

Цветок Пираньи был ростом человека. Сам цветок сидел на вершине стебля толщиной с руку человека, а в центре, где должны были находиться тычинка и пестик, стояли десять с лишним острых шипов бритвы.

Древний Дух Камфорного Дерева был единственным деревом в этой местности. Все, что его окружало, было бесчисленным множеством цветов Пираньи, которые создавали вокруг него окружение, похожее на забор. Если бы Толстяк действительно хотел напасть на Дух Древнего Камфорного Дерева, то сначала ему пришлось бы расчистить путь.

К счастью, судя по всему, несмотря на то, что Цветов Пираньи было много, отсутствие дальних атак давало Толстяку очень хорошие шансы.

"Пшеница, вперед!"

Толстяк вызвал Пшеницу, а затем начал свое собственное нападение.

Бах.

Огромная завывающая пуля попала в цветок Пираньи, отрубив его за достойное здоровье. Тем временем Толстяк снял лазурный перьевой арбалет и выстрелил.

Стрела проткнула себя в центр Цветка Пираньи, вызвав всплеск кроваво-красной жидкости. Кроваво-красный? Она определенно выпила слишком много крови.

Только два нападения привели к тому, что у Цветка Пираньи осталось только 80% здоровья.

Цветок дико дрожал и трясся, острый бритвенный шип сверкал убийственным светом. Однако монстр не смог добраться до Толстяка и Пшеницы.

Еще один раунд атак выстрелил, снова ухудшив здоровье чудовища. Цветок Пираньи попытался лучше всего броситься в атаку, но в очередной раз потерпел неудачу.

Это отличное место для шлифовки! Это чудовища, которые не сопротивляются!

"Возьми этот Летающий Цветок, Падающие Листья!" Толстяк обыскал вокруг своего инвентаря, но не нашел ничего, что могло бы быть использовано в качестве скрытого оружия, поэтому он решил вместо этого выбросить стрелу из арбалета. Фу, я идиот, забыл подделать!

Стрела еще раз проткнула себя в цветок и нанесла больше повреждений, чем при выстреле из арбалета. Однако, этого следовало ожидать. В конце концов, арбалет из лазурного пера был всего лишь оружием 25-го уровня, которое теперь перевешивалось всем остальным.

...

Здоровье Цветка Пираньи быстро опорожнилось под атакой Толстяка и Пшеницы, поэтому Толстяк просто ждал опыта после того, как Пшеница нанесет смертельный удар.

Внезапно, что-то выстрелило в воздух, и Пшеница скрипела громко через несколько мгновений после этого.

Толстяк повернулся к Пшенице и увидел десять с лишним шипов на дюйм длиной, каждый из которых был похоронен в Пшеницу. Пшеница уже окрасилась в зеленый цвет с красными цифрами, поднимающимися над ее головой.

Этот Цветок Пираньи выстрелил в его оружие!?

Цветок, похоже, завял после того, как выстрелил во все колосья. Теперь его цветок был закрыт, когда растение машет ветром, как настоящий цветок, полностью теряя свой угрожающий вид.

Пшеница продолжала скрипеть, пока, наконец, не перестала терять здоровье. Эта одиночная атака заняла более половины здоровья Пшеницы!

"Кто, черт возьми, сказал, что у Цветов Пираньи нет атак в диапазоне!?" Жирные глаза на Пшеницу.

Пшеница смотрела в ответ, как будто говорила. Да пошёл ты, я не жаловался, когда меня ударили, так что прекрати свою херню.

Цветок Пираньи теперь был совершенно безобиден без шипов и вскоре умер от яростного нападения Пшеницы.

Пара кожаных ботинок упала со смертью, в то время как Толстяк использовал "Урожай издалека".

В его руке появился стеклянный флакон, наполненный зеленой жидкостью,

цветочный яд Пираньи

Промежуточный медицинский ингредиент

Один из ингредиентов для создания яда.

Что-то для создания яда? Толстяк был довольно счастлив. Яды были сделаны для мошенников. В классах мошенников не хватало атакующих способностей, и именно из-за этого большинство гильдий использовали бы мошенников в качестве разведчиков или наемных убийц, а не для фронтального боя. Тем не менее, невинные игроки были бы вынуждены в ситуациях, в которых они должны были бороться с врагами, как лоб в лоб. Толстяк был очень хорошим примером этого, так как он часто должен был бы убивать монстров в одиночку. В этих ситуациях, различные яды принесет ему большую пользу. По крайней мере, если на него напал игрок, он мог бы убить этого человека, даже если он умрет.

Толстяк отложил цветочный яд Пираньи, а затем немного успокоил себя. Получить удар от двух или более Цветов Пираньи было смертельно. Поэтому он решил сказать Пшенице, чтобы она зарылась в землю. Хотя это означало, что Пшеница будет наносить меньше вреда, это не имело значения. Фэтти был там не для того, чтобы заниматься сельским хозяйством, он был там для большого босса.

Он должен был очистить и все остальное, иначе могут произойти несчастные случаи в борьбе с монстром босса.

Толстяк подумал о ситуации немного больше и задался вопросом, можно ли как-то избежать борьбы с этими Цветами Пираньи.

Но...

Я ничего не могу придумать. Думаю, мне все равно придется убить остальных.

Честно говоря, у Цветов Пираньи было только одно нападение в диапазоне, и если они использовали его, то он стал беззубым тигром. Пока он был осторожен, это было совсем не опасно.

То есть... Толстяк был в безопасности все оставшееся время. Тем не менее, Пшеницу ударили несколько раз, и каждый раз она чуть не погибла. Если бы Пшеница могла говорить, она бы определенно жаловалась. Этот парень даже толще меня, почему они на него не нападают!?

С другой стороны, Толстяк тоже был совершенно безмолвным: "Ты что, идиот!? Поменьше! Меньше! Тогда ты будешь в порядке!"

...

Толстяк убил еще несколько монстров, затем вышел в автономный режим, чтобы поесть и выздороветь на некоторое время. Когда он вернулся, он убил Цветы Пираньи до тех пор, пока полностью не потерял счет, сколько их у него было, прежде чем окончательно очистить территорию, которая позволила бы ему продвигаться вперед и отступать по собственному желанию.



"Я слишком долго был один. Неплохое чувство, когда слышишь, как маленький парень произносит веселые слова", - говорил Древний Камфорский Дух Дерева, как мудрый дедушка, разговаривая со своим внуком.

Толстяк почувствовал прохладу в позвоночнике.

"Хорошо. Поскольку вам нравится все это слышать, я расскажу вам больше", - сказал Толстяк, проверив свой инвентарь, чтобы убедиться, что Силовые Бомбы Грома все еще там". Сначала я его проверю.

Итак, Толстяк начал. Он осветил все: от древности до современности; от Китая до остального мира; от романов до традиционной литературы; от сплетен до новостей. Он говорил более двух часов, пока его рот не пересох. Дух древнего камфористого дерева порой кивал от радости, вызывая дрожание всего дерева, словно бушующие ветры, дующие в этом районе.

"Кхм, скажем, старый сэр, я уже столько говорил, ты не собираешься... ну ты понимаешь?" Толстяк сделал перерыв и сделал глоток здорового зелья, чтобы намочить губы.

"Чего ты хочешь?"

"Я слышал, у тебя есть что-то под названием "Пять Элементарных Прогулок - Прогулка по дереву"? Можешь одолжить его мне?"

"Эта книга"? Я ее отдал."

"ЧТО!?" Толстяк был возмущен. "Лорд Толстяк рассказал тебе столько историй, а ты рассказал мне, что отдал его!? Ты издеваешься надо мной!?"

"Молодой человек, успокойтесь. Импульсивность приносит руины."

"Разрушает твою задницу! Отдай, или я тебя взорву!" Толстяк вытащил бомбу "Thunderfire Power Bomb".

"Бомба Громобойного Огня?" Древний Дух Камфорного Дерева в удивлении широко открыл глаза. "Неудивительно, что ты осмелился прийти сюда. Значит, у тебя есть эта убудочная Громобойная Силовая Бомба."

"Хм, ты собираешься отдать его? Если ты это сделаешь, то лорд Толстяк уйдет. Если не отдашь, тогда умри, умри, умри!"

"Малыш, ты уверен, что это будет полезно против меня?" Дух Древнего Камфорного Дерева продолжал неторопливо.

"Что ты имеешь в виду? Не пытайся мне врать. Если Господь Толстяк выкинет его, то это место превратится в океан пламени. Даже ты его не переживешь!"

"Молодые люди всегда ведут себя так импульсивно. Когда-то я тоже был таким, но сейчас я постарел. Я всегда хочу спать", - вздохнул Древний Дух Камфорного Дерева, затем лицо на стволе исчезло, как будто оно ушло в сон.

"Эй, не уходи. Ты еще не закончил. Я выброшу это, если ты не ответишь!"

"Молодой человек, идите. Я не боюсь этого, даже если Запад придет сам, а это всего лишь одна бомба "Сила грома". Еще раз скажу: "Деревянная прогулка не со мной, иди и поспрашивай вокруг", - голос древесного духа, казалось, смягчился, как будто он действительно погрузился в глубокий сон.

"Опять не здесь?" Толстяк не сомневался в словах Древнего Камфорного Древа. Наверное, так же, как и с Западом, ему не нужны такие низкие навыки.

Но где это может быть?

Хм, это должно быть на деревянном боссе-монстре, который может передвигаться.

Ограничение возможностей упростило все. Толстяк решил позвонить в Бай Сяошэн093.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/897302>