

t

"Чего ты хочешь?" Маршинг-Слесарный молот спрашивал беспомощно. Окруженный этим страшным стадом людей, члены его отряда быстро потеряли всю волю к борьбе. Они пытались избежать борьбы как можно больше, потому что в этот момент, на каждом уровне было трудно получить.

"Ответьте на наши вопросы, и мы вас отпустим", - сказал Толстяк, когда подошел к ним. "Как давно вы здесь?"

"Неделю."

"Это твой первый раз?"

"Во второй раз. Наша группа была убита боссом в первый раз."

"Что вы нашли?"

"Ничего."

"Вы встречались с другими людьми?"

"Да. Мы столкнулись с двумя случайными отрядами. Их уровень не был высок, поэтому мы убили их."

Толстяк выкинул ряд быстрых вопросов, что не дало времени подумать, и, он ответил ясным тоном. Очевидно, он не лгал.

Обмениваясь взглядами с товарищами, Толстяк кивнул. "Вы, ребята, свободны".

Все члены "Тяжелого молота" вздохнули с облегчением: "Ууу!" В то время как они могли передохнуть после смерти, никому не нравилось терять уровень без причины. Они быстро использовали Свитки Воспоминания, чтобы отступить, в то время как два неудачливых парня, которые тянули чудовищную агрессию, тут же погибли для бесплатного обратного путешествия.

С Пурпурным Колоколом в качестве самого высокого уровня партии в 39 и Толстяком в качестве самого низкого уровня в 36, Золотые боссы не представляли бы угрозы для своей партии. "Давайте сначала позаботимся об этих двоих".

Скелетный Дракон

Золотой босс

Уровень: 50

Атакуй: 130 - 155

Защита: 140

Навыки: Слеза, хвост, тряска...

Примечания: После смерти труп Земного Дракона стал Скелетным Драконом. С высокой степенью защиты, мощным НР и резкими атаками, его единственным недостатком является неспособность использовать магию. Тем не менее, его магическая защита довольно высока.

Скелетный Мамонт

Золотой босс

Уровень: 50

Атакуй: 135 - 155

Защита: 135

Навыки: Трамплинг, Крещ, Коллайд...

Примечания: После смерти труп Мамонта стал Скелетным Мамонтом. С массивным телом и плотными, твердыми костями, это очень свирепое чудовище. Хотя он не может использовать магию, его магическая защита довольно высока.

Несмотря на "дракон" в названии Скелетного Дракона, его сила была лишь немного выше, чем у монстра-босса того же ранга. Единственной силой существа была его высокая оборона и максимальное здоровье. У него не было магической атаки, и его физическая атака была только среднего уровня.

Скелетный Мамонт был не меньше своего друга. Его два бивня были около пяти-шести метров в длину, выглядели действительно свирепыми.

Одного движения от одной из этих двух было достаточно, чтобы заставить землю дрожать долгое время.

Толстый отряд быстро разделился на две маленькие команды, каждая из которых имела дело с монстром. Конечно, только такие специалисты, как они, осмелились бы так поступить, столкнувшись с боссами Золотого яруса. "Посмотрим, какая команда быстрее. Проигравшие угощают победителей!" Толстяк закричал и бросился к Скелету Дракона.

Все игроки, имевшие дело с драконом, были мошенниками. Несмотря на то, что их боевая техника была не такой красивой, как у другой команды (которая выпустила всевозможные

красочные навыки), все четырнадцать атакующих сразу жуликов все же имели внушительный и торжественный воздух.

"Все вместе! Смертельный яд!" Четырнадцать жуликов не сильно отличались друг от друга по силе, но у каждого из них был свой подход к атаке: Одни заряжались напрямую, другие - с фланга, третьи даже прыгали в бой, надеясь оседлать спину существа.

"Из этого получилась бы хорошая гора". Видя, как Голова Бога скользит по позвоночнику Скелетного Дракона, глаза Толстяка светились. Он ласкал Жестокое седло в своем инвентаре.

Для массивного Скелетного дракона атаки четырнадцати мошенников были такими же, как четырнадцать мышей, играющих с кошкой. В результате кошка разозлилась от всей этой дразнилки.

Бах! Бах! Бах! После четырнадцати Смертельных Ядов, чья-то удача, казалось, взорвалась, когда яд, наконец, завладел ядом. Токсин окрасил кости дракона в зеленый цвет. За несколько секунд его здоровье упало на 10%.

"Ха! Я так и знал! У меня здесь лучшая личность!" хвастался Беглец, так как ему повезло, что он успешно отравил существо.

Роааа! Дракон открыл свой рот и рычал беззвучно, а потом кружился вокруг. Хвост длиной более пяти метров вырвался наружу, создав хаос на своем пути и сравнив землю с землей.

Головному Богу не повезло. Ранее он упал со спины дракона и не успокоился, когда босс чуть не растоптал его, когда он повернулся. "Ой!" Не успев бежать, он сгорбился и проскользнул через зазор между ребрами. Оказавшись там, он просто остался и барабанил по костям.

Рох... Рох... Скелетный Дракон сотрясал свое тело со всей силы, желая отбросить парня. Тем не менее, Голова Господня плотно устроилась и отказалась сдвинуться с места.

"Хаха, присоединяйтесь все!" LeftHandofGod склонился и проскользнул внутрь тоже.

"Бесстыжий. Вы, ребята, бесстыдники." Хан Шень был гораздо более тонким по сравнению с такими бесстыдниками. Верный своему классу "Убийца из подземного мира", он был похож на призрак из подземного мира, как будто носил снаряжение, которое скрывало его тело и раскрывало только его тень. Малейшим движением ног он мог бесшумно передвигаться на предельных скоростях. Каждое нападение было ударом и отступлением, аккуратным и чистым.

"Вот это настоящий убийца!" восхвалял Голова Бога, и его глаза светились, наблюдая за работой Хана Шена.

Толстяку было все равно, настоящий ли Хан Шень убийца. "Хэхээ..." Воспользовавшись

временем, которое дракон потратил на подготовку новой атаки, элементалист наступил ему на спину.

"Все, атакуйте медленнее! Дайте мне захватить гору!" крикнул Толстяк.

"Черт, теперь это называется "бесстыдный"." Услышав Толстяка, у всех глаза сверкнули.

Беглец поставил штамп на ногах, как только на него осветило. Как я мог не вспомнить? С такой горой, как эта, было бы намного проще переспать с цыпочками!

Босс приложил усилие, чтобы встряхнуть его тело. Бум! Бум! Он мог выдержать что-то, застрявшее в груди, но ездить на нём было настоящим унижением для скелетного дракона, который считал себя настоящим драконом.

"Полегче, детка". Ноги Толстяка крепко схватили позвоночник дракона, когда он его уговаривал. Тем не менее, элементалист без колебаний размахивал своим Элементарным мечом против существа. Слои за слоями кости были нарезаны и рассеяны по земле.

Роаа! Дракон внезапно вскочил и яростно приземлился. С грохотом странная пульсация распространилась наружу и послала Толстяка лететь: Мастерство Скелетного Дракона встряхнуло.

Как элегантный "гусь через пустыню1", Толстяк благополучно приземлился на землю. К счастью, это умение сбивало с ног только противников и не являлось наступательной способностью. Однако, игроки, застрявшие в костях дракона, были трагичны. Их не отбросило в сторону, а напугало на кости и закружило голову.

Восточные ворота внезапно закричали: "Джентльмены, нужна наша помощь"? У скелетного мамонта осталось только меньше трети его HP, и он быстро приблизился к смерти под штурмом отряда.

"Вперед, Толстяк, вперед! Мы не можем проиграть им!" ХэдофГод ликовал неподалеку.

"Хехе, следи за мощным оружием Лорда Фэтти!" Толстяк снова прыгнул на спину Скелетного Дракона и быстро положил на него Жестокое Седло.

"Что это за штука?"

"Похоже на седло? Точно, это седло."

"Толстяк такой странный. Кто покоряет гору таким образом?"

"Хехе, теперь жалеешь об этом?" Беглец выскочил с грязной улыбкой.

"Поторопись, Толстяк!" Изрыгнувший восточные ворота Дует ветер. "У тебя есть десять минут! Если ты не сможешь приручить его к тому времени, мы, братья, просто запрыгнем!"

"Эй, эй! Что это? Что за ерунду ты кричишь? Если Толстяк не сможет это сделать, то будет наша очередь. Хочешь гору? Возвращайся в свою костную кучу!" Голова Бога указала на останки Мамонта.

"Голова, ты не можешь быть такой!" Сяо Цзянь присоединился к сражению. "Пусть победит лучший. Давайте по очереди. Вы, ребята, можете идти первыми. Мы будем не против пойти за вами."

"Хамф! Даже не думай об этом", - храпнул ХэдофГод. "Если мы провалимся в первый раз, мы можем попробовать второй и третий раз. Мы всегда добьемся успеха в конце!"

"Ш*т, Голова! Ты слишком много!" Ворота Вест Гейт взорвались. "Борись со мной голыми руками, если у тебя хватит духу!"

"..."

Ударив по грубому седлу, Толстяк глупо закричал: "О могущественный Властелин Огненного Запада, одолжи мне свою силу"! Окружающие игроки также помогали атаковать, чтобы ослабить здоровье дракона.

Фвуш! Внезапно белый свет излучался из тела дракона. В следующий момент за ушами Толстяка зазвонил динь.

Системное уведомление: Поздравляю! Ты покорила гору, Скелетный Дракон. Из-за того, что ты использовала Жестокое седло, уровень твоей горы Скелетного Дракона не упадет. Однако, Жестокое седло не может быть снято, иначе ваша гора взбунтовалась.

Жестокое седло настолько велико?! Толстяк был рад. Отныне Лорд Толстяк - тоже стильный человек. "Нельзя снять"? Ну и ладно. Мы всегда можем переключиться на лучшее.

"Посмотрите, какой он самодовольный!" Видя, как Толстяк ездит по скелету с блестящим выражением, игроки на земле презирают. Но они не могли не похвалить и дракона.

1. 雁落黄沙 (lit. Anser birds land on the desert): Популярная древняя песня Гукиня 17 века. Сейчас эта фраза используется для описания чего-то элегантного, изящного или выполненного без особых усилий.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/998913>