

Темная, мрачная атмосфера заполнила всю территорию. На вечеринке царила полная тишина, ничего не приветствуя, кроме пустого места. Растягивание перед всеми было только туманным серым небом.

"Это Дверь Несчастья?" После того, как его проглотили без предупреждения, группу встретили в этом жутком месте.

"Разве не было сказано, что Дверь Счастья привела в Рай Счастья"? Может ли это быть оно?"

Группа состояла из экспертов. Несмотря на то, что они сотрудничали впервые, их члены сразу же рассредоточились в оборонительном строю, как только вошли в это странное место.

"Все, проверьте карту", Фиолетовый Колокол внезапно закричал.

Все быстро открыли свою систему карт. После проверки, она показала только поле черного пятна, но была область, где было много красных пятен были собраны. После подсчета, их было ровно 20.

"Могут ли это быть 20 игроков, которые вошли до нас?" Хан Шень заметил.

"Это должно быть", - кивнул Толстяк. "Все, некоторые из вас могут быть или не быть знакомы, так что давайте познакомимся друг с другом немного и спасти нас от любых возможных проблем с нашим сотрудничеством, чтобы прийти".

Пока все эти игроки были друзьями Толстяка, не все были знакомы друг с другом. Несмотря на то, что все они были экспертами, любая единичная ошибка в координатах может привести к нежелательным последствиям в жуткой обстановке этого места.

Пока вечеринка узнавала друг друга, Толстяк ездил на Пшеничке, чтобы разведать окрестности. Территория была ужасающе обширна, а также пуста. После более чем десяти минут бега в одном направлении, Толстяк так и не смог найти ни одного уникального или примечательного объекта.

Не было ни монстров, ни деревьев, ни птиц. Она была совершенно пуста, за исключением белых костей, разбросанных повсюду на земле.

"Что это за дерьмовое место?" Беглец воскликнул.

"Это Дверь Несчастья", зазвонил голос. Потом несколько раз перевернулся череп и приземлился перед группой.

"Кто!?" Внезапное движение заставило девушек прыгнуть в страхе. Цянь Сяоцянь подняла

руку, и молния ударила вниз прямо возле скелета.

"Молодые люди, не надо суетиться по пустякам", череп вздрогнул.

Оценка. Жирная обычно бросала мастерство на этот череп.

Посланник несчастья - Коделандия

Золотой босс

Уровень: 50

Атакуй: 140 - 155

Защита: 120

Навыки: Темный дьявол, Проклятие несчастья.

Примечания: Путеводитель по Раю Счастья и причудливый, преданный поклонник Бога Счастья. Очень могущественный.

"Я посланник несчастья", как только череп закончил это предложение, дым поднялся из его шеи. Поблизости внезапно раздались скрипучие звуки. Бессчетное количество белых костей беспокойно росло и стекалось к черепу.

"Молодой человек, пожалуйста, пройдите", - сказал Толстяку череп. Последний поспешно призвал Пшеницу отступить на несколько шагов. Потом он увидел, как мимо него пробегают кости ног к голове.

Скрип, скрип... После последовательного ряда шумов, в стороне от черепа сформировался новый, суровый белый скелет. Затем скелет согнулся вниз, расправив десять пальцев по ширине, чтобы аккуратно поднять череп и поместить его на шею.

Ка. После того, как череп был помещен, он попытался немного подвинуться, издавая небольшие шумовые шумы, как будто наконец-то вписался в нужное место.

"О, позвольте представиться. Я посланник несчастья, Коделанд, и я приветствую вас, чтобы вы приняли участие в Игре несчастья", скелет сделал жест в отношении игроков. Два пламени медленно вспыхивали в его глазницах.

"Игра в Игру Удач?" Все были в замешательстве и с недоверчивым взглядом смотрели на Коделанд.

"Игра несчастий" - это приветственный ритуал в Рай несчастий. Только пройдя игру, вы

получите квалификацию для того, чтобы войти в Рай Счастья и сразиться за комплект снаряжения несчастья", - подытожил Коделанд.

"Рай Счастья"? Набор экипировки "Рай Счастья"?

"Точно. Рай Счастья опечатал комплект экипировки "Демон", который был назван комплектом экипировки "Счастье". Ношение этого комплекта оборудования позволит Вам получить скрытого посланника несчастья по повышению класса. В конце концов, Вы даже можете стать Богом Счастья. Вам это интересно?" Коделанд искушал.

"Каковы правила игры? Как пройти игру, чтобы попасть в Рай Неудачников?" Толстяк спокойно спросил.

"Правило этой игры таково: правил нет. Отправляйтесь отсюда и идите вперед. Продолжайте вперед, и вы попадете в Рай Счастья. По дороге будут происходить различные инциденты. Если по дороге вы не умрете, то попадете в Рай Несчастья, а значит, вы прошли игру. Хорошо, все. Давайте начнем игру. Небольшое напоминание: в этом месте смерти настолько ужасны, что вы будете сожалеть о том, что вообще когда-либо входите".

Когда Коделанд закончил, его скелет резонировал и вот-вот расколется.

"Уважаемый посланник, пожалуйста, подождите!" Жирный поспешно вызвал.

"Что?" Коделанд был нетерпелив. Его две руки уже отсоединились и исчезли среди костей на земле.

"Могу я спросить, вы здесь, чтобы направлять нас особенно? Сколько таких проводников, как вы, здесь? Насколько они могущественны?" Толстяк очень вежливо попросил.

"Как посланник несчастья, я, конечно же, ваш гид". В этом месте всего 18 таких, как я. Что касается нашей власти? Хе-хе, молодой человек, как сущности, которым благоволит Бог Счастья, наша сила - это не то, что вы даже представить себе можете".

"Правда? Золотой босс 50-го уровня, а," Толстяк улыбнулся Кодланду. "Насколько я понимаю, игра может начаться прямо сейчас."

БУМ. Благодаря ранней и разрозненной подготовке Фэтти, хорошо подготовленные участники мгновенно бросили свои навыки на Коделанд по сигналу. В мгновение ока здоровье Коделанда упало наполовину.

"Аааа! Ты смеешь нападать на меня? У тебя хватает наглости напасть на могущественного посланника бога тьмы?" Коделанд был в полном неверии, что у этих игроков хватит смелости напасть на него.

"Глупый боб, мы уже атаковали, а ты все еще выкладываешь всю эту чушь", Толстяк надул, а потом исчез. В то же время бесследно исчезли и Хань Шень, "Беглец", и одиннадцать членов "Божественной семьи".

Бум, бум. После двух последовательных раундов атак, Коделанд, наконец, восстановил силы духа и смирился с тем, что противники действительно атакуют его.

"Ах, я хочу твоей смерти!" Коделанд закричал, и массивная молния разорвалась в воздухе и ударила по вечеринке.

"Щит молнии".

"Шит Инъ Яна".

Цянь Сяоцян и Пурпурный колокол соответственно бросили свои щиты, чтобы противостоять молнии. Космос дрожал при столкновении. Щит Грома был разорван на части и рассеян в маленькие искры, в то время как Щит Инь Яна был непосредственно пробит и исчез. Что касается громоотвода, то его мощность была значительно снижена двумя щитами и больше не хватало на один выстрел игроков.

"Хамф, эта штука такая", - фыркнул вице-губернатор Больших четырех ворот, Вест-Гейт Блоуингсноу. С криком его меч зазвонил и излучал такой яркий свет, что все не могли не закрыть глаза.

-875

[illegible]

"Ледяной удар!" Также воин и, кроме того, тот, кто сменил класс на Ледяного фехтовальщика, Ледяная Ведьма не позволяла Вздувающему из Западных Ворот единственному выделиться. С ударом по ее длинному слову, -500 встали с головы Кодленда. В то же время, замораживающий эффект этого умения на короткое время заморозил и Коделанд.

"Хороший шанс!" 14 жуликов, таившихся вокруг, мгновенно ухватились за возможность наброситься.

"Безрассудный удар!"

Насколько поразительным был общий урон, нанесенный 14 жуликам при одновременном использовании "Безрассудного удара"? Ответ был показан с поразительной скоростью, когда здоровье Коделанда упало. Нанесенный ущерб был настолько ошеломляющим, что существу повезло, что оно не было инстинктивно убито.

"Ааа! Я хочу убить вас всех! Я убью вас всех!" Коделанд безумно закричал, его суровые белые кости внезапно почернели: "Темный дьявол!"

Хуууу. Огромная черная дыра внезапно появилась и окутала всех. Сила всасывания, которую она излучала, не позволяла игрокам сбежать.

"Ааа, я не могу пошевелиться!"

"Я тоже!"

"Быстрее атакуйте со своими навыками, отрежьте его мастерство, пока его бросают!"

С новым раундом атаки, все навыки были поглощены дырой и не могли навредить Кодланду вообще.

"Это плохо. Это верный смертельный ход Темных Магов. Как только нас сожрут, мы точно умрём!" Хан Шень закричал. Будучи Убийцей из Подземного мира, он знал о магии атрибута Темных.

"Профессора, вы смеете навредить могущественному посланнику бога несчастья". Сегодня я убью вас. Я буду мучить ваши души темным пламенем каждый день. Только тогда моя ненависть может быть разгадана", - вскрикнул Коделанд.

"Нападай на всех сразу. Нужно только перегрузить максимальный предел того, что может выдержать дыра, и она будет закончена", - закричал Хан Шень.

"Раз, два, три, в атаку!"

Двадцать пять игроков атаковали в унисон с их самыми мощными навыками. Всевозможные красочные навыки выстрелили в лунку. Черная дыра внезапно расширилась, прежде чем неизбежно взорвалась в энергетический шторм.

[illegible]

"Ф*к!" Все не могли не проклинать, как они судорожно запихивали красные таблетки себе в рот.

Поскольку Dark Devour неожиданно провалился, Коделанд временно не имел более мощного навыка, чтобы остановить атаки игроков, и приближался к последнему вздоху.

"Ах! Ты заставил мою руку. Я затащу тебя на смерть, даже если я умру, попытаюсь!" Игнорируя атаки, приземляющиеся на его тело, Коделанд закричал и помахал только что собранными руками: "О, могучий бог несчастья, пожалуйста, услышь зов своего самого верного слуги. Пожалуйста, накажи этих грешников, которые осмеливаются обидеть раба Твоего силой Твоей. Проклятие несчастья; я проклинаю тебя! В следующий час все несчастья в этом мире обрушатся на вас всех!".

Ух ты. Черный туман быстро распространился и окутал более 20 членов партии, известной как Толстый Отряд.

"Пе, несчастье? Лорд Толстяк родился жестким. Я не боюсь несчастья", "Толстяк с презрением плюнул и вскочил, чтобы ударить Коделанда по голове". Потратив всю свою жизнь на освобождение от проклятия несчастья, Коделанд умер без всяких фанфар. Его череп был мгновенно отправлен в полет от удара Толстяка и разбит при ударе о землю.

"Ой, ой", с другой стороны, Толстяк, тот, кто ударил по черепу, был тем, кто кричал от боли. Его бедра отшлифованы, и мошенник чуть не поскользнулся. Сидя на земле, Толстяк прижал лодыжку и проклял: "Маменькин сынок вывихнул мне лодыжку".

"Несчастье", все обменялись взглядами, их лица были неверием.

Туд. Когда череп упал на землю, из останков Коделанда выскочила куча вещей.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/998910>