

Местом, где Фэтти решил заниматься фермерским хозяйством, были Окс-Хорнские горы к северу от города Черной Черепахи. Однажды он побывал там, чтобы помочь Дарксноу выполнить ее миссию, но из-за того, что чудовища были слишком высокого уровня, произошло много других вещей, поэтому Дарксноу пришлось отложить ее миссию. Однако, поскольку для своей миссии она действительно нуждалась в Снежно-серебряной траве, а она была нужна для миссии Толстяка, которую он получил от городского повелителя Черной Черепахи, он решил попробовать сделать это вместе.

Теперь, когда Фэтти был на более высоком уровне, его вообще не интересовали монстры у подножия горы. Он решил идти потихоньку, пока не достигнет среднего уровня горы.

Здесь была группа обезьян, а также место, где Фэтти был вынужден отступить в предыдущий раз из-за того, что его обнаружил серебряный босс - Кровожадная Обезьяна.

На этот раз Толстяк был уверен, что сам может столкнуться с Кровожадной Обезьяной.

Он взглянул на то, где он видел босса в прошлый раз, и, конечно же, Кровожадная Обезьяна все еще висела на том же месте и лениво спала. Каждый раз, когда ее большое тело качалось, багажник тоже так делал. Ее черное железо, как мех, казалось, показывало, насколько она сильна, в то время как ее стоячий хвост был похож на металлическую дубинку, которая качалась туда-сюда.

Несмотря на то, что серебряный босс был монстром, который игроки не могли выдержать, когда Фэтти был там в последний раз, теперь это была уже просто очередная добыча для игроков.

Команда из примерно сорока-пятидесяти игроков молча стояла за лесом, где была Кровавая Обезьяна, слушая приказы игрока, стоящего перед ними. Эти игроки имели четко отточенную экипировку и были разумной командой с точки зрения распределения по классам. Что еще более важно, все они были девушками.

Было очень понятно, что они были игроками из Альянса Ледяных Роз, тем более, что симпатичный мастер гильдии, Ледяная Ведьма, которая также удвоилась в качестве одного из символов Альянса Ледяных Роз, молча наблюдала за ними на стороне.

Толстяк подкрался ближе, пока еще в уединении, и услышал, как женщина-игрок в свинце кричит: "... Будьте осторожны". Также, когда мы собираемся убить босса, немедленно прекратите атаку. Выпустите хозяина гильдии, чтобы он нанес финальный удар. Таким образом, наш мастер гильдии сможет завоевать репутацию, убив босса, и мы станем на шаг ближе к созданию нашей гильдии".

Понятно, так вот что Ледяная Ведьма планирует. Так как "Звездная Фантазия" хотела

помешать игрокам заставить других помогать им на массовой ферме, то опыт, полученный после смерти монстра, был основан на нанесенном ущербе. Однако, репутация досталась только игроку, нанесшему последний удар. Создание гильдии стоит немалых денег, и было очевидно, что Ледяная Колдунья хотела использовать это правило для создания репутации фермы.

После того, как игроки получили свои задания и наложили друг на друга всевозможные лазутчики, они подошли к лесу.

Кровожадная Обезьяна открыла глаза, когда почувствовала игроков, и после одного взгляда, она выпустила крик. Обычные обезьяны в окрестностях мгновенно группировались и грозно сверкали на игроков.

Толстяк спрятался и тайком использовал Оценку на одной из обезьян.

Кровавоглазая обезьяна

Уровень: 25

Атакуй: 120-134

Защита: 100

Способность:

Слеза - атаковать противника когтями, нанося 20 урона в секунду и рану, которая не может быть затянута в течение 10 секунд.

Примечания: Мутировавшая обезьяна с красными глазами. Он ненавидит всех существ, а не своих родственников.

Это были монстры 25 уровня с посредственной атакой и защитой, они были практически невежественны, так как на самом деле не нанесли бы большого урона команде.

Игроки Альянса Ледяных Роз вступили в лес в качестве отряда, и когда Кровавоглазые Обезьяны прыгнули с ревом, разворачивалась односторонняя битва между человеком и зверем.

Несмотря на то, что в Альянсе Ледяных Роз были только женщины, они были ничуть не слабее мужчин. Использование рыцарской гвардии, атака воинов, заклинания магов, ловушки жуликов, выстрелы лучников и исцеления священников - все это очень хорошо координировалось, что дало Толстяку неплохое шоу.

Как женщины игроки толкнул вперед, как фаланга, бесчисленное множество Кровавоглазые обезьяны прыгнули навстречу им, как мотыльки на свет, только чтобы быть разбиты на кузнецы, как волны, разбивающиеся о рифы.

"Маги обращают внимание, когда нападаешь. Рыцари, не подходите слишком близко. Священники, следите за своим выздоровлением. Бродяги, идите и осмотрите окрестности", - отдал приказ воин по имени Чистая Элегантность. Было ясно, что она была важным командиром в Альянсе Ледяных Роз.

Ледяная Ведьма только молча ходила с группой. Из-за последовательных убийств Божественной Семьи, теперь она была только на 20-м уровне, и была немного ниже среднего 22-го уровня для игроков на вершине чартов.

Нормальные Кровавоглазые Обезьяны не смогли нанести большой урон команде Альянса Ледяных Роз, и только монстр-босс был достаточно опасен.

Кровожадная обезьяна

Серебряный босс

Уровень: 30

Атакуй: 145-160

Защита: 130

ВЫСОТА НАД УРОВНЕМ МОРЯ: 1500

Способность:

Слеза - атаковать противника когтями, нанося ему 50 урона в секунду и рану, которая не может быть затянута в течение 10 секунд.

Бросать - атаковать врагов на расстоянии, бросая что-то.

Примечания: Вождь обезьян-мутантов горы Окс-Хед. У него чрезвычайно страшный характер, и он очень силен. Он ненавидит всех посторонних.

Цк, просто серебряный босс. Толстяк дернул рот. Похоже, сегодня грустный день.

Игроки Альянса Ледяных Роз проигнорировали Кровожадную Обезьяну в данный момент. Они

просто позволили рыцарям защищаться, в то время как остальные фокусники уволили нормальных обезьян. Это была четкая стратегия - сначала очистить все мафии, а потом убить босса.

Несмотря на то, что несколько сотен Кровавоглазых Обезьян казалось довольно многочисленными, они не могли противостоять непрерывным атакам игроков. Около дюжины Кровавоглазых обезьян падали замертво на землю каждую минуту, а через чуть больше получаса Кровавоглазых обезьян не осталось.

"Обратите внимание. Готовьтесь атаковать босса", - громко закричал PureElegance и велел всем игрокам сначала восстановиться, прежде чем начинать атаку на босса.

Толстяк многое повидал, а навыки Кровавоглазых Обезьян явно были самыми худшими. Даже Бродячий шахтер Лидер, бронзовый монстр босса, обладал лучшими навыками, чем он. Слеза нанесла всего 50 повреждений в секунду, что составило 500 за 10 секунд. Было бы очень хлопотно, если бы враг был один, но это было совершенно бесполезно, когда священник исцелял цель.

Другим навыком был "Бросок", и это был навык, которым обладал и Толстяк. Все, что он делал, это бросал кого-то во врага. У него была жалко низкая атака, и он был полезен только для заманивания монстров.

В тот момент, когда игроки начали фокусироваться на Кровавоглазых обезьяне, чудовище-босс мгновенно поддалось. В конце концов, не было большой разницы в уровнях, и было много игроков с отличной экипировкой. Если им нужно было много усилий только для того, чтобы убить такого слабого монстра-босса, то Альянсу Ледяных Роз не нужно было даже думать о борьбе за место высшей гильдии в Черепаховом городе.

Кровавоглазая Обезьяна закричала с тревогой, но вскоре была поймана игроками в ловушку. Не имея возможности использовать свои сильные стороны, его планка здоровья очень быстро падала под ударами различных навыков.

"Хорошо, прекратите атаковать сейчас, пусть наш мастер гильдии сделает все остальное", PureElegance остановила своих подчиненных от атаки, и приказала им освободить место для Ледяной Колдуньи, чтобы она могла нанести финальный удар.

Ледяная Ведьма молча взяла меч и пошла навстречу Кровавоглазой Обезьяне. В этот самый момент чудовище рычало, затем подняло камень из-под ног и бросило его в сторону Ледяной Колдуньи.

Из-за внезапного нападения Ледяная Ведьма была застигнута врасплох. Она могла только повернуться в сторону, но все равно была поражена камнем, заставляя ее взлететь в воздух, как ее здоровье бар достиг критического минимума. Тем не менее, что заставило Толстяка молчать, что Ледяная Ведьма просто случайно упасть к тому месту, где он был.

К счастью для Ледяной ведьмы, она успокоилась и повернулась в воздухе, чтобы приземлиться. Когда ее ноги коснулись земли... она почувствовала, как будто наступила на что-то, из-за чего потеряла равновесие и упала.

"Кто это?" Она явно почувствовала, как будто наступила на кого-то, поэтому она взывала, когда пополняла свое здоровье и оттаскивала свой длинный меч, обороняясь.

Толстяк вышел из укрытия с кривой улыбкой. Кровожадная обезьяна находилась в самом центре леса, так что она была прямо посередине тропинки вверх по горе. Толстяк вообще не мог этого избежать. Он хотел действительно проскользнуть мимо них всех и не взаимодействовать с Альянсом Ледяных Роз, но проклятая Кровавопокровная Обезьяна просто должна была послать Ледяную Ведьму, летящую к нему навстречу.

"Ледяная Ведьма на мгновение задумалась, затем обмотала мечом и заставила улыбнуться крошечной улыбкой на ледяном лице.

"Привет, Ледяная красавица. Здравствуйте, остальные красавицы", - помахал Толстяк с неестественной улыбкой на лице.

"Брат Грубер, интересно, зачем ты здесь?" PureElegance немедленно приказал своим подчиненным окружить босса и спросить Толстяка, потому что она знала, что ее мастер гильдии не очень хорошо общается с другими.

"Проходя мимо. Я просто проходил мимо. Вы верите мне?" Толстяк поднял руки высоко в воздух.

"Ты бы поверил, если бы был на моем месте?" Чистая Элегантность хладнокровно смеялась.

"Фу, честно говоря, я бы не стал", Толстяк улыбнулся язвительно.

"И вот оно. Сестры, готовьтесь. Мы отправим нашу подругу в путь" Чистая Элегантность подняла руку и готова напасть на своих подчиненных.

"Подожди," Ледяная Ведьма внезапно заговорила. Она остановила нападение членов своей гильдии, а затем повернулась к Толстяку. "Я верю словам брата Груббера". Вперед".

"Мастер гильдии?" Чистая Элегантность была очень раздражена.

Ледяная Ведьма помахала рукой и дала понять, что у нее есть свои планы.

Толстяк на мгновение посмотрел на Ледяную ведьму в замешательстве, затем он отрубил себе руки и медленно отступил, прежде чем с помощью хитрости исчезнуть.

"Хозяин гильдии", почему мы его отпустили? Так много наших сестер из Команды Роуз погибло в его руках", - спросил Чистая Элегантность, когда Толстяк исчез.

"Я знаю, что делаю", Ледяная Ведьма не сказала многого.

Чистая Элегантность открыла рот, чтобы задать другой вопрос, но в конце концов решила не соглашаться.

Это странно. Она действительно отпустила меня? Толстяк подумал про себя, когда поднимался в гору. Если бы это был я, я бы тоже не отпустил человека так легко, тем более, что в итоге я убил так много игроков Альянса Ледяной Розы.

Оригинальная глава Тизер: [расширить]

Ладно, пора на ферму. Пшеница, куда нам идти?

Пшеница: Скрип!

Не на хребет Бабочки? Тебе не нравятся бабочки там?

Ладно, тогда пойдем куда-нибудь еще. Может, в Массачусетские могилы? Нет, босс-монстры скучные, а людей там слишком много. Пещеру летучих мышей тоже больше нельзя выращивать...

Пшеница: Скрип!

Толстяк: О да, мы можем пойти на гору Окс-Хорн. Капли минотавров - это здорово! Я смогу плавать за наличные в мгновение ока! Отличная работа!

[/расширение]

<http://tl.rulate.ru/book/17129/752007>