

Уровень: 13

Телосложение: базовое

Жизнь: 150

Сила: 10

Атака: 250

Защита: 0

Ловкость: 55

Разум: 20

Мана: 50

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Бросок из тени, Маскировка, Родство тьмы, Создание фантомов.

Ничего так пёсик, особенно его атака, прям ассасин мира животных. Цвета они были чёрного, при движении их силуэты размывались. Ростом в холке они были чуть больше метра. По виду напоминали русскую гончею, только со стоячими ушами как у добермана. Раса псовых, что-то новенькое. Раньше я не встречал у какого либо животного упоминание о расе. Теперь ясно почему они не испугались бросить на вызов, мы ведь их прямые конкуренты за пищу в этих землях.

После прибытия разведчиков, стала подтягиваться и остальная стая. Черт, а их много, соотношение нашей и их численности приблизительно один к трём. При таком численном перевесе и сражайся мы на открытом месте, с нашей стороны были бы катастрофические потери, если вообще победили бы.

С другой стороны при столкновении стенка на стенку у нас есть явное преимущество, поэтому они не спешат лезть в пещеру. Это напомнило мне историю, как триста спартанцев удерживали узкий проход, надеюсь, мы не повторим их судьбу и не погибнем все в конце.

Пока они толпились у входа и рычали в нашу сторону, я решил просмотреть их статусы.

Раса: Псовые

Вид: Рыжий пёс (взрослая особь)

Пол: мужской

Уровень: 5

Телосложение: базовое

Жизнь: 50

Сила: 2

Атака: 5

Защита: 0

Ловкость: 20

Разум: 5

Мана:

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Нет

Шестьдесят сантиметров в холке, шерсть ярко рыжего цвета, с чёрной маской на морде, как у енота. На вид они были не одинаковы, самые натуральные дворняги. Вот такие рыжие собак было больше всего, они явно были основным ударным мясом псовых, берущих числом. Так и хочется крикнуть: «Мы принимаем бой!».

Раса: Псовые

Вид: Красный волк (взрослая особь)

Пол: женский

Уровень: 10

Телосложение: базовое

Жизнь: 80

Сила: 5

Атака: 15

Защита: 2

Ловкость: 25

Разум: 10

Мана: 20

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Прожигающий укус, Огнестойкость.

Волки ярко красного цвета, под полтора метра в холке, с очень мощным телосложением. Владение элементом огня это тот ещё геморой. Их около пяти сотен.

Раса: Псовые

Вид: Гарм (взрослая особь)

Пол: женский

Уровень: 12

Телосложение: базовое

Жизнь: 200

Сила: 20

Атака: 50

Защита: 100

Ловкость: 10

Разум: 3

Мана: 30

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Прорыв, Атакующий строй, Укрепление тела, Упрочнение шкуры, Наращивание брони.

Этакий ротвеллер двух метров в холке, покрытый косматой чёрной шерстью и с четырьмя глазами. С каждой стороны головы по два маленьких глаза. Таких четырёх ногих танков около двух сотен. Практически все их навыки направлены на защиту, а учитывая габариты и показатель атаки, те ещё проблемные противники.

Раса: Псовые

Вид: Орт (взрослая особь)

Пол: мужской

Уровень: 3

Телосложение: базовое-улучшенное

Жизнь: 250

Сила: 40

Атака: 80

Защита: 50

Ловкость: 15

Разум: 10

Мана: 100

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Ядовитое дыхание, Ядовитый укус, Невосприимчивость к ядам, Разлагающая аура, Укрепление тела.

Двухголовая волкоподобная псина полтора метра в холке. Цвет шерсти тёмно-серый. Их не больше сотни, я конечно всё понимаю, другой мир и всё такое, но двуглавый брат адского стража, как то уже перебор. От одного их вида хотелось свалить подальше.

Раса: Псовые

Вид: Варг (взрослая особь)

Пол: мужской

Уровень: 9

Телосложение: базовое-улучшенное

Жизнь: 150

Сила: 50

Атака: 120

Защита: 10

Ловкость: 20

Разум: 10

Мана: 0

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Мощный укус, Свирепость.

Самая натуральная пятнистая гиена полутора метров в холке. Надо будет остерегаться её укуса, иначе раздавит. Их около пяти сотен.

Раса: Псовые

Вид: Эльмис (взрослая особь)

Пол: женский

Уровень: 10

Телосложение: базовое-улучшенное

Жизнь: 100

Сила: 10

Атака: 220

Защита: 10

Ловкость: 10

Разум: 30

Мана: 200

Способности: Быстрая регенерация, Узы стаи. Обострённые чувства.

Навыки: Концентрация, Контроль, Электро-заряд, Шаровая молния, Электро-разрядная мантия. Иммуниет к электричеству.

Увеличенная копия джек-рассел-терьера около метра в холке. Шерсть короткая, коричневого цвета. Казалось бы собака собакой, если бы не вторая голова растущая из горба на спине между лопаток. Вторая голова была неподвижно зафиксирована и смотрела вперёд чёрными глазами без зрачков. Линия рта была хорошо видна, но челюсти явно были сросшимися. Также отсутствовали уши. Мда, а это пострашнее орта будет. Их около двух с половиной сотен.

Это все чьи статусы я смог увидеть, остальных я мог узнать только названия вида.

Адская гончая.

Имечко этой твари подходит, нечего сказать. Псина полтора метра в холке, с отсутствующей на коже шерстью и растущими из загривка и рёбер шипами. Губы на морде тоже отсутствуют, демонстрируя всем два ряда жутких кривых зубов. Глаза буквально светятся красным. Их слава богу всего пол сотни.

Цербер.

Этакий трёхголовый бультерьер с широченной грудью и невероятно мощными передними лапами. На конце его хвоста что-то вроде четырёхгранного било, думаю, удар такого хвостика не чем не уступает стальной кистени. Цвет шерсти пепельный с огненными подпалинами. Как же хорошо что их всего пара десятков.

Демонический рогатый волк.

Старый добрый серый волк, метр в холке и с чёрным рогом, торчащем изо лба. По сравнению с остальными они выглядят мелковато, но не зря же говорить, что внешность обманчива. К тому же их три сотни.

Фенрир.

Такая миленькая хаски три с половиной метра в холке. Из плеч растут толстые шипы, как рога у носорога, а на морде три рога разного размера от переносицы до лба, расположенных по возрастанью. Блин, в кельтских легендах он один из древних злых богов, надеюсь этот не настолько сильный, иначе нам можно смело бронировать места на кладбище. Он один, видимо их вожак.

Если при виде орта в моём сознании, какая-то мысль что-то вякнула о нереальности происходящего, то при виде цербера она выпала в осадок, а после обнаружения фенрира, была забита тапком в дальний угол.

Игра в гляделки продолжалась около часа, в итоге терпение фенрира кончилось и он объявил атаку громким воем. Поток рыжих псов бросился в самоубийственную атаку. В волчьи ямы они попадали пачками. Воздух сразу же наполнился запахом крови и потрахов, а по округе разнёсся душераздирающий многоголосый скулёж. Когда ямы набились до верху трупами, поток хлынул в пещеру. Я почувствовал повышение уровня.

Рыжие псы оказались слишком лёгкими, чтобы на них сработали костяные капканы, поэтому они спокойно пробежались по ним. Первые ряды взрослых расступились выпуская нас, ну я так и думал, мясо будет биться с мясом, пока главные силы будут сберегать силы.

Два потока серый и рыжий столкнулись с шипением, визгами, стонами и звуком разрываемой плоти. Атакующие были слабы, но их было много. Минимум по пол сотни псов на одну драконовую ящерицу. Для меня и моих подчинённых это не было особой проблемой. Нана носилась меж врагов как тень, постоянно нанося удары когтями и кусая, с лёгкостью уворачиваясь от их атак. Дред пинал их лапами и хвостом, зачастую отправляя их в короткий полёт до стены, где они с глухим шмяканьем и оставались. Я кромсал их когтями на куски, периодически применяя когти ауры. Остальным же драконовым ящерицам было куда труднее.

Они с трудом справлялись, а те которые сидели в яслях и до сих пор были нулевого уровня уже начали захламлять пол своими трупами.

Через пять минут боя начал расти вал из собачьих трупов, местами укреплённый телами драконовых ящериц. Основная часть молодняка уже довольно сильно устала и находилась не в лучшем состоянии, поэтому нас начали потихоньку теснить. Когда мой маленький отряд уже хотел немного отступить назад, вместе с остальными, прозвучал громкий хлопок сработавшего капкана. В средний попала сумрачная гончая, её разрубило на две части, вернее на три передняя, задняя и раздавленная в фарш средняя. Это привело рыжих псов в замешательство, чем я сразу же воспользовался. Издав громкое шипение, бросился вперёд на врага. Мой пример подействовал, драконовые ящерицы накинулись на врага с новой силой и мы даже смогли оттеснить их немного назад.

Нам бы удалось их откинуть прямо к выходу, если бы не рыскающие в тенях сражающихся сумеречные гончие, выскакивающие и убивающие драконовых ящериц с одного укуса. Чёрт такими темпами нас очень сильно проредят. Чтобы обезопасить себя, активировал боевую ауру. В этот момент на меня кинулось сразу пять псов. Трёх центральных я скосил когтями ауры, в правого крайнего вцепился зубами, левого хотел откинуть хвостом. Но из его тени вынырнула гончая и бросилась мне на спину. Понимая, что не успею защититься или увернуться, приготовился к получению удара. За мгновение до того, как её клыки вцепились мне в загривок, её с меня сбил кинжальный ящер. Наконец-то подкрепление!

Кинжальные ящеры из отряда охотников выслеживали гончих, пока мы сражались с ордой рыжих псов. Также со стороны псовых в бой пошли и все остальные представители стаи, кроме фенрира. Он стоял на месте и наблюдал, собственно как и Василисixa с нашей стороны. Снова сработал капкан, на этот раз расположенный ближе к левой стене. В него угодила адская гончая, удар пришёлся на перёд, передние ноги были раздроблены, грудная клетка раздавлена. Она была ещё жива, но явно не надолго. Из-за ограниченного пространства вся эта свора не могла напасть разом, они шли волнами. Красные волки и варги смешались с рыжими псами, за ними ждали очереди гармы, орты и адские гончие, третьими стояли демонические волки, церберы и эльмисы.

С появлением красных волков и варгов молодняк стал нести серьёзные потери, да ещё эти сумеречные гончие, чёрт бы их побрал. Одна как раз в этот момент нацелилась на меня, но столкнулась с боевой аурой, последняя сдержала урон разбившись, а второго шанса гончей я не дал, вскрыв когтями ей грудь. В противовес волкам и варгам в бой вступили взрослые подвиды. Как выяснилось эти огромные гиены не так уж и страшны, если не давать им себя укусить. Доказательством тому три варговых трупа рядом с Дредом. Он просто разбил им головы до того, как они попытались его укусить. Пока я так думал почувствовал очередное повышение уровня, а адская гончая в капкане наконец сдохла.

После полу часа с первой волной было покончено, результат все драконовые ящерицы нулевого уровня мертвы, также есть потери и среди взрослых, остальные сильно потрепаны. Я сам не избежал ранений: неглубокие следы укусов по всему телу, глубокая царапина на морде от клыка сумеречной гончей и след от укуса красного волка на правом боку. Также поднял около десятка уровней, но просматривать изменения и улучшения нет времени. Вторая волна не собиралась давать нам времени на отдых.

Во главе второй волны были гармы, сейчас их шерсть казалась сплошным монолитом, словно залитая резиной. Их встретили вараны-берсерки и бронированный гигант. После того, как один гарм был отправлен в полёт ударом камнехвостого крушителя, стало понятно, что странный вид его шерсти это результат навыка наращивание брони. Поскольку место удара

осыпалось чёрным песком, который развеялся туманом.

Со второй волной драконовые ящерицы уже ничего не могли сделать и отступили назад, за спины взрослых. Самыми проблемными оказались орты с их разлагающей аурой, одно прикосновение к ним уже наносило ужасные раны. С гармами уверенно справлялись вараны-берсерки. Несмотря на всю их броню, град ударов четырёх передних лап быстро её истощал. Группу адских гончих сдерживал камнехвостый крушитель и группа взрослых подвидов. Пока я наблюдал за всем этим, меня из сзади из тени атаковала сумеречная гончая, да блин, когда вы кончитесь. На этот раз заметив её краем глаза, резко развернулся и вцепился ей зубами в шею, щёлк и голова неудачливого убийцы упала на пол. Я почувствовал поднятие уровня.

Моих подчинённых тоже потрепало, но куда слабее остального молодняка, всё таки сказывается какой ни какая, а опыт, полученный во время охоты. По одиночке уже бессмысленно сражаться, поэтому мы вместе стали атаковать врагов. Нашей целью стала отбившаяся от группы адская гончая. Пока Дред принимал на себя её удары, Нана подрезала ей сухожилия на лапах, а я пробил ей голову аурными когтями, когда она свалилась. Казалось бы перерезать горло проще и быстрее, да не тут то было, кожа адской гончей толстая и плотная, прям как у носорога. Проще продырявить голову, где она тоньше, чем пилить шею.

Так мы передвигались маленькой группой по полю боя, помогая подвидам и остальным. В итоге через час со второй волной было покончено. Правда потери с нашей стороны были очень серьёзные. Погибло пять варанов берсерков из охранников пещеры, один кинжальный ящер, больше двух десятков взрослых подвидов и полторы сотни молодняка. Многие были сильно изранены, камнехвостый крушитель получил очень тяжёлое ранение ноги от орта и теперь мог только стоять на месте, один кинжальный ящер попал под таранный удар гарма и сегодня уже не боец и тд. Из нас троих сильно пострадал Дред от ядовитого дыхания орта. Сейчас он тяжело дышал и плевался кровью.

Вот и настало время третьей волны. На этот раз в бой вмешалась Вася и стоящие рядом с ней ядовитые визгуны. Последние выплюнули в сторону несущихся демонических волков сгустки болотно-зелёной жижи. Попавшие под неё волки сразу стали корчиться в агонии. Жидкость также стала испаряться отравляя и замедляя остальных врагов. Ответ с их стороны не заставил себя ждать. Выстроившись в шеренги, Эльмисы выстрелили в нас разрядами молний. Несколько взрослых подвидов упали замертво, остальные получили тяжёлые ожоги. Василисixa открыла рот и в нём стало собираться сероватое свечение, после чего в сторону эльмисов полетело святающееся серое облако. Попавшие в него враги застыли не двигаясь. Хм, что интересно о них расскажет оценка.

Труп эльмиса.

Представитель подрасы псовых. Известен своей смертоносной магией молний. Особо опасны в больших группах.

Аномальное состояние: паралич всех мышц.

Ясненько, довольно ужасная смерть. Они конечно не превратились в камень, как в легендах моей прошлой жизни, но действительно напоминают статуи. Эльмисы видимо не могут стрелять молниями без перерыва, поскольку сейчас они скалились на нас, но не стреляли. Да нам собственно и не до них было, рогатые волки ворвались в нашу линию обороны. Не смотря на размер они оказались очень вертлявыми и крепкими, а их рога не просто украшение, они бросались разрядами чёрной энергии из них.

Видя, что мы все сильно потрепаны и измотаны в бой вступила Василисixa. Она довольно результативно стала разбираться с волками, но их магические атаки оставляли жуткие раны даже на её шкуре, для нас они были смертельны. С поддержкой Васи, у нас стало получаться давать отпор демоническим волкам, пока к ним не присоединилось пятнадцать церберов. Сначала я думал что они просто большие трёх головые псы, но всё оказалось куда хуже. Приблизившись к нам на расстояние в десять метров они выдохнули в нашу сторону потоки пламени из все трёх голов каждый. Они совершенно не заботились о своих собратьях, сжигая волков вместе с нашими сородичами.. Один подобрался к Васе сбоку и выдохнул пламя. Она конечно его прибила, но заработала ожог всей левой стороны тела. В ближнем бою церберы так же проявили себя с лучшей стороны, четыре варана-берсерка не могли справиться с одним.

В общем положение аховое, наши изранены, враги же полны сил. Мы бы конечно всё равно победили, если были бы только волки и церберы, но вот эльмисы с их дальнобойной магией серьёзная проблема. Они как раз были готовы выстрелить, вместо молниевых разрядов, в этот раз в нас полетели шаровые молнии. Эх, боюсь после такой бомбардировки, сражаться уже будет практически некому.

В этот момент камнехвостый крушитель издал громкий рёв и от него разошлась прозрачная волна. Все шаровые молнии поменяли свою траекторию и направились к нему. Крушитель вцепился в наседающего на него цербера зубами за миг до того, как в него врезались все молнии. Цербер поджарился до хрустящей корочки, а крушитель отделался почерневшим в нескольких местах панцирем. Отлично атака эльмисов успешно заблокирована. Пробиться и перебить бы их, да волки с церберами не дают блин.

Псы третьей волны оказались очень сильны, за двадцать минут боя мы смогли только сократить число волков на сотню и уполовинили церберов. Эльмисы пока больше не стреляли, ой не нравится мне это. Стоило мне об этом подумать, ка с их стороны слышались звуки электрических разрядов. В этот раз все шаровые молнии слились над ними в один большой шар и это полетело в нас.

Крушитель снова попытался заблокировать эту атаку и в качестве громоотвода выбрал рогатого волка, вот только ничего не вышло. Врезавшись в него шаровая молния раскинула паутину разрядов во всех кто был рядом, а от них дальше. Досталось в сем, в том числе и мне. Чёртова цепная молния, двух третьих здоровья как не бывало. Камнехвостый крушитель кулем осел на землю, волк в его зубах рассыпался пеплом. Ещё одна такая атака и нам конец.

Так нужно подобраться к эльмисам и разобраться с ними. Я, Дред и Нана вполне могли бы это сделать, но нам не хватит сил перебить их всех. Тут мне на глаза попались два ядовитых визгуна, третий погиб. В ближнем бою от них нет толку, слишком хрупкие физически. Вот если подвести их поближе, чтобы они могли достать плевком до эльмисов, хм. В общем, прихватив их с собой, мы стали пробираться к группе эльмисов вдоль левой стены хоронясь за кучами трупов. Подойдя на нужное расстояние, визгуны дали три залпа по их позициям и быстро отступили назад. Пока враг был в замешательстве из-за внезапной атаки и ядовитого облака. Мы бросились на них.

Нам на перерез выскочили пять церберов. Не успел я отдать каких-либо команд своим подчинённым, как вперёд вырвался Дред. Не дав церберам использовать огненное дыхание, он врезался в них как шар для боулинга в кегли. Понимая, что он поступил так чтобы освободить нам путь, я и Нана рванули дальше изо всех сил. Боеспособных эльмисов осталось около пяти десятков, не теряя времени мы преступили к их уничтожению. В ближнем бою они были не особо сильны.

Нам удалось убить больше половины без особых проблем, пока оставшиеся десять особей не собрались в кучу и не активировали электро-разрядную мантию. Они стали передавать свою энергию центральной особи, а та формировать хоть и не такую большую как раньше цепную молнию. Мы не могли позволить им закончить, Нана атаковала ближайших, тем самым нарушив их концентрацию и пробив брешь в их обороне, но не без последствий, её отбросило назад и она потеряла сознание. Пока они не восстановили покров мантии, я бросился к их главному и снёс ему голову аурными когтями, после чего почувствовал повышение уровня. Вот только порадоваться не успел, собранная энергия вышла из под контроля и произошёл взрыв. Меня отбросило на пятнадцать метров и приложило об стену, а самих эльмисов буквально испепелило на месте.

Последние, что я увидел перед потерей сознания, это входивший в пещеру фенрир.

Пришёл в себя я за кучей трупов, не знаю сколько провалялся без сознания, но факт того что всё ещё жив уже неплохо. Всё тело болит, сломана задняя правая лапа и очень сильная слабость, короче состояние – ща сдохну. Несмотря на состояние, нужно забраться на верх, чтобы осмотреться. По крайней мере слышны звуки боя, значит ещё не всё кончено.

С большим трудом забравшись на верх, увидел следующее. Дред с обугленной кожей головы, груди и передних лап лежал в окружении пяти мёртвых церберов. Проверять жив он или нет с помощью оценки не стал, а то опять сознание потеряю. Нану нигде не было видно, надеюсь она выжила после взрыва. Там где было поле боя сейчас валяются кучи трупов псовых и моих сородичей, схватки переместились дальше в глубь пещеры и ко входам в многочисленные ответвления. В центре яслей стоял фенрир над телом Василисихи. Она конечно здорово его потрепала, но этого оказалось недостаточно. Если бы она не сражалась с церберами и волками, то скорей всего победила бы. А так она была уже сильно измотана, в то время как фенрир полон сил..

Так надо с ним что-то делать, мы не сможем справиться с ним, оставшимися силами, да и кроме него остались ещё демонические рогатые волки и парочка церберов. Думай, думай, как с ним справиться, ммм точно. Установленный у правой стены капкан, за всё время в него никто не попал, значит он взведён и готов к использованию. Найдя глазами место его установки, пополз туда. Осталось только как-то приманить фенрира, ну я мало что могу сейчас, так что осталось только одно. Слепив из пропитавшейся кровью земли комок грязи, кинул его в фенрира. Тому это явно не понравилось и он стал искать того кто это сделал. Я бросил второй комок кровавой грязи и попал прямо ему в глаз. Фенрир злобно рыча пошёл в мою сторону, правильно зачем ему бежать, куда может деться от него такая букашка.

Когда он наклонил голову, чтобы перекусить меня пополам, я выбил стопорную планку хвостом и капкан захлопнулся на ней. Капкан пробил кожу на голове и послышался хруст костей, но к сожалению череп не был раздавлен, какая жалость. Пока он не опомнился, из последних сил активировал аурные когти и вогнал один фенриру в глаз. Он дёрнулся и

завалился набок, я растянулся рядом, не было сил даже пошевелить пальцем. Кажется мой уровень снова поднялся.

Лежал я довольно долго, звуки боя стихли, неужто всё. Интересно мы победили или проиграли. Если выиграли, то будут искать выживших, если проиграли, то псовые будут добивать выживших. Пока я размышлял на эту тему, краем глаза заметил приближающегося рогатого волка, чёрт неужто проиграли. В следующее мгновение на него кинулась серая тень и они покатались по полу. Только я перевёл дыхание, как услышал рычание с другой стороны. Там сумеречная гончая вылазила из тени, отбрасываемой трупами, и приближалась ко мне оскалившись. Но добраться до меня ей была не судьба, чёрная лапа приземлилась на неё сверху, сломав позвоночник, а челюсти сомкнулись на голове, отрывая и запуская её в полёт куда подальше.

- Вы слышите меня Господин, как вы?- спросил меня Дред, после расправы над гончей.

- Хреново, но я очень рад тебя слышать.- ответил я, почувствовав невероятную радость и облегчение, он жив таки.

- Господин мы победили, вам стоит перебраться в наше жилище и восстановится.- сказала мне прихрамывающая Нана.

- Хорошо, что победили, но я не могу сдвинуться с места, нет сил.- сказал я ей.

- Дред отнеси Господина, а я пока разузнаю более подробное состояние дел в пещере.- сказала Нана Дреду тоном не принимающем возражений.

- Само собой, Господин сможете заползти мне на спину?- спросил Дред.

- Думаю, да.- ответил я.

Дред лег на землю и я залез ему на спину и он понёс меня в наше убежище. Как только меня сгрузили на травяную подстилку, я провалился в забытие.