

Глава 15.

Утро 31 дня. Проснулся я от нестерпимого голода, ещё толком не открыв глаза хотел встать, но мне что-то помешало. Открыв глаза, обнаружил, спящую на мне, двух метровую ящерицу. Что за чёрт, не помню чтобы ещё кого-то приглашал в своё жилище кроме моих подчинённых. Применив на ней оценку, с удивлением узнал что это Нана. Видимо из-за огромного количества мяса, съеденного ей, она так быстро вымахала. Аккуратно сдвинув её с себя, я пошёл завтракать. Через некоторое время проснулись и мои подчинённые и присоединились ко мне.

Позавтракав и проведя небольшую разминку, я стал думать чем бы сегодня заняться. Несмотря на довольно большие запасы пищи, охотится всё таки необходимо, во первых это опыт необходимый для дальнейшего развития, во вторых запас не тянет, кто знает что может случиться завтра.

В итоге решил поохотиться на пляжную живность, жуки уже приелись в конец. На пляже должно быть много крабов, а насколько я знаю их мясо очень вкусное, к тому же сейчас раскусить их панцири для меня не проблема.

Чтобы найти достаточно добычи, мы решили уйти подальше от входа в пещеру. В результате пришли мы к торчащему из песка бревну. Эх, какая ностальгия, ведь когда-то я начинал охотится именно здесь. И уже от бревна стали углубляться в пляж.

Уже через пару десятков метров нашлась небольшая группа крабов. Притаившись за небольшой песчаной дюной, я стал изучать их с помощью оценки.

Вид: Береговой краб(взрослая особь)

Пол: мужской

Уровень: 5

Телосложение: базовое

Жизнь: 40

Сила: 10

Атака: 5

Защита: 50

Ловкость: 1

Разум: 1

Мана: 0

Способности: Регенерация конечностей

Навыки: Ни шагу назад

Размером крабы были небольшие, всего 20-40 сантиметров в диаметре тела, не считая ног. Цвета они были чуть более тёмного чем песок. Обе их клешни были довольно мощными и внушительными. Всего в группе было пятнадцать крабов. Опыта мы с них много не получим, зато вкусно перекусим.

Дав сигнал своим подчинённым, начал охоту. Крабы даже не пытались убежать, вместо этого они встали как вкопанные и стали энергично размахивать своими клешнями. Но это им совершенно не помогло, первого краба я зажал передними лапами и стал, не спеша, есть, ммм... мм... ммммм... как же вкусно. Панцирь оказался несколько твёрже, чем у жуков, зато нежное белое мясо было просто великолепно. С остальными я уже не церемонился, просто запихивал в рот и быстро пережёвывал. Дред своих сначала давил лапами, а потом уже закидывал в пасть. Нана вскрывала им панцирь и выгрызала содержимое.

Быстро разобравшись с этими крабами, мы стали искать ещё, находясь под сильным впечатлением от вкуса их мяса. В общем в следующие три часа нами был устроен тотальный геноцид береговых крабов.

В итоге мы лежали на вершине небольшого песчаного холма, в усмерть объевшиеся крабов и грелись на солнце, а у подножья холма раскинулась целая поляна объедков, всё что осталось от группы береговых крабов более чем в сотню количеством. Проверив свой статус, я обнаружил, что до следующего уровня мне теперь не хватает всего сорок единиц опыта. Мои подчинённые смогли поднять пару уровней.

Имя: Дред

Раса: Дракон

Вид: Драконовая ящерица (молодая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Нет

Уровень: 18

Телосложение: базовое – улучшенное

Жизнь: 95

Сила: 30

Атака: 6

Защита: 2

Ловкость: 5

Разум: 25

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность

Навыки: Рассудительный, Жестокий палач, Мастер запугивания

И

Имя: Нана

Раса: Дракон

Вид: Драконовая ящерица (молодая особь)

Пол: Женский

Специализация: Нет

Уровень: 16

Телосложение: базовое – улучшенное

Жизнь: 85

Сила: 1

Атака: 3

Защита: 0

Ловкость: 60

Разум: 15

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность

Навыки: Маскировка

Не слишком много конечно, но и немало. К тому же это стоило того, крабье мясо по сравнению с мясом жуков, просто небо и земля.

Нет, всё таки мы явно переборщили, уф, не могу пошевелиться. Через приблизительно час я наконец то смог перевернуться на другой бок и тут моё внимание привлёк какой-то шорох. Как оказалось не меня одного, мы все вместе посмотрели в сторону его источника. Внизу у холма подбирали остатки нашего пиршества несколько больших созданий, напоминающих мокриц.

Вид: Гигантский песчаный трилобит (взрослая особь)

Пол: женский

Уровень: 10

Телосложение: базовое

Жизнь: 200

Сила: 50

Атака: 100

Защита: 300

Ловкость: 5

Разум: 5

Мана: 0

Способности: Закапывание, Стальной панцирь

Навыки: Кинетический удар

Размером они действительно были гигантского, около пяти метров в длину, е считая длинного гибкого хвоста, и трёх в ширину. По форме они напоминали половинку вытянутой капли. Мощная, закованная в массивную броню, голова, занимающая одну четвёртую тела, с парой усов, торчащих из нижней части головы, там же располагался рот и парой очень больших фасеточных глаз. Всё остальное тело это куча слегка находящих друг на друга сегментов и оканчивалось тело где-то четырёх метровым гибким хвостом. Множество коротеньких ног, берущих начало в середине тела и не выходящих за края панциря, не переставая семирили, передвигая такое огромное тело. Цвета они были жёлто-чёрного.

Хоть они и были огромными, их уровень был не особо велик. Трилобиты тоже вроде относятся к членистоногим и их мясо должно быть неплохо на вкус, к тому же нам его явно надолго хватит. Всего их здесь было пять, выбрав самого крупного, мы решили напасть на него. Рванув к нему на полной скорости, со всей силы ударил его когтями в голову между глаз. Вот только вместо того чтобы пробить его панцирь, мои когти оставили лишь несколько неглубоких царапин, трилобит же запищал и отступил немного назад. Остальные услышав своего собрата и увидев меня предпочли сбежать, он тоже попытался, но ему преградили путь мои подчинённые. Как я и думал, эти трилобиты падальщики, поэтому остальные и разбежались, не пытаясь атаковать нас.

Когда трилобит понял что окружён, он поджал ноги и упал на песок, став раскачивать свой хвост из стороны в сторону. Я попробовал применить на нем навык разрез, но ни какого эффекта это не дало, разве что пара новых царапин на его панцире, поистине стальной. Дред попробовал его перевернуть и у него даже начало получаться, пока мощный удар хвоста не отбросил его в сторону. Его шкура была довольно крепкой и никаких ран он не получил, вот только после того, как поднялся, он выплюнул немало крови и его ноги даже слегка подкосились. Понятно, значит вот в чём заключается его навык, удар не наносит внешних

повреждений, но кинетическая энергия проходит внутрь и наносит повреждения изнутри. Очень опасный навык, с ним не имеет значения толщина твоей брони, ведь урон приходится на твои внутренние органы. Попробовав нанести ему удары по глазам, я опять потерпел неудачу, они оказались такими же прочными как и панцирь. Еле увернувшись от ответной атаки хвостом, приказал временно отступить.

Мы отошли немного назад, трилобит не пошевелился, у меня была идея как кс ним справиться и я стал объяснять своим подчинённым стратегию. После объяснения мы сразу приступили к делу. Нана стала бегать перед его мордой привлекая внимание, конечно же её сразу же попытались прихлопнуть хвостом, вот только благодаря своей ловкости она играючи уклонялась и продолжала его злить. В это время Дред готовился нанести ему мощный удар в голову с разгона, а я, пользуясь рельефом, подбирался к нему сзади.

Как только я занял нужную позицию, дал знак Дреду и он сразу же понёсся в атаку. Трилобит был полностью поглощён попытками прихлопнуть Нану, поэтому не сразу заметил новую угрозу, а когда заметил было уже поздно. Дред со всей силы врезал ему кулаком по голове, отчего трилобита отбросило назад и согнуло дугой. И тут приходит мой черёд, быстро взбежав по изогнутой спине, я вогнал когти обеих передних лап в щель между пластинами брони его головы и следующего сегмента тела, с применением разреза. Трилобит испустил странный щёлкающий вопль и замер, через секунду его хвост упал на землю, а изо рта вырвался поток белёсой жидкости и он медленно осел. Да, идеальная броня может быть только у статуй, во всех остальных случаях у любого, даже самого прочного и высокочассного доспеха будут бреши в местах сочленения подвижных частей.

Вытащив из него когти, я пустился на песок и сказал Дреду перевернуть его. Хоть трилобит и поистине огромен, опыта за его убийство мне дали всего тридцать единиц опыта. Поднатужившись Дреду удалось перевернуть его брюхом кверху. После того как я рассмотрел его снизу по внимательней, ну что тут сказать, не красавец мягко говоря, а рот так вообще прям из фильмов ужасов. Как и думал, хитин покрывающий ноги и брюхо трилобита очень тонкий, поэтому та он и улёгся на песок защищаясь.

Дабы проверить каков он на вкус мы отгрызли у него пару лап. Очень даже неплохо, нечто среднее между крабом и креветкой. Поскольку мы были ещё сыты то этим и ограничились, остальное решили оттащить домой. Дред схватил зубами конец хвоста и потащил трилобита за собой, я и Нана уселись на саму тушу. Прям упряжка с санями получилась, только вместо снега песок.

Через пол часа пути моё внимание привлекла несколько странных крабов копошащихся в песке. Приказав Дреду остановиться и охранять добычу, я прихватив Нану поспешил к заинтересовавшим меня существам. Два краба что-то выкапывали из песка и настолько были на этом сосредоточены, что не заметили нашего приближения. Нука, что нам о них поведает оценка.

Вид: Краб охотник (взрослая особь)

Пол: женский

Уровень: 15

Телосложение: базовое

Жизнь: 100

Сила: 10

Атака: 15

Защита: 20

Ловкость: 25

Разум: 5

Мана: 0

Способности: Регенерация конечностей, Незаметность

Навыки: Засада, Пронзающий удар

Хм, а ничего так крабик, защита меньше, зато довольно ловкий и быстрый, к тому же обладает сразу двумя навыками. По размеру больше берегового, где-то метр в диаметре без ног, белого цвета, местами даже прозрачный. Его клешни плоские и острые, предназначенные не для того чтобы хватать и давить, а кромсать и резать плоть. Крупные глаза на длинных стебельках говорят о его хорошем зрении.

Отлично вот и опыт подоспел, как раз уровень повышу и вкусного мяска добуду, заодно посмотрим каковы они в бою. Своей целью я выбрал именно этого краба, а Нане сказал атаковать второго, у него был двенадцатый уровень, самое то для неё.

Напали мы одновременно, крабы были к нам спиной, но быстро отскочили в сторону и увернулись от наших первых атак. Тц, жаль не удалось прикончить с одного удара, видимо придётся повозиться. Крабы развернулись к нам передом и угрожающе защёлкали клешнями. Не желая особо затягивать бой, я, не обращая внимания на угрозы, пошёл в атаку. Краб попытался схватить меня клешнями, увернувшись от них и сместившись немного в сторону, отсёк ему одну из них когтями. Он не обратил на потерю конечности никого внимания, сразу же направил на меня оставшуюся клешню, правда, почему-то закрытую. В следующее мгновение она покрылась оранжевым свечением и с невероятной скоростью устремилась ко мне. Уклоняться было слишком поздно, поэтому я решил заблокировать его навык своим, после активации навыка – разрез, из каждого моего когтя как бы вышло красное свечение и я выставил их на пути клешни.

При столкновении наших навыков во все стороны полетели искры, в буквальном смысле и нас оттолкнуло друг от друга. Воспользовавшись замешательством своего противника, я приблизился и вогнал когти ему в пасть, поскольку разрез ещё был активирован, красное свечение пробило панцирь изнутри, аккуратно между его глаз. Краб сразу де осел на песок, из его рта вытекала прозрачная жидкость. Я почувствовал повышение уровня.

Нана всё ещё сражалась со своим крабом. Её когти были слабее моих, поэтому она не могла напрямую пробить его панцирь. Краб тоже не мог попасть по ней из-за её запредельной ловкости. В итоге она выбрала бой на истощение, нанося точные удары по суставам его конечностей, медленно, но верно выматывала и истощала противника. В конце краб уже не мог даже поднять клешню, а из его израненных суставов обильно хлестала прозрачная кровь.

Через приблизительно пять минут он испустил дух.

Мне стало интересно, что же с таким азартом эти крабы искали в песке. Подойдя к этому месту, я увидел разрытую кладку яиц. Яйца были размером как страусиные, но имели явно кожистую оболочку и были более круглыми. Взяв одно яйцо, я применил на нём оценку.

Яйцо Кожистой сухопутной черепахи

Состояние : Эмбрион близок к вылуплению

Кожистые сухопутные черепахи, один из видов лесных черепах. Всеядны, легко приспосабливаются. Вырастают до трёх метров в длину. Очень плодовиты, сезон размножение длится весь год.

Хм, интересно, может попробовать их вырастить. После налёта крабов уцелело всего пять яиц, они не такие большие, чтобы ими можно было наесться, а вот если попробовать их вырастить, то можно будет скормливать им объедки и когда они вырастут пустить на мясо. Оторвав у убитого мной краба хвостовую пластину, сложил на неё яйца и велел Нане нести их к трилобиту, сам же кое как подобрал обоих крабов и отрубленную клешню и тоже понёс. Положив добычу на наше импровизированное средство передвижения. попутно приказав подчинённым не в коем случае не есть яйца, двинулись дальше. Теперь можно и статус проверить.

Имя: Рон

Раса: Дракон

Вид: Драконовая ящерица (взрослая особь)

Пол: Мужской

Специализация: Нет

Уровень: 36/40

Опыт: 25/370

Телосложение: продвинутое

Жизнь: 185

Сила: 3

Атака: 15

Защита: 0,1

Ловкость: 60

Разум: 90

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность, Кровавое безумие

Навыки: Соглядатай, Оценка, Несокрушимый, Разрез

Телосложение- параметр отвечающий за состояние, функции и особенности тела.

Телосложение базовое – улучшенное:

Тело молодой особи 2,7 м в длину, кожа усиленная шрамированием – способна защитить от ударов прошедших по касательной, мышечная сила прекрасно развита, когти большие невероятно острые и прочные, зубы очень острые кинжаловидной формы слегка загнутые назад очень прочные.

Особо ничего не изменилось. За краба охотника дали всего тридцать пять единиц опыта, видимо чем выше уровень тем более высокоуровневые противники нужны для быстрого его поднятия. Может попробовать убить вожака жучино стада рубинового рыцаря, да не ну нафиг, чего-то не хочется мне так безрассудно рисковать своей жизнью. Так что там у Наны, краб был почти одного с ней уровня, так что она точно должна была повысить уровень.

Имя: Нана

Раса: Дракон

Вид: Драконовая ящерица (молодая особь)

Пол: Женский

Специализация: Нет

Уровень: 17

Телосложение: базовое – улучшенное

Жизнь: 90

Сила: 1

Атака: 3

Защита: 0

Ловкость: 65

Разум: 15

Мана: 0

Способности: Быстрый рост, Всеядность

Навыки: Маскировка

Вод же зараза, на пять единиц её ловкость больше моей, блин завидно, если честно. Хотя соревновать с тем у кого в этой области талант бессмысленно.

Просто сидеть на трилобите мне было скучно, поэтому я стал охотиться на проползающих поблизости береговых крабов, просто протыкал им головы когтем и забрасывал на наш транспорт. Когда мы пришли к пещере, на трилобите была целая гора крабов, а я набил две сотни опыта.

Сразу затаскивать добычу в пещеру не стал, решил оставить у входа с Дредом в виде охранника. Сам же с Наной пошёл в наше жилище, поработать над одной идеей. Придя на место, я стал кромсать когтями стену противоположную входу, как уже говорил пол и стены немного меньше метра от него в нашем жилище были земляными. Поэтому мне давно в голову приходили идеи о расширении, путём выкапывания новых комнат, но земля была очень плотной и мои когти раньше не могли её уколупнуть. Сейчас, после их многократных улучшений, это стало возможным, к тому же наша сегодняшняя добыча, займёт всё пространство нашей маленькой пещерки и нам просто негде будет спать, вот я и решил попробовать.

Накопанную когтями землю я складывал на жучиные надкрылья, давно валяющиеся у нас без дела, а Нана вытаскивала и высыпала её за пределами пещеры. Работая так около пяти часов, мне удалось выкопать комнату где-то пять на пять метров и метр высотой, сделать в ней потолок выше пока не было возможности, поскольку для подпорок были использованы рога рогачей и их панцири. Сама новая комната по расположению была несколько ниже нашей и в неё вел короткий двух метровый туннель с лёгким уклоном в низ. Засунув туда туши жуков и личинок, кроме большого, который туда не влезал, я выкопал ещё одну комнату два на два метра и так же метр в высоту, для наших будущих питомцев.

Закончив с земляными работами, пошёл дать команду Дреду на перенос добычи в пещеру, за одно помочь ему и увидел целую толпу молодняка собравшегося на небольшом расстоянии от наших трофеев и активно пускающих водопадом слюни. Их собралось так много, что невозможно было протиснуться

.

- ШААААА! - гневно выкрикнул я и они все быстро разбежались кто куда.

После того как мы стаскали и разложили добычу, наше жилище стало выглядеть так: вырытая мной кладовая была полностью забита тушами, причем левая половина телами жуков, а правая – крабов, трилобит и большой жук в неё не влезли и лежали там где раньше была гора мяса, черепашьи яйца положили в маленькую комнатку и перекрыли вход туда надкрыльем жука, чтобы не разбежались когда вылупятся, конечно же в импровизированной двери я проделал когтем отверстия для вентиляции.

Весь этот труд нас сильно вымотал и мы проголодались. Мои подчинённые хотели поужинать трилобитом, но я их остановил и приказал есть жука, он уже давно валяется и занимает место. В их взглядах читалась печаль и поедая жука они смотрели на трилобита. Блин не смотрите так, мне тоже не особо хочется его есть, но надо.

После ужина до заката было ещё несколько часов, поэтому я пошёл поиграть с Василисихой, в то время как своих подчинённых выгнал тренироваться в главную пещеру. Во время игры, решил поговорить о Лидере всей стае и о рейдах которые он проводит.

- Слушай Вась, а какого вида лидер нашей стаи? – спросил я её, попутно отпрыгивая в сторону от её лапы.

- Он из низших огнедышащих драконов Шипоголовый дракон, а зачем теб.... Подожди как ты меня назвал? – застыла от удивления Василисиха.

- Ну ты самка василиска, другими словами василисиха, сокращённо Вася, что нельзя, не нравится? – ответил с самым невинным выражением на которое только был способен.

В следующее мгновение она оказалась передо мной, схватила меня и прижала к себе. После чего мы покатались по песку.

- Конечно же нравится. И ты попался! – сказала она когда мы перестали катиться и игриво изобразила будто кусает меня за шею.

После этого я понял две вещи. Первое надо быть по аккуратнее с присвоением другим кличек или имён, иначе могу этого не пережить, к примеру сейчас на полном серьёзе прощался с жизнью, думая, что разозлил её. Второе Вася сильно сдерживается, когда играет со мной.

- А зачем он устраивает эти походы? – спросил я, когда освободился от её объятий.

- Это очень просто, чтобы удовлетворить свою похоть. Главная цель его походов наловить побольше гуманоидных самок. Ну а после того как они все будут оплодотворены, он снова отправляется в рейд. Его совершенно не заботит стая, только его личные желания и всё. – ответила мне она, с тщательно скрываемыми безразличием и презрением.

Больше не о чём спрашивать я не стал, просто продолжил игру, самое нужное и так узнал,

причём быстрее, чем рассчитывал.

Вернувшись в в своё убежище перед закатом, застал своих подчинённых мирно спящими и сразу к ним присоединился.

<http://tl.rulate.ru/book/17133/367180>