

Только когда появились Каменные куклы, осада Монстра действительно достигла своего апогея.

Толпы были трехметрового роста, как с высокой защитой, так и с высокой атакой, а также обладали способностью бросать камни в своих противников. Достаточно сказать, что эти каменные существа были кошмаром для любого защитника осады. При этом даже не учитывалось их естественное сопротивление физическим повреждениям.

Около тысячи Каменных Кукол быстро шагали вперед, сотрясая землю с каждым шагом. Даже стены немного покачивались.

Игроки на вершине стены становились белоснежными, наблюдая за входящими к ним куклами. Все нервно глотали слюну и инстинктивно затачивали хватку с оружием.

"Не бойтесь все. Как бы ни были сильны Каменные куклы, мы можем победить их. Пока мы едины, мы определенно можем убить их всех!" Розеторн начал поднимать моральный дух.

"Каменные куклы не страшны. Страшно то, что они появились так рано. Интересно, что выйдет в следующих трех волнах."

"Я так и знал. Как может быть так просто создать базу гильдии? Если Альянс Ледяных Роз хочет быть первым, они должны заплатить определенную цену."

"Ты еще ничего не видел. Даже если Альянс Ледяных Роз сможет защитить базу, их члены все равно потеряют, по крайней мере, два или три уровня к концу".

Как обсуждали зрители, Каменные куклы уже вошли в диапазон атаки.

"Лучники, огонь!"

Выражение Розеторна было суровым. Лучники выстрелили лаконичным залпом, но были вознаграждены лишь осколком здоровья, взятым у части толпы.

"Такая высокая физическая защита!"

"Что они теперь будут делать?"

"Магов Земли, Болотная Ловушка, вперед!" По команде, серия заклинаний желтого цвета приземлилась перед Каменными Куклами. Они не нанесли никакого ущерба и вместо этого сформировали на земле болотистые участки. Когда куклы ступили на болото, они сразу же оказались в плену и их скорость значительно снизилась.

"Атакуйте по желанию!" Розеторн закричал. Наконец смогла ненадолго задержать чудовищ, ее выражение немного расслабилось.

Магические заклинания и стрелы падали на монстров, как дождь. Некоторые особенно жестокие священники время от времени посылали атаки в дополнение к другим, в то время как воины, рыцари и жулики могли только стоять и тарашиться. Столкнувшись с таким количеством Каменных марионеток, не оставалось другого выбора, кроме как отшлифовать их длительными атаками. Тесный бой ничем не отличался от самоубийства и привел бы к большому числу жертв, даже если бы они смогли силой убить всех Каменных марионеток таким образом.

Болотные ловушки" принесли довольно идеальный результат, так как почти двести толп застряли в болоте, в то время как на них нападали дальнобойщики. Тем не менее, куклы были действительно жесткими; выдержав последующие атаки, они смогли продвинуться достаточно далеко, чтобы удержать защитников в пределах досягаемости.

Бах! Первый камень был брошен, а затем все больше и больше парил в сторону стены. Через секунду многочисленные игроки были травмированы, а некоторые были прямо раздавлены в кучу горы.

Бум! В стену врезался валун. Он не только отпугнул близлежащих игроков, но и оставил в стене дыру.

"Рыцари, вперед и защищайтесь. Занятия на длинные дистанции, ускоряйте атаки!"

Соответственно, все рыцари разошлись и пошли стоять на стене со щитами в руках. Один за другим щиты ставились перед магами и лучниками. В то же время бесчисленное множество теплых лечебных огней пролилось вниз и окутало всех игроков на стене.

С помощью товарищей игроки дальнего боя пренебрегали всем и в бешенстве бросали свои атаки на Каменных марионеток. Обе стороны начали битву на скорости, чтобы посмотреть, кто же сможет первым сбить с ног другого.

Бум! Огромный валун приземлился на стену, прямо отбросив двух рыцарей, и сбил с самой стены большую щепку.

Папа, папа. Два огромных камня разбили одного из защищающихся игроков в массу мяса, прежде чем она успела издать звук. По ассоциации, маг позади нее был сброшен со стены.

"Хозяин гильдии", мы не сможем удержать такой темп. Даже если мы сможем убить их всех, наша стена уже понесла непоправимый урон. Невозможно защититься от следующей волны", - лихорадочно закричала Чистая Элегантность.

"Что еще мы можем сделать?" Розеторн тоже был беспомощен: "Отложив стену, наши сестры тоже понесли много жертв. Эта неудача повлияет и на наши оборонительные планы после осады".

"Пойду разберусь с Каменным Королём Марионеток", - мягко сказала Ледяная Ведьма.

"А? Ты не можешь! Это слишком опасно!" Розеторн поспешно отговорился.

"Нет проблем. Это всего лишь каменный король-марионетка, ничего страшного, - Ледяная Ведьма повернула свои взгляды на врага. Мягким боевым кличем она сразу же прыгнула со стены в бой.

"Быстро, разместите команду Ледяной, чтобы помочь нашему гильдии убить Каменного короля-марионетку", - срочно закричал Розетхорн.

"Ух ты, Ледяная Ведьма лично наступает на ноги."

"Похоже, она хочет убить Каменного Короля-марионетку."

"Скрытый класс Ледяного Фехтовальщика! Интересно, насколько он силен."

"Это всего лишь седьмая волна, и она уже настолько опасна. Как они будут защищаться от следующих трех?"

"Большой Брат, похоже, что это все, на что способен Альянс Ледяных Роз. Они не смогут защитить эту базу." На вершине горного холма многие игроки также наблюдали за сражением. Единственная разница была в том, что все они принадлежали к одной гильдии.

"Ледяная Ведьма" действовала сама, чтобы свести к минимуму их потери. Пока это не большая проблема. Даже если она проиграет несколько уровней, до тех пор, пока оборонительная битва заканчивается победой, Альянс Ледяных Роз будет ведущей гильдией во всем регионе Си-Эн". Большой брат", который также был известен как Мастер Гильдии Огненного Дракона Талант высшей гильдии Города Лазурных Драконов, в настоящее время анализирует ситуацию с еще более серьезным лицом, чем у Розетхорна.

"Ну и что с того, что они уничтожат марионеточного короля? Каменные куклы все равно продолжают атаковать". Игрок, стоящий за Fierce Dragon TheTalent, остался необедительным.

"Ты не можешь думать о такой ситуации. Атаковать без командира несравнимо со своими способностями при атаке с лидером", - улыбнулся Fierce Dragon TheTalent. "Наблюдайте и делайте свои выводы после битвы". Это будет оборонительная битва нашей Ожесточенной Битвы Драконов в следующий раз, когда вы станете свидетелем".





парило булаву, прохладный воздух внезапно выплеснулся и в мгновение ока заморозил Марионеточного Короля.

"Замороженный удар", прошептала Ледяная Ведьма. В тот момент, когда ее враг был заморожен, она вырвалась снова, и красное число поднялось из головы босса. Отодвинув меч и уклонившись от атаки другой марионетки, Ледяная Ведьма прыгнула на дополнительное плечо куклы и выбила: "Клиив Ледяной Души!".

Треск... Ледяная глыба, созданная "Замороженным ударом", треснула на куски. Освободившись от льда, Каменный Король Кукол открыл свой рот, вот-вот закричит. Однако Ледяная Ведьма сразу же последовала за Ледяной Клиивой Души.

Каах... Из тела босса вырвалась трещина, и выскочило пугающее число. Ледяная Ведьма отступила сразу же после успешного удара. Она немного пошатнулась, прежде чем остановиться далеко. Держась за длинное слово, она задохнулась, затаив дыхание.

"Rawwwwtg!" Марионеточный король теперь был в ярости. Желтое сияние вокруг его тела выявило какие-то следы золотого света. Он разбил булаву о землю, сотрясая вокруг себя в радиусе нескольких десятков метров. Тело Ледяной Колдуньи внезапно застыло, над ее головой появился "головокружительный" символ.

"Плохо"! Скорее спасите мастера гильдии!" Команда Ледяной уже была рядом с марионетками, но они только наблюдали издали, не осмеливаясь подойти слишком близко. На данный момент, видя, как Ледяная Ведьма страдает головокружением, они знали, что это неприятность. Команда безумно бросилась спасать ее.

БАНГ. Каменный Король-марионетка растоптал ногу с такой силой, что бросился с земли камнеподобными предметами. С боссом в качестве эпицентра разлетелись эфирные волны, и из головы Ледяной Колдуньи мгновенно выскочил ряд индикаторов повреждений.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/1014654>