Стрелок Сабля был экспертом в PvP, он быстро принес свою саблю, чтобы встретиться с атакой так же, как Толстяк атаковал.

Однако Фэтти ждал этого шанса очень долгое время. Он не собирался упустить эту возможность. Он скрутил руку, передвигая кинжал вокруг черной сабли и зарезал шею Истребительницы Стрекоз.

-390

Кинжал чуть не проткнул всю шею цели. Несмотря на то, что у Сабли Дракона осталось еще много здоровья, он все же получил значительные повреждения и все еще страдал от кровотечения.

Толстяк не вытащил кинжал. Вместо этого он вытащил его в сторону и прорезал шею Истребительницы Стрекоз, оставив немного плоти и кожи, соединяющей голову и шею.

Это был инстинкт.

Несмотря на то, что разрешение боя решалось в основном на вычисление урона, фатальная атака, которая в основном закольцовывала голову игрока, означала, что это был инстинкл, независимо от разницы в уровне, здоровья и уровня.

Несмотря на то, что Толстяк еще не получил повышение своего класса, он был 30 уровня, поэтому обладал большим преимуществом предмета против Сабли Истребителя Стрекоз, предметы которой были только в 20-е годы.

Он также не стал ждать, когда убьет свою цель, а просто развернулся и активировал Невидимость.

"Бродяги, обнаружение!" Воин рядом с Истребительницей Стреконов кричал. Различные воины также нацелились на то, откуда Толстяк исчезает как сумасшедший, но ничего не было обнаружено.

"Хорошо, Истребительница Стрекоз, Сейбр, мертва. Пора нам контратаковать!" Fierce Dragon TheTalent был в ярости от словесного нападения Dragonslayer Saber и ситуации сражения. Теперь, когда его враг был мертв, а их формирования начали рассеиваться, он тут же собрал свою группу из двадцати с половиной человек и выдвинулся вперёд.

"Сохраняйте спокойствие. Мы превосходим их, так давайте же убьем Огненного Дракона Талента, чтобы отомстить за нашего босса!". Чжуге Великолепный кричал громко.

Услышав его зов, слегка хаотичные члены Стрекотников немного успокоились и зарядились навстречу своим врагам.

"Отступаем!" Fierce Dragon TheTalent вытащил свою группу обратно, когда увидел, как его враги отреагировали. Так как Истребительница Драконов Сабля уже была мертва. Он знал, что это была победа, пока он держал себя в живых.

Битва закончилась так же быстро, как и началась. Несмотря на все усилия Чжуге Великолепного, игроки Dragonslayers быстро потеряли боевой дух и отступили по приказу капитанов различных отрядов.

"На этот раз тебе повезло. Давай, поехали", - закричал Чжуге Великолепный перед тем, как увезти последних из своих развращенных гильдий.

В то же время, некоторые из подкреплений банды Яростных Драконов также прибыли на Равнины Дикого Огня.

"Боже мой, мое имя снова красное", Толстяк вышел из укрытия с вздохом.

"Толстяк, спасибо большое", подошел Фирс Дракон Талент. Если бы не Фэтти, убивающий Саблю Истребительницу Драконов, он бы действительно мог умереть.

"Добро пожаловать. Давайте вернемся и посмотрим, что происходит с монстром босса."

…

У Безумного Короля Быков осталась только треть здоровья. Божественная Семья была на грани уничтожения монстра.

"Как и ожидалось от семьи убийц номер один!" Толстяк похвалил. Он мог сказать, что все они имели первоклассную механику, в то время как HeadofGod был сливками урожая, что позволяло ему едва уклоняться от многих атак, отброшенных на его пути.

…

Наконец, после долгой двухчасовой битвы, Бог Фамилия, наконец, убил Безумного Короля Быков после восьми смертей. К сожалению, он не сбросил жетон Учреждения Гильдии. Они также получили известие о том, что банда Flying Rang устроила засаду на команду игроков Fierce Dragon Sweetheart, и в разгар их напряженной битвы, маленькая неизвестная гильдия сумела украсть убийство на монстра босса. Однако, как и Король Безумного Быка, Король Пегаса не уронил жетон создания гильдии.

Так как God Familia было много работы с различными гильдиями, нанимая их, чтобы убить монстров босса за монстрами босса, после того, как они закончили сделку с Fierce Dragon TheTalent, они быстро ушли, чтобы сделать их следующий. Беглец также пошел с ними.

Теперь, когда все успокоилось, Толстяк вдруг почувствовал, что это довольно скучно. Войны гильдий, убийства людей... Разве они не устали от всего этого? Не понимаю, как весело сражаться с игроками. Неважно, я просто пойду и выполню свою миссию.

Самой важной его работой сейчас было повышение класса, так что ему пришлось искать Херба Революции Дракона. Хотя на самом деле он мог просто получить еще одну миссию по улучшению класса в Городе Лазурного Дракона, Толстяк все еще чувствовал, что должен сделать то, что получил от наставника-изгоя в Имперской Столице. В конце концов, наставник сказал ему выполнить миссию до того, как он получит повышение в классе, так что это означает, что он должен быть вознагражден каким-то повышением.

Таким образом, Толстяк попросил Fierce Dragon TheTalent информацию. TheTalent спросил вокруг его гильдии, но никто не знал, где Революция Дракона Герб. На самом деле, это был их первый раз, когда они услышали имя. У Толстяка было 7 дней, чтобы выполнить миссию, и почти половина времени прошла. У меня осталось чуть больше трех дней, чтобы выполнить миссию. Если я не найду траву, то упущу эту возможность.

К счастью, Секта Всезнайки была вещью. Заплатив огромную цену в пять тысяч золотых монет, Толстяк смог узнать приблизительное местоположение того, что может быть травой Революции Дракона. Он находился примерно в двухстах пятидесяти километрах к востоку от Города Драконов Лазурного берега в месте, которое называется Болото Рейфов.

Толстяк чуть не упал в обморок в гневе, когда услышал, что пять тысяч золотых монет стоят. Однако, в конце концов, он все же обрушился и заплатил Бай Сяошэну093 за информацию.

Нужно отметить, что Толстяку, казалось, суждено было столкнуться с нежитью. Он убил бесчисленное количество скелетных солдат в Массовых Могилах, когда впервые прибыл в Город Черной Черепахи; после прибытия в Императорскую Столицу, он отправился на Древнее поле битвы, которое было заполнено всевозможными нежитями; сейчас? Он должен был пойти и поболтать с призраками... Снова нежить.

Толстяк не терял времени после того, как добрался до места. Он прошел через все с Пшеницей до Болота Рейфов. Это было смертельное болото, охватывающее несколько квадратных километров. Мириады костей животных время от времени поднимались со дна, как бы напоминая людям о том, что в нем почти не было жизни. Возможно, именно из-за этого в этом районе не было ни одного игрока. Единственное, что двигалось, это мстительные скелеты, которые патрулировали берега.

Мстительный Скелет

Уровень: 33

...

Один бедный скелет ходил по берегам с саблей в руке. Большой череп уравновешивался на тонкой шее, когда он поворачивался в поисках. О боже, он действительно может потерять голову, если не будет осторожен!

"Пшеница, вперед!" Толстяк приказал. Пшеница сразу же превратилась в маленького теленка и набросилась на мстительный скелет.

Чудовище упало на землю. Не успев понять, что происходит, Пшеница укусила его за шею, достигнув того же, что и Толстяк, когда убил Саблю Истребительницу Стрекоз.

Череп скатился в нескольких шагах, затем откинулся назад и уставился на Толстяка с земли.

Скрип!

Пшеница в испуге подпрыгнула и бросилась обратно к Толстяку с трепетным скрипом, словно говоря: "Ааа, призрак! Беги!"

"Хватит скрипеть!" Толстяк пнул Пшеницу.

Пшеница успокоилась и посмотрела на чудовище, только чтобы увидеть, как оно протягивает свои костяные руки и хватает за череп, а затем прижимает его трещиной к шее. Убедившись, что череп снова закрепился на шее, Мстительный скелет качнулся, ни разу не оторвав головы.

Затем монстр снова взял саблю, прежде чем идти к Толстяку. В то время как он продвинулся вперёд, он встряхнулся в то, что, казалось бы, было жалобой на насилие Пшеницы.

Пшеница не собиралась ничего из этого брать. Оно выстрелило пулей в мстительный скелет, заставив его отступить на несколько шагов назад, когда из него поднялся 213-ый.

"Продолжайте", Толстяк стал намного ленивее с тех пор, как получил Пшеницу. Очень часто он просто тыкал и пинал Пшеницу немного и не волновался о настоящей схватке вообще.

Очевидно, Пшеница был очень зол из-за того, что его шокировал Мстительный Скелет. Он захлопнул свои когти на землю без приказа Фэтти и послал десятитысячные сталагмиты вверх от земли, чтобы послать Мстительный Скелет в воздух, нанеся ему еще один хороший урон.

Затем Пшеница снова выстрелила в него воюющей пулей, еще раз продемонстрировав свою мощь. Несмотря на то, что Мстительный Скелет был 33-м уровнем, он был полностью уничтожен еще до того, как смог добраться до Пшеницы.

"Хороший мальчик, я дам тебе награду", Толстяк похлопал голову Пшеницы. Действительно, это была награда Пшеницы.

Когда Мстительный Скелет упал в кучу, он сбросил кучу того, что казалось мусором. Когда Толстяк проверил его, у него загорелись глаза. Там был кусок карты!

Карта "Дверь несчастья": 1/100. Откройте Дверь Счастья и войдите в Рай Счастья. Будьте осторожны, это опасно.

Нужно собрать 100 таких, чтобы закончить карту? Хм, интересно, что такое Дверь Счастья и Рай Счастья. Неважно, это определенно что-то хорошее. Толстяк аккуратно убрал карту, а потом начал вести Пшеницу в бой с волнением. Что бы это ни было, сначала я соберу достаточно!

…

"Этот". Да, это он. Быстрее", - приказал Толстяк на наклонном дереве. Тем временем Пшеница стрелял в вой пуль по мстительному скелету. Поскольку Фэтти сидел в нескольких метрах над землей, сабля мстительного скелета не могла до него добраться, он мог только попытаться прыгнуть, взломать и потерпеть неудачу.

Бах.

Еще один Мстительный Скелет упал. Толстяк посмотрел на падения. Опять ничего хорошего. Он даже не захотел его поднять. Было ясно, что скорость падения Door of Misfortune Map была крайне низкой, и первым, возможно, был RNG, пытающийся его приманить. После столь долгого времени фермерства он собрал всего две штуки.

Толстяк указал на далекий мстительный скелет и приказал Пшенице продолжить, после чего приготовился лечь вздремнуть.

Всплеск!

Прежде чем Пшеница привлекла внимание мстительного скелета, монстр выскочил из болота и проглотил верхнюю половину мстительного скелета.

"О боже! Эти ребра действительно что-то на вкус!?" Толстяк прыгнул вверх и смотрел, как монстр пожирает нижнюю половину мстительного скелета, а затем исчезает обратно в болото.

Неудивительно, что они сказали, что болото опасно. Так вот почему. Толстяк раньше вообще не замечал такого монстра. Слава богу, я не подошел к воде, иначе... Даже половина большой задницы Пшеницы была бы отбита.

Толстяк повернул голову. Как он и ожидал, Пшеница крепко обнял ствол дерева, на котором сидел, и ясно дал понять, что к воде он не подойдет.

"Тч", - щелкнул Толстяк языком, затем взобрался и прокрался в сторону болота. Вода была очень грязной, поэтому не было видно, насколько глубокой она была и что в ней было.

"Пшеница, иди сюда", - указал Толстяк на то, откуда исчезло чудовище. "Дождь из литого рассеянного камня!"

http://tl.rulate.ru/book/17129/893089