

Дым кружился вокруг долины. Когда Ривер Шолар, наконец, сплотил своих игроков и вышел из дымовой завесы, Толстяк уже выехал на своей лошади в лес и исчез.

"Проклятье!" Ривер Шолар проклял.

"Мастер гильдии, кто-то украл книгу навыков", игрок, убитый Толстяком, прислал сообщение.

Ривер Шолар был в ярости: "Будь проклят этот Денежный Ворчун..."

"Мастер гильдии, Денежный Груббер не взял книгу навыков", - продолжил игрок.

"Тогда кто это был?" Ривер Шолар была ошеломлена.

"Не знаю. Я взглянул на записи, но имя человека, который напал на меня, пустое."

"Пусто? Это невозможно. Если только это не еще один навык, чтобы скрыть свою личность?" Ривер Шолар размышляла.

Неудивительно, что Ривер Шолар не смогла понять, почему имя пустое. У Толстяка не было времени переименовывать себя, поэтому его имя было оставлено пустым, отсюда и отображение в записях мертвого игрока.

...

"Хаха, это удивительное возвращение", Толстяк был очень доволен, когда скелетная лошадь бежала по лесу. В конце концов, он получил второе Базовое Элементарное Движение Искусств.

Базовое элементарное искусство передвижения - Деревянная прогулка.

Пункт назначения

Сбор пяти искусств элементарного движения позволит игроку получить скрытый класс Elementalist.

Теперь у меня есть два элементарных искусства движения, я также смогу получить книгу навыков Firewalk после того, как схвачу огненного монстра 60 уровня. Тогда, все, что осталось, это Metallurg и Водная прогулка.

Metalwalk определён в White Tiger City, но как насчёт Waterwalk? Наверное, на берегу моря?

Смертельная Трансформация была поистине зрелищным умением, по сути, это была свободная жизнь. Единственной проблемой было состояние спускового крючка.

Толстяк прогуливался по лесу на лошади еще два часа, убивая различных мафиозных монстров, но все, что он получил, это кучу мусора. Толстяку не удалось выровняться, но Пшенице удалось наконец-то попасть на 32-й уровень.

Вскоре, продолжительность Преобразования Смерти закончилась. Здоровье Толстяка быстро упало до 1%. Он выпил красное зелье, затем вытащил Свиток Вспоминания, чтобы вернуться в Город Лазурного Дракона.

Вернувшись в Город Лазурного Дракона, он не терял времени, прежде чем телепортироваться обратно в Город Чёрной Черепахи. На своей домашней базе он наконец-то успокоился. Он перебежал на берег и забрал книгу навыков "Хождение по Земле". Затем он поставил рядом друг с другом, чтобы сравнить их, и увидел, что они идентичны, не считая их цвета. Один был коричневого цвета, другой - зеленого.

Вспыхнули желтый и зеленый свет. Две книги навыков слились воедино и образовали полностью знакомую.

Искусство Базового Элементарного Движения - Прогулка по Земному Дереву.

Оснащаемый

Сбор пяти искусств элементарного движения позволит игроку получить скрытый класс Elementalist.

Активный: Пользователь может использовать Пешую прогулку по Земле или по дереву до 3-х раз в день. Максимальная дистанция каждого элементарного искусства движения составляет один километр.

Хм, две книги навыков слились воедино, и я могу оборудовать его сейчас. Интересно, что будет, когда я соберу все 5. Может быть, я смогу сменить класс немедленно?

Теперь, когда две книги навыков слились воедино, новая книга навыков стала больше похожа на Руководство Иньян, которое есть у PurpleBell. Толстяк теперь мог оснастить его левой рукой, держа оружие в правой руке. При этом в баре умений Фэтти появились два новых навыка. Ходьба по Земле и Ходьба по дереву.

Это был поистине великолепный предмет. Фэтти не ожидал, что сможет использовать какое-либо из искусств движения с помощью всего лишь двух книг по умениям. С другой стороны, он все еще был очень обеспокоен гарантированной скоростью падения предмета, что означало, что он определенно упадет, если он умрет. Если бы это произошло, Толстяк действительно не

знал бы, что делать.

Неважно, я пока уберу его. Это не просто книга навыков, это, по сути, мастер, о котором мне придется позаботиться.

Толстяк убрал книгу навыков и проверил два других предмета, которые у него есть. Первый - зеленая броня, которую он взял с пола. Он использовал "Оценку" дюжину раз или около того, прежде чем навык, наконец, сработал на предмете. Вокруг доспехов загорелась смесь фиолетового и золотого света. О, Боже, мне действительно повезло, это фиолетовый предмет!

Дриадная тарелка

Фиолетовый

Броня

Требование к уровню: 50

Защита: 90

Сила: +27

Выносливость: +30

Активный: Сезонное Жертвоприношение - Жертвоприношение одного ранга, чтобы оставить свое основное тело позади и сбежать с душой.

Неудивительно, что только такой маленький саженец остался от огромной задницы хозяина дриады, так что на самом деле она заплатила такую огромную цену, чтобы сбежать. Ранги не были эквивалентны уровням. Когда дело доходило до игроков, каждый ранг был 10 уровней, и этого было определено достаточно, чтобы удержать людей от использования этой способности. С другой стороны, это был великолепный навык побега для NPC. Хм, интересно, найдет ли Линь Си применение этому умению. Но опять же, никто, вероятно, не сможет заставить его использовать такое умение, когда он уже настолько мощный.

Толстяк убрал броню и повернулся к другому предмету. Этот второй предмет он собрал из трупа монстра-босса.

Сердце Зелёного Древа

Древесный материал

Магическое сокровище может быть рафинировано с помощью диаграммы образования.

Магическое сокровище? Никогда раньше не слышал о таком сокровище. А еще, что такое схема формирования? Это было что-то вроде мифов и легенд? Если это так, то это потрясающе!

Толстяк положил оба предмета в свой банк, а потом все убрал, прежде чем снова уйти. Fierce Dragon TheTalent торопил его на некоторое время, так что Толстяк чувствовал себя обязанным пройти по нему.

По дороге из города он отремонтировал свои вещи и запасался расходными материалами, прежде чем отправиться в Масс Грейвс.

...

В тот момент Масс Грейвс был полным бардаком. Весь крошечный первый этаж был полностью покрыт людьми, и это не включало даже тех, кто стоял снаружи. На самом деле, это было даже хуже, чем инцидент в пещере Летучих мышей.

Когда Толстяку наконец-то удалось протиснуться на второй этаж, он был в шоке. Второй этаж был всего в два-три раза больше первого, но людям не хватало возможности выйти на улицу, несмотря на это, людей все равно было столько же. Первоначально темные залы были засвечены горящими факелами, а пещеры наполнены океанами людей.

"Толстяк, где ты сейчас?" Звонок от Лю Лан зазвонил на ухо Толстяку.

"Я на втором этаже. Чёрт возьми, почему здесь так много людей?" Толстяк жаловался, когда пытался протиснуться сквозь толпу.

"Конечно, они пришли за жетоном "Учреждения гильдии". Подождите, мы придем за вами людей", - закончил звонок Лю Лан и послал Толстяку групповой запрос,

Толстяк принял это и увидел, что вся группа заполнена экспертами.

Там было более пятисот человек, которые состояли из одиннадцати членов God Familia, TheFugitive, Лю Лан, Fierce Dragon TheTalent, Jiangdong's LittleOverlord и множества мастеров гильдий других гильдий вместе со своими элитами.

"Подойдите к входу на четвертый этаж, мы поспешим за вами", - сказал Лю Лан.

Пока было трудно протиснуться сквозь второй этаж, это все еще было возможно, но ситуация на третьем этаже была гораздо хуже. Игроков было меньше, чем на предыдущем этаже, но это были элиты из разных гильдий, которые по очереди пытались атаковать до четвертого этажа

группами по двадцать с чем-то человек.

Более того, все эти гильдии занимали определенную территорию на этом этаже и вместе работали над тем, чтобы закрыть вход на четвертый этаж. Судя по всему, они пытались "заморить голодом" Лю Лан и ко. на четвертом этаже и не дать никакому подкреплению добраться до них.

Толстяк подкрался ближе и воспользовался детектором в районе перед ним. Он задыхался при виде. В основном, везде, где не было игрока, стоявшего над ним, были заполнены ловушки. Не было места, где он вообще мог бы ступить на ногу.

Это так глупо. Толстяк был возмутительным. Что, черт возьми, не так с этими людьми? Они даже не дают мне войти и продать кое-какие вещи.

```
yyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyy  
yyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyy  
yyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyy...
```

Группа игроков внезапно зарядилась от входа на четвертый этаж. Игрок в белых доспехах и в руках белого копья, подошел: "Мы, банда белых лошадей, уже потеряли более трехсот человек". Пришло время для следующей гильдии."

Остальные мастера гильдии молча кивали головой. Другая гильдия вышла и поменялась местами с бандой Белых Лошадей, прежде чем ворваться на четвертый этаж.

"Мы уже обошлись им как минимум в десять тысяч игроков в нашем цикле атак за эти два дня". Они уже должны быть более-менее избавлены от зелий", - озвучил один из мастеров гильдии.

"Но мы потеряли больше людей. Никто не выдержит этих потерь, если мы не получим жетон "Учреждения гильдии", - ответил острым голосом.

"Не волнуйтесь. У меня есть новости, что жетон "Истеблишмента Гильдии" определённо находится на "Маршале нежити", боссе седьмого этажа. Если мы сможем попасть на четвертый этаж до того, как они убьют Посланника Фантомов, то мы определенно сможем получить жетон "Установление гильдии"" , - уверенно ответил первый мастер гильдии.

"Это хорошо. Надеюсь, вы все будете действовать в соответствии с соглашением. Это честная конкуренция за жетон "Истэблишмент Гильдии", так что не пробуйте никаких мелких уловок", - сказал другой.

"Я просто выставляю его на всеобщее обозрение. Если кто-нибудь просто схватит жетон "Истеблишмента Гильдии" и уйдет, то остальные не будут милосердны. Остальные 23 гильдии

разобьют их, даже если они создадут свою гильдию должным образом".

...

Боже мой, они просто бросают людей в мясорубку, чтобы избавиться от шести гильдий на четвертом этаже. Толстяк был безмолвным. Он не мог понять, стоит ли гильдиям делать столько, чтобы получить жетон "Учреждение гильдии".

Так как он не мог спуститься, он мог только ждать снаружи. Тем временем, Лю Лан и компания пытались прорваться к Толстяку несколько раз, но эти попытки привели только к неудачам. Беглец даже чуть не погиб.

Толстяк молча отступил на второй этаж и рассказал им о ситуации, которую он видел.

"Это не сработает. Мы не сможем достать тебя", - с тревогой сказал Лю Лан.

"Что происходит с Посланником Фантомов? Если ты не можешь его найти, то Бомба Грома не поможет тебе, - нахмурился Толстяк.

"Обычные атаки бесполезны, мы хотим использовать Бомбу Мощности Грома, чтобы вытеснить ее", - объяснил Лю Лан.

Похоже, что Посланник Фантомов использовал другой вариант скрытности. Он не только может исчезнуть в любое время, когда захочет, но и атаки не выявили его. Шесть гильдий заставили своих игроков бомбить пол, по сути, одеялом в течение часа, но так и не смогли найти "Посланника-призрака". Как будто его уже не было. Однако, это было невозможно, так как вход на третий этаж был заблокирован другими игроками, и не было никакого уведомления о входе на следующий этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/898989>