

С туманом, прикрывающим взгляды Толстяка, он часто не замечал чудовище, пока оно не оказалось буквально прямо перед ним.

В то же время, Древнее поле битвы оправдывало свою репутацию рая мертвых, вокруг которого скитались всевозможные неживые существа, включая как человекоподобных монстров, так и злобных зверей.

Бесконечные плачи и крики заставляли Толстяка покрываться мурашками.

По мере того, как он осторожно продвигался вперед, он, наконец, добрался до места, где, по словам миссии, должен быть потерянный разведчик.

Когда он услышал звук, движущийся к нему, Толстяк немедленно остановился в своих следах и поставил на страже.

Вскоре, нежить боа с ничего, кроме его острый белый скелет левой появился. Голова удавов была размером с быка, в то время как его труп покрывал более десяти метров земли, вытянутой в туман. Как и все остальные неживые монстры в этом районе, казалось, что пустые гнезда удавов мерцают зеленым пламенем.

Нежить, это нежить! Жирный бормочет сам с собой. Мне нужны Покойные Души для Преобразования Смерти. Если я убью несколько из них здесь и получу Погибших Душ, то смогу защитить себя! Хотя это просто мафиозное чудовище, оно намного сильнее, чем те чудовища-боссы низкого уровня.

Из того, что видел до сих пор Толстяк, Поле Битвы Древних было, по сути, модернизированным Массивным Могилами, наполненным монстрами Нежити. Оно определенно должно было стать хорошим источником Погибших Душ.

Если я смогу убить эту костяную змею, а потом трансформироваться, я буду выглядеть намного круче, чем когда превратился в "Маршала Нежити"!

Оценка.

Костная змея Ветра

Уровень: ????

...

Он все еще не мог видеть его статистику, но это было то, чего Толстяк уже ожидал. На самом деле было бы странно, если бы он мог видеть его статистику.

Когда Костяная Змея Ветра прорезала землю, Толстяк готовился к бою, только для того, чтобы понять, что костяная змея, возможно, не видела сквозь его незаметность, а может быть, она просто не беспокоилась о нем.

Мне убить ее? Да? Нет? Толстяк колебался. Он хотел напасть, но не был уверен в своей победе. Таким образом, он мог только с неохотой смотреть, как монстр уходит.

Неважно. На этот раз я тебя отпущу. Толстяк пнул землю, наблюдая, как чудовище исчезает в тумане. Все в порядке, я все еще на низком уровне. Наверное, я не смогу использовать искру, даже если получу ее. Завершение миссии сейчас важнее.

...

Толстяк обнаружил, что его окружение постепенно становится все более опасным по мере того, как он осмеливается зайти дальше. Мало того, что там были бродячие монстры, даже куча разбросанных костей внезапно превратилась в кровожадное чудовище.

Тем временем Пшеница впала в депрессию, когда из-под земли выстрелила завывающая пуля. Причина была проста. Толстяк не хотел умирать, и ему пришлось идти вперед, поэтому он заставил Пшеницу искать дорогу. К счастью, у бедной маленькой крысы была Земляная походка, которая была единственной вещью, которая останавливала ее от превращения в чистое пушечное мясо.

Что касается того, почему Пшеница атаковала, это не потому, что она не могла видеть. Скорее, потому, что поле Древней Битвы было покрыто костями, некоторые из них были сложены вместе, а некоторые наполовину погребены, кому-то из них было очень трудно сказать, какая из костей обычная, а какая - чудовищная, которая их напугает.

Другая завывающая пуля выстрелила из-под земли. Кости в окрестностях были разбросаны ударом. Тот факт, что атака из-под земли наносила половину урона, не имел значения, когда она использовалась в качестве скаутского навыка.

Когда Пшеница увидела, что после того, как кости были разбросаны, ничего не произошло, она продолжила движение вперед, в то время как Толстяк внимательно следил за ней. Этот способ передвижения мог быть медленным, но он был очень безопасным. Единственная проблема была в том, что они до сих пор не заметили ни одного скаута.

Несмотря на то, что Пшеница ни на что не приземлился, когда Толстяк подошел... Рука вдруг схватила его за лодыжку!

Толстяк посмотрел вниз на лодыжку. То, что схватило его за лодыжку, на самом деле было меньше похоже на руку и больше на одинокий костлявый коготь без плоти. На долю секунды он был ошарашен, потому что у него по позвоночнику прохладно. Он быстро пнул вперед и



высокое здоровье!

Коготь Призрака Призрака Призрака Призрака Фантазии оставалась неподвижной, как будто это была еще одна гнилая кость среди остальных, пока Толстяк смотрел на нее.

"Пшеница, вперед!" Толстяк не осмелился закрыться после того, как увидел свою статистику. Он просто приказал Пшенице сделать это вместо него. На этот раз Пшеница не открыла рот. Вместо этого она захлопнула свои когти на землю, в результате чего несколько сталагмитов выстрелили из земли и захлопнулись под Коготь Призрачного Призрака, сбивая ее с ног.

Таково было умение "Дождь из рассеянного камня" - умение, которому Пшеница научилась на 30-м уровне. Это было земное заклинание, вызывавшее сталагмитов с земли для атаки на врага. Количество сталагмитов и нанесенный урон увеличивались с ростом уровня навыка.

Призрачный Коготь-призрак оставался неподвижным и не реагировал на падение.

"Ух ты, теперь ты играешь в мертвеца?" Толстяк нашел ситуацию довольно забавной. Если бы не когти, схватившие его, он бы определенно не заметил, что это нечто живое, но так как это обнажило себя, он не собирался позволить этому снова спрятаться.

Люди видели много скелетов, зомби, нежити и всяких других монстров, но я сомневаюсь, что они когда-либо видели чудовище с когтями. Если я его поймаю, то смогу заработать немало денег, просто продавая билеты, чтобы люди его увидели!

"Продолжайте атаковать", приказал Толстяк. Пшеница пряталась под землей, так что она не беспокоилась о том, что монстр нападет на нее. Так что он нападал безостановочно. Наверное, из-за того, что его новоприобретенное умение показалось ему довольно интересным, он бросал его снова и снова, посылая в небо Призрачного Коготь-призрака снова и снова подряд.

Каждый раз, когда одна атака будет иметь небольшое повреждение фантасма призрачный когтик. Несмотря на то, что у него было много здоровья, он не мог жонглировать вечно. В конце концов, он воспользовался шансом Пшеницы, разыгравшей заклинание, чтобы двигаться. Он расправил пальцы, когда коснулся земли, а потом начал бежать вперед.

Хочешь бежать? Я не позволю такой редкой вещи, как ты, сбежать! Так как атака все равно собиралась промахнуться, Толстяк вызвал Пшеницу обратно в свой инвентарь домашних животных, а затем погнался за когтем.

Черт возьми, быстро. Толстяк едва успевал, а наверстать упущенное в ближайшем будущем было невозможно.

Хм, это странно. Мы не сталкивались с монстрами...



Пока Толстяк гнался туда, где исчез Призрачный Коготь Фантазма, он услышал звук столкновения оружия. Толстяк быстро приказал Пшенице проверить.

Подойдя к источнику звука, они увидели несколько черноброненных монстров в красных плащах, качающихся костяными длинными мечами, атакующих короткий человеческий NPC с лишь разорванными кожаными доспехами. Над NPC также стояло имя - Wang Er, скаут.

Это скаут! Толстяк был рад. Моя тяжёлая работа окупилась!

"Эй, брат Ван Эр, не бойся, кавалерия здесь!"

Удивлен, что вождь Минотавра вышел, в то время как другие были взволнованы тем, что монстра еще не убили. Тем временем, вождю Минотавра не было дела до того, что они думали. Он перебежал и взломал топором.

"Отступаем! Отступаем! Сражайтесь снаружи!"

Заметив, что вождь Минотавра был поистине могущественным монстром босса, игроки в беспорядочной манере выскочили на улицу.

Толстяк покачал головой при виде. Настолько нецивилизованный, что они даже хуже Пшеницы.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/850027>